1. Escreva um programa que receba o peso de uma pessoa na Terra e o código de um planeta e retorna o valor do peso da pessoa neste planeta. A relação de planetas é dada a seguir juntamente com o valor das gravidades relativas á Terra (PesoPlaneta=PesoTerra*GravidadeRelativa):

#	Gravidade Relativa	Planeta		
1	0,37	Mercúrio		
2	0,88	Vênus		
3	0,38	Marte		
4	2,64	Júpiter		
5	1,15	Saturno		
6	1,17	Urano		

- 2. Escreva um programa que receba um número real x e retorna essa número arredondando seu valor para mais ou para menos. Se a parte decimal for menor que 0.5 arredonda para menos. Se for maior ou igual a 0.5 arredonda para mais.
- 3. Escreva um programa que receba a idade e o peso do paciente retorna quantas gotas do medicamento o paciente deve tomar por dose. Considere que o medicamento em questão possui 500 mg por ml, e que cada ml corresponde a 20 gotas.

Adultos ou adolescentes desde 12 anos, inclusive, se tiverem peso igual ou acima de 60 quilos devem tomar 1000 mg; com peso abaixo de 60 quilos devem tomar 875 mg.

Para crianças e adolescentes abaixo de 12 anos a dosagem é calculada pelo peso corpóreo conforme a tabela a seguir:

Peso Dosagem

5 kg a 9 kg 125 mg

9.1 kg a 16 kg 250 mg

16.1 kg a 24 kg 375 mg

24.1 kg a 30 kg 500 mg

Acima de 30 kg 750 mg

- 4. Escreva um programa que receba o número de horas trabalhadas e o valor da hora de um trabalhador e retorne o seu salário semanal. As seguintes regras devem ser consideradas: até 40 h/semana não se acrescenta nenhum adicional; acima de 40h e até 50h há um bônus de 20% para as horas que ultrapassarem 40h; acima de 50h há um bônus de 100% para as horas que ultrapassarem 50h.
- 5. Um caixa eletrônico de um banco opera com notas de 1, 2, 5, 10 e 20 reais. Escreva um programa que recebe um determinado valor em real, e retorne a menor combinação de notas existentes para tal valor. Os dois exemplos abaixo ilustram a operação realizada.

Exemplo1: Se a entrada for 18 reais, seu programa deverá retornar a seguinte mensagem:

0 nota de 20 reais

1 nota de 10 reais

1 nota de 5 reais

1 nota de 2 reais

1 nota de 1 real

Exemplo2: Se a entrada for 114 reais seu programa deverá retornar a seguinte mensagem:

5 nota de 20 reais

1 nota de 10 reais

0 nota de 5 reais

2 nota de 2 reais

0 nota de 1 real

- 6. Escreva um programa que receba um número inteiro entre 100 e 999 e retorna a soma dos dígitos que compõem esse número. Se o número não estiver nesse intervalo emitir uma mensagem de erro.
- 7. O número 3025 possui a seguinte característica: 30 + 25 = 55 => 55*55 = 3025. Escreva um programa que receba um número inteiro de 4 dígitos e retorna se ele possui essa propriedade. Escreva a primeira parte do número, a segunda parte e o valor da multiplicação. Caso o usuário digite um número que não tenha 4 dígitos, apresente uma mensagem de erro.
- 8. Os ingressos em um cinema custam X reais. Na terça-feira há um desconto de 50%, e em qualquer dia, menores de 14 anos também têm um desconto de 50%. Escreva um programa que receba o dia da semana, a idade do espectador e o preço-base do ingresso, e retorna o valor a pagar. Considere que dia 1 é domingo.
- 9. Escreva um programa que receba duas entradas para o jogo pedra-papel-tesoura e retorna vitória, empate ou derrota sob a perspectiva do primeiro jogador. Obs.: pedra ganha de tesoura, que ganha de papel, que ganha de pedra.
- 10. Escreva um programa que receba um número e retorna se ele é triangular. (UM NÚMERO É TRIANGULAR QUANDO É RESULTADO DO PRODUTO DE 3 NÚMEROS CONSECUTIVOS. EXEMPLO: 24 = 2 * 3 * 4)
- 11. Escreva um programa que receba o código de um produto comprado e a quantidade comprada e retorna: o preço unitário do produto comprado conforme a tabela 1; o preço total da nota sem desconto; o valor do

desconto, seguindo a tabela 2 (ex. 20 reais, conforme a porcentagem); o preço final da nota depois do desconto.

Código	Preço		
1 a 10	R\$10,00	Preço total da nota	% de desconto
11 a 20	R\$15,00	Até R\$250,00	5%
21 a 30	R\$20,00	Entre R\$250,00 e R\$500,00	10%
31 a 40	R\$30,00	A partir de R\$500,00	15%

- 12. Escreva um programa que receba uma senha e retorna se a senha é válida ou não. Para ser válida, a senha deve ter quatro números e nenhum deve se repetir.
- 13. Escreva um programa que receba o valor de um produto e o pais de origem e retorna o valor final após a incidência das taxas de importação. Produtos importados dos EUA têm taxas de 5%, da França 3% e do Paraguai são livres de taxas. Os demais países não têm permissão para entrar no Brasil.
- 14. A prefeitura de Ouro Preto abriu uma linha de crédito para os funcionários públicos. Qualquer funcionário pode solicitar um empréstimo, desde que o valor da prestação não ultrapasse 30% de seu salário líquido. O salário líquido é obtido subtraindo- se o salário bruto da contribuição ao INSS (9 % do salário bruto).
 - Escreva um programa que receba o valor do salário bruto, o valor da prestação que se deseja pagar e retorna se o empréstimo pode ou não ser concedido.
- 15. Escreva um programa que receba uma data e retorna se ela é válida.
- 16. Escreva um programa que receba o prato, a sobremesa e a bebida que o usuário consumiu e retorna a quantidade total de calorias.

Prato	Calorias	Sobremesa	Calorias	Bebida	Calorias
Vegetariano	180 cal	Abacaxi	75 cal		20 cal
Peixe	230 cal	Sorvete diet		Suco de laranja	70 cal
Frango	250 cal	Mouse diet	170 cal	Suco de melão	100 cal
Carne	350 cal	Mouse chocolate	200 cal	Refrigerante diet	65 cal

- 17. Indique dois benefícios para a prática de escolher nomes apropriados para as variáveis.
- 18. Reescreva o algoritmo a seguir com a identação correta e indique o que será impresso:

var

X,Y,Z: inteiro

início

X < -10

Y<-12

Z<-X-Y

X<-X+8

se X>Y entao

se Z<X entao

Z<-Y

senao

Z < -X

fimse

senao se Y=X entao

Y<-Z

senao

Y<-Y+1

fimse

fimse

escreva("o valor de X, Y,Z é respectivamente",X,Y,Z)

fimalgoritmo