

Lista de Exercícios 18

- 1 - Sem utilizar o comando **equals** escreva um algoritmo que lê duas strings fornecidas pelo usuário e retorna se elas são iguais ou não. Em caso negativo, informe também em que posição elas deixaram de coincidir.
- 2 - Considerando um sistema de controle de series e filmes.
 - a) Escreva um programa que determine quantas letras tem a sinopes de um filme (**NÃO** utilize a função length).
 - b) Escreva um programa que determine quantas palavras tem a sinopse de um filme.
 - c) Escreva um programa que elimine os espaços em branco duplos da sinopse de um filme.
 - d) Escreva um programa que determine as iniciais dos nomes dos diretores de um filme. O usuário determina quantos são os diretores antes de informar os seus nomes.
 - e) Escreva um programa que faça com que todos os nomes de filmes tenham as letras iniciais das palavras (menos artigos e preposições) em maiúsculas.
 - f) Escreva um programa que recupere os dados de um filme com base no seu nome.
 - g) Escreva um programa que armazene o título de 10 filmes e depois exiba para o usuário todos os filmes que contenham uma determinada palavra em seu título (obs.: a busca tem que ser case insensitive).
 - h) Escreva um programa que indique o nome do episódio de uma série a partir do seu número. O número de episódio é dado por uma expressão do tipo "S01E02", onde "S01" indica ser a 1ª temporada e "E02" indica ser o 2º episódio desta temporada.
 - i) Escreva um programa que coloque um filme na minha lista pessoal *Assistir mais tarde*. Buscar um filme pelo nome e incluir na lista pessoal.