# Código padrão Lua de comportamento Wander de um robô Pioneer p3dx.

- 1. Define a função que será executada quando o robô for inicializado.
- 2. Obtém o objeto atual e o armazena em uma variável.
- 3. Cria uma nova coleção para armazenar objetos que serão considerados obstáculos.
- 4. Adiciona todos os objetos do cenário à coleção de obstáculos.
- 5. Adiciona o próprio robô à coleção de obstáculos para evitar colisões consigo mesmo.
- 6. Cria uma tabela vazia para armazenar os sensores ultrassônicos.
- 7. Inicia um loop para configurar todos os 16 sensores ultrassônicos.
- 8. Obtém o objeto de cada sensor ultrassônico com base no índice do loop e armazena na tabela de sensores.
- 9. Define os parâmetros dos sensores para que eles detectem os objetos na coleção de obstáculos.
- 10. Termina o loop de configuração dos sensores.
- 11. Linha em branco.
- 12. Obtém o objeto do motor esquerdo e o armazena em uma variável.
- 13. Obtém o objeto do motor direito e o armazena em uma variável.
- 14. Define a distância máxima à qual o robô considera que um obstáculo foi detectado.
- 15. Define a distância mínima para ajuste do valor de detecção dos obstáculos.
- 16. Cria uma tabela para armazenar os valores de detecção dos sensores, inicialmente todos como 0.
- 17. Define os valores de controle para o motor esquerdo com base nos sensores, seguindo o algoritmo de Braitenberg.
- 18. Define os valores de controle para o motor direito com base nos sensores, seguindo o algoritmo de Braitenberg.
- 19. Define a velocidade base inicial dos motores.
- 20. Termina a função de inicialização.
- 21. Linha em branco.
- 22. Linha em branco.
- 23. Adiciona um comentário que descreve brevemente o propósito do código: um programa simples de navegação que evita obstáculos usando o algoritmo de Braitenberg.
- 24. Linha em branco.
- 25. Linha em branco.
- 26. Define a função que será chamada quando o robô for limpo ou removido, geralmente usada para liberar recursos ou realizar tarefas de limpeza.
- 27. Linha em branco.

- 28. Define a função que será chamada a cada ciclo de simulação para controlar os motores do robô.
- 29. Inicia um loop para ler os valores dos 16 sensores ultrassônicos.
- 30.Lê o valor de cada sensor ultrassônico e armazena o resultado e a distância detectada.
- 31. Verifica se o sensor detectou algo e se a distância é menor que a distância máxima de detecção.
- 32. Verifica se a distância detectada é menor que a distância mínima de detecção.
- 33. Se a distância detectada for menor que a mínima, define a distância como a distância mínima.
- 34. Termina o bloco de verificação da distância mínima.
- 35. Calcula o valor de detecção com base na distância e armazena na tabela de detecção.
- 36. Se a distância detectada for maior que a distância máxima de detecção.
- 37. Define o valor de detecção como 0 quando nenhum obstáculo é detectado.
- 38. Termina o bloco de verificação da detecção.
- 39. Termina o loop de leitura dos sensores.
- 40. Linha em branco.
- 41. Inicializa a velocidade do motor esquerdo com o valor base.
- 42. Inicializa a velocidade do motor direito com o valor base.
- 43. Inicia um loop para calcular as velocidades finais dos motores com base nos sensores.
- 44. Atualiza a velocidade do motor esquerdo com base nos valores de detecção e no algoritmo de Braitenberg.
- 45. Atualiza a velocidade do motor direito com base nos valores de detecção e no algoritmo de Braitenberg.
- 46. Termina o loop de cálculo das velocidades.
- 47. Linha em branco.
- 48. Define a velocidade do motor esquerdo para o valor calculado.
- 49. Define a velocidade do motor direito para o valor calculado.
- 50. Linha em branco.
- 51. Termina a função de atuação.

# Descreva o código do robô Manta (controlável via teclado) em suas palavras.

# Agrupei pois o código era grande

Linhas 1 a 7: Inicialização dos identificadores dos objetos

- Define a função que será executada quando o robô for inicializado.
- Obtém e armazena os identificadores dos objetos do robô, como alavanca de direção, motor, e diferentes freios.

### Linhas 8 a 13: Definição de parâmetros básicos

 Define propriedades e parâmetros básicos relacionados às rodas e à direção, como raio da roda, base da roda, largura da roda, e taxa máxima de direção.

# Linhas 14 a 17: Definição de ângulos e torques

• Define o ângulo máximo de direção em radianos e o torque máximo do motor.

### Linhas 18 a 22: Configuração inicial de variáveis

 Define a velocidade desejada, a mudança de ângulo de direção, o ângulo de direção inicial, a velocidade inicial do motor, e a força inicial do freio.

#### Linhas 24 a 25: Função de limpeza

 Define o início e o fim da função que será executada quando o robô for limpo (no final da simulação).

## Linhas 26 a 32: Função de ativação

- Define o início da função que será executada em cada passo de ativação do robô.
- Obtém a posição atual da alavanca de direção e as velocidades angulares das rodas traseiras.
- Calcula a velocidade linear com base na velocidade angular das rodas traseiras.

#### Linhas 33 a 40: Leitura e processamento de entrada do teclado

- Obtém as mensagens do teclado e processa as teclas pressionadas para ajustar a velocidade do motor e o ângulo de direção.
- Ajusta a velocidade do motor e o ângulo de direção com base nas teclas pressionadas.

#### Linhas 41 a 44: Ajuste da força de freio

• Define a força de freio com base na velocidade do motor, ajustando-a para 100 se a velocidade for muito baixa, caso contrário, define como 0.

#### Linhas 45 a 49: Ajuste do ângulo de direção

• Define o ângulo de direção máximo e garante que o ângulo de direção não ultrapasse os limites máximos positivos e negativos.

Linhas 50 a 53: Configuração dos freios e motor

 Define a força do freio e o torque do motor com base nas condições atuais, garantindo que freios e motor não sejam aplicados simultaneamente.

Linhas 54 a 57: Aplicação da força de freio

Define a força de freio para todos os freios (dianteiro e traseiro).

Linhas 60 a 64: Identificação dos sensores

- Define o início da função que será executada quando o robô for inicializado novamente (presumivelmente em outra parte do código).
- Obtém e armazena os identificadores dos sensores de distância.

Linhas 67 a 69: Definição dos parâmetros dos sensores

 Define o raio dos sensores, a distância máxima de detecção e a taxa máxima de amostragem dos sensores.

Linhas 72 a 73: Função de limpeza dos sensores

Define o início e o fim da função de limpeza para os sensores.

Linhas 74 a 79: Função de ativação dos sensores

- Define o início da função que será executada em cada passo de ativação do robô.
- Obtém e processa as leituras dos sensores de distância e ajusta a velocidade e a força de freio com base nessas leituras.

Linhas 80 a 87: Configuração final dos sensores

• Define a posição e o ângulo dos sensores conforme a nova configuração.

Linhas 90 a 94: Identificação e configuração dos sensores adicionais

- Define a função que será executada quando o robô for inicializado novamente.
- Obtém e armazena os identificadores dos sensores adicionais e define a taxa de amostragem e a distância máxima de detecção dos sensores.

Linhas 96 a 97: Função de limpeza dos sensores adicionais

• Define o início e o fim da função de limpeza para os sensores adicionais.

Linhas 98 a 103: Função de ativação dos sensores adicionais

- Define o início da função de ativação para os sensores adicionais.
- Obtém e processa as leituras dos sensores de proximidade e ajusta a velocidade e a força de freio com base nessas leituras.

Linhas 105 a 117: Configuração final dos sensores adicionais

• Define a posição e o ângulo dos sensores adicionais conforme a nova configuração e finaliza a configuração do sistema de controle do robô.