



Universidade Federal do Rio Grande

Henrique Bertochi

Vicenzo Copetti

Tiago Azevedo

Relatório sobre o Filme "Piratas da Informática"

com Base em Sistemas Corporativos

Rio Grande, RS

2024

Neste relatório sobre o filme "Piratas da Informática", abordarei os tópicos discutidos em aula, além dos temas solicitados pelo professor:

Estudo de Caso: O filme serve como um estudo de caso clássico do nascimento da indústria de computadores pessoais. Através das histórias da Microsoft e Apple, é possível entender os desafios e estratégias adotadas para transformar ideias inovadoras em produtos dominantes no mercado. Esse estudo de caso revela as diferentes abordagens de liderança, inovação, competição e desenvolvimento de produtos que são fundamentais no estudo de sistemas corporativos.

Requisitos de um Sistema Corporativo: As empresas mostradas no filme, Microsoft e Apple, desenvolveram sistemas que necessitavam de requisitos específicos para funcionar corretamente e atender às necessidades dos usuários. Esses requisitos incluíam usabilidade, compatibilidade com hardware disponível, segurança, e capacidade de suporte a aplicativos futuros. A atenção a esses detalhes foi crucial para o sucesso inicial de ambos os sistemas operacionais.

Tipos de Sistemas Corporativos: O filme mostra o desenvolvimento de dois tipos principais de sistemas corporativos:

- **Sistemas Operacionais:** O MS-DOS da Microsoft e o Mac OS da Apple.
- **Aplicativos de Produtividade:** Como planilhas e processadores de texto que começaram a surgir nesse período.

Avanço Tecnológico: O filme retrata um período de rápido avanço tecnológico, onde a inovação em hardware e software possibilitou a criação de computadores pessoais acessíveis ao público em geral. A transição de grandes mainframes para PCs pessoais foi um divisor de águas, mudando a maneira como empresas e indivíduos interagiam com a tecnologia.

Progresso em Hardware (Desenvolvimento da Arquitetura de Computadores): A evolução do hardware é bem exemplificada no filme, mostrando o desenvolvimento de computadores pessoais desde o Altair 8800 até o Apple II. A miniaturização de componentes e o aumento de capacidade de processamento foram fundamentais para tornar os computadores pessoais viáveis.

Progresso em Software: O progresso em software é evidente na criação de sistemas operacionais mais amigáveis e na introdução de interfaces gráficas de usuário (GUI) com o lançamento do Macintosh. A inovação em software permitiu maior acessibilidade e popularização dos computadores.

Competição e Competitividade: A rivalidade entre Microsoft e Apple é um tema central no filme. A competição impulsionou ambas as empresas a inovar e melhorar seus produtos continuamente. As estratégias de mercado agressivas adotadas por Bill Gates e Steve Jobs demonstram como a competição pode estimular o progresso tecnológico e a inovação.

Cultura Corporativa: As culturas corporativas da Microsoft e Apple eram bastante distintas. A Microsoft era conhecida por seu ambiente competitivo e orientado a resultados, enquanto a Apple, sob a liderança de Jobs, era vista como mais criativa e focada em design.

Essas culturas influenciaram diretamente o desenvolvimento dos produtos e a forma como as empresas operavam.

Liderança e Visão Estratégica: Tanto Bill Gates quanto Steve Jobs demonstraram liderança e visão estratégica excepcionais. Gates focou em dominar o mercado de software, enquanto Jobs concentrou-se na integração de hardware e software para criar produtos únicos. A visão de ambos foi crucial para o sucesso de suas respectivas empresas.

Ética Empresarial: O filme também aborda questões de ética empresarial, como a controvérsia em torno da interface gráfica do usuário (GUI) e as práticas de negócios agressivas de Bill Gates. Esses elementos levantam questões sobre os limites da competição e da inovação.

Competição de Mercado: A competição de mercado entre Microsoft e Apple e outras empresas da época, como IBM, mostra como as estratégias de mercado podem definir o sucesso ou fracasso de uma empresa. Parcerias estratégicas e táticas de mercado foram essenciais para ganhar vantagem competitiva.

Influência da Tecnologia na Sociedade: Por fim, o filme ilustra como a tecnologia impactou profundamente a sociedade, democratizando o acesso à informação e mudando a forma como as pessoas trabalham, aprendem e se comunicam. A revolução dos computadores pessoais iniciada por essas empresas moldou o mundo moderno.

Conclusão: "Piratas da Informática" é mais do que um relato histórico; é uma fonte rica de lições sobre sistemas corporativos. Através das histórias de Microsoft e Apple, podemos compreender melhor os desafios e oportunidades no desenvolvimento de tecnologia, as dinâmicas de mercado, e a importância de liderança e visão estratégica no sucesso empresarial.