

# Busca Binária - Estrutura da aula

Oficinas de Programação Competitiva

18 de novembro de 2025

## Sumário

1	Explicação da busca binária - forma classica	2
2	Explicação da busca binária - funções da STL	2
3	Explicação de busca binária na resposta	2
4	Contest	3
5	Kahoot	3

# 1 Explicação da busca binária - forma classica

<https://codeforces.com/problemset/problem/2008/C> (Longest Good Array)  
Aqui, o problema se resume a encontrar o maior  $x$  tal que  $l + \frac{x*(x+1)}{2} < r$ . Vamos argumentar que o melhor jeito de codar esse problema seria com busca binária.

Vamos começar com a analogia de encontrar uma palavra no dicionário. Vamos explicar como isso se aplica no problema que apresentamos e começar a falar de como codar. Nessa parte vamos definir como representamos o espaço de busca com  $l$  e  $r$ , e como atualizamos o espaço de busca a cada iteração, diminuindo o tamanho do espaço pela metade. Vamos argumentar que a complexidade disso será  $O(\log n)$ . Vamos mostrar o código e explicar quando podemos cair em um loop infinito, e como podemos arredondar pra cima para resolver. Aproveitando o gancho da codificação, que pode ser chata e tem vários casos de borda que temos que cuidar, vamos introduzir as funções da STL.

# 2 Explicação da busca binária - funções da STL

Aqui vamos começar mostrando a assinatura das funções lower bound e upper bound e explicar o que elas retornam. Em Seguida, vamos precisar explicar como usar os iteradores do C++ no contexto do lower bound e upper bound e os cuidados necessários para não cair em Runtime Error. Também vamos explicar como usar o lower bound ( $\geq$ ) e upper bound ( $>$ ) para obter os ( $\leq$ ) e ( $<$ ).

Em seguida, vamos apresentar um segundo problema: <https://cses.fi/problemset/task/1073> (Towers), em que a função upper bound pode ser usada para facilitar bastante a codificação.

# 3 Explicação de busca binária na resposta

Aqui, vamos mostrar como a busca binária pode ser usada em funções, ao invés de vetores, desde que seja monotônica. Vamos apresentar o problema <https://cses.fi/problemset/task/1620> (Factory Machines) como motivador. Aqui, vamos explicar como, usando essa técnica, conseguimos transformar problemas de otimização em problemas de decisão, que costumam ser mais

fáceis. Vamos mostrar o código e como podemos criar uma função e usá-la dentro da implementação clássica da busca binária.

## 4 Contest

Pensamos em termos 6 ou 7 problemas no contest. Gostaríamos que os 3 primeiros fossem os que apresentamos durante a aula para eles praticarem a codificação. Então, precisamos escolher outros 3 ou 4 problemas.

## 5 Kahoot

Podemos nos basear no quiz do USACO (<https://usaco.guide/silver/binary-search>)