

Universidade Federal de São Carlos.
Disciplina: Engenharia de Software
Professor: Fabiano Ferrari

ARTEFATOS DE ANÁLISE

SISTEMA WEB DE GESTÃO DO CONHECIMENTO

SISTEMA WEB DE GESTÃO DO CONHECIMENTO

São Carlos - SP
30 de novembro de 2023

1.Introdução sobre o sistema

O sistema web de gestão do conhecimento oferece funcionalidades abrangentes para gerenciar tanto projetos quanto tarefas, subtarefas e competências. O propósito primordial é criar uma base de conhecimento que possibilite a seleção dos colaboradores mais adequados para cada tarefa e subtarefa, otimizando assim as operações diárias de equipes de desenvolvimento de software.

Portanto, tem-se a possibilidade de identificação, análise e sugestão de analistas cadastrados que possuam as competências necessárias para a execução de determinadas tarefas e subtarefas de desenvolvimento de *software*, e que possuam tempo hábil para executá-las. O sistema oferece ao gerente uma visão clara dos analistas que poderão ser designados e proporciona eficiência e precisão na alocação de recursos humanos para atender a essas demandas.

Este documento mostra os casos de uso e seus diagramas referentes aos requisitos funcionais descritos no Documento de Requisitos.

1. Modelo de Casos do Uso

Caso de uso: UC-01 - Autenticar no Sistema

Atores: Administradores, gerentes e analistas (todos os usuários).

Propósito: Permitir que o usuário entre no sistema se autenticando a partir de login e senha.

Pré-condições: O sistema deve estar disponível; a máquina acessada deve ter acesso à internet; o usuário precisa estar cadastrado no sistema.

Fluxo principal:

1. O usuário abre o sistema via web;
2. O sistema exibe a tela de login;
3. O usuário informa login e senha, e clica em entrar.

Pós-condições: O usuário estará autenticado no sistema.

Caso de uso: UC-02 - Visualizar Perfil

Atores: Administradores, gerentes e analistas (todos os usuários).

Propósito: Permitir que o usuário visualize o perfil de um analista com suas informações de identificação e suas competências.

Pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O usuário autenticado, clica em Analistas;
2. O sistema exibe listagem de analistas cadastrados resumida, com nome e nomes das competências adicionadas à eles;
3. O usuário clica no analista que deseja visualizar perfil;

Pós-condições: O sistema abre o perfil do analista apenas com modo de visualização.

Caso de uso: UC-03 - Redefinir Senha

Atores: Administradores, gerentes e analistas (todos os usuários).

Propósito: Permitir que o usuário autenticado no sistema possa realizar a redefinição da sua senha.

Pré-condições: o usuário precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O usuário autenticado abre seu perfil;
2. O sistema mostra as opções do perfil;
3. O usuário clica em redefinir senha;
4. O sistema mostra a tela de alteração de senha solicitando senha atual para prosseguir para a solicitação da nova senha;
5. O usuário informa a senha atual;
6. O sistema valida senha atual e então permite ao usuário cadastrar nova senha.

Pós-condições: A senha do usuário é atualizada;
O usuário pode se autenticar no sistema com a nova senha.

Caso de uso: UC-04 - Cadastrar Usuário

Atores: Administradores.

Propósito: Permitir que o administrador realize o cadastro de um usuário, podendo ser administradores, gerentes ou analistas.

Pré-condições: o administrador precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O administrador autenticado no sistema, clica em cadastrar novo usuário;
2. O sistema exibe página para cadastro do novo usuário, com campos obrigatórios: nome, e-mail, função (administrador, gerente ou analista).
3. O administrador deve preencher os campos obrigatórios e clicar em concluir.
4. O sistema mostra mensagem de novo usuário cadastrado com sucesso..

Pós-condições: O sistema mostra ao administrador login e senha temporária;
O usuário ao efetuar o primeiro login, deve redefinir a senha.

Caso de uso: UC-05 - Atualizar Informações Pessoais

Atores: Administradores, gerentes e analistas (todos os usuários)..

Propósito: Permitir que o usuário atualize suas informações de identificação, como nome, e-mail, telefone celular, WhatsApp, Skype, entre outros.

Pré-condições: o usuário precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O usuário autenticado no sistema, clica no seu perfil;
2. O sistema exibe o perfil do usuário e as opções;
3. O usuário clica na opção de atualizar informações gerais;
4. O sistema exibe os campos das informações de identificação que podem ser atualizadas.
5. O usuário atualiza as informações desejadas e clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra o perfil com as atualizações de identificação realizadas; O sistema notifica o gerente sobre a atualização do perfil dos analistas.

Caso de uso: UC-06 - Cadastrar Competência

Atores: Gerentes e Analistas.

Propósito: Permitir que o usuário cadastre uma competência na base de dados do sistema, com descrição.

Pré-condições: o usuário precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O usuário autenticado no sistema, clica na aba competências;
2. O sistema exibe listagem de competência cadastradas;

3. O analista clica na opção cadastrar competência;
4. O sistema exibe a aba de cadastro de nova competência;
5. O usuário deve fornecer o nome da competência e uma descrição sobre a mesma;
6. O sistema após verificar o preenchimento do nome e descrição, possibilita salvar o cadastro da nova competência.
7. O usuário clica em salvar.

Pós-condições: A aprovação da nova competência passa para a gerência.

Caso de uso: UC-07 - Validar Competência

Atores: Gerentes.

Propósito: Permitir que o gerente avalie o cadastro de uma nova competência, aceitando ou recusando.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema;
Um analista deve ter cadastrado nova competência.

Fluxo principal:

8. O gerente autenticado no sistema, clica na aba solicitações;
9. O sistema exibe solicitação de novo cadastro de competência;
10. O clica na solicitação;
11. O sistema exibe a competência enviada para validação;
12. O sistema solicita aprovação ou negação;

Pós-condições: Em caso de aprovação pelo gerente, a competência é adicionada à base de competências cadastradas; Em casa de negação, o cadastro de nova competência é cancelado.

Caso de uso: UC-08 - Adicionar Competência

Atores: Analistas.

Propósito: Permitir que o analista adicione uma competência no seu perfil, com o nível de experiência na mesma (iniciante, intermediário ou avançado).

Pré-condições: o analista precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O analista autenticado no sistema, clica no seu perfil;
2. O sistema exibe o perfil do usuário e as opções;
3. O analista clica em adicionar competência;
4. O sistema exibe a aba de adicionar nova competência;
5. A aba de cadastro possui a lista de competências cadastradas no sistema de forma geral;
6. O analista seleciona a competência desejada e seleciona o nível de experiência;

7. O analista finaliza a adição clicando em salvar.

Pós-condições: O sistema exibe o perfil do analista atualizado com a nova competência; O sistema notifica o gerente sobre a adição de competência.

Caso de uso: UC-09 - Alterar Competência

Atores: Analistas.

Propósito: Permitir que o analista altere o nível de experiência em uma competência do seu perfil.

Pré-condições: o analista precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O analista autenticado no sistema, clica no seu perfil;
2. O sistema exibe o perfil do usuário com a lista de competências;
3. O analista clica em editar competência;
4. O sistema exibe aba da competência com sua descrição e nível;
5. O analista seleciona novo nível de experiência;
6. O analista finaliza a alteração clicando em salvar.

Pós-condições: O sistema exibe o perfil do analista atualizado com o novo nível da competência; O sistema notifica o gerente sobre a atualização de competência realizada.

Caso de uso: UC-10 - Excluir Competência

Atores: Analistas.

Propósito: Permitir que o analista exclua uma competência cadastrada em seu perfil.

Pré-condições: o analista precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O analista autenticado no sistema, clica no seu perfil;
2. O sistema exibe o perfil do usuário com a lista de competências;
3. O analista clica em excluir a competência desejada;
4. O sistema exibe notificação para confirmação da exclusão;
5. O analista confirma a exclusão;

Pós-condições: O sistema exibe o perfil do analista atualizado com a exclusão da competência; O sistema notifica o gerente sobre a exclusão da competência.

Caso de uso: UC-11 - Alterar Cargo

Atores: Administradores.

Propósito: Permitir que o administrador consiga promover analistas para gerentes ou o contrário.

Pré-condições: o administrador precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O administrador autenticado no sistema entra na página de usuários;
2. O sistema exibe a página dos usuários cadastrados;
3. O administrador clica no usuário que deseja alterar o campo;
4. O perfil do usuário selecionado pelo administrador é exibido;
5. O administrador clica em atualizar perfil;
6. O sistema exibe os campos das informações de identificação que podem ser atualizadas pelo administrador;
7. O administrador realiza a alteração do cargo e clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra o perfil com o novo cargo atualizado.

Caso de uso: UC-12 - Cadastrar Projeto

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente cadastre um projeto no sistema.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. O gerente autenticado no sistema entra na página projetos;
2. O sistema exibe os projetos associados ao gerente;
3. O gerente clica em cadastrar novo projeto;
4. O sistema exibe aba para cadastro de novo projeto;
5. O gerente informa o nome do projeto, seu objetivo e algumas características;
6. O gerente clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra aba do projeto com as opções de cadastrar tarefas; Ao clicar em projetos, o gerente verá o novo projeto criado como parte dos seus projetos.

Caso de uso: UC-13 - Consultar Projeto

Atores: Gerente e analistas.

Propósito: Permitir que os gerentes e analistas visualizem os projetos associados a eles.

Pré-condições: o gerente ou analista precisam estar autenticados no sistema.

Fluxo principal:

1. O usuário autenticado no sistema entra na página projetos;
2. O sistema exibe os projetos associados a ele com nome, objetivo e status.
3. Os gerentes e analistas utilizam o monitoramento de dados em tempo real, informando decisões e mantendo as partes interessadas. Também irá determinar se o trabalho está em dia, dentro do orçamento e entregue dentro prazo;

Pós-condições: O sistema disponibiliza ao clique abrir a aba do projeto desejado para maiores informações.

Caso de uso: UC-14 - Cadastrar Tarefa

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente cadastre uma tarefa em um projeto, com descrição detalhada e competências necessárias para executá-la.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o gerente navega até o projeto;
2. No projeto, o gerente clica em adicionar tarefa;
3. O sistema exibe a aba para cadastro de nova tarefa;
4. O gerente informa título da tarefa, descrição detalhada e seleciona as competências necessárias para executá-la;
5. O gerente clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra aba da tarefa cadastrada com a opção de cadastrar subtarefa; Ao clicar no projeto, o gerente verá o nova tarefa criada como parte do projeto.

Caso de uso: UC-15 - Alterar Tarefa

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente altere a tarefa de um projeto associado a ele.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o gerente navega até o projeto;
2. No projeto, o gerente seleciona a tarefa que deseja alterar;
3. O sistema exibe a aba com a tarefa e os campos editáveis;
4. O gerente realiza as alterações na tarefa;
5. O gerente clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra aba da tarefa cadastrada com as alterações realizadas.

Caso de uso: UC-16 - Atualizar Status Tarefa

Atores: Analistas.

Propósito: Permitir que um analista altere o status de uma tarefa associado a ele.

Pré-condições: o analista precisa estar autenticado no sistema; o analista precisa ser o responsável pela tarefa.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o analista navega até a tarefa;

2. O sistema exibe a tarefa e as opções de edição;
3. O analista clica em atualizar status e seleciona o novo status;

Pós-condições: O sistema atualiza o status da tarefa para o selecionado; o sistema envia notificação de atualização para os usuários; em caso de finalização da tarefa, o sistema exibe uma opção de feedback da subtarefa que deve ser preenchida com pontos fortes e de melhoria pelo analista e enviada ao gerente

Caso de uso: UC-17 - Consultar Tarefa

Atores: Gerente e analista.

Propósito: Permitir que o gerente e analista consulte uma tarefa em um projeto que é associado.

Pré-condições: o gerente ou analista precisa estar autenticado no sistema; o gerente ou analista precisa estar associado no projeto a qual a tarefa pertence.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o usuário navega até o projeto da tarefa;
2. No projeto, o gerente seleciona a tarefa que deseja consultar;

Pós-condições: O sistema mostra aba da tarefa consultada com suas características, como descrição, competências exigidas, se houver atribuição mostra seu responsável, seu status e suas subtarefas.

Caso de uso: UC-18 - Cadastrar Subtarefa

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente cadastre uma subtarefa em uma tarefa.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o gerente navega até a tarefa;
2. Na tarefa, o gerente clica em adicionar subtarefa;
3. O sistema exibe a aba para cadastro de nova subtarefa;
4. O gerente informa título da subtarefa, descrição detalhada, data de vencimento, prioridade e seleciona as competências necessárias para executá-la;
5. O gerente clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra aba da subtarefa cadastrada com a opção de atribuir a um analista.

Caso de uso: UC-19 - Alterar Subtarefa

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente altere uma subtarefa de uma tarefa.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o gerente navega até a tarefa;
2. Na tarefa, o gerente seleciona a subtarefa que deseja alterar;
3. O sistema exibe a aba com a subtarefa e os campos editáveis;
4. O gerente realiza as alterações na tarefa;
5. O gerente clica em salvar.

Pós-condições: O sistema mostra aba da subtarefa cadastrada com as alterações realizadas.

Caso de uso: UC-20 - Atualizar Status Subtarefa

Atores: Analista.

Propósito: Permitir que um analista altere o status de uma subtarefa associada a ele.

Pré-condições: o analista precisa estar autenticado no sistema; o analista precisa ser o responsável pela tarefa.

Fluxo principal:

4. Autenticado no sistema, o analista navega até a subtarefa;
5. O sistema exibe a subtarefa e as opções de edição;
6. O analista clica em atualizar status e seleciona o novo status;

Pós-condições: O sistema atualiza o status da subtarefa para o selecionado; o sistema envia notificação de atualização para os usuários; em caso de finalização da subtarefa, o sistema exibe uma opção de feedback da subtarefa que deve ser preenchida com pontos fortes e de melhoria pelo analista e enviada ao gerente.

Caso de uso: UC-21 - Consultar Subtarefa

Atores: Gerente e analista.

Propósito: Permitir que o gerente ou analista consulte a subtarefa de uma tarefa.

Pré-condições: o gerente ou analista precisa estar autenticado no sistema; o gerente ou analista precisa estar associado no projeto e tarefa a que a subtarefa pertence.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o usuário navega até a tarefa;
2. Na tarefa, o gerente seleciona a subtarefa que deseja consultar;

Pós-condições: O sistema mostra aba da subtarefa consultada com suas características, como descrição, competências exigidas, data de vencimento, etc.

Caso de uso: UC-22 - Consultar Responsabilidades

Atores: Analistas.

Propósito: Permitir que o analista visualize um painel que lista apenas as tarefas que é responsável.

Pré-condições: o analista precisa estar autenticado no sistema;

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o usuário clica na aba Minhas Tarefas;
2. O sistema exibe apenas as tarefas que o analista está responsável, mostrando o status, prioridade e data de vencimento.

Pós-condições: O sistema possibilita o clique para visualizar a tarefa em detalhes e suas subtarefas caso existam.

Caso de uso: UC-23 - Atribuir Tarefa

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente associe a uma tarefa um analista responsável pelo desenvolvimento que tenha as competências necessárias e tempo hábil para a execução.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema; o gerente precisa estar associado no projeto que a tarefa faz parte.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o gerente navega até a tarefa;
2. O sistema exibe a página da tarefa com todos os seus detalhes e as opções de edição;
3. O gerente clica em atribuir responsável;
4. O sistema abre a lista de analistas que possuem em seus perfis as competências exigidas, ordenando pela quantidade de horas disponíveis.
3. O gerente seleciona o analista desejado e clica em salvar;

Pós-condições: O sistema mostra a tarefa agora com o responsável associado; o sistema envia a notificação da atribuição para o analista.

Caso de uso: UC-24 - Atribuir Subtarefa

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente associe a uma subtarefa um analista responsável pelo desenvolvimento que tenha as competências necessárias e tempo hábil para a execução.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema; o gerente precisa estar associado no projeto que a tarefa faz parte.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o gerente navega até a subtarefa;
2. O sistema exibe a página da subtarefa com todos os seus detalhes e as opções de edição;
3. O gerente clica em atribuir responsável;
4. O sistema abre a lista de analistas que possuem em seus perfis as competências exigidas, ordenando pela quantidade de horas disponíveis.
5. O gerente seleciona o analista desejado e clica em salvar;

Pós-condições: O sistema mostra a subtarefa agora com o responsável associado; o sistema envia notificação da atribuição para o analista.

Caso de uso: UC-25 - Consultar Relatório

Atores: Gerente e analista.

Propósito: Permitir que o gerente e analista visualize um painel de relatório de um projeto.

Pré-condições: o usuário precisa estar autenticado no sistema;

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, o usuário clica na página projetos;
2. O sistema exibe os projetos associados a ele com nome, objetivo e status.
3. O usuário clica no projeto desejado;
4. O sistema abre a aba do projeto com demais informações;
5. O usuário clica na opção gerar relatório.

Pós-condições: O sistema abre uma página com o relatório do projeto, contendo todas suas descrições, incluindo status, desempenho da equipe associada, com número de tarefas concluídas, e tempo médio de conclusão.

Caso de uso: UC-26 - Avaliar Desempenho

Atores: Gerente.

Propósito: Permitir que o gerente avalie o desempenho de um analista em uma tarefa ou subtarefa finalizada.

Pré-condições: o gerente precisa estar autenticado no sistema; a tarefa ou subtarefa precisa estar finalizada.

Fluxo principal:

1. Autenticado no sistema, gerente navega até a tarefa ou subtarefa finalizada;
2. O gerente clica em avaliar desempenho.
3. O gerente fornece o feedback ao analista responsável;

Pós-condições: O sistema salva o feedback fornecido; o sistema notifica o analista sobre a avaliação do desempenho para visualização.

Caso de uso: UC-27 - Consultar Histórico Perfil

Atores: Gerente e analista.

Propósito: Permitir que o gerente ou analista visualize o histórico de atualizações de perfil do analista.

Pré-condições: o usuário precisa estar autenticado no sistema;

Fluxo principal:

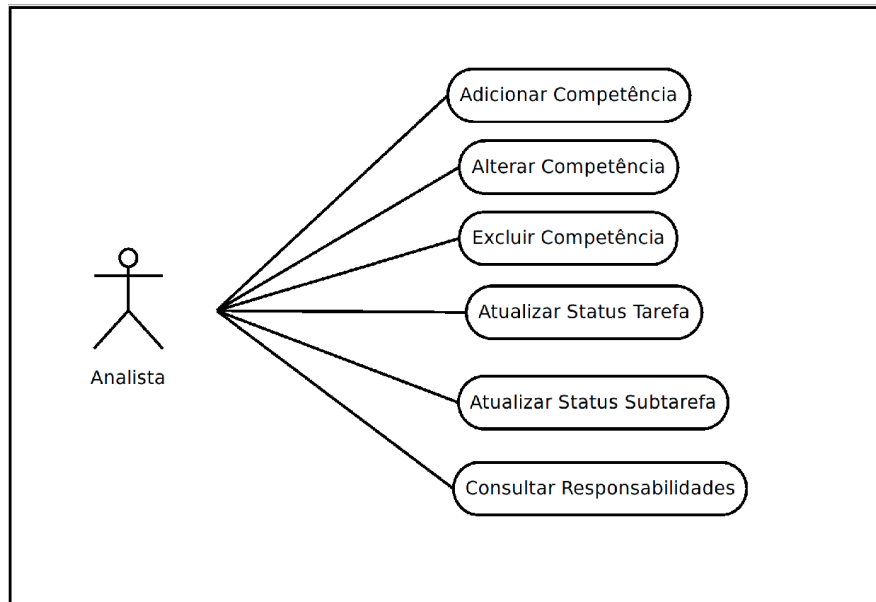
1. Autenticado no sistema, o usuário navega até a aba analistas;
2. O usuário clica no analista desejado;

3. O sistema exibe o perfil atual do analista;
4. O usuário clica em histórico.

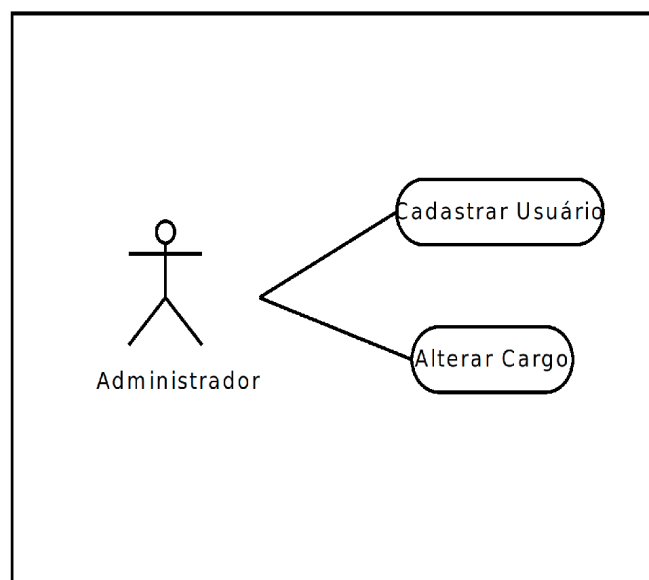
Pós-condições: O sistema exibe o histórico de atualizações do perfil do analista ao longo do tempo.

2. Diagrama de caso de uso

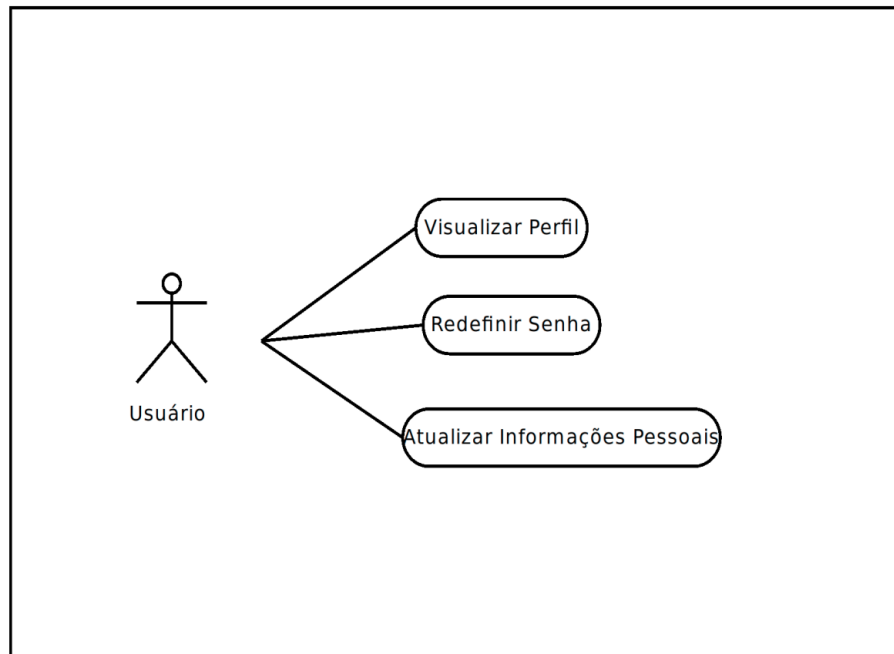
Pacote de casos de uso que envolvem como ator apenas analistas:



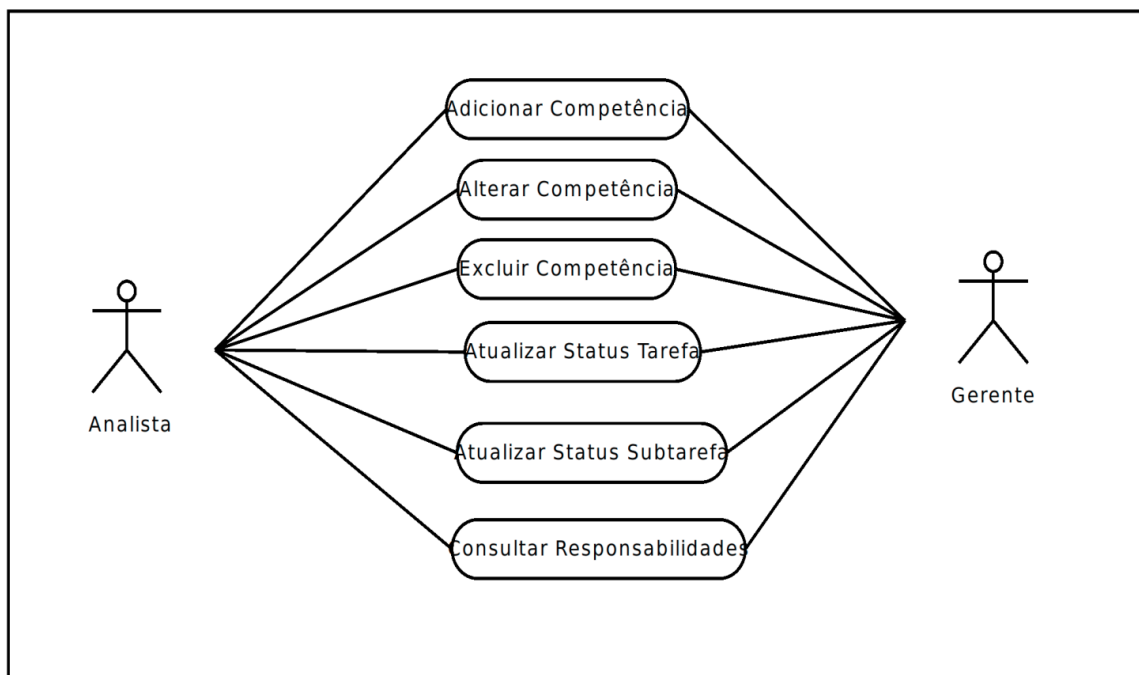
Pacote de casos de uso que envolvem como ator apenas administradores:



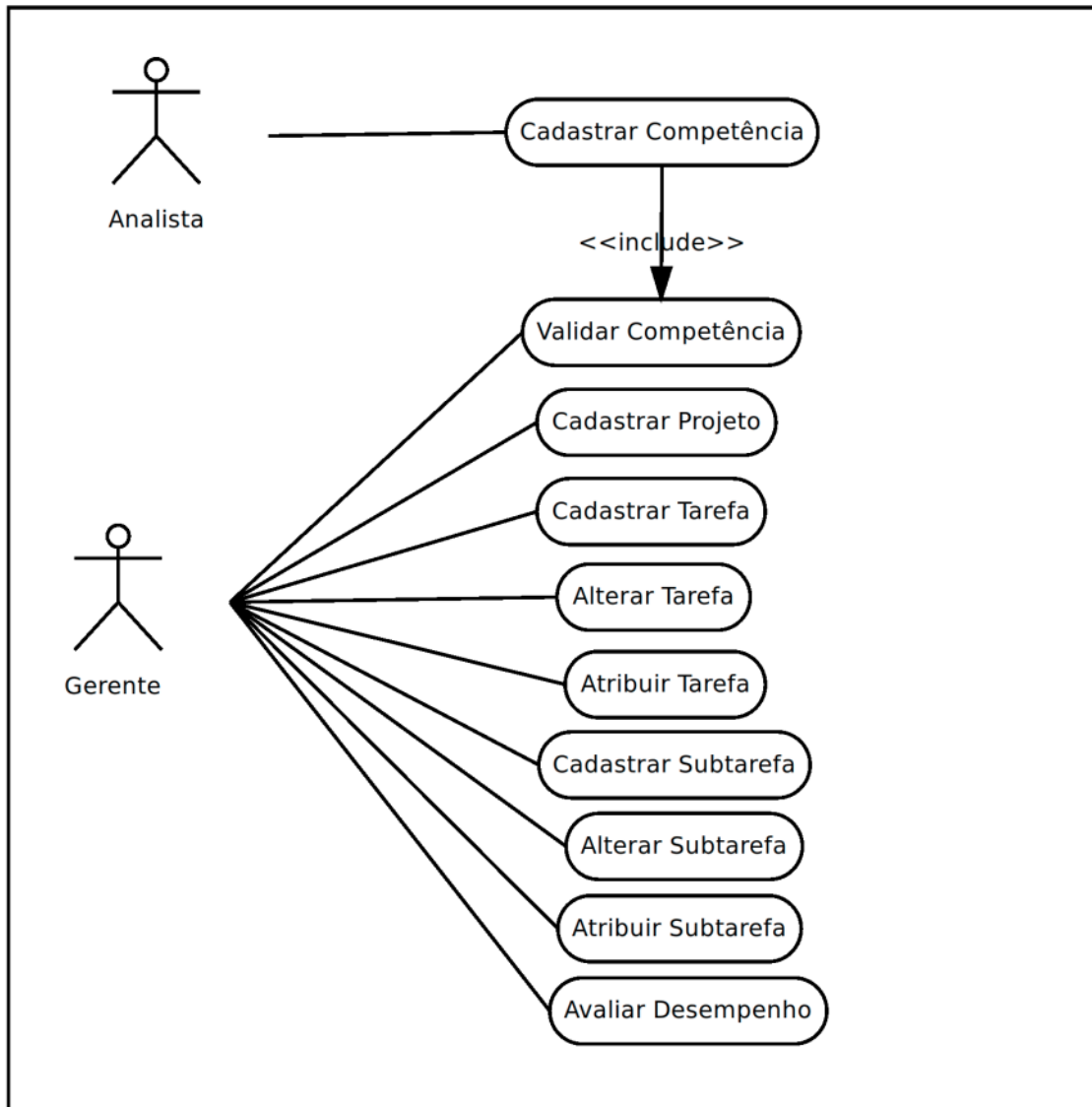
Pacote de casos de uso que envolvem usuários no caso geral (gerentes, administradores e analistas):



Pacote de casos de uso que envolvem como atores administradores e analistas como atores primários dos mesmos casos:

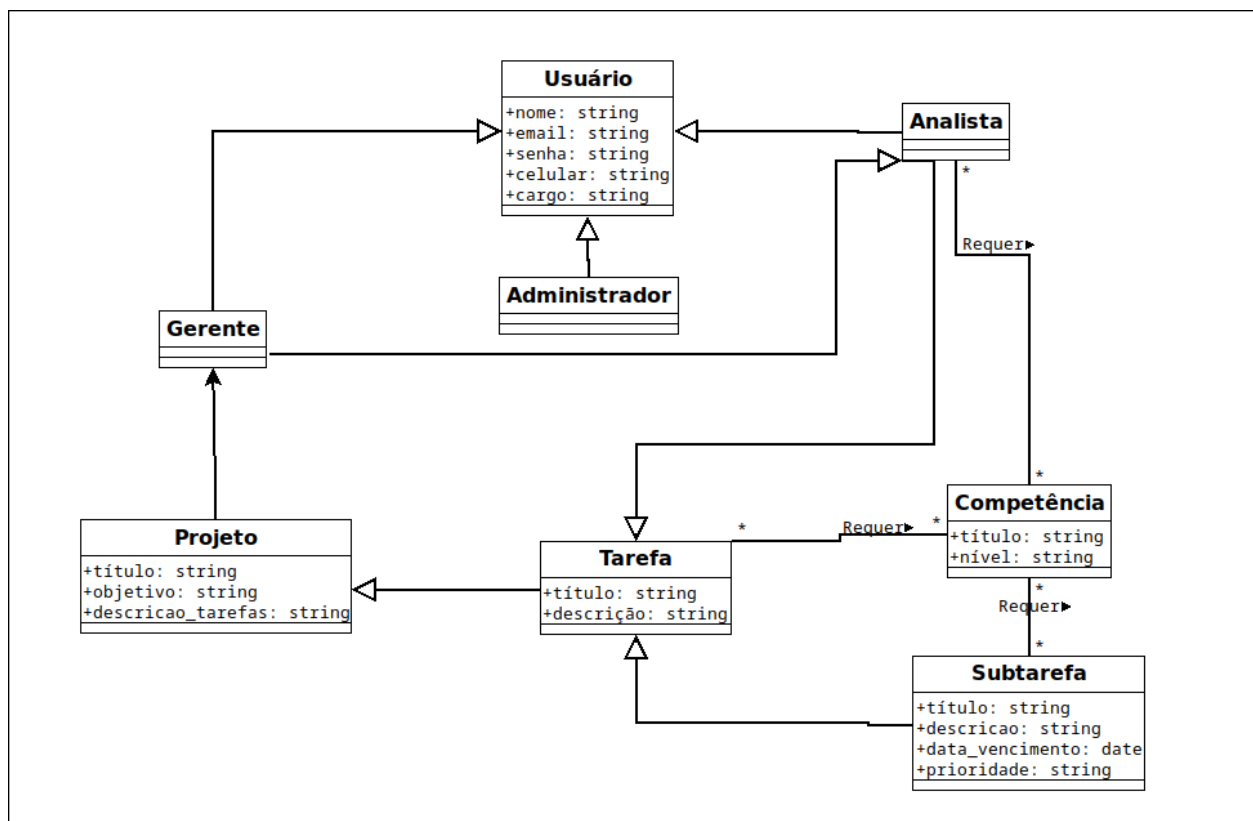


Pacote de casos de uso que englobam em geral o ator gerente, mas inclusão de um caso de uso com ator analista para demonstrar que o cadastro de uma competência inclui a validação da mesma:



3. Diagrama de Classes de Domínio

- Temos classe usuário como a generalização de um usuário do sistema, contendo as informações que são comuns aos 3 tipos de usuários;
- Passamos para a representação da herança, especificando os 3 usuários do sistema: gerente, administrador e analista (cada um tem seu perfil e suas responsabilidades e acessos);
- Temos a representação da classe projeto com suas características, a classe tarefa e a subtarefa;
- Temos a associação entre projeto e tarefa, sendo uma composição, já que a existência de uma tarefa sem um projeto não faz sentido, e o mesmo se aplica com relação à subtarefa de uma tarefa.
- Temos a representação das competências, as quais os analistas podem possuir e também são associadas às tarefas e subtarefas.



4. Cenários de Testes Funcionais

Caso de uso: UC-01 - Autenticar no Sistema

Cenário de teste: Autenticação de usuário no sistema

Conjunto de Entradas 01:

1. *Username* do usuário (ex.: *João*);
2. *Password* do usuário (ex.: *João123*)

Saída esperada para o Conjunto de Entradas 01:

1. O sistema é liberado ao usuário de acordo com as credenciais de acesso informadas.

Conjunto de Entradas 02:

1. *Username* do usuário (ex.: *João*);
2. *Password* do usuário (ex.: *João456*)

Saída esperada para o Conjunto de Entradas 02:

1. O sistema não é liberado ao usuário devido às credenciais incorretas ou inexistentes.
-

Caso de uso: UC-02 - Visualizar Perfil

Cenário de teste: Visualização de perfil de usuário em modo *viewer*

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entradas:

1. Perfil de um analista qualquer (ex.: *João*)

Saída esperada:

1. O sistema permite a navegação para a página de perfil de um analista qualquer no modo de visualização somente.
-

Caso de uso: UC-03 - Redefinir Senha

Cenário de teste: Redefinição de senha de usuário.

Entradas:

1. *Username* atual do usuário (ex.: *João*);
2. *Password* atual do usuário (ex.: *João123*);
3. Novo *password* para o usuário autenticado (ex.: *João321*)

Saída esperada:

1. O sistema é liberado ao usuário de acordo com as credenciais de acesso informadas;

2. O sistema emite uma confirmação de que a senha foi atualizada com sucesso.
-

Caso de uso: UC-04 - Cadastrar Usuário

Cenário de teste: Cadastro de usuário.

Pré-condição: Um usuário administrador deve estar autenticado no sistema

Entradas:

1. Nome do usuário a ser criado (ex.: *Maria*);
2. E-mail do usuário a ser criado (ex.: *Maria@company.com*);
3. Função do usuário a ser criado (administrador, gerente ou analista);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma confirmação de usuário criado com sucesso, informando o *login* e senha temporários.
-

Caso de uso: UC-05 - Atualizar Informações Pessoais

Cenário de teste: Atualização de informações pessoais de usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Informações à serem atualizadas
 - a. Nome;
 - b. E-mail;
 - c. Telefone;
 - d. Endereço;
 - e. etc.

Saída esperada:

1. O sistema emite uma confirmação de que as informações pessoais do usuário foram atualizadas com sucesso.
-

Caso de uso: UC-06 - Cadastrar Competência

Cenário de teste: Cadastro de competências de usuário

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Nome da nova competência (ex.: *Docker*);
2. Descrição da nova competência (ex.: *Capacidade de criar serviços containerizados utilizando a ferramenta Docker*);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação de aprovação para a gerência do usuário cuja competência foi adicionada.
-

Caso de uso: UC-07 - Validar Competência

Cenário de teste: Validação de competências de usuário.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Conjunto de Entradas 01:

1. Aprovação de solicitação de nova competência

Saída esperada para o Conjunto de Entradas 01:

1. O sistema emite uma notificação informando que as novas competências foram cadastradas na base de dados do usuário aprovado.

Conjunto de Entradas 02:

1. Reprovação de solicitação de uma nova competência

Saída esperada para o Conjunto de Entradas 02:

1. O sistema emite uma notificação informando que as novas competências foram desconsideradas da base de dados do usuário reprovado.
-

Caso de uso: UC-08 - Adicionar Competência

Cenário de teste: Inclusão de novas competências de usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Competência (da lista de competências pré-existente);
2. Nível de experiência (básico, intermediário ou avançado);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a nova competência foi incluída no perfil do usuário;
 2. O sistema emite uma notificação ao gerente do usuário sobre a inclusão da nova competência.
-

Caso de uso: UC-09 - Alterar Competência

Cenário de teste: Alteração de nível de experiência de competências de usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Competência (da lista de competências da base do usuário);
2. Novo nível de experiência (básico, intermediário ou avançado);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o nível de competência foi atualizado no perfil do usuário;
 2. O sistema emite uma notificação ao gerente do usuário sobre a atualização do nível de competência.
-

Caso de uso: UC-10 - Excluir Competência

Cenário de teste: Exclusão de competências de usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Competência a ser excluída (da lista de competências da base do usuário);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a competência foi excluída do perfil do usuário;
 2. O sistema emite uma notificação ao gerente do usuário sobre a exclusão da competência.
-

Caso de uso: UC-11 - Alterar Cargo

Cenário de teste: Alteração de cargo.

Pré-condição: Um usuário administrador deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Usuário para alteração;
2. Novo cargo do usuário selecionado;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o cargo do usuário selecionado foi atualizado com sucesso.
-

Caso de uso: UC-12 - Cadastrar Projeto

Cenário de teste: Cadastro de projeto.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Nome do projeto a ser cadastrado;
2. Descrição/objetivo do projeto a ser cadastrado;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o novo projeto foi criado com sucesso.
-

Caso de uso: UC-13 - Consultar Projeto

Cenário de teste: Consulta de projeto.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto a ser consultado (da lista de projetos relacionados ao usuário);

Saída esperada:

1. O sistema exibe todas as informações atreladas ao projeto informado, como tarefas, status, analistas envolvidos, etc.
-

Caso de uso: UC-14 - Cadastrar Tarefa

Cenário de teste: Cadastro de tarefas para o projeto.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto;
2. Título da nova tarefa;
3. Descrição detalhada da nova tarefa;
4. Competências necessárias para execução da tarefa (da lista de competências pré-existentes);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a nova tarefa foi criada com sucesso.
-

Caso de uso: UC-15 - Alterar Tarefa

Cenário de teste: Alteração de tarefas para o projeto.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto cuja tarefa pertence (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa a ser alterada;

3. Detalhes à serem alterados;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a tarefa foi atualizada com sucesso.
-

Caso de uso: UC-16 - Atualizar Status Tarefa

Cenário de teste: Atualização de status de tarefas.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionados ao analista);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao analista no projeto informado);
3. Novo status da tarefa;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o status da tarefa foi atualizado com sucesso para todos os usuários relacionados;
-

Cenário de teste: Conclusão de tarefas.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionados ao analista);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao analista no projeto informado);
3. Novo status da tarefa (concluída);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o status da tarefa foi atualizado com sucesso para todos os usuários relacionados;
 2. O sistema disponibiliza opção de feedback da tarefa.
-

Caso de uso: UC-17 - Consultar Tarefa

Cenário de teste: Consulta de tarefas.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao usuário);

Saída esperada:

1. O sistema exibe todas as informações atreladas à tarefa informada, como descrição, competências, responsável, status e subtarefas.
-

Caso de uso: UC-18 - Cadastrar Subtarefa

Cenário de teste: Cadastro de subtarefas.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao usuário);
3. Título da subtarefa;
4. Descrição detalhada da subtarefa;
5. Nível de prioridade da subtarefa;
6. Competências necessárias para execução da subtarefa;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a nova subtarefa foi criada com sucesso.
-

Caso de uso: UC-19 - Alterar Subtarefa

Cenário de teste: Alteração de subtarefas.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto cuja tarefa pertence (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa cuja tarefa pertence (da lista de tarefas relacionadas ao usuário);
3. Subtarefa a ser atualizada;
4. Detalhes à serem alterados;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a subtarefa foi atualizada com sucesso.
-

Caso de uso: UC-20 - Atualizar Status Subtarefa

Cenário de teste: Atualização de status de subtarefas.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionados ao analista);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao analista no projeto informado);

3. Subtarefa (da lista de subtarefas relacionadas ao analista no projeto informado);
4. Novo status da subtarefa;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o status da subtarefa foi atualizado com sucesso para todos os usuários relacionados;
-

Cenário de teste: Conclusão de subtarefas.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionados ao analista);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao analista no projeto informado);
3. Subtarefa (da lista de subtarefas relacionadas ao analista no projeto informado);
4. Novo status da tarefa (concluída);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o status da subtarefa foi atualizado com sucesso para todos os usuários relacionados;
 2. O sistema disponibiliza opção de feedback da subtarefa.
-

Caso de uso: UC-21 - Consultar Subtarefa

Cenário de teste: Consulta de subtarefas.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao usuário);
3. Subtarefa (da lista de subtarefas relacionadas ao usuário);

Saída esperada:

1. O sistema exibe todas as informações atreladas à subtarefa informada, como descrição, competências, responsável, e status.
-

Caso de uso: UC-22 - Consultar Responsabilidades

Cenário de teste: Consulta de responsabilidades.

Entrada:

1. *Username* do usuário;
2. *Password* do usuário;

Saída esperada:

1. O sistema emite uma lista com todos os detalhes das tarefas e subtarefas que estão sob responsabilidade do usuário em questão.
-

Caso de uso: UC-23 - Atribuir Tarefa

Cenário de teste: Atribuição de analistas para tarefas.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao usuário);
3. Nome do analista (da lista de analistas que possuem as competências cadastradas nas tarefas);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o analista foi atribuído à tarefa com sucesso.
-

Caso de uso: UC-24 - Atribuir Subtarefa

Cenário de teste: Atribuição de analistas para subtarefas.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionadas ao usuário);
2. Tarefa (da lista de tarefas relacionadas ao usuário);
3. Subtarefa (da lista de subtarefas relacionadas ao usuário);
4. Nome do analista (da lista de analistas que possuem as competências cadastradas nas subtarefas);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que o analista foi atribuído à subtarefa com sucesso.
-

Caso de uso: UC-25 - Consultar Relatório

Cenário de teste: Consulta de relatórios.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Projeto (da lista de projetos relacionados ao usuário);

Saída esperada:

1. O sistema emite um relatório com todos os detalhes do projeto, como descrição, status, desempenho da equipe, número de tarefas, etc.
-

Caso de uso: UC-26 - Avaliar Desempenho

Cenário de teste: Avaliação de desempenho.

Pré-condição: Um usuário gerente deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Tarefa OU subtarefa (da lista de tarefas/subtarefas relacionadas ao usuário e com status de “concluída”);
2. Descrição (avaliação de desempenho do analista responsável por aquela tarefa/subtarefa);

Saída esperada:

1. O sistema emite uma notificação informando que a avaliação de desempenho foi salva com sucesso;
 2. O sistema emite uma notificação de aviso ao analista avaliado.
-

Caso de uso: UC-27 - Consultar Histórico Perfil

Cenário de teste: Consulta de histórico de perfis.

Pré-condição: O usuário deve estar autenticado no sistema

Entrada:

1. Analista;

Saída esperada:

1. O sistema emite um relatório com as atualizações do perfil do analista no decorrer do tempo.