

Discente: Ellen Santos Ramalho

Resenha crítica

Título: Jogos e garotos

Referência da obra: GUEDES, Sheila. **Game Over**. Edição do autor, editora independente. 2018.



Foto autoral

Game Over se trata de um livro de ficção, com personagens principais adolescentes, jogos, romances.

Sheila Guedes

Sheila Guedes é uma escritora nacional, paraibana, nascida na cidade de João Pessoa, casada com seu melhor amigo, mãe de três filhos, leitora compulsiva, pedagoga e historiadora por profissão, escritora por paixão.

Autora de outras obras como Sereia urbana, O silêncio da alma, Play Again e diversas outras. Acredita que as palavras têm o dom de transformar vidas, e só gosta de ler livros com finais felizes. Conversando com a autora, descobri que a inspiração para o livro "Game Over" foi o fato que ela ensinava em uma escola e

que seus alunos gostavam muito de jogar, e por causa disso acabavam escolhendo o curso de ciência da computação.

O livro é composto por 270 páginas, dividido em 37 capítulos. O enredo da história se trata de uma adolescente chama Beatriz, mas que gosta que todos lhe chamem de Bia, perdeu seus pais ainda pequena e desde então foi cuidada por sua irmã alguns anos mais velha, ela sempre foi uma menina tímida de poucos amigos e que se refugia em jogos, onde sua paixão é LoL(League of Legends) é fera quando o assunto se trata de games e por isso seu sonho cursar a Ciência da Computação.

O desenrolar da História se dá, quando Bia e sua irmã mais velha Lia tem que se mudar, pois não estão conseguindo se manter sozinhas e agora vão ter que dividir apartamento com outras pessoas, tornando-se mais fácil de lidar com as despesas. Só que Bia não contava que lá conheceria seu primeiro amor (Caio, que forneceu junto com sua irmã o apartamento) e o seu segundo amor (Guilherme, seu melhor amigo). Como o passar da história ela se vê dividida entre esses dois homens, que mexem com seu coração.

Com a confusão que está sendo sua vida por causa de um amor que não pode acontecer, ela tenta achar uma forma de se distanciar dele (Caio), então ela começa a treinar por horas e horas, até conseguir entrar na Gaming House, sonho de qualquer jogador de LoL, e com isso não precisar mais depender de sua irmã e fica longe disso tudo.

Com a conquista de conseguir ser reserva na casa Gaming House, ela conhece várias pessoas, na casa não é tão comum a presença de mulheres, pois, boa parte dos jogadores são homens e a maioria das equipes não são mistas. Personalidades diferentes, mas com passados duros, são assim as duas garotas reservas da casa, que acabam criando entre elas uma verdadeira amizade.

“Essa Bia não deve temer a vida. Eu preciso acreditar verdadeiramente que o medo é apenas um degrau a ser vencido na minha jornada de crescimento.”

As idas e vindas de um relacionamento entre personagens principais, ciúmes, paixões não correspondidas, confiança quebrada pela falta de diálogo, inseguranças que podem ser superadas seja pela dor ou pelo amor. Bia uma menina que não conseguia se socializar e não tinha nenhum amigo, agora rodeada de amigos, se torna uma mulher forte e que não se deixa se abalar tão fácil, pois, o que já passou na vida lhe fez sofrer bastante, e quase nada seria capaz de fazer sofrer o quanto já tinha sofrido.

O livro é de fácil leitura, não tem a presença de palavras complicadas que acabam tornando a leitura mais agradável, a capa é simplesmente linda, onde nela está a personagem principal com suas tranças, que é relatado algumas vezes no texto. O que mais me chamou atenção, foi a importância da amizade, que mudanças são difíceis só que quando estamos rodeadas de pessoas que nos ajudam e apoiam se torna algo mais fácil. Indicaria com certeza esse livro, para quem gosta de um clichê romântico.

Achei interessante o fato de a personagem fazer ciência da computação, e o quanto a irmã dela é importante na vida dela. Apesar de Bia ser tímida e não ter muitos amigos, não impediu de conquistar o que sempre almejou. Vocês vão se encantar com a Bia e seus amigos, principalmente com o Gui.



Ellen Santos Ramalho – maio de 2021. Autorizo o download, compartilhamento (desde que seja sob a mesma licença) e uso desse material para fins educacionais, desde que mencionada a autoria, mas não para fins lucrativos. Nenhum conteúdo – todo original – pode ser utilizado em obras de cunho comercial.