## Autores:

Aryosmar Felipe Almeida Fabricio Alves de Araújo Gomes Ilka Gomes de Lima Gustavo Castro Germano



#### 01. História

- Exemplo de influenciadora
- A importância feminina
  - 02. Igualdade de Gênero
- Pesquisas
- Tese declarativa

## Mulheres na computação



- Carreira
- Desafios

04. Conclusões

- Curiosidades
- Recomendações



## 1. História

O primeiro algoritmo da história foi criado por uma mulher, a Condessa de Lovelace, Augusta Ada King. Antes mesmo que houvesse computadores para calcular tais dados, Lovelace foi capaz de escrever tal sequência de cálculos. Anos após seu falecimento, seu algoritmo foi verificado e comprovado.

Outra mulher que marcou a história da tecnologia foi a irmã Mary Kenneth Keller, pois suas contribuições foram essenciais para a criação da linguagem de programação Basic.

A imagem abaixo representa as "garotas do ENIAC", um grupo de seis mulheres que foram as primeiras "computors" da história da informática.



# 2. Igualdade de Gênero

O tema de igualdade de gênero tem se intensificado muito ultimamente e na área das ciências da computação não é diferente. A importância desse tema é tão grande que segundo a Organização das Nações Unidas (ONU) "lista-se como um dos 17 objetivos para mudar o mundo". (ONU,2015). A desigualdade de gêneros é uma das muitas barreiras a serem quebradas.





De modo a mudar essa realidade, várias iniciativas públicas e privadas vêm buscando aumentar a participação e o interesse do público feminino pela área de tecnologia. Como exemplos, pode-se citar o programa governamental Mulher e Ciência (CNPQ, 2013), e o Made With Code (GOOGLE, 2015), promovido pelo Google. Outro indicador da relevância do tema foi sua inclusão entre os oito desafios de desenvolvimento do milênio lançados pelas Nações Unidas: "Promover a igualdade de gênero e a autonomia das mulheres".

# 3. A mulher na área profissional.

Hoje há mulheres em várias funções na área da ciência e tecnologia, e algumas dessas mulheres se sentem discriminadas e desvalorizadas no trabalho, geralmente as respostas são indagadas a remuneração, que é sempre inferior aos homens.

A participação das mulheres na Tecnologia vem crescendo timidamente. Um dos motivos é a discriminação delas na área. Mesmo que o cenário já tenha mudado um pouco, elas ainda ganham cerca de 30% menos do que os homens. (PNAD 2009).

O mercado de trabalho se restringe muito quando se trata de mulher e tende a ser mais receptivo quando se trata de área como magistério, enfermagem e serviços sociais (SANTOS; TANURE; CARVALHO NETO, 2015).

As mulheres que conseguem se realizar na área tecnológica muitas vezes se privaram de inúmeras coisas, além de se dedicarem na sua qualificação precisaram ser fortes e decididas para superarem a discriminação e o machismo.



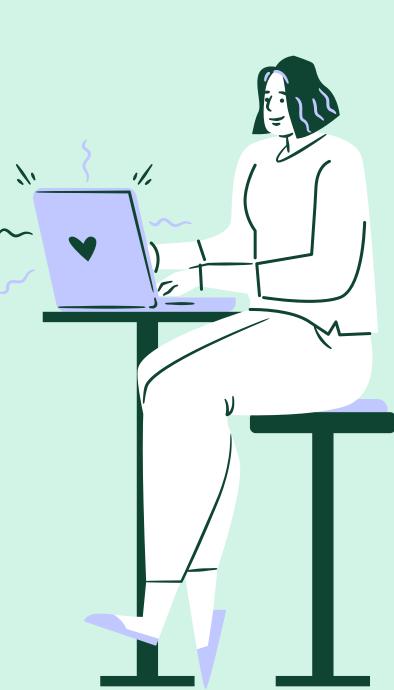
## **Curiosidades:**

### Você sabia?

 Que o termo "bug" ficou famosa na história pela a Grace Hopper, para indicar problemas em software;

 Radia Perlman. Conhecida como a Mãe da Internet, pois inventou um dos protocolos fundamentais para seu funcionamento chamado STP;

 Paula Bellizia a primeira mulher presidente da Microsoft Brasil





**Grace Hopper** 

### **Radia Perlman**





**Paula Bellizia** 

Em tudo o que já foi mencionado, observamos que esta área carece de muito mais projetos incentivadores em lugares carentes, incentivos da família e apoio de quem está junto, a diminuição do machismo ao se referir à uma profissional da tecnologia.

A tecnologia merece profissionais dedicados e comprometidos, pois esta área é o futuro e que move o mundo, com os avanços atuais precisa-se de profissionais inovadores e que sejam valorizados igualitariamente.



#### Referências:

DEMARTINI, Felipe. As dez mulheres mais importantes da história da tecnologia. **Canal Tech**, 2000. Disponível em: https://canaltech.com.br/internet/as-dez-mulheres-mais-importantes-da-historia-da-tecnologia-59485/. Acessado: 02 maio.2021.

DANTAS, V., de Figueiredo, R., Nascimento, R., & da Costa, T. (2017). IT Girls: Promovendo a igualdade de gênero em Tecnologia da Informação no Litoral Norte da Paraíba. **Anais** do Computer on the Beach, 0, 463-465. IT Girls. Disponível em: https://siaiap32.univali.br/seer/index.php/acotb/article/view/10769. Acessado: 03 maio.2021.

FLORENZANO. Cláudio. **Tese de doutorado explica a difícil missão de ser mulher na área de TI.** CBSI. 2016. Disponível em: file:///C:/Users/Meus%20documentos/Downloads/10769-29325-1-SM.pdfhttps://www.cbsi.net.br/2015/07/a-dificil-missao-de-ser-mulher-na-ti.html. Acessado: 03 maio.2021.

MUNIZ, Antonio el ali. **Jornada Devops**: Unindo cultura ágil, Lean e tecnologia para entrega de software com qualidade. 2.ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2019. 320 p. Disponível em: : https://www.google.com.br/books/edition/Jornada\_DevOps/94qXDwAAQBAJ?hl=pt-BR&gbpv=1. Acessado: 02 maio.2021.

Mulheres em Computação. **BitGirls**, 2019. Disponível em: http://www.bitgirls.dcc.ufmg.br/modelos.html. Acessado: 03 maio.2021.

RODRIGUES., Ed Wilson *et ali*. **A inserção da mulher no mercado de trabalho na área da tecnologia.** Revista Eletrônica da Faculdade Invest de Ciências e Tecnologia, Cuiabá/MT. Volume 3, Número 1,P. 01-17. 2021. Disponível em: http://revista.institutoinvest.edu.br/index.php/revistainvest/article/view/32/25. Acessado: 02 maio.2021.