Henrique Mrás e Mateus Rosa

Implementação

Nosso sistema atual se baseia no T1. Da primeira versão para a atual realizamos algumas mudanças, onde havia o “Gerente Geral”, temos agora “Monitor”. Pontos adicionados, “dec\_interrupcao” serve para as interrupções do código onde antes era comandado pela classe CPU nas opções de interrupção. Foi desenvolvido os métodos “depuracao\_IO” e “chamada\_sis”, onde é feita a inserção de um processo que estava na lista de bloqueados para a fila de prontos caso houver tratamento de IO anteriormente, e a adição de um processo a lista de bloqueados caso tenha uma chamada de sistema respectivamente. A classe Escalonador realiza a troca de processos que estão rodando na CPU, todo o Escalonador representa uma seção crítica em relação as filas de processamento. A classe console é responsável pelo IO, e semáforo para o controle da lista de bloqueados e console. Também houve a retirada do método “legal” e “testOverflow”, e foi realizado testes manuais para não acarretar estouro de memória ou acessos indevidos.



Nessa parte do código pode ser alterado o tempo de processamento para visualização melhor dos dados.

Funcionamento

Texto branco sobre fundo preto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamenteDe maneira a deixar mais rápido e fácil a execução de testes foi adicionada no menu que adiciona todos os programas na lista de prontos. Após a criação de todos os processos, podemos ver que os programas são executados em segundo plano, o menu continua disponível para realizarmos outras operações, como ver os processos na lista de processos, executando e bloqueados.

Texto

Descrição gerada automaticamente