

Workshop Projeto Perifa Tech

Universidade Cidade São Paulo



Workshop Parte 1:

- Introdução a tecnologia.

O que é tecnologia?

Resumidamente podemos dizer que tecnologia é tudo que o homem inventa para facilitar sua vida. O termo tecnologia, de origem grega, é formado por tekne (“arte, técnica ou ofício”) e por logos (“conjunto de saberes”). É utilizado para definir os conhecimentos que permitem fabricar objetos e modificar o meio ambiente, com vista a satisfazer as necessidades humanas.

Algumas áreas de tecnologia:

Segurança da Informação:

Esta é a área da TI que cuida da segurança dos dados armazenados em, por exemplo, sistemas bancários e sites de compras. Dados pessoais, senhas e números de cartões de crédito são informações que precisam de atenção.

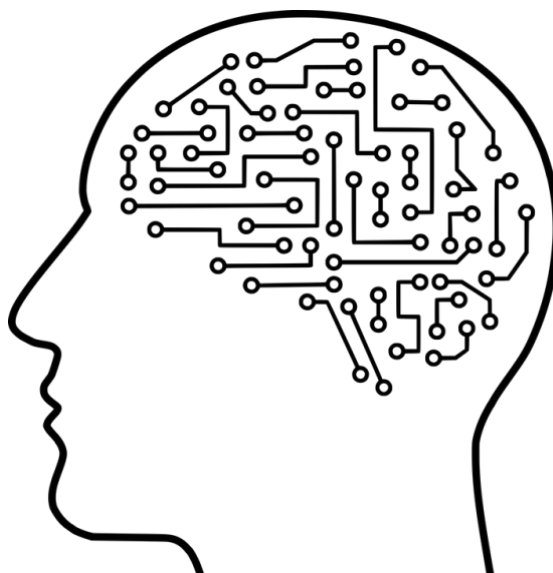
O profissional de segurança da informação tem o trabalho de dificultar o acesso de hackers e golpistas. Ele cuida deste ambiente para que os dados permaneçam protegidos e não vazem.



Hoje quem trabalha como Analista de Segurança da Informação ganha em média um salário de **R\$ 4.862,00.**

Ciência de Dados:

Deve ser um especialista em análises de dados para aproveitá-los de modo eficiente. O principal objetivo da Ciência de Dados é extrair informações dos dados e transformá-las em conhecimento que possa ser usado na tomada de decisões.



A média salarial para Cientista de Dados no Brasil é de **R\$ 6.144,00.**

Desenvolvimento Mobile:

O Dev Mobile nada mais é do que o profissional que atua com o projeto, criação e desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis.



A média salarial do O Dev Mobile é de **R\$ 4.203,28.**

Desenvolvimento Web:

É a área da tecnologia voltada à construção de sites, aplicativos, programas e quaisquer outras ferramentas que, de certa forma, constroem a internet como a conhecemos hoje.

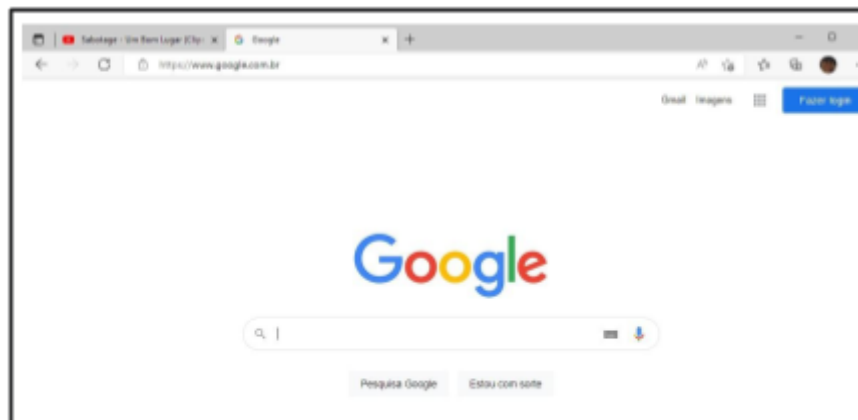


O salário médio de um Desenvolvedor Web no Brasil é de **R\$ 2.810 por mês**, (+20%) acima da média salarial brasileira.

Mundo Desenvolvimento Web.

- Navegador:

São programas concebidos para abrir páginas de Internet, alguns exemplos de navegadores são Google Chrome, Firefox, Opera e Microsoft Edge.



- Servidores:

Computador equipado com um ou mais processadores, bancos de memória, softwares e, ocasionalmente, algum sistema para armazenamento de dados,

Introdução ao HTML.

HTML é um acrônimo para **HyperText Mark-up Language**, que em português quer dizer linguagem de marcação de hipertexto. É a linguagem que usamos para publicarmos conteúdo (texto, imagem, vídeo, áudio e etc) na Web.

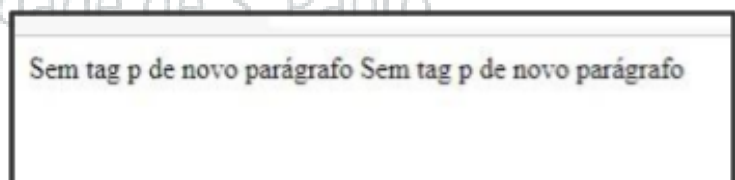
- Conceitos básicos e quais suas funcionalidades:

Todo documento HTML possui marcadores (do inglês: **tags**), palavras entre sinais de maior e menor (< e >).

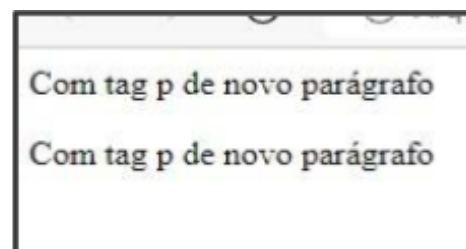


Utilizamos a tag <p> para definir um novo parágrafo

```
1 Sem tag p de novo parágrafo
2 Sem tag p de novo parágrafo
```



```
1 <p>Com tag p de novo parágrafo</p>
2 <p>Com tag p de novo parágrafo</p>
```



<head>: define o cabeçalho de um documento HTML, que traz informações sobre o documento que está sendo aberto.

A tag head representa uma coleção de metadados para o documento.

De forma resumida, você poderá informar o navegador alguns detalhes sobre o conteúdo da página. Por exemplo, `<meta charset="UTF-8">`, essa tag serve para que os navegadores saibam como devem renderizar (processar) os textos, e pode variar de país para país. **ASCII, UTF-8, ANSI e ISO8859-1** são exemplos de charsets.

Com a tag `<meta charset="UTF-8">` o texto fica diferente do que com a tag `<meta charset="ISO8859-1">`.

`<meta charset="UTF-8">`

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>TOAC Petshop</title>
```



`<meta charset="ISO-8859-1">`

```
<head>
  <meta charset="ISO-8859-1">
  <title>TOAC Petshop</title>
```



<title>: define o título da página, que é exibido na barra de título dos navegadores .

```
<title>TOAC Petshop</title>
<link rel="stylesheet" href="css/style.css">
```



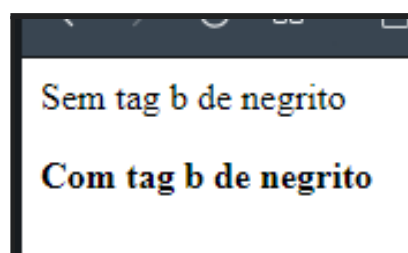
<body>: Define o conteúdo principal, o corpo do documento. Esta é a parte do documento HTML que é exibida no navegador. No corpo podem-se definir atributos comuns a toda a página, como cor de fundo, margens, e outras formatações.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Body Tag</title>
5      </head>
6      <body>
7          <h2>Exemplo da tag body</h2>
8          <p>Este parágrafo foi escrito no body</p>
9      </body>
10 </html>
```



****: Transforma o conteúdo em negrito

```
1  <p>Sem tag b de negrito</p>
2  <p><b>Com tag b de negrito</b></p>
```



<h1>, <h2>, ... <h6>: Títulos que variam de tamanho dentro das prioridades.

<pre><h1>Perifa Tech</h1> <h2>Perifa Tech</h2> <h3>Perifa Tech</h3> <h4>Perifa Tech</h4> <h5>Perifa Tech</h5> <h6>Perifa Tech</h6></pre>	<h1>Perifa Tech</h1> <h2>Perifa Tech2</h2> <h3>Perifa Tech h3</h3> <h4>Perifa Tech h4</h4> <h5>Perifa Tech h5</h5> <h6>Perifa Tech h6</h6>
--	---

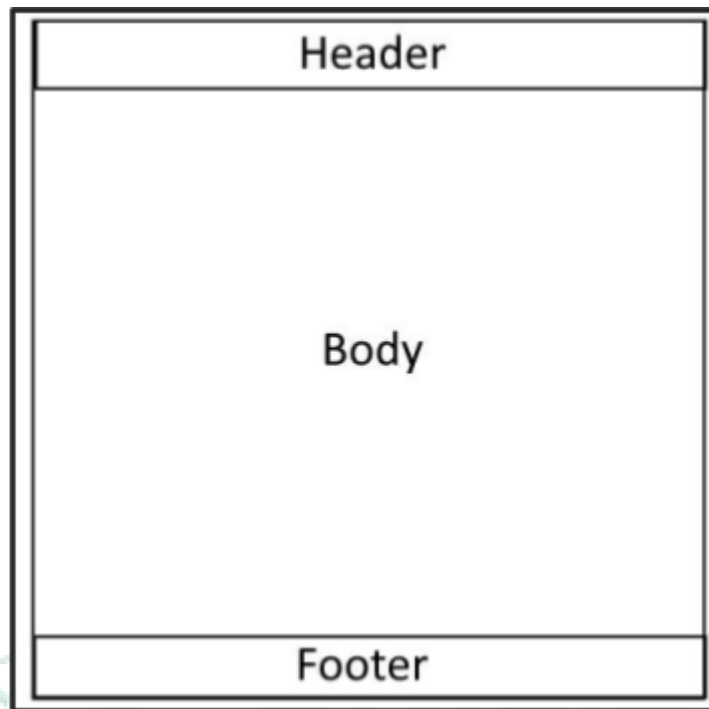
<header>: Geralmente é o cabeçalho, onde fica o título de um artigo, slogan, logotipo de sua empresa/site.

```
</head>
<body>
  <header id="cabec"><h1>Toac PetShop</h1></header>
  <div id="principal">
```

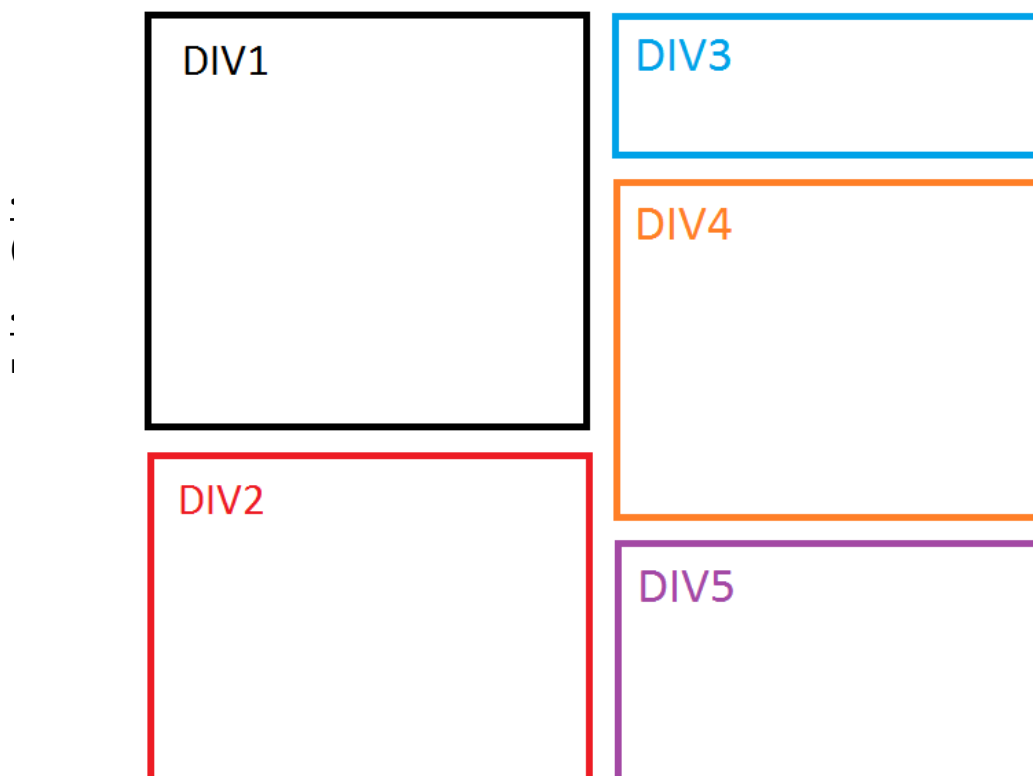


<footer> O elemento footer geralmente marca a área inferior, normalmente conhecida como rodapé

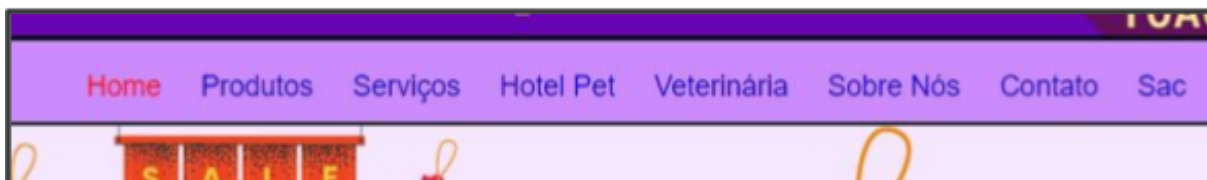
Geralmente a construção de um website fica dividida assim:



<div></div>: Para dividir o site em outras partes, podemos utilizar a tag <div>, com ela podemos utilizar quantas divisões quisermos.



```
<ul>
  <li> <a href="index.html">Home</a> </li>
  <li> <a href="produtos.html">Produtos</a> </li>
  <li> <a href="serviços.html">Serviços</a> </li>
  <li> <a href="hotel.html">Hotel Pet</a> </li>
  <li> <a href="veterinaria.html">Veterinária</a> </li>
  <li> <a href="sobre.html">Sobre Nós</a> </li>
  <li> <a href="contato.html">Contato</a> </li>
  <li> <a href="sac.html">Sac</a> </li>
</ul></div>
```



: Utilizamos para inserir imagens em uma página HTML. Esta tag informa ao navegador onde a imagem deve ser localizada no seu site.

```
1 <html>
2   <body>
3     
4   </body>
5 </html>
```



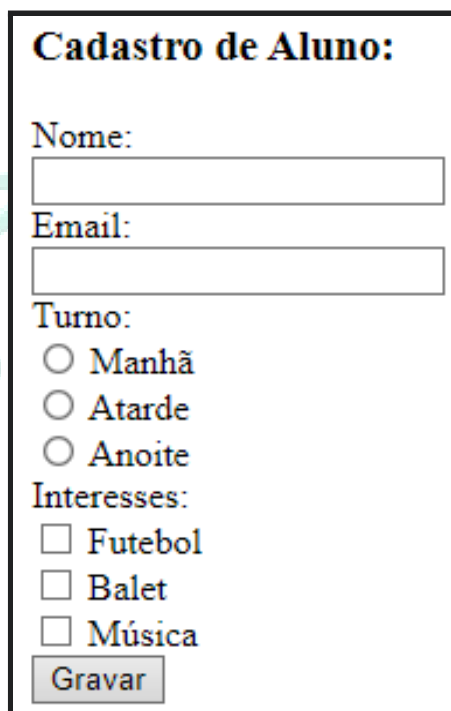
: Essa tag conseguimos alterar o tamanho (size), tipo (face) e a cor (color) da letra que será exibida.

```
1 <font size=1 color="blue" face="arial">Perifa Tech</font><br>
2 <font size=3 color="red" face="Times New Roman">Perifa Tech</font><br>
3 <font size=4 color="green" face="Courier New">Perifa Tech</font>
4
```



- Formulário padrão HTML:

Formulários HTML são um dos principais pontos de interação entre um usuário e um web site ou aplicativo. Exemplo de formulário:



Cadastro de Aluno:

Nome:

Email:

Turno:
☐ Manhã
☐ Atarde
☐ Anoite

Interesses:
☐ Futebol
☐ Balet
☐ Música

Eles permitem que os usuários enviem dados para o website, que deve conter um Banco de Dados, onde as informações ficam salvas. De forma simplificada, o Bancos de Dados são caracterizados pelo armazenamento de informações, com ele, nós podemos guardar, gerenciar, atualizar e recuperar informações.


O formulário tem que ficar dentro da tag `<form></form>`, onde deve ter um botão, para que as informações sejam enviadas para o servidor.

Outro exemplo de formulário:

Cadastro

Seu nome
Henrique Paranhos

Seu e-mail
henriqueep@hotmail.com

Data de Nascimento
06/06/1989 

[cadastrar](#)

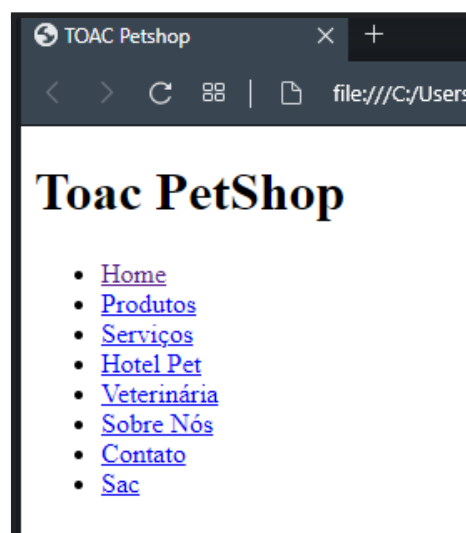
Depois de cadastrado, as informações ficam gravadas em um banco de dados:

form_id	nome	email	nascimento
22	Paulo	Paulo@hotmail.com	2017-04-27
23	Pedro	pedro@hotmail.com	2017-04-29
24	Alexandre	alexandre@hotmail.com	2016-03-31
25	Henrique Paranhos	henriqueep@hotmail.com	1989-06-06

Introdução ao CSS.

CSS é chamado de linguagem Cascading Style Sheet e é usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. Com o CSS nós conseguimos definir cor do texto, cor do fundo, tamanho da letra, entre outras funcionalidades:

Veja como fica nossa página sem a utilização de CSS:



Agora acrescentamos códigos CSS ao código HTML:



Os comandos **width** e **height** significam largura e altura. Nosso projeto nós definimos 860px de largura e 120 px de altura:

```
#cabecalho {  
  width: 860px;  
  height: 120px;  
}
```



Com **background** podemos definir uma imagem dentro da divisão, no nosso caso, temos o logo.

```
background: url(imgs/logo.png);  
background-size: 150px;
```

Podemos por exemplo substituir a imagem do logo pela imagem de um cachorro.

```
background: url(imgs/dog.png);  
background-size: 150px;
```



Com **background-size** definimos o tamanho do logo. Vejamos como fica se aumentarmos o valor para 300px.


```
background-size: 300px;
```

Toac PetShop



Agora vamos diminuir o tamanho do logo para 80px:

```
background-size: 80px;
```

Toac PetShop



Com **background-position** definimos a posição da divisão em que a imagem deve ficar. Podemos, por exemplo, colocar o logo do lado esquerdo(left):

```
background-size: 300px;  
background-position: left;  
background-color: #670483;
```

Toac PetShop



Vamos colocar agora do lado direito:

```
background-size: 150px;  
background-position: right;  
background-color: #670483;
```

Toac PetShop



TOAC

Vamos colocar agora o logo no centro:

```
background-size: 150px;  
background-position: center;  
background-color: #670483;
```

Toac PetShop



TOAC

Com **background-color** definimos a cor da divisão.

```
background-color: #6704B3;
background-repeat: no-repeat;
```

No HTML e CSS, as cores podem ser definidas através do código hexadecimal, que é composto do sinal de sustenido (#), mais seis dígitos. Os dois primeiros definem a intensidade da cor vermelha; os dois do meio dizem respeito ao verde e os dois últimos, ao azul.

white	silver	gray	black
#FFFFFF	#C0C0C0	#808080	#000000
aqua	teal	fuchsia	purple
#00FFFF	#008080	#FF00FF	#800080
blue	navy	lime	green
#0000FF	#000080	#00FF00	#008000
yellow	olive	red	maroon
#FFFF00	#808000	#FF0000	#800000

Com **background-repeat** podemos definir se a imagem vai aparecer apenas uma vez(**no-repeat**), ou se vai ser impressa repetidamente(**repeat**).

```
background-repeat: no-repeat;
color: #525252;
```

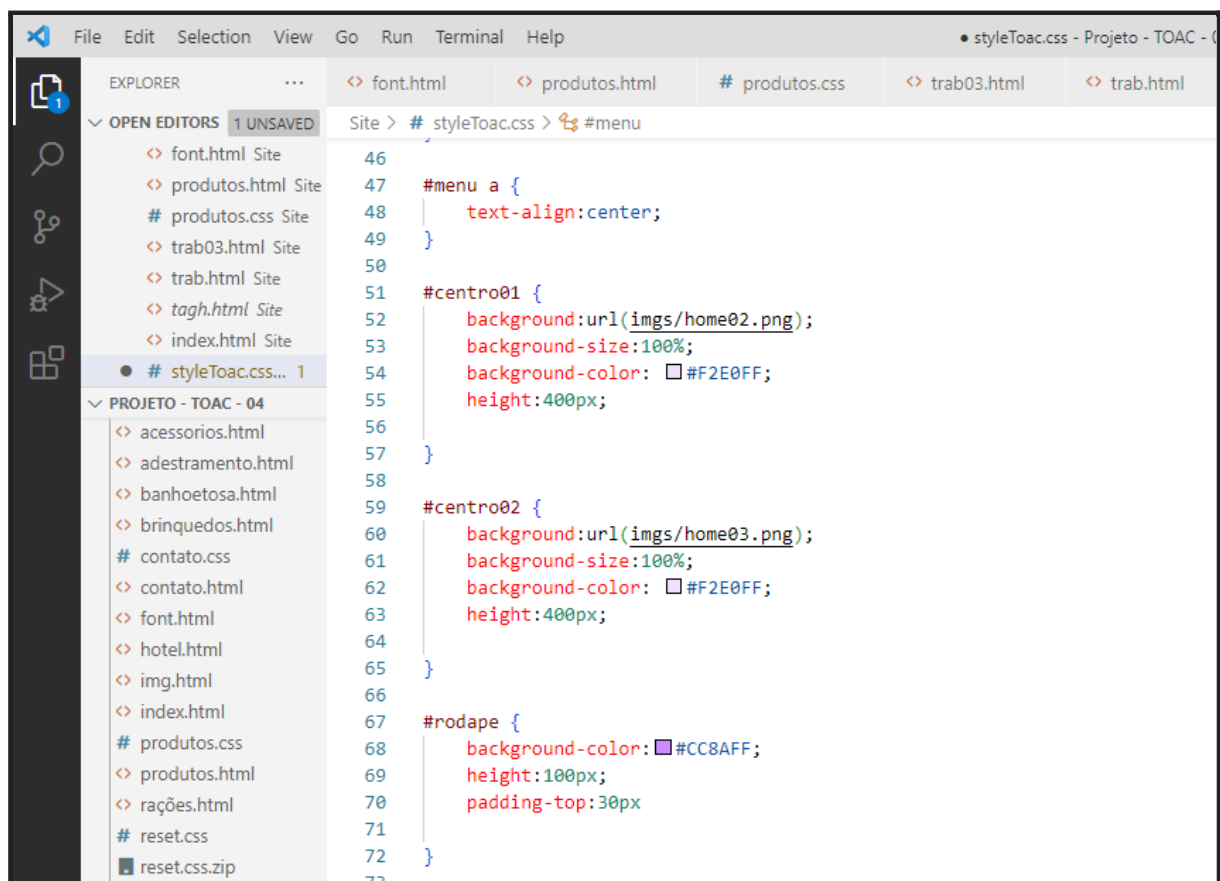


```
background-repeat: repeat;  
color: #F2E0FF;
```



- Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE):

O ambiente de desenvolvimento integrado é uma ferramenta de desenvolvimento para editar o código. Um exemplo de IDE é o Visual Code.



Com o Notepad++, que é um pequeno e rápido editor de texto, conseguimos trabalhar com arquivos de textos simples e código-fonte, mas não é tão sofisticado como uma IDE.

- Websites criados que utilizam renderização por parte de HTML:

Youtube.com: Foi o website mais visitado em Abril de 2022 no Brasil com 3.4 B de visitas.



UNICID: Website da Universidade Cidade de São Paulo:



Algumas vagas de tecnologia pesquisadas dia 18/05/2022:

nova

Desenvolvedor Web
FISCALIZO CONTABILIDADE E SEGUROS
São Paulo, SP

 **R\$ 3.000 por mês**

[➤ Candidate-se via Indeed - grátis!](#)  **Urgente**


- *Desenvolvimento de sites e landing pages no ELEMENTOR.*.
- *Wordpress, configurações, plugins, extensões, bkp, módulos para E-commerce.*.

Ativa 5 dias atrás · [mais...](#)

nova

Desenvolvedor Web
ProLife - Equipamentos Médicos
Home office in São Paulo, SP

 **R\$ 5.000 - R\$ 6.000 por mês**

[➤ Candidate-se via Indeed - grátis!](#)  **Empresa com alta taxa de resposta**

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações web;
- PHP7, MVC, Javascript, JQuery, SQL (MySQL / MariaDB), CSS, HTML.
- Conhecimento em construção/utilização de API;

Ativa 5 dias atrás · [mais...](#)

nova

Desenvolvedor Full Stack Web
RB Serviços 3,7 ★
Home office in São Paulo, SP

 **R\$ 10.000 por mês**

[➤ Candidate-se a essa vaga facilmente sem currículo](#)

- PHP/ Laravel/ JavaScript/ Nodejs / React Native / MySql.

Contratações frequentes · [mais...](#)

Dicas para quem quer entrar na área de tecnologia:

- 1 - Saiba quais são os seus objetivos , analise bem as áreas dentro da tecnologia, escolha a sua preferida, e foque nela.
- 2 - Faça um planejamento estratégico: defina quais são os passos necessários para chegar no seu objetivo. No desenvolvimento web frontend, por exemplo, um bom caminho seria aprender HTML e CSS, já no desenvolvimento web backend, você pode aprender sobre banco de dados.
- 3 - Crie um linkedin, que é uma rede social profissional, e mostre seus progressos e conhecimentos para rede.
- 4 - Se inscrever para as vagas, mesmo que você sinta que ainda não tenha o conhecimento necessário, se você for chamado para uma entrevista, você pode adquirir experiência e ficar melhor preparado para uma futura entrevista.
- 5 - Conte com a gente, nós da Perifa Tech estamos disponíveis para tirar dúvidas, auxiliar, e acompanhar o desenvolvimento de vocês.

Link do projeto utilizado:

<https://github.com/henriqueespadas/TrabAppliInt>

Links para auxílios no estudo e Cursos com preços acessíveis:

<https://www.udemy.com/pt/>

<https://www.digitalhouse.com/br>

<https://www.alura.com.br/>

<https://pt.stackoverflow.com/>

<https://www.w3schools.com/>

<https://www.youtube.com/c/CursoemV%C3%ADdeo>

SUCESSO É O
ACÚMULO DE
PEQUENOS ESFORÇOS,
REPETIDOS DIA A DIA.

ROBERT COLLIER