

Plano de Ensino para o Ano Letivo de 2020

	IDE	NTIFICAÇÃO		
Disciplina:				Código da Disciplina:
Técnicas Digitais III				DSG230
Course:				
Digital Techniques III				
Materia:				
Técnicas Digitales III				
Periodicidade: Semestral	Carga horária total:	80	Carga horária sema	anal: 00 - 04 - 00
Curso/Habilitação/Ênfase:	!		Série:	Período:
Design			2	Noturno
Design			2	Matutino
Professor Responsável:		Titulação - Gradua	ção	Pós-Graduação
Igor Zucato		Engenheiro Me	ecânico	Mestre
Professores:		Titulação - Gradua	ção	Pós-Graduação
Igor Zucato	Engenheiro Mecânico		Mestre	
Roberto Scalco		Engenheiro Ele	etricista	Mestre

OBJETIVOS - Conhecimentos, Habilidades, e Atitudes

Conhecimentos:

- C1 Leitura, compreensão e construção de desenho
- C2 Modelagem
- C3 Normas técnicas

Habilidades:

- H1 Esboço a mão livre
- H3 Construção de modelos 3D Paramétricos utilizando o computador

Atitudes:

- Al Trabalho em duplas
- A2 Trabalho em grupo
- A3 Auxiliar colegas em suas dúvidas
- A4 Respeitar a aula / o grupo

Metodologia Didática

EMENTA

Introdução a Modelagem de Sólidos. Apresentação do Software - Extrude e Revolve. Sketch, Relações Geométricas, Fillet, Chanfer. Drawing, Assembly, section. Criação Autonoma. Drawing Esboço a mão: Conjunto Sketch Avançado - Modelagem Paramétrica. Assembly II e III - Análise de interferência (mate) e Simulation. Modelagem Bottom - UP Modelagem Top - Down. Superfícies Modelagem Free-form - Superfícies Classe A. Shell, Rib, Swept, Lofted e Helix.

2020-DSG230 página 1 de 9



SYLLABUS

Introduction to Solid Modeling. Software Presentation - Extrude and Revolve. Sketch, Geometric Relations, Fillet, Chanfer. Drawing, Assembly, Section. Creating Parametric Sketch. Drawing hand: Set Advanced Sketch - Parametric Modeling. Assembly II and III - Analysis of interference (mate) and Simulation. Modeling Bottom - Top Modeling Top - Down. Modeling Free-form Surfaces - Surfaces Class A (NURBS). Shell, Rib, Swept, Lofted and Helix.

TEMARIO

Introducción al modelado de sólidos. Presentación del Software - Extrusión y Revolución. Sketch, relaciones geométricas, Chanfer, Filete. Drawing, Asamblea, Sección. Creación de Sketch Autonoma. Drawing: Conjunto Sketch Avanzado - Modelado Paramétrico. Asamblea II y III - Análisis de interferencia (mate) y Simulación. Bottom- UP, Modelado Top - Down. Modelado de superficies de forma libre - Superficies Clase A. Shell, Rib, Swept, Lofted y Helix.

ESTRATÉGIAS ATIVAS PARA APRENDIZAGEM - EAA

Aulas de Exercício - Sim

LISTA DE ESTRATÉGIAS ATIVAS PARA APRENDIZAGEM

- Peer Instruction (Ensino por pares)
- Ensino Híbrido
- Sala de aula invertida
- Project Based Learning
- Problem Based Learning

METODOLOGIA DIDÁTICA

Aulas práticas com apresentação da teoria e dos conceitos ligados aos projetos a serem desenvolvidos.

Técnica ou metodologia de representação gráfica pelo professor no início da aula.

Aplicação com resolução dos problemas e dos projetospelos alunos, utilizando esboço à mão livre ou computadores no desenvolvimento de modelos gráficos e projetos.

Desenvolvimento da logica de programação paramétrica para geração de modelos tridimensionais.

Realização de quatro projetos ao longo do semestre, com temas e conteúdos próximos ao cotidiano, com o objetivo de desenvolver

conhecimentos e habilidades e avaliar o desempenho do aluno.

Para tanto serão também utilizadas metodologias contemporâneas pedagógicas tais como ensino híbrido, PBL, sala de aula invertida, trabalho em grupos;

2020-DSG230 página 2 de 9



CONHECIMENTOS PRÉVIOS NECESSÁRIOS PARA O ACOMPANHAMENTO DA DISCIPLINA

Geometria Plana, Projeções, Vistas Ortográficas e, Cortes e secções em suas respectivas representações segundo as Normas Técnicas (ABNT).

Modelagem tridimensional paramétrica

Conceito de prototipagem rápida (impressão 3D e corte a Laser)

CONTRIBUIÇÃO DA DISCIPLINA

Fazer com que o aluno desenvolva as habilidades de visualização espacial.

Desenvolvimento de modelos em CAD (computer aided design) que poderá ser utilizada como pré-requisito para o futuro aproveitamento nas disciplinas subsequentes e/ou na vida profissional.

A disciplina fornece a instrumentalização necessária para que o aluno possa ter um bom desempenho na manufatura de projetos, modelos e protótipos virtuais, utilizando conceitos modernos de modelagem paramétrica.

Introdução ao conhecimento de prototipagem rápida através da utilização do FAB LAB.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

FIALHO, Arivelto Bustamante. Solidworks® Premium 2009: teoria e prática no desenvolvimento de produtos industriais - plataforma para projetos CAD/CAE/CAM. São Paulo, SP: Érica, 2009. 568 p.

GIESECKE, Frederick E. Comunicação gráfica moderna. Porto Alegre, RS: Bookman, 2002. 534 p.

PLANCHARD, David C; PLANCHARD, Marie P. Engineering graphics with SolidWorks 2010. Mission, KS: SDC, 2010.

Bibliografia Complementar:

CADCIM Technologies; TICKOO, Sham. Solidworks 2010 for designers. Schererville, In: CADCIM, 2010.

CHANG, Kuang-Hua. Motion simulation and mechanism design: with SolidWorks motion 2009. Mission, KS: SDC, 2010.

CREATING animations: using SolidWorks®: step-by-step. Waltham, MA: DS SolidWorks, 2012. 582 p.

PLANCHARD, David C; PLANCHARD, Marie P. Drawing and detailing using SolidWorks 2010. Mission, KS: SDC, [s.d.].

2020-DSG230 página 3 de 9



PhotoWorks - step by step. A self Study guide - Solid Works ¿ Dassault.

SILVA, Arlindo. Desenho técnico moderno. 4. ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2006. 475 p.

TRAN, Paul. SolidWorks 2011. Mission, KS: SDC, 2011. pt. 2.

AVALIAÇÃO (conforme Resolução RN CEPE 16/2014)

Disciplina semestral, com trabalhos.

Pesos dos trabalhos:

 $k_1: 0,3 \quad k_2: 0,7 \quad k_3: 0,3 \quad k_4: 0,7$

INFORMAÇÕES SOBRE PROVAS E TRABALHOS

Os trabalhos T1 e T2 referem-se ao primeiro bimestre.

Os trabalhos T3 e T4 referem-se ao segundo bimestre.

- O aluno que atingir nota T2=4,5 terá direito a um trabalho que poderá substituir essa nota.
- O aluno que atingir nota T4=4.5 terá direito a um trabalho que poderá substituir essa nota.

2020-DSG230 página 4 de 9



			OUTRA	S INFORM	IAÇÕES		
disciplina	semestral,	com	avaliação	baseada	exclusivamente	em	projetos;

2020-DSG230 página 5 de 9



SOFTWARES NECESSÁRIOS PARA A DISCIPLINA

*	Controle	de	sala	(somente	computador	do	professor)
---	----------	----	------	----------	------------	----	-----------	---

- * Lan School / Faronics Insight ou equivalente
- * Enunciados
- * SolidWorks
- * Simplify 3D

2020-DSG230 página 6 de 9



APROVAÇÕES

Prof.(a) Igor Zucato Responsável pela Disciplina

Prof.(a) Claudia Alquezar Facca Coordenador(a) do Curso de Design

Data de Aprovação:

2020-DSG230 página 7 de 9



	PROGRAMA DA DISCIPLINA		
I° da	Conteúdo	EAA	
emana			
1 E	Programa de Recepção e Integração dos Calouros (PRINT)	0	
2 E	Introdução a Modelagem de Sólidos (Fluxograma; Apresentação do	91%	a
	Software; Extrusão e Revolução)	100%	
3 E	Relações Geométricas (Linhas de construção; Sketch (Fillet,	91%	а
	mirror, Arco 3 pontos, trim); Chanfer; Linear Pattern)Projeto	100%	
	Celular (Lente, Falante)Projeto Caneca		
4 E	Projeto Celular(Placa, Microfone, Antena)	91%	a
		100%	
5 E	Projeto Celular (Caixa, Teclado)Casca; Criação de Plano; Draft;	91%	a
	Section View	100%	
6 E	Projeto Celular (Tampa)Convert Entities	91%	а
		100%	
7 E	AssemblyDrawingProjeto Celular (Montagem do celular completo)	91%	a
		100%	
8 E	T2 - Amassa Batata / Corta batata	91%	a
		100%	
9 E	EquaçõesModelagem paramétrica	91%	a
		100%	
10 E	EquaçõesModelagem paramétrica	91%	a
		100%	
11 E	Modelagem Botton-UpModelagem Top-Downmodelagem do HD e Caneta	91%	<u>а</u>
	BICProjeto Banco de Bar (Sketch do Banco)	100%	
11 E	Modelagem Botton-UpModelagem Top-Downmodelagem do HD e Caneta		
	BICProjeto Banco de Bar (Sketch do Banco)		
12 E	Projeto Banco de BarPlanos; Loft; Sweep	91%	а
		100%	
12 E	Projeto Banco de BarPlanos; Loft; Sweep		
13 E	Esboço de vistas no solidworksProjeto MOUSE	91%	а
		100%	-
13 E	Esboço de vistas no solidworksProjeto MOUSE		
14 E	Introdução a impressão 3D + Introdução ao corte Laser	91%	а
	inorodação a improssão or inorodação do obros idador	100%	<u>.</u>
14 E	Introdução a impressão 3D + Introdução ao corte Laser	1000	
15 E	Projeto Suporte de CelularConceito + Modelagem	91%	a
15 1	riojeto baporte de cerdiareonecreo : Moderagem	100%	u
15 E	Projeto Suporte de CelularConceito + Modelagem	1000	
16 E	Projeto Suporte de CelularConceito + Modelagem - Criação do	91%	<u>-</u>
TO 5	programa de impressão ou corte	100%	a
16 E	Projeto Suporte de CelularConceito + Modelagem - Criação do	100%	
TO F			
17 🖪	programa de impressão ou corte	010	
17 E	T4 - Trabalho BimestralTorneira/manopla/suporte	91%	a
17 5	ma muchalka Dimarkualmana ing /mananala /	100%	
17 E	T4 - Trabalho BimestralTorneira/manopla/suporte	91%	a
		100%	

2020-DSG230 página 8 de 9

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



18 E	Aula de revisão dos conceitos	0			
18 E	Aula de revisão dos conceitos				
19 E	TS - Trabalho Substitutivo	0			
19 E	TS - Trabalho Substitutivo	0			
20 E	Aula Complementar	0			
20 E	Aula Complementar				
21 E	Encerramento do semestre	0			
Legenda	Legenda: T = Teoria, E = Exercício, L = Laboratório				

2020-DSG230 página 9 de 9