

Plano de Ensino para o Ano Letivo de 2020

IDENTIFICAÇÃO						
Disciplina:				Código da Disciplina:		
Ciências Humanas II				DSG127		
Course:				-		
Humanities II						
Materia:						
Humanidades II						
Periodicidade: Semestral	Carga horária total:	40	Carga horária sema	anal: 02 - 00 - 00		
Curso/Habilitação/Ênfase:	'		Série:	Período:		
Design			1	Noturno		
Design			1	Matutino		
Professor Responsável:		Titulação - Graduaç	ção	Pós-Graduação		
Agda Regina de Carvalho		Licenciado em	Educação Artistic	ca Doutor		
Professores:		Titulação - Graduaç	ção	Pós-Graduação		
Agda Regina de Carvalho		Licenciado em	Educação Artistic	ca Doutor		
OBJETIVOS - Conhecimentos, Habilidades, e Atitudes						

Objetivos: fornecer uma visão sistêmica do campo do design, e assim, permitir o entendimento dos processos, da produção e do objeto nos distintos contextos, e reconhecer a influência do design na sociedade e no cotidiano; possibilitar o conhecimento das distintas abordagens para leitura do objeto e da representação e significação da forma, conceito e ideia aplicada ao design.

Habilidades: entender as abordagens teóricas do design por meio de uma postura crítica em relação aos objetos e acontecimentos socioculturais; reconhecer a interferência dos objetos e processos cotidianos na sociedade de consumo; compreender o campo do design e reconhecer as possibilidades de leitura visual do objeto por meio da percepção visual e do entendimento da representação da forma e seus signos.

Atitudes: promover o senso analítico e de interpretação do objeto e do espaço com o desenvolvimento de uma postura crítica e de liderança, por meio de trabalhos em equipe e de projetos individuais.

EMENTA

Fundamentos do design. A formação do campo do design. Design, cultura e sociedade. Teorias aplicadas ao design. Percepção Visual. Semiótica. A leitura visual da forma. Design e Cotidiano. Design e globalização. Design e sociedade de consumo. Design e sustentabilidade.

2020-DSG127 página 1 de 8



SYLLABUS

Fundamentals of design. The formation of the field of design. Design, culture and society. Theories applied to design. Visual perception. Semiotics. The visual reading of the form. Design and Everyday Life. Design and globalization. Design and consumer society. Design and sustainability.

TEMARIO

Fundamentos del diseño. La formación del campo del diseño. Diseño, cultura y sociedad. Teorías aplicadas al diseño. Percepción visual. Semiótica. La lectura visual de la forma. Diseño y Cotidiano. Diseño y globalización. Diseño y sociedad de consumo. Diseño y sostenibilidad.

ESTRATÉGIAS ATIVAS PARA APRENDIZAGEM - EAA

Aulas de Teoria - Sim

LISTA DE ESTRATÉGIAS ATIVAS PARA APRENDIZAGEM

- Peer Instruction (Ensino por pares)
- Sala de aula invertida
- Design Thinking
- Project Based Learning

METODOLOGIA DIDÁTICA

Por meio de aulas expositivas, exercícios, debates, seminários, trabalhos dirigidos e pesquisas de campo. Para então os alunos desenvolverem a compreensão e análise de temas contemporâneos (espaço /objeto), a partir de estudo de temas e da vivência da forma para o desenvolvimento da experiência e um processo colaborativo no design.

CONHECIMENTOS PRÉVIOS NECESSÁRIOS PARA O ACOMPANHAMENTO DA DISCIPLINA

O aluno deve apresentar conhecimentos avançados da Língua portuguesa, via Ensino Médio: redação, leitura, interpretação e produção de textos, e ainda, compreensão básica das línguas inglesa e espanhola.

CONTRIBUIÇÃO DA DISCIPLINA

A disciplina pretende apresentar o campo do design e apresentar a teoria da psicologia e da percepção aplicada ao design, e assim, ampliar as referências culturais e estimular a percepção e o olhar crítico do aluno.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

ARNHEIM, Rudolf. Arte e percepção visual: uma psicologia da visão criador. Trad.de Ivonne Terezinha de Faria; sup Editorial de Vicente di Grado. São Paulo: Thomson Learning, 2006. 503 p. ISBN 8522101485.

BONSIEPE, Gui. Design, cultura e sociedade. São Paulo, SP: Edgard Blücher, 2011. 270 p. ISBN 9788521205326.

CARDOSO, Rafael. Design para um mundo complexo. São Paulo: Cosac Naify, 2012. 262 p. ISBN 9788540500983.

2020-DSG127 página 2 de 8

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



CERTEAU, Michel de. A invenção do cotidiano. Petrópolis/RJ: Vozes, 1994

FLUSSER, Vilém; CARDOSO, Rafael (Org.). O MUNDO codificado por uma filosofia do design e da comunicação. Trad. de Raquel Abi-Sâmara. São Paulo, SP: Cosac Naity, 2008. 222 p. ISBN 9788575035931.

FOUCAULT, Michel. As palavras e as coisas: uma arqueologia das ciências humanas. (8a edição) São Paulo: Martins Fontes, 1999.

Bibliografia Complementar:

BAXTER, Mike. Projeto de produto: guia prático para o design de novos produtos. Trad. de Itiro Iida. 3. ed. São Paulo, SP: Blucher, 2011. 342 p. ISBN 9788521206149.

FERLAUTO, Claudio, (Coord.). FACES do design. São Paulo, SP: Edições Rosari, 2009. 146 p. (Coleção Textos Design). ISBN 85883343118.

FORTY, Adrian. Objetos de desejo: design e sociedade desde 1750. [Objects of desire - design and society since 1750]. Trad. Pedro Maia Soares. São Paulo, SP: Cosac Naify, 2007. 352 p. ISBN 9788575035368.

GARDNER, Howard. Inteligências múltiplas: a teoria na prática. Trad. de Maria Adriana Veríssimo Veronese, rev. téc. Maria Carmen Silveira Barbosa. Porto Alegre, RS: Artes Médicas, 1995. 257 p. ISBN 85-7307-413-2.

GEERTZ, Clifford. Saber local: novos ensaios em antropologia interpretativa. Petrópolis: Vozes, 2009.

GOMES FILHO, João. Gestalt do objeto: sistema de leitura visual da forma. 9. ed. São Paulo: Escrituras, 2009. 133 p. ISBN 9788586303577.

MALDONADO, Tomás. Cultura, Sociedade e Técnica. São Paulo: Blucher, 2012

NORMAN, Donald A. O design do dia-a-dia. [Trad. de Ana Deiró]. Rio de Janeiro, RJ: Rocco, 2006. 271 p. (Hiperestudos). ISBN 8532520839.

AVALIAÇÃO (conforme Resolução RN CEPE 16/2014)

2020-DSG127 página 3 de 8



Disciplina semestral, com trabalhos.

Pesos dos trabalhos:

 $k_1: 1,0 \quad k_2: 1,0$

INFORMAÇÕES SOBRE PROVAS E TRABALHOS

A avaliação da disciplina consiste em participação do aluno nas discussões, entrega das atividades e envolvimento nos trabalhos em equipe.

К1

Individual: 1 atividade programada em sala

Equipe: Seminário: apresentação do levantamento do tema e painel semântico

K2

Individual: 1 Atividade programada em sala.

Equipe: Seminário: apresentação do desenvolvimento da pesquisa (a partir dos atendimentos) e a realização de um protótipo a partir da experiência da equipe.

2020-DSG127 página 4 de 8



OUTRAS INFORMAÇÕES
Além das publicações constantes nas bibliografias básica e complementar,
durante as aulas serão indicados outros textos para leitura e análise que
deverão ser lidos fora do horário das aulas e que contarão como parte da
pesquisa.

2020-DSG127 página 5 de 8



SOFTWARES NECESSÁRIOS PARA A DISCIPLINA

2020-DSG127 página 6 de 8



APROVAÇÕES

Prof.(a) Agda Regina de Carvalho Responsável pela Disciplina

Prof.(a) Claudia Alquezar Facca Coordenador(a) do Curso de Design

Data de Aprovação:

2020-DSG127 página 7 de 8



PROGRAMA DA DISCIPLINA				
Nº da	Conteúdo	EAA		
semana				
22 T	Apresentação da disciplina, conteúdo programático, referências	1% a 10%		
	bibliográficas. 1. apresentação do tema do trabalho do semestre.			
	Organização dos grupos.			
23 Т	A formação do campo do design	11% a 40%		
24 T	Design e Meios de produção, mudança de comportamento.	41% a 60%		
25 Т	Design e SociedadeAtendimento e orientação dos trabalhos	41% a 60%		
26 T	Design e corpo: As funções e sentidos	41% a 60%		
27 Т	Design, Corpo e objeto. As relações e percepções.	41% a 60%		
28 Т	P1 Avaliação : seminário e apresentação da pesquisa	41% a 60%		
29 Т	Design e Cultura : objetos e significados	41% a 60%		
30 T	Design e Cultura: os contextosAtendimento e orientação dos	41% a 60%		
l	trabalhos			
31 T	Design e Cultura: os contextos	41% a 60%		
32 T	Design, cultura e significado	41% a 60%		
33 T	Design e cognição: O corpo e os sentidos	41% a 60%		
34 T	Design, técnica e cultura	61% a 90%		
35 T	A leitura visual da forma I - ObjetosDesenvolvimento e	61% a 90%		
l	experiência da pesquisa			
36 T	A leitura visual da forma II - ObjetosDesenvolvimento e	61% a 90%		
l	experiência da pesquisa			
37 T	Design e Sustentabilidade	41% a 60%		
38 T	P2 Apresentação de Seminários	41% a 60%		
39 Т	Devolutiva	1% a 10%		
Legenda	a: T = Teoria, E = Exercício, L = Laboratório			
		•		

2020-DSG127 página 8 de 8