

# Plano de Ensino para o Ano Letivo de 2020

IDENTIFICAÇÃO								
Disciplina:				Códiç	go da Disciplina:			
Ciências Humanas I					DSG117			
Course:								
Humanities I								
Materia:								
Humanidades I								
Periodicidade: Semestral	Carga horária total:	40	Carga horária sem	nanal: 02 -	00 - 00			
Curso/Habilitação/Ênfase:	•		Série:	Período:				
Design			1	Noturno	0			
Design			1	Matutin	10			
Professor Responsável:		Titulação - Graduaç	ção		Pós-Graduação			
Agda Regina de Carvalho	Licenciado em Educação Artistica Doutor							
Professores:		Titulação - Graduaç	ção		Pós-Graduação			
Agda Regina de Carvalho	Licenciado em Educação Artistica Doutor							

#### Objetivos

A disciplina tem por objetivo fornecer subsídios para o entendimento dos aspectos que constituem os modos de viver, os modos de produção e os modos de uso de uma sociedade, a partir dos conceitos básicos das Ciências Humanas e da articulação com o surgimento do design e seus desdobramentos históricos.

### Habilidades

Compreender as transformações contextuais e geográficas como resultado das relações sócio culturais de poder.

Estabelecer articulações com a produção e os objetos cotidianos e relacioná-los aos distintos grupos sociais, movimentos e conflitos que determinaram o surgimento do design.

### Atitudes

Desenvolver o senso analítico, de interpretação e de crítica por meio de trabalhos em equipe e pesquisas de campo. design, a indústria, a sociedade, os meios de produção e dos processos sociais que caracterizam o mundo contemporâneo

#### **EMENTA**

Introdução as Ciências Humanas - o conhecimento. O método científico. O homem como ser social: modos de produção. O homem e o espaço: modos de viver. Objetos e a antropologia cultural. Arte, Cultura e técnica: modos de uso. Objetos e a questão cultural: modos de uso e produção. Introdução aos conceitos de design.

Sociedade de consumo e o design. O consumo e seus desdobramentos ambientais. As Ciências Humanas e as Relações Étnico-Raciais.

2020-DSG117 página 1 de 8



#### **SYLLABUS**

Introduction to the Human Sciences - knowledge. The scientific method. Man as social being: modes of production. Man and space: ways of living. Objects and cultural anthropology. Art, Culture and Technology: modes of use. Objects and the cultural question: modes of use and production. Introduction to design concepts. Consumer society and design. Consumption and its environmental consequences. The Human Sciences and Ethnic-Racial Relations.

#### **TEMARIO**

Introducción a las Ciencias Humanas - el conocimiento. El método científico. El hombre como ser social: modos de producción. El hombre y el espacio: modos de vivir. Objetos y la antropología cultural. Arte, Cultura y técnica: modos de uso. Objetos y la cuestión cultural: modos de uso y producción. Introducción a los conceptos de diseño. Sociedad de consumo y el diseño. El consumo y sus desdoblamientos ambientales. Las Ciencias Humanas y las Relaciones Étnico-Raciales.

### ESTRATÉGIAS ATIVAS PARA APRENDIZAGEM - EAA

Aulas de Teoria - Sim

### LISTA DE ESTRATÉGIAS ATIVAS PARA APRENDIZAGEM

- Peer Instruction (Ensino por pares)
- Sala de aula invertida
- Design Thinking
- Project Based Learning

# **METODOLOGIA DIDÁTICA**

Por meio de aulas expositivas, exercícios, debates, seminários, trabalhos dirigidos e pesquisas de campo. Com a realização de atividades e processos de pesquisa para a fundamentação teórica, além do desenvolvimento de aplicações e procedimentos a partir da compreensão da experiênica em equipe.

### CONHECIMENTOS PRÉVIOS NECESSÁRIOS PARA O ACOMPANHAMENTO DA DISCIPLINA

O aluno deve apresentar conhecimentos avançados da Língua portuguesa, via Ensino Médio: redação, leitura, interpretação e produção de textos, e ainda, compreensão básica das línguas inglesa e espanhola.

# **CONTRIBUIÇÃO DA DISCIPLINA**

A disciplina pretende ampliar o universo de referências do aluno, permitindo a compreensão de diferentes conceitos e contextos presentes na realidade profissional do designer. Para tanto, busca desenvolver o senso crítico sobre as relações do design com a cultura e sociedade de um tempo, compreendendo os fenômenos sob o ponto de vista das Ciências Humanas, a partir do entendimento da pesquisa e da realização de projeto no campo do design.

2020-DSG117 página 2 de 8



### **BIBLIOGRAFIA**

### Bibliografia Básica:

BAUDRILLARD, Jean. O sistema dos objetos. Trad. Zulmira Ribeiro Tavares. São Paulo, SP: Perspectiva, 2009. 230 p. (Debates). ISBN 9788527301046.

FLUSSER, Vilém; CARDOSO, Rafael (Org.). O MUNDO codificado por uma filosofia do design e da comunicação. Trad. de Raquel Abi-Sâmara. São Paulo, SP: Cosac Naity, 2008. 222 p. ISBN 9788575035931.

LARAIA, Roque de Barros. Cultura: um conceito antropológico. 22. ed. Rio de Janeiro, RJ: Jorge Zahar, 2008. 117 p. (Antropologia Social). ISBN 9788571104389.

TOMAZI, Nelson Dacio (coord.). Iniciação à sociologia. 2. ed. São Paulo, SP: Atual, 2000. 264 p. ISBN 9788535700350.

#### Bibliografia Complementar:

BAUMAN, Zygmunt. Modernidade liquida. Trad. de Plínio Dentzien. Rio de Janeiro, RJ: Jorge Zahar, 2001. 258 p. ISBN 9788571105980.

BOAS, Franz Antropologia cultural /; textos selecionados, apresentação e tradução, Celso Castro. - 2.ed. - Rio de Janeiro: Jorge Zahar Ed., 2005.

BONSIEPE, Gui. Design, cultura e sociedade. São Paulo, SP: Edgard Blücher, 2011. 270 p. ISBN 9788521205326.

CERTEAU, Michel de. A invenção do cotidiano. Petrópolis/RJ: Vozes, 1994.

CHAUI, Marilena. Convite à filosofia. 12. ed. São Paulo, SP: Ática, 2002. 440 p. ISBN 8508047355.

DIAS, Reinaldo. Introdução à sociologia. São Paulo, SP: Pearson/Prentice Hall, 2005. 338 p. ISBN 8587918982.

FERRÉOL, Gilles; NORECK, Jean-Pierre. Introdução à sociologia. São Paulo, SP: Ática, 2012. 208 p. (Essencial). ISBN 9788508114740.

MARCONI, Marina de Andrade; PRESOTTO, Zelia Maria Neves. Antropologia: uma introdução. 6. ed. São Paulo, SP: Atlas, 2007. 324 p. ISBN 9788522440351.

RODRIGUES, Jose Albertin, org. Emile Durkheim: sociologia. 9. ed. São Paulo, SP: Ática, 1999. 208 p. (Coleção Grandes Cientistas Sociais). ISBN 8508027672.

2020-DSG117 página 3 de 8



# **AVALIAÇÃO (conforme Resolução RN CEPE 16/2014)**

Disciplina semestral, com trabalhos.

Pesos dos trabalhos:

 $k_1: 1,0 \quad k_2: 1,0$ 

# INFORMAÇÕES SOBRE PROVAS E TRABALHOS

A avaliação da disciplina consiste:

K1 Pesquisa temática em equipe (Cultura)

- 1 trabalho programado(painel semântico)
- 2 um seminário(grupo)
- 3 Realização de discussões a partir de textos (entrega individual de resenha crítica)
  Discussão em equipe

- 2 Seminário (grupo)
- 3 Realização de discussões a partir de textos (Entrega individual de resenha crítica)
  Discussão em equipe

2020-DSG117 página 4 de 8



OUTRAS INFORMAÇÕES															
Além das	s p	ublicad	ções (	cons	tantes	nas	bi	bliog	raf	ias	básica	е	comp	olement	car,
durante															
deverão		lidos	fora	do	horári	o da	as a	aulas	е	que	contará	ĕο	como	parte	da
pesquisa	•														

2020-DSG117 página 5 de 8



			SOFTWARES NECESSÁRIOS PARA A DISCIPLINA
Não	se	aplica.	

2020-DSG117 página 6 de 8



# **APROVAÇÕES**

Prof.(a) Agda Regina de Carvalho Responsável pela Disciplina

Prof.(a) Claudia Alquezar Facca Coordenador(a) do Curso de Design

Data de Aprovação:

2020-DSG117 página 7 de 8



PROGRAMA DA DISCIPLINA					
Nº da	Conteúdo	EAA			
semana					
1 T	Apresentação da disciplina, conteúdo, avaliação, materiais e	1% a 10%			
İ	referências bibliográficas				
2 Т	Introdução as Ciências Humanas - o conhecimento.tema de pesquisa	11% a 40%			
ı	em grupo.				
3 T	Introdução as Ciências Humanas - método científico	11% a 40%			
4 T	O homem como ser social: modos de produçãoApresentação dos	41% a 60%			
	processos				
5 T	O homem e o espaço: modos de viverOrientação e discussão dos	61% a 90%			
	processos de pesquisa				
6 T	O homem e as relações socioculturais. Atendimento e discussão das	91% a			
	pesquisas levantadas	100%			
7 Т	Pl Avaliação/ Apresentação de seminário e das pesquisas	41% a 60%			
	realizadas				
8 T	Arte, Cultura, corpo	11% a 40%			
9 T	As Ciências Humanas e as Relações Étnico-Raciais	11% a 40%			
10 T	Modos de viver e o uso dos objetos	11% a 40%			
11 Т	O antropologia MaterialModos de viver e o uso dos objetos	11% a 40%			
12 T	Objetos e a questão cultural: modos de produção	41% a 60%			
13 T	Semana de Inovação - Smiles	91% a			
		100%			
14 T	Introdução aos conceitos de designorientação dos desdobramentos	61% a 90%			
	da pesquisa em grupo				
15 T	Sociedade de consumo e o designOrientação dos processos de	41% a 60%			
	pesquisa e aplicação dos conceitos				
16 T	Discussão do consumo e desdobramentos ambientais design	61% a 90%			
17 Т	P2 Avaliação e apresentação dos processo da pesquisa	41% a 60%			
18 T	Devolutiva e encerramento do semestre	41% a 60%			
Legenda	: T = Teoria, E = Exercício, L = Laboratório				

2020-DSG117 página 8 de 8