

SWEBOK V3

Software Engineering

Body of Knowledge

Geraldo Xexéo

DCC/IM & PESC/COPPE

Universidade Federal do Rio de Janeiro

xexeo@cos.ufrj.br

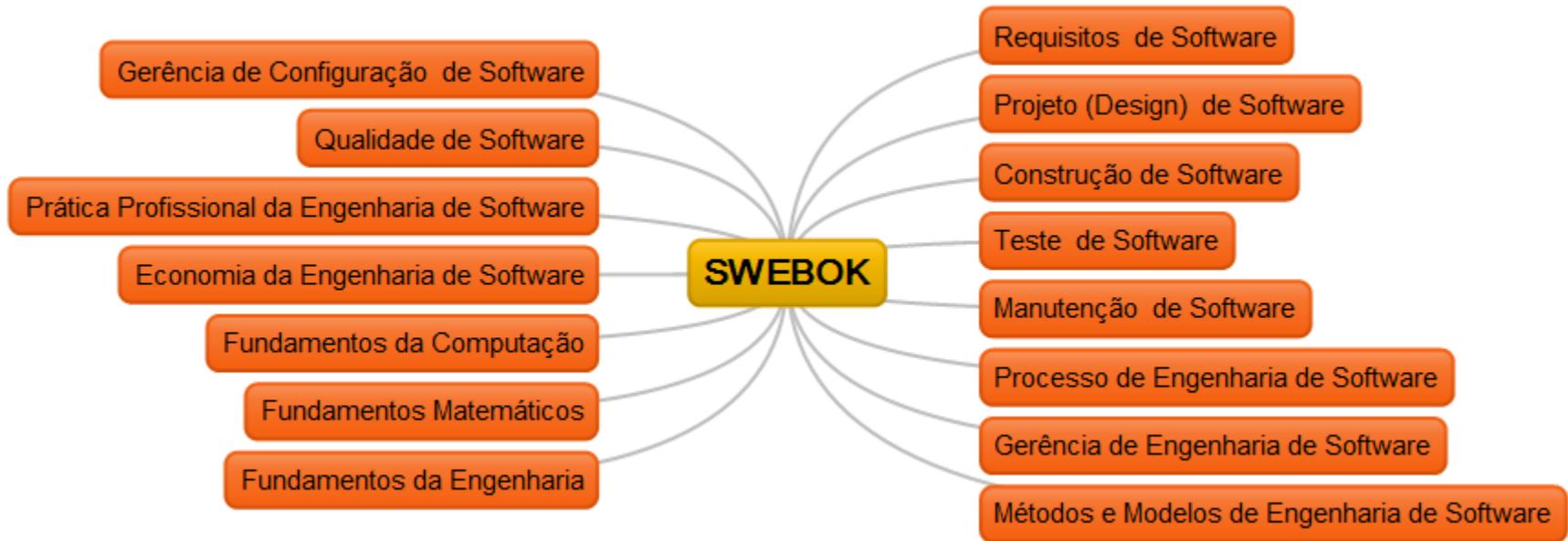
<http://www.cos.ufrj.br/~xexeo>

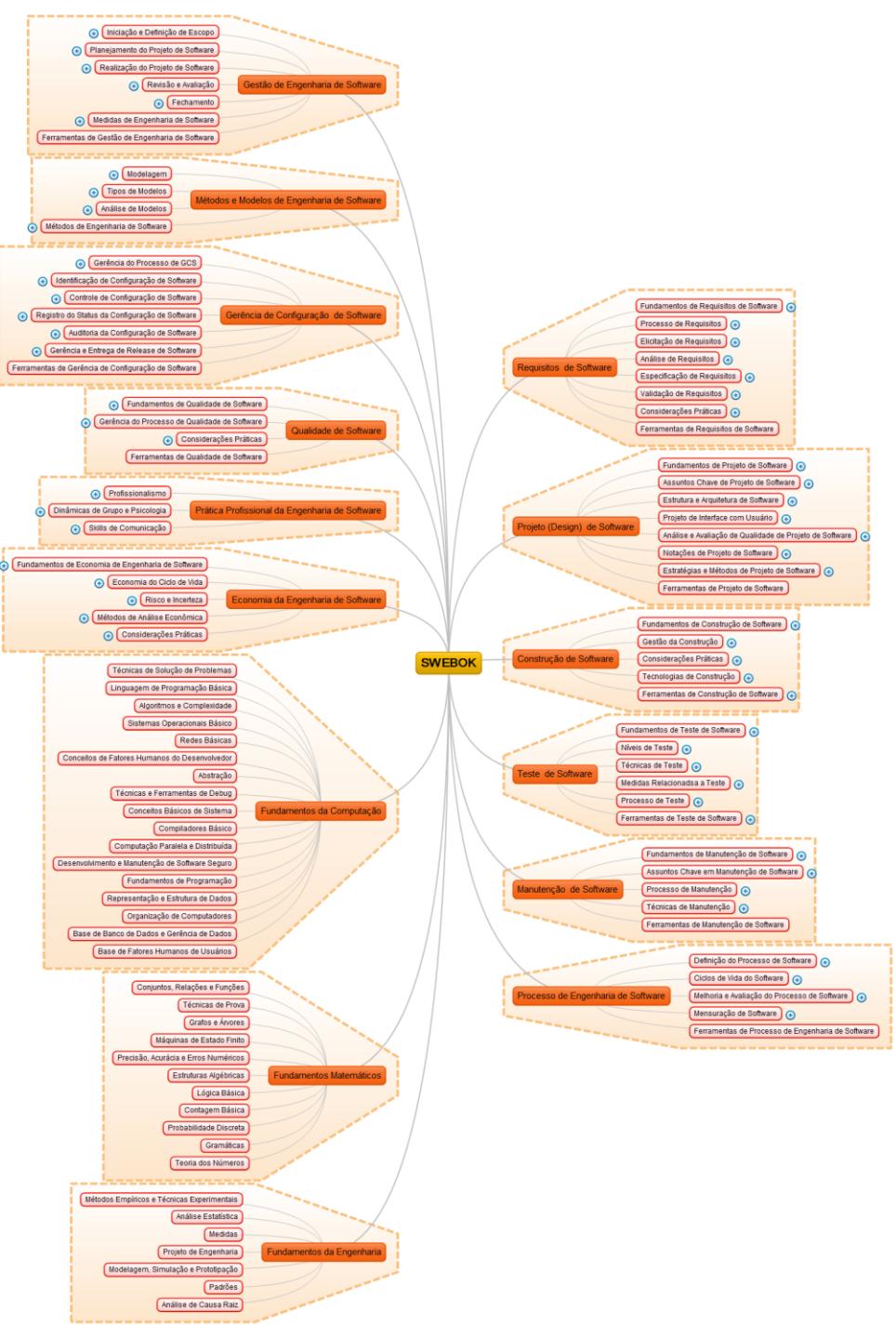
<http://www.xexeo.net/>

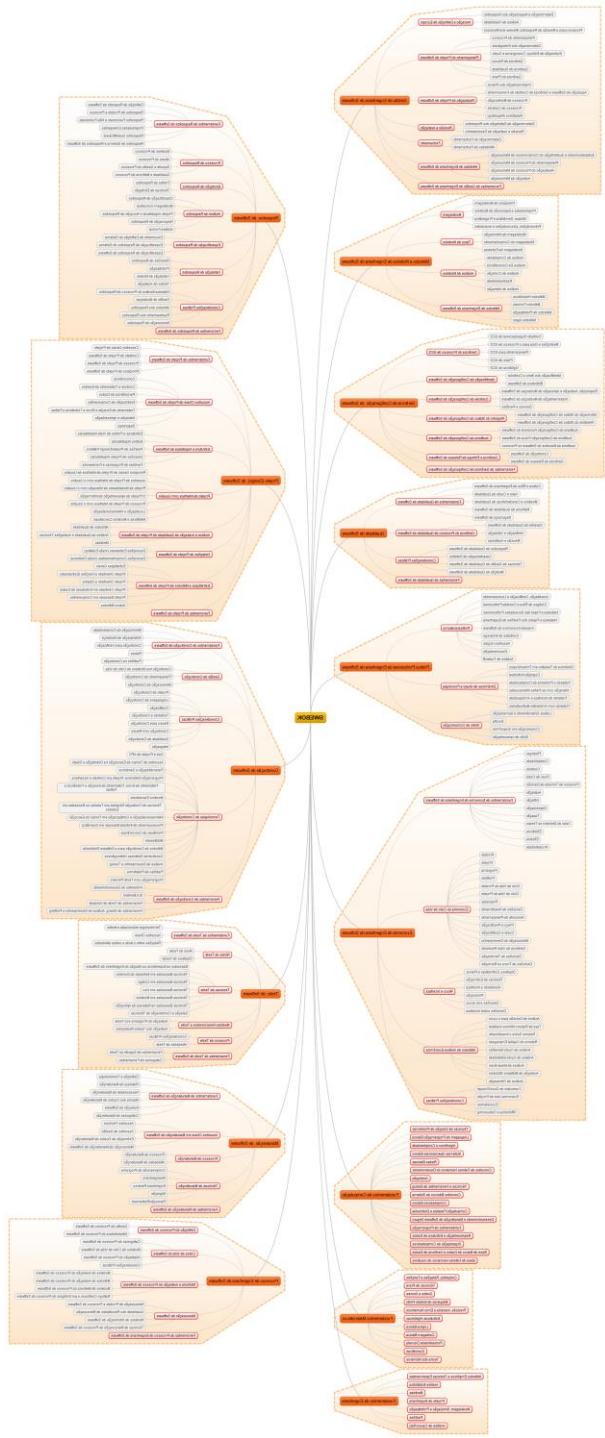
Áreas do Conhecimento

1. Requisitos de Software
2. Projeto (Design) de Software
3. Construção de Software
4. Teste de Software
5. Manutenção de Software
6. Gerência de Configuração de Software
7. Gerência da Engenharia de Software
8. Processo de Engenharia de Software
9. Métodos e Modelos de Engenharia de Software
10. Qualidade de Software
11. Prática Profissional da Engenharia de Software
12. Economia da Engenharia de Software
13. Fundamentos da Computação
14. Fundamentos Matemáticos
15. Fundamentos de Engenharia

SWEBOK

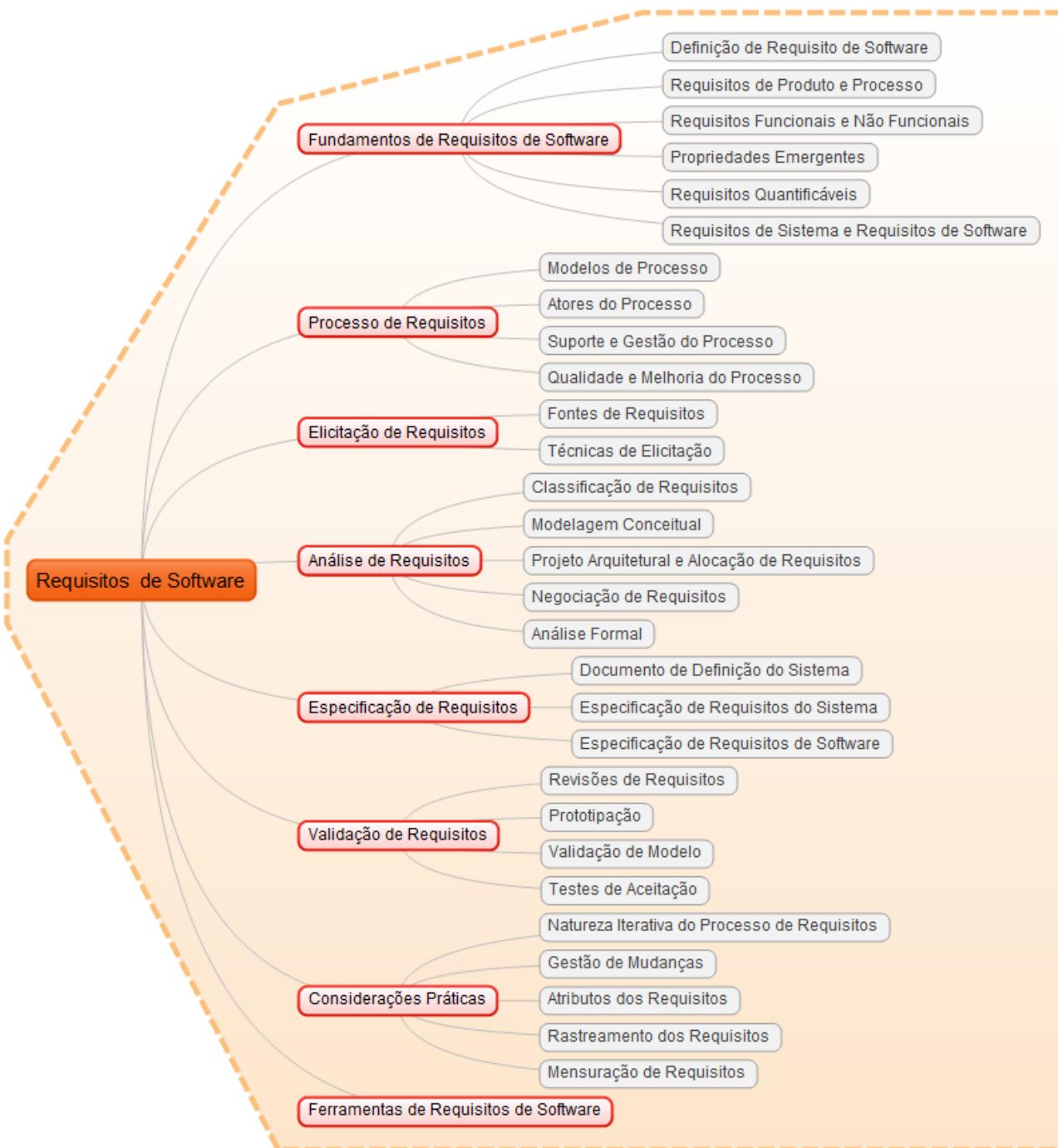


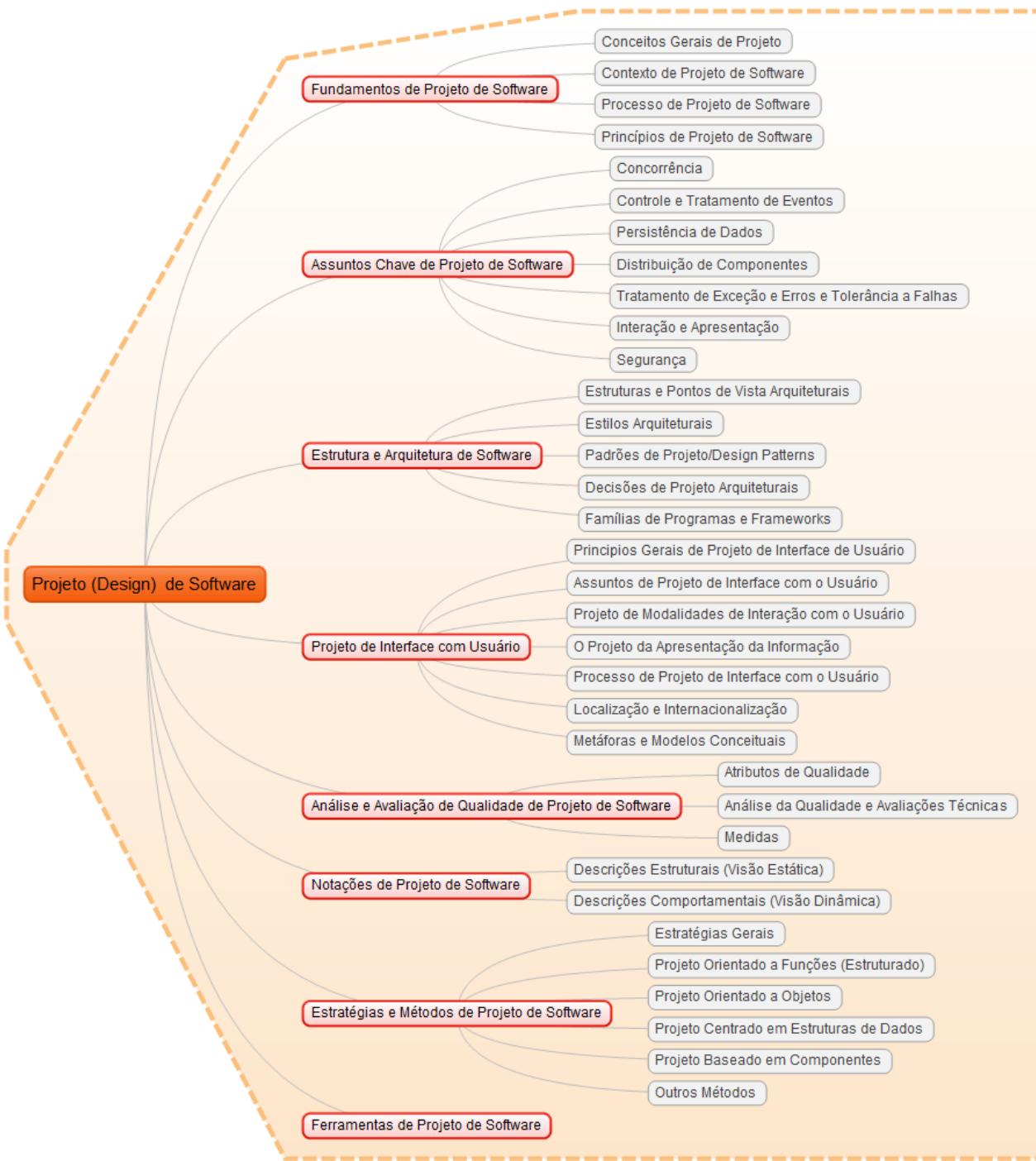


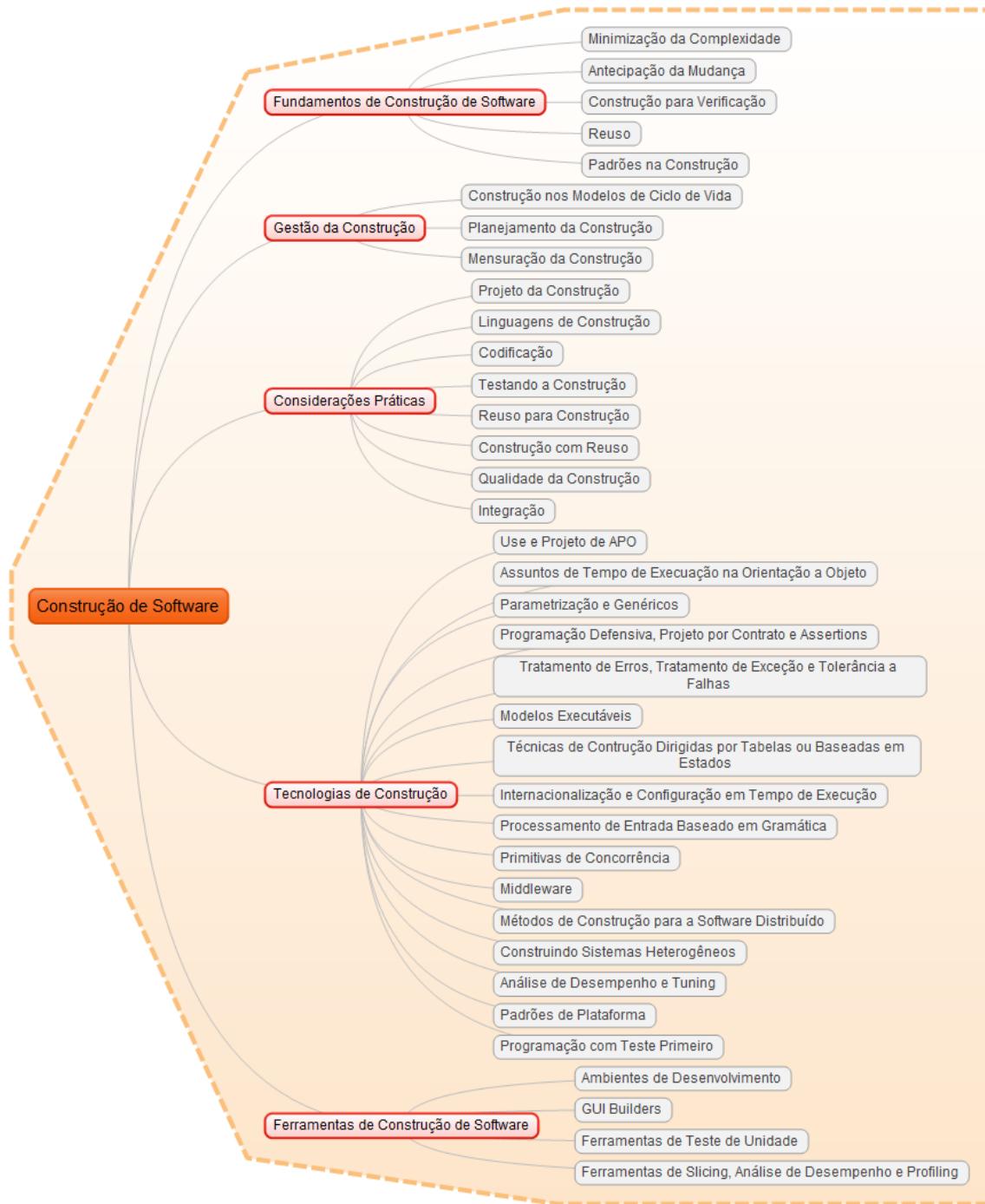


Disciplinas Relacionadas

- Engenharia de Computação
- Ciência da Computação
- Gerência (General Management)
- Matemática
- Gerência de Projetos
- Gerência de Qualidade
- Engenharia de Sistemas

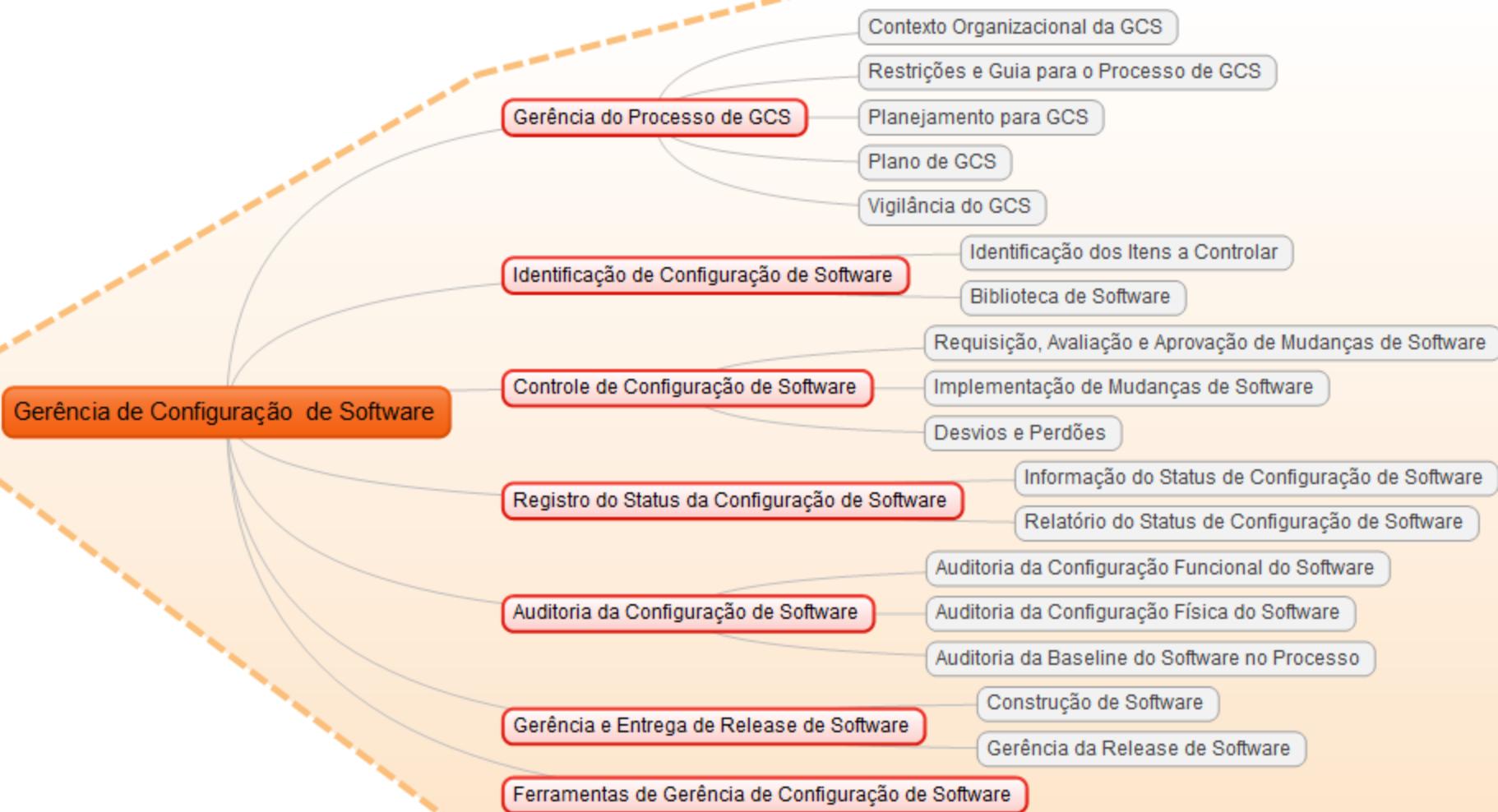


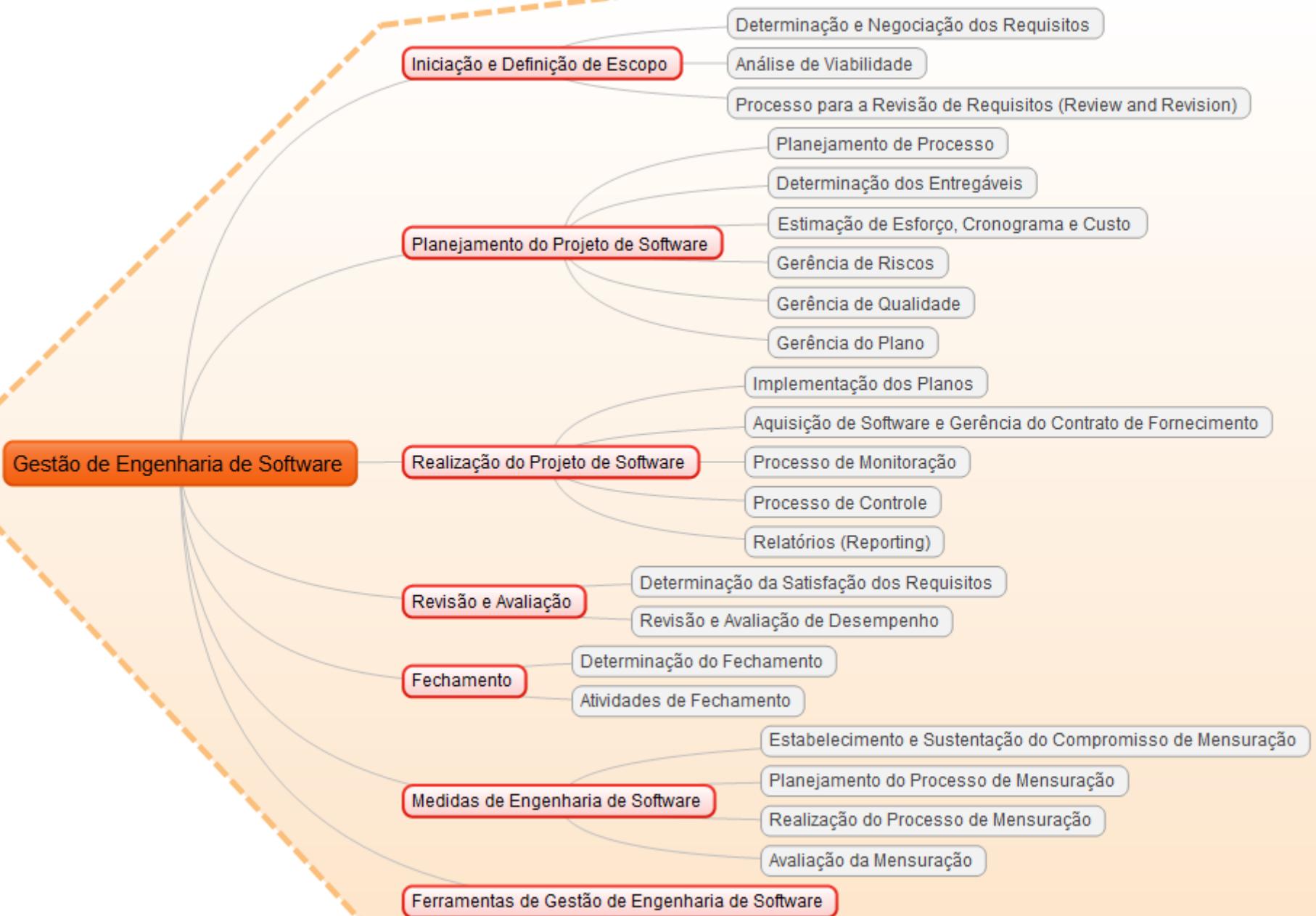




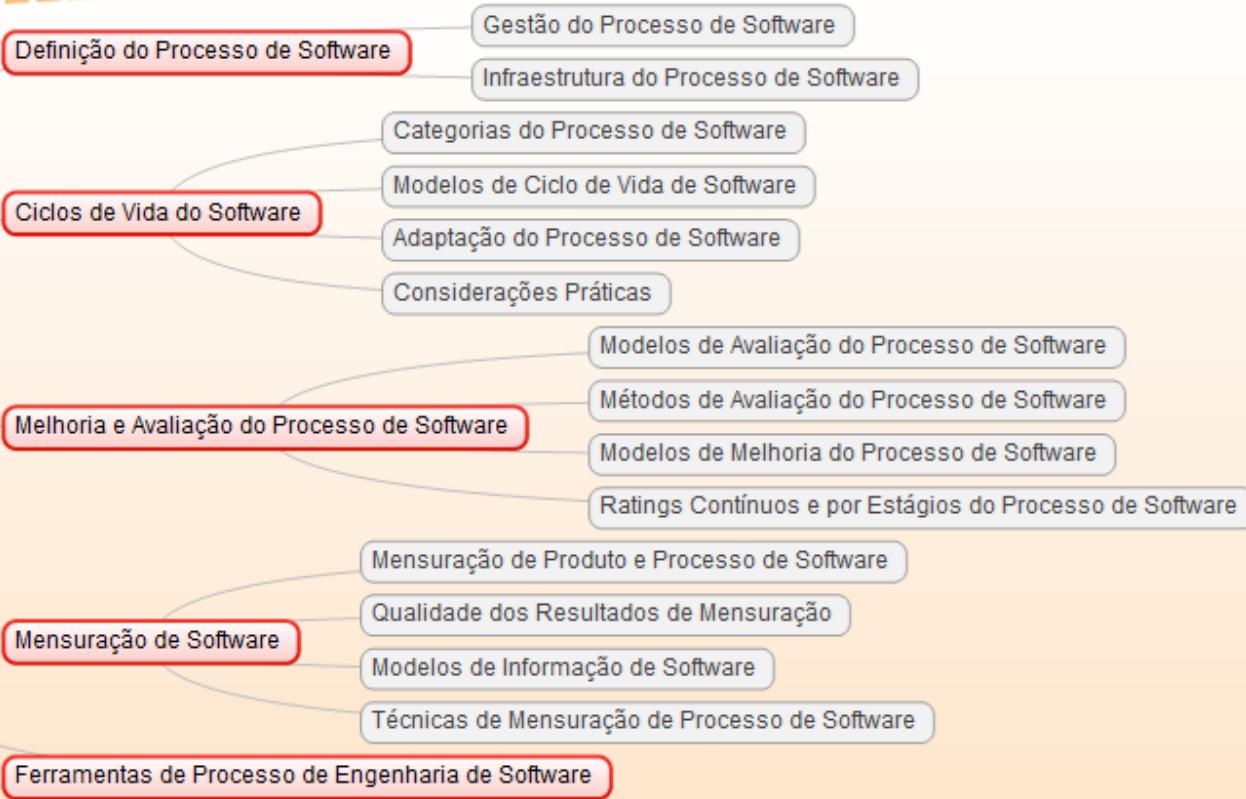


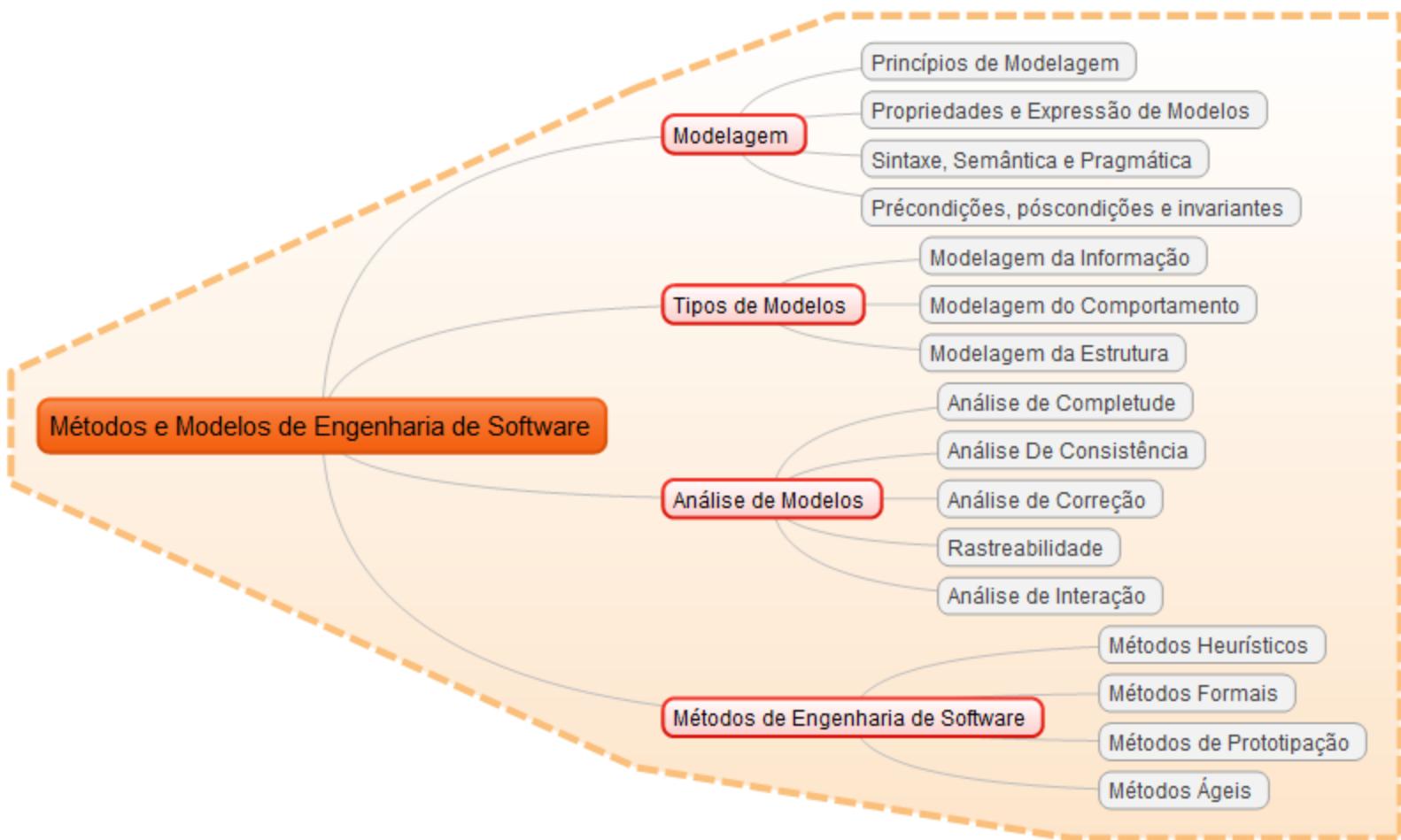


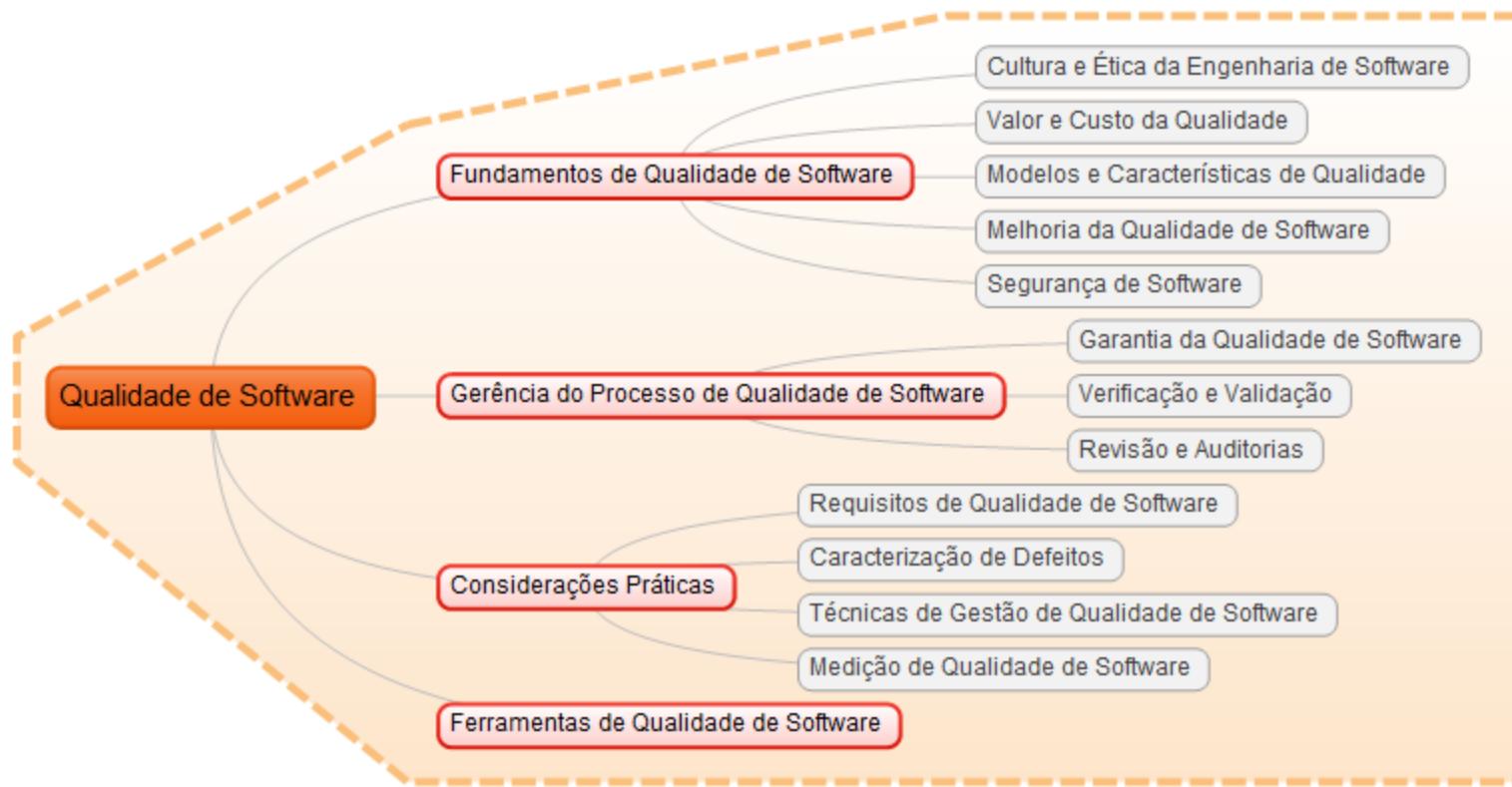




Processo de Engenharia de Software

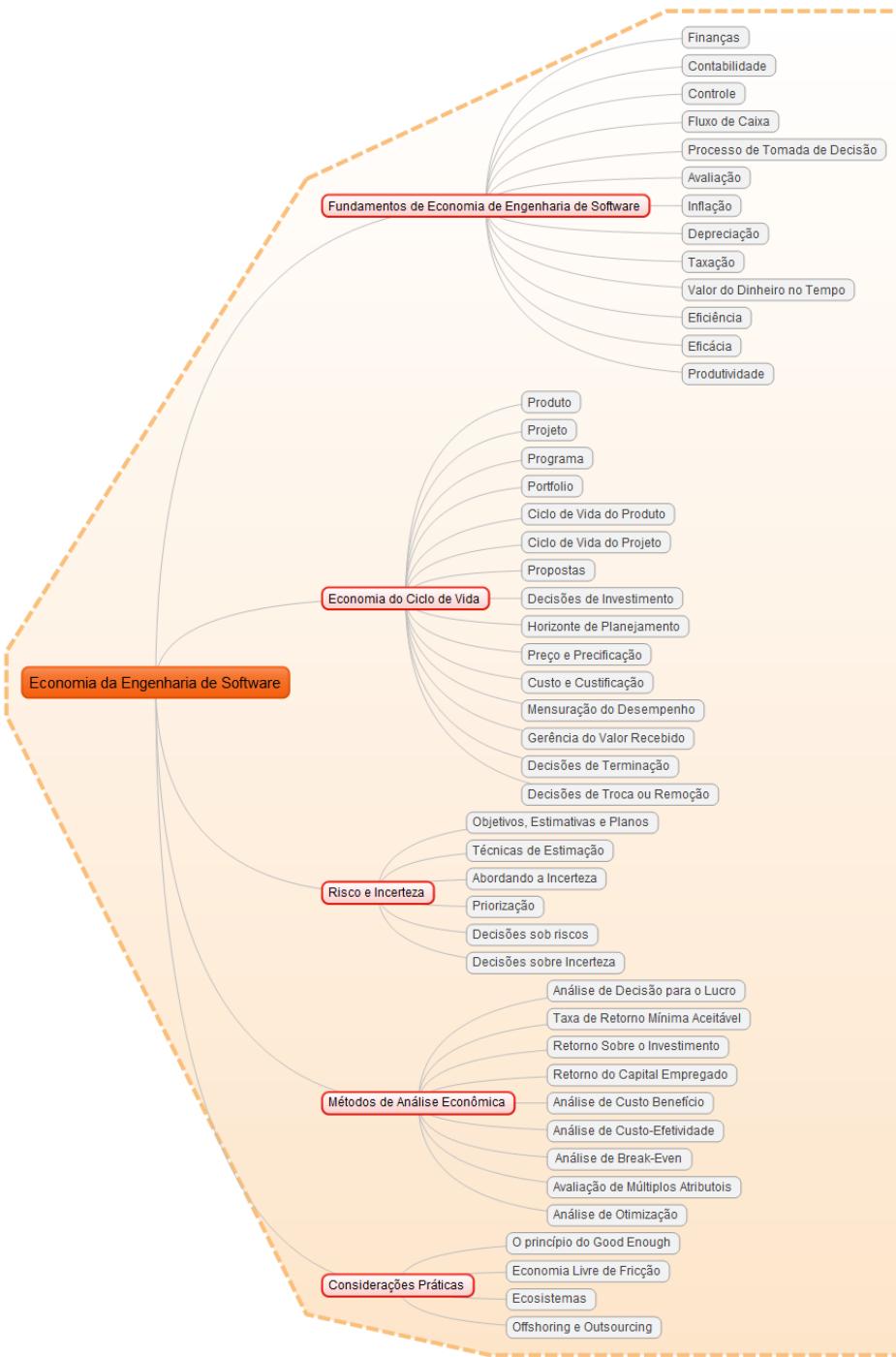






Prática Profissional da Engenharia de Software





Fundamentos da Computação

- Técnicas de Solução de Problemas
- Linguagem de Programação Básica
- Algoritmos e Complexidade
- Sistemas Operacionais Básico
- Redes Básicas
- Conceitos de Fatores Humanos do Desenvolvedor
- Abstração
- Técnicas e Ferramentas de Debug
- Conceitos Básicos de Sistema
- Compiladores Básico
- Computação Paralela e Distribuída
- Desenvolvimento e Manutenção de Software Seguro
- Fundamentos de Programação
- Representação e Estrutura de Dados
- Organização de Computadores
- Base de Banco de Dados e Gerência de Dados
- Base de Fatores Humanos de Usuários

Fundamentos Matemáticos

- Conjuntos, Relações e Funções
- Técnicas de Prova
- Grafos e Árvores
- Máquinas de Estado Finito
- Precisão, Acurácia e Erros Numéricos
- Estruturas Algébricas
- Lógica Básica
- Contagem Básica
- Probabilidade Discreta
- Gramáticas
- Teoria dos Números

