



Controlo de semáforo com detetor de velocidade

Microcontroladores e Interação com Sensores e Atuadores

Grupo 2 (TP7-2): David Pelicano(113391); Gustavo Martins(114304); João Ferreira(113571); Salvador Caldeira(113390); Sebastião Filipe(113498); Tomás Frade(113507)

17/04/2024

Docente: Rui Martins

1. Objetivos:

Este trabalho foi desenvolvido no âmbito do módulo de Competências Transferíveis II, Microcontroladores e Interação com Sensores e Atuadores. Nosso objetivo era construir um projeto que incorporasse pelo menos um sensor e um atuador, utilizando o microcontrolador STM32F41XX para criar um programa que interagisse entre esses dispositivos. Este relatório tem como objetivo descrever o propósito deste trabalho, seu desenvolvimento e os resultados alcançados.

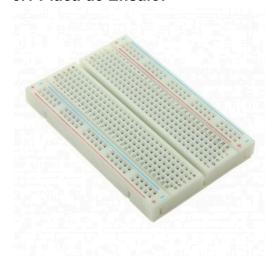
Para este projeto, o objetivo principal foi simular o controle de um semáforo, garantindo a segurança dos peões ao atravessar a rua e controlando o tráfego de veículos para evitar excesso de velocidade.

2. Introdução Teórica:

Neste projeto, propomos a simulação de um semáforo para veículos, que fica vermelho quando um veículo ultrapassa uma determinada velocidade. Este semáforo está interligado a outro destinado aos peões, ativado por um botão. Ao pressionar este botão, o semáforo dos veículos muda para vermelho, enquanto o dos peões exibe sinal verde. Após um intervalo de tempo predefinido, os sinais voltam à sua configuração normal. Este projeto inclui a implementação de um semáforo com botão para peões e a integração de um sensor que calcula a velocidade dos veículos em movimento.

3. Materiais

3.1 Placa de Ensaio:



A **placa de ensaio** foi fundamental para este trabalho, fornecendo uma plataforma organizada e flexível para prototipagem e testes. Ela permite a conexão e desconexão fácil dos componentes eletrónicos, facilitando ajustes e iterações durante o desenvolvimento. Além disso, simplifica as conexões elétricas entre o microcontrolador STM32F411, os LEDs, o botão para o peão e os sensores, tornando mais fácil a organização dos componentes e a depuração de problemas.

3.2 Sensores:

- **Sensor ultrassónico**: Este sensor emite pulsos de ultrassom e mede o tempo que leva para esses pulsos serem refletidos de volta por um objeto, permitindo calcular a distância até o objeto.

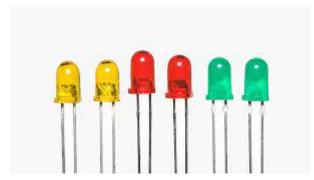


- **Sensor de infravermelhos**: Este sensor deteta a radiação infravermelha emitida por objetos e pode ser usado para deteção de movimento, temperatura, entre outros.



3.3 Atuadores:

- 5 LEDs: Os LEDs emitem luz quando uma corrente elétrica passa por eles, sendo controlados para indicar informações visuais, como o estado dos semáforos. Foram usados dois LEDs vermelhos, dois verdes e um amarelo para sinalizar o estado dos semáforos.

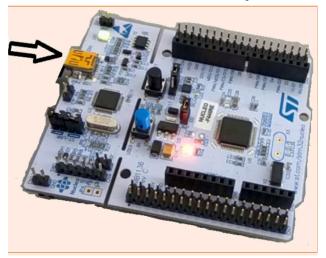


- **Botão**: Este atuador passivo fecha um circuito elétrico quando pressionado, sendo usado para simular o botão dos peões, permitindo que eles atravessem a passadeira quando pressionado.



3.4 Microcontrolador:

O microcontrolador **STM32F411** foi utilizado neste projeto. Ele é capaz de processar dados e enviar comandos para outros dispositivos, sendo fundamental para o controle dos semáforos e a interação com os sensores e atuadores.



3.5 Maquete:

Decidimos criar uma maquete simples para este projeto, servindo como base visual para uma melhor compreensão do projeto em si.



Figura 1: Maquete

4. Execução do projeto

Como se observa na figura 2, é um fluxograma, onde demonstra o funcionamento do controlo do semáforo, onde começa por verificar se o botão do peão foi pressionado. Se for pressionado, os semáforos para os carros mudam para amarelo e depois para vermelho, enquanto que o semáforo para os peões muda para verde. Se o botão do peão não for pressionado, o fluxograma passa a verificar o excesso de velocidade. Esta verificação é baseada na distância. Se a distância for inferior a 50cm, considera-se que há excesso de velocidade. Nesse caso, os semáforos para os carros mudam para amarelo e depois para vermelho. Se não houver excesso de velocidade, os semáforos para os carros permanecem verdes e o semáforo para os peões muda para vermelho.

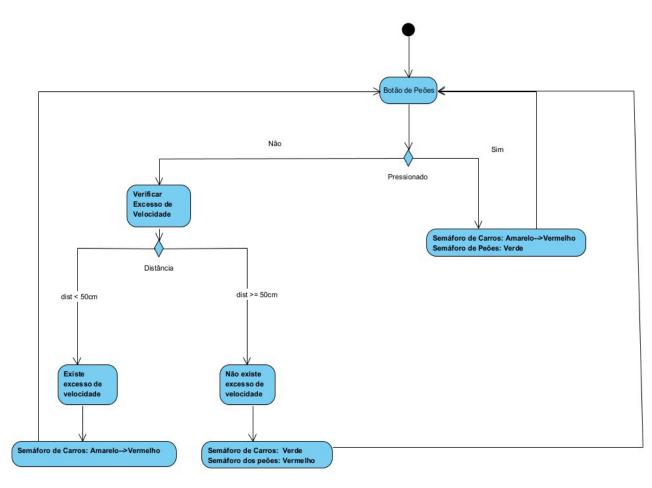


Figura 2: Fluxograma do código do controlo de semáforo

Este código implementa um sistema de semáforos inteligente utilizando o material indicado anteriormente. Este sistema controla tanto o tráfego de carros como o de peões, adaptando-se dinamicamente às condições do ambiente.

Quando o botão é pressionado, o ciclo do semáforo é iniciado. Durante esse ciclo, as luzes dos semáforos para carros e peões são alternadas de acordo com um padrão predefinido. Após um período de tempo, o semáforo para os peões é ativado, permitindo-lhes atravessar a rua com segurança.

Enquanto os carros estão em movimento, o sistema monitoriza a presença de objetos utilizando um sensor infravermelho e mede a distância até esses objetos com um sensor ultrassónico. Se um objeto for detetado e estiver a mover-se a alta velocidade, o semáforo dos carros é alterado para amarelo, alertando os condutores sobre a situação.

Essencialmente, o código integra diferentes componentes e sensores para criar um sistema de semáforos adaptativo, capaz de responder dinamicamente às condições do tráfego e garantir a segurança dos peões e condutores.

Código final do Projeto:

```
#include <Arduino.h>
#include <Ultrasonic.h>
#define BOTAO PIN
                                           PA<sub>0</sub>
#define SEMAFORO CARROS VERDE PIN
                                           PB<sub>0</sub>
#define SEMAFORO CARROS AMARELO PIN
                                           PB1
#define SEMAFORO CARROS VERMELHO PIN
                                          PB<sub>2</sub>
#define SEMAFORO PEDESTRES VERDE PIN
                                           PB3
#define SEMAFORO PEDESTRES VERMELHO PIN PB4
#define SENSOR INFRARED PIN
                                           PA1
#define TRIGGER PIN
                                           PB13
#define ECHO PIN
                                          PB14
#define MAX DISTANCE
                                          20
#define DISTANCIA ENTRE SENSORES
                                          20
Ultrasonic ultrasonic (TRIGGER PIN, ECHO PIN);
const unsigned long READ INTERVAL = 100;
unsigned long startTime = 0;
unsigned long tempoDecorrido = 0;
unsigned long velocidadeMedia = 0;
unsigned long Time;
unsigned long diff;
```

Figura 3: Configuração dos pinos e inicialização de variáveis

Como se observa na figura 4, este código é a configuração inicial de um sistema de semáforos para carros e peões, com um sensor infravermelho. Define-se a comunicação serial, configura-se os pinos dos LEDs dos semáforos e do sensor como entradas ou saídas, e estabelece-se o estado inicial dos semáforos: verde para carros e vermelho para peões

```
void setup() {{
    Serial.begin(9600);
    pinMode(BOTAO_PIN, INPUT_PULLUP);
    pinMode(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, OUTPUT);
    pinMode(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, OUTPUT);
    pinMode(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, OUTPUT);
    pinMode(SEMAFORO_PEDESTRES_VERDE_PIN, OUTPUT);
    pinMode(SEMAFORO_PEDESTRES_VERMELHO_PIN, OUTPUT);
    pinMode(SENSOR_INFRARED_PIN, INPUT);

// Inicialmente, configuram-se os semáforos de carros e peões para um estado padrão digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, LOW);
    digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, HIGH);
    digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, LOW);
    digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERMELHO_PIN, HIGH);
    digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERMELHO_PIN, HIGH);
    digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERMELHO_PIN, LOW);
```

Figura 4: Configuração de um sistema de semáforos com um sensor infravermelho

Muito resumidamente, para não repetir-se o que foi dito anteriormente no relatório, como se observa na figura 5, esta parte do código,(void loop()), é a função principal de um sistema de semáforos com sensores infravermelhos e ultrassónicos. Quando um botão é pressionado, o semáforo para carros muda de verde para vermelho e o semáforo para peões muda de vermelho para verde, permitindo que os peões atravessem. Se um objeto é detectado pelo sensor infravermelho, o tempo é registado e quando o objeto passa pelo sensor ultrassónico, a velocidade média é calculada. Se a velocidade for superior a 5 m/s, o semáforo para carros muda para amarelo. Caso contrário, permanece verde.

```
void loop() {
       if (digitalRead(BOTAO_PIN) == LOW && estado==0) [
               // Se o botão foi pressionado, faça o ciclo do so 

// Desliga o semáforo de carros 

digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERNELHO_PIN, LOW); 

digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, LOW); 

digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, HIGH);
               delay(3000);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, HIGH);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, LOW);
                delay(2500);
               // Liga o semáforo de pedestres
digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERMELHO_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERDE_PIN, HIGH);
                delay(7000);
               delay(7000);
for (int i = 0; i <= 5; i++) {
    digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERDE_PIN, HIGH); // Liga o LED
    delay(400); // Aguarda 500 milissegundos (0,5 segundo)
    digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERDE_PIN, LOW); // Desliga o LED</pre>
                       delay(400); // Aguarda 500 milissegundos (0,5 segundo)
               digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERDE_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_PEDESTRES_VERMELHO_PIN, HIGH);
               delay(1500);
               digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, LOW);
               digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VEROE_PIN, HIGH);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, LOW);
                Serial.println("Fim botao");
                if (digitalRead(SENSOR_INFRARED_PIN) == LOW) {
                       estado=2:
                       Time = millis();
Serial.println("Sensor infravermelho detectou um objeto.");
delay(10);
int distancia=ultrasonic.distanceRead(CM);
Serial.println(distancia);
                if ((estado==2) && (distancia <= MAX_DISTANCE)) {
                       unsigned long elapsedTime = millis() - Time; // Calcula o tempo decorrido long velocidadeMediaMs =1000* DISTANCIA_ENTRE_SENSORES / elapsedTime; // Calcula a velocidade média em m/s
                       Serial.println(velocidadeMediaMs);
                         Serial.println("Fim");
                        if (velocidadeMediaMs >= 5) {
                               //Se a velocidade média for maior ou igual a 5 m/s, muda o semáforo dos carros para amarelo
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, HIGH);
                               delay(2000);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, HIGH);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, LOW);
                               digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, HIGH);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, LOW);
                               .de class contrário, mantém o semáforo dos carros verde
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERMELHO_PIN, LOW);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_VERDE_PIN, HIGH);
digitalWrite(SEMAFORO_CARROS_AMARELO_PIN, LOW);
```

Figura 5: Função principal do sistema

5. Resultado Final

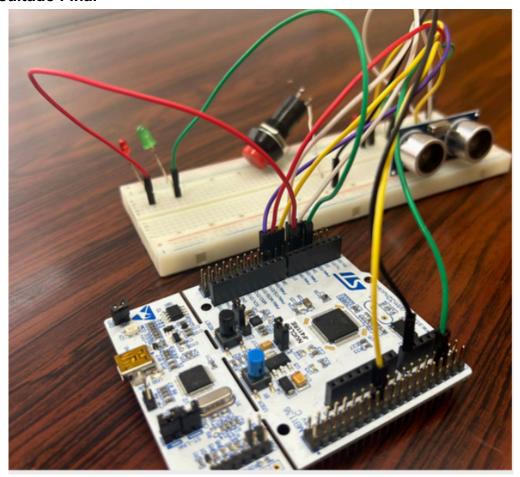


Figura 6: Projeto final

6. Conclusão

Em suma, este projeto atingiu com sucesso o seu objetivo principal de simular o controlo de um semáforo, assegurando a segurança dos peões e regulando o tráfego de veículos. A integração de sensores, atuadores e o microcontrolador STM32F411 possibilitou o desenvolvimento de um sistema eficaz e funcional. A maquete criada também proporcionou uma representação clara do projeto. Contudo, existem possibilidades de melhorias futuras, como a implementação de algoritmos mais avançados para deteção de velocidade e a inclusão de mais funcionalidades para aumentar a eficácia e segurança do sistema de semáforos.

7. Bibliografia

https://www.makerhero.com/blog/sensor-infravermelho-arduino/ https://www.makerhero.com/blog/sensor-ultrassonico-hc-sr04-ao-arduino/ Material disponibilizado no e-learning