

## Trabalho 3

**Data de entrega: será definida posteriormente**

### Descrição:

Você foi contratado(a) para desenvolver um jogo utilizando a linguagem Python e a biblioteca Turtle. O aplicativo deve utilizar algumas teclas para permitir a interação com o jogador. O jogo deverá ser apresentado para a turma. Um exemplo básico encontra-se no link <https://github.com/DCoelhoM/Snake-Python>, que implementa o jogo da cobra (este não pode ser utilizado para o trabalho).

### Modo de entrega:

Enviar o arquivo-fonte (trab3.py) do trabalho pelo Moodle, bem como apresentá-lo em data a ser definida no decorrer das aulas.

### Avaliação:

Os seguintes elementos serão considerados durante a correção:

- 1- Funcionalidades do aplicativo (trabalhos muito simples serão penalizados na nota);
- 2- Legibilidade do código (indentação/indentação correta, etc) e organização do código;
- 3- Comentários (o código fonte deve conter um bloco de comentário no começo informando o propósito do programa e o nome/email do seu autor).

### Observações:

- 1- Devem ser utilizadas **Funções** para organizar o código;
- 2- Poderá ser realizado individualmente ou em dupla;
- 3- No aula do dia 28/05, deverá ser realizada uma apresentação do **andamento** do trabalho, que valerá 10% da nota;
- 4- O programa deve ser executado com o Python 3;
- 5- Haverá um desconto de 50% da nota do trabalho no caso de entrega em atraso, com prazo máximo de três dias. A apresentação do trabalho não poderá ser adiada;
- 6- Trabalhos copiados receberão nota zero e o nome dos envolvidos será levado ao colegiado do curso;
- 7- Programas que não executarem receberão nota zero instantânea (nenhuma avaliação será realizada). Por isso, teste bem o código antes de enviar o arquivo.
- 8- Utilize sua **criatividade!**