Aplicações da Integral

Ao introduzirmos a *Integral Definida* vimos que ela pode ser usada para calcular *áreas sob curvas*. Veremos neste capítulo que existem outras aplicações. Essas aplicações estendem-se aos mais variados campos do conhecimento e, apenas para citar dois desses campos, destacaremos a Geometria e a Física. Na Geometria, além do *cálculo de áreas sob curvas* como já vimos, podemos usar a *Integral Definida* para calcular *comprimento de arcos* e *volumes*; na Física, para calcular o *trabalho realizado por uma força, momento, centros de massa* e *momento de inércia*, além de várias outras aplicações. Faremos aqui, apenas, aplicações geométricas.

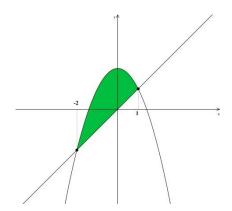
11.1 Áreas entre curvas

Denominaremos por *área entre curvas* a área de regiões limitadas por curvas que são gráficos de funções. Vamos considerar, para melhor entendimento, o exemplo a seguir.

Exemplo 11.1

Calcular a área limitada pelas curvas

$$y = x e y = -x^2 + 2$$



Observe, no gráfico ao lado, que as curvas se interceptam nos pontos de coordenadas (1,1) e (-2,-2). A área procurada está representada pela região colorida.

Usando a notação de área sob curvas podemos escrever:

$$A = A_{-\sqrt{2}}^{1}(-x^{2}+2) - A_{0}^{1}(x) + A_{-2}^{0}(-x) - A_{-2}^{-\sqrt{2}}(x^{2}-2)$$

e, daí,

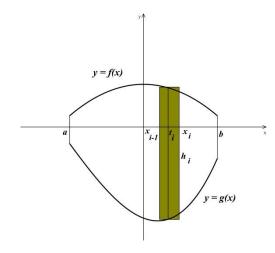
$$A = \left[-\frac{x^3}{3} + 2x \right] \Big|_{-\sqrt{2}}^{1} - \frac{1}{2} + 2 - \left[\frac{x^3}{3} - 2x \right] \Big|_{-2}^{-\sqrt{2}} = \frac{9}{2}$$

Este cálculo pode ser simplificado através do método que passaremos a descrever. Para isso vamos considerar duas funções f e g, contínuas em [a,b], com $f(x) \ge g(x)$ para todo $x \in [a,b]$, e a região do plano limitada pelos gráficos de f, de g e pelas retas verticais x = a e x = b (a figura abaixo é um esboço da região descrita).

Façamos uma partição do intervalo [a, b], através dos pontos:

$$a = x_0 \le x_1 \le \cdots \le x_{i-1} \le x_i \le \cdots \le x_n = b$$

e sejam $\Delta_{x_i} = x_i - x_{i-1}$ e $t_i \in [x_{i-1}, x_i]$, com $i = 1, 2, 3, \dots, n$.



Para cada i podemos inscrever na região considerada um retângulo de base Δ_{x_i} e altura $h_i(t_i)$, como mostrado ao lado. A soma S_n das áreas desses retângulos, dada por

$$S_n = \sum_{i=1}^n h_i(t_i) \Delta_{x_i}$$

é uma aproximação da área da região considerada.

Na construção das áreas dos retângulos referidos anteriormente devemos considerar os três casos diferentes para o cálculo de $h_i(t_i)$, em razão das diferentes situações que a região considerada pode se apresentar.

- 1) $f(t_i) \ge 0$ e $g(t_i) \ge 0 \Rightarrow h_i(t_i) = f(t_i) g(t_i)$;
- 2) $f(t_i) \ge 0$ e $g(t_i) < 0 \Rightarrow h_i(t_i) = f(t_i) + |g(t_i)| = f(t_i) g(t_i)$;

3)
$$f(t_i) < 0 \text{ e } g(t_i) < 0 \Rightarrow h_i(t_i) = |g(t_i)| - |f(t_i)| = -g(t_i) + f(t_i) = f(t_i) - g(t_i).$$

Nos três casos temos $h_i(t_i) = f(t_i) - g(t_i)$ e, portanto,

$$S_n = \sum_{i=1}^n h_i(t_i) \Delta_{x_i} = \sum_{i=1}^n [f(t_i) - g(t_i)] \Delta_{x_i}.$$

É de se esperar que, quando $\Delta_{x_i} \rightarrow 0$, a área procurada será dada por:

$$A = \lim_{n \to \infty} \sum_{i=1}^{n} [f(t_i) - g(t_i)] \Delta_{x_i} = \int_{a}^{b} [f(x) - g(x)] dx.$$

Voltando ao Exemplo 11.1 podemos, agora, resolvê-lo pelo novo método:

$$\int_{-2}^{1} \left[-x^2 + 2 - x \right] dx = \left[-\frac{x^3}{3} + 2x - \frac{x^2}{2} \right]_{-2}^{1} = \frac{9}{2}.$$

Exercício 11.1

1) Calcular a área limitada pelas curvas:

a)
$$y = x^3$$
 e $y = x^2$
b) $y = x^2$, $y = x^2 + 2x + 2$ e $y = x^2 - 2x + 2$
c) $y = -x^2 + 8$ e $y = 2x^2 - 1$ d) $x = 4 - y^2$ e $2x = 3 - y^2$
e) $y = 2x^2$, $y = \frac{1}{4}x^2$ e $y = -2x + 12$, no primeiro quadrante.

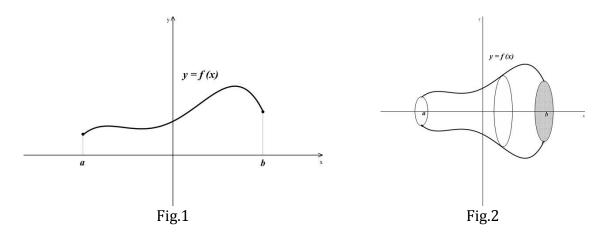
- 2) As curvas $y = -2x^2 + 2$, $y = x^2 1$ e x = 2 limitam uma região no plano que apresenta o formato de um peixe. Esboce o gráfico da região e calcule a sua área.
- 3) Esboce a região do plano limitada pela parábola $y = 9 x^2$, pela reta tangente a esta parábola no ponto x = 2 e pelo *eixo* x. Em seguida, calcule a sua área.
- 4) Encontre a área da região limitada pelas parábolas de equações: $y = -x^2 + 4$, $y = 4x x^2$ e $y = -(x^2 + 4x)$.

11.2 Volumes de sólidos de revolução

Muitos dos sólidos com que trabalhamos podem ser obtidos através da rotação de uma região plana em torno de um eixo, denominado *eixo de rotação*. A esfera, por exemplo, pode ser obtida girando um semicírculo em torno de um eixo que contenha o diâmetro do semicírculo. Sólidos obtidos dessa forma são chamados *sólidos de revolução*.

Dada certa região plana pode-se gerar uma infinidade de sólidos de revolução, cada um deles obtido em função de um determinado eixo de rotação.

Consideraremos somente as situações em que o eixo de rotação é paralelo a um dos eixos coordenados e região plana limitada por gráficos de funções contínuas. Para tanto, seja y = f(x) contínua em [a,b] e tomemos a região limitada pelo gráfico da função, pelo eixo x e pelas verticais x = a e x = b (Fig.1). A Fig.2 apresenta o sólido de revolução gerado pela rotação da região descrita, em torno do eixo x (Fig. 2).



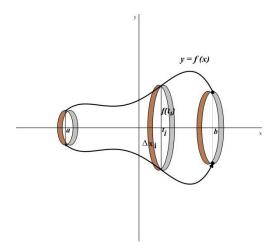
Para chegarmos à integral definida que nos dê o volume do sólido de revolução, obtido como anteriormente, comecemos com uma partição do intervalo [a,b] e a construção de uma *Soma de Riemann*.

Seja P uma partição do intervalo [a, b] através dos pontos

$$a = x_0 \le x_1 \le \cdots \le x_{i-1} \le x_i \le \cdots \le x_n = b$$

Consideremos $t_i \in [x_{i-1}, x_i]$, $\Delta_{x_i} = x_i - x_{i-1}$ com $i = 1, 2, 3, \dots, n$ e, também, como conhecida, a fórmula para o cálculo de volume de um cilindro circular reto.

O volume *V* que queremos encontrar será aproximado por uma soma de volumes de cilindros, construídos como na figura a seguir.



Os cilindros considerados possuem raio de base igual a $|f(t_i)|$ e altura Δ_{x_i} . Assim o volume V_i , do i-ésimo cilindro é dado por

$$V_i = \pi [f(t_i)]^2 \Delta_{x_i}$$

A soma dos V_i , indicada por S_n , nos dá uma aproximação do volume pretendido, ou seja,

$$V \cong S_n = \sum_{i=1}^n \pi [f(t_i)]^2 \Delta_{x_i}.$$

Não é difícil constatar que essa aproximação torna-se cada vez melhor, à medida que aumentamos os pontos da partição tomada para o intervalo [a,b]. Além disso, a soma apresentada é uma *Soma de Riemann* para a função

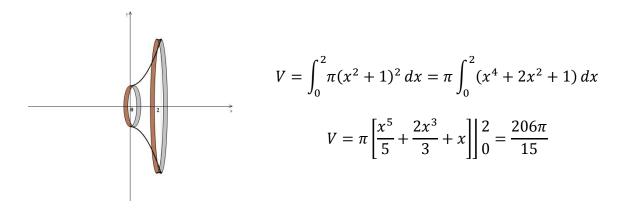
$$F(x) = \pi [f(x)]^2$$

no intervalo [a, b]. Portanto, podemos definir o volume de revolução por

$$V = \int_a^b \pi f^2(x) \, dx.$$

Exemplo 11.2

Calcule o volume do sólido de revolução obtido pela rotação, em torno do eixo x, da região limitada pela parábola $y=x^2+1, x=2$ e pelo eixo x.



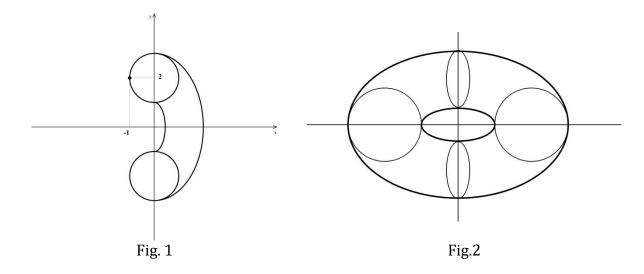
Exemplo 11.3

Calcule o volume do sólido obtido pela rotação do disco

$$(y-2)^2 + x^2 \le 1$$

em torno do eixo x.

Observe que o sólido obtido através dessa rotação (figuras 1 e 2) tem o formato de uma câmara de ar de um pneu. Em matemática esse sólido chama-se *Toro*.



Neste caso, o resultado será obtido calculando-se a diferença dos volumes de dois sólidos de revolução. O volume procurado é a diferença entre os volumes dos sólidos gerados pela região limitada por

$$y = 2 + \sqrt{1 - x^2}$$
, retas $x = 1$ e $x = -1$ e pelo eixo x

e pela região limitada por

$$y = 2 - \sqrt{1 - x^2}$$
, retas $x = 1$ e $x = -1$ e pelo eixo x

quando giradas em torno do eixo x.

Assim, teremos:

$$V = \int_{-1}^{1} \pi \left(2 + \sqrt{1 - x^2} \right)^2 dx - \int_{-1}^{1} \pi \left(2 - \sqrt{1 - x^2} \right)^2 dx$$

$$V = \int_{-1}^{1} \pi \left[\left(2 + \sqrt{1 - x^2} \right)^2 - \left(2 - \sqrt{1 - x^2} \right)^2 \right] dx = \pi \int_{-1}^{1} 8\sqrt{1 - x^2} dx$$

Para resolver esta última integral, façamos a substituição:

$$x = senu, \qquad -\frac{\pi}{2} \le u \le \frac{\pi}{2}$$

e teremos que:

$$V = 8\pi \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \cos^2 u \, du = 8\pi \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \frac{1 + \cos 2u}{2} \, du = 4\pi^2.$$

Exemplo 11.4

Encontrar o volume do sólido obtido pela rotação do disco

$$(y-2)^2 + x^2 < 1$$

do Exemplo 11.3, agora em torno do eixo y.

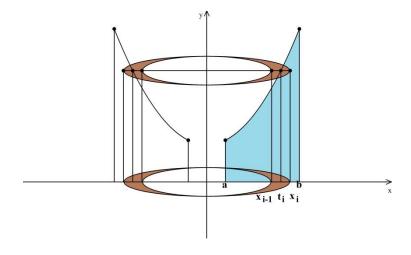
Para rotações desse tipo devemos considerar *x* como função de *y*:

$$x = f(y) = \sqrt{1 - (y - 2)^2}, \ 1 \le y \le 3.$$

Assim, o volume procurado será dado por:

$$V = \pi \int_{1}^{3} [1 - (y - 2)^{2}] dy = \frac{4\pi}{3}.$$

Outra aplicação é obtida quando giramos, em torno do eixo y, uma região limitada pelo gráfico de uma função y = f(x), $a \le x \le b$, pelas retas verticais x = a e y = b e pelo eixo x. Vamos considerar, como na figura a seguir, $a \ge 0$ e $f(x) \ge 0$.



Seja P uma partição de [a, b], caracterizada pelos pontos:

$$a = x_0 \le x_1 \le \dots \le x_{i-1} \le x_i \le \dots \le x_n = b$$

e seja $t_i \in [x_{i-1}, x_i], i = 1, 2, 3, \dots, n$.

Considere V_i a diferença dos volumes dos dois cilindros de alturas $f(t_i)$ e raios da base $r_i = x_i$ e $r_{i-1} = x_{i-1}$, respectivamente. Podemos, então, escrever que:

$$V_{i} = \pi f(t_{i})x_{i}^{2} - \pi f(t_{i})x_{i-1}^{2}$$

Vamos aproximar o volume procurado por:

$$V \approx \sum_{i=1}^{n} V_{i} = \sum_{i=1}^{n} \pi f(t_{i}) \left(x_{i}^{2} - x_{i-1}^{2}\right) = \sum_{i=1}^{n} \pi f(t_{i}) (x_{i} + x_{i-1}) (x_{i} - x_{i-1}) = \sum_{i=1}^{n} \pi f(t_{i}) (x_{i} + x_{i-1}) \Delta_{x_{i}}$$

Fazendo $\Delta_{x_i} \to 0$, teremos que $x_i, x_{i-1} \to t_i$ ou $x_i + x_{i-1} \to 2t_i$. Desta forma, para n suficientemente grande, teremos:

$$V \approx \sum_{i=1}^{n} 2\pi t_i f(t_i) \Delta_{x_i} \cdot$$

Assim, definimos o volume como

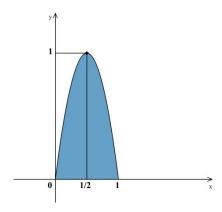
$$V = \lim_{n \to \infty} \sum_{i=1}^{n} 2\pi t_i f(t_i) \Delta_{x_i}$$

ou seja

$$V = \int_{a}^{b} 2\pi x f(x) \, dx.$$

Exemplo 11.5

Calcular o volume obtido ao girar, em torno do eixo y, a região limitada pela parábola $y=4(x-x^2)$ e o eixo x.



$$V = 8\pi \int_0^1 x(x - x^2) \, dx = \frac{2\pi}{3}$$

Observe que para usarmos o processo utilizado no Exemplo 11.4, para calcularmos o volume do exemplo anterior, teríamos de isolar x em termos de y e considerar uma diferença de volumes.

Exercício 11.2

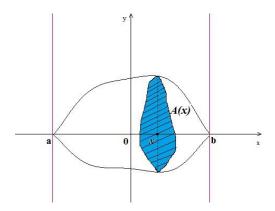
- 1) Calcular os volumes dos sólidos obtidos pela rotação da região dada em torno do eixo indicado:
 - a) Limitada por $y = \sqrt{x}$, $0 \le x \le 4$ e o eixo x, em torno do eixo x;
 - b) A mesma região do item a), girada em torno do eixo y;
 - c) Limitada por $y = x^{3/2}$, eixo x e a reta x = 1, em torno do eixo y;
 - d) Limitada por $y = 9 x^2$, pelo eixo x e pelas retas x = 1 e x = 2, em torno do eixo y;
 - e) Limitada por y = x e $y = x^3$ em torno do eixo x e, depois, em torno do eixo y.
- 2) Verifique, usando os processos desenvolvidos nesta seção, que o volume da esfera de raio R é igual a $(4/3)\pi R^3$.

11.3 Volume de um sólido cuja seção plana tem área dada

Nesta seção obteremos uma fórmula para o cálculo de volumes, mais geral do que a obtida para volumes de sólido de revolução.

Dado um sólido tal que suas seções transversais, em relação a um determinado eixo, tenham áreas conhecidas, veremos como é possível calcular o seu volume através de uma integral. Para facilitar, tomaremos o eixo transversal às seções planas como sendo o eixo x.

Vamos considerar o sólido compreendido por dois planos perpendiculares ao eixo horizontal contendo, respectivamente, as retas verticais x = a e x = b, conforme figura a seguir.



Seja P uma partição de [a, b] dada por

$$a = x_0 \le x_1 \le \dots \le x_{i-1} \le x_i \le \dots \le x_n = b$$

Conhecendo A(x), a área da seção transversal ao eixo x, para cada elemento x de [a,b], podemos, então, aproximar o volume procurado por

$$V \approx \sum_{i=1}^{n} V_i$$

onde $V_i = A(t_i)\Delta x_i$ é o volume de um sólido cuja área da base é $A(t_i)$, $t_i \in [x_{i-1}, x_i]$, e $\Delta x_i = x_i - x_{i-1}$ a altura, medida ao longo do eixo x.

Então, podemos dizer que:

$$V \approx \sum_{i=1}^{n} A(t_i) \, \Delta x_i.$$

Ao fazer $n \to \infty$, teremos $\Delta x_i \to 0$ e, assim, definimos:

$$V = \lim_{n \to \infty} \sum_{i=1}^{n} A(t_i) \, \Delta x_i$$

ou seja

$$V = \int_{a}^{b} A(x) \, dx.$$

Exemplo 11.6

Calcular o volume do sólido cuja base é o círculo $x^2 + y^2 \le r^2$ e as seções perpendiculares ao eixo x são retângulos de altura r.

Para cada $x \in [-r, r]$ teremos a área da seção expressa por:

$$A(x) = 2yr = 2r\sqrt{r^2 - x^2}.$$

Portanto, o volume *V* do sólido é dado por:

$$V = 2r \int_{-r}^{r} \sqrt{r^2 - x^2} \, dx$$

Para resolver a integral, basta fazer a seguinte substituição:

$$\frac{x}{r} = senu, \qquad -\frac{\pi}{2} \le u \le \frac{\pi}{2}$$

e, como resultado teremos

$$V = \pi r^3$$
.

Exercício 11.3

- 1) Calcule o volume do sólido cuja base é o círculo $x^2+y^2 \le r^2$ e as seções perpendiculares ao eixo x são triângulos isósceles retângulos.
- 2) Calcule o volume do sólido que tem por base a elipse de eixos 10 e 8, sabendo-se que as seções perpendiculares ao eixo maior são quadrados.
- 3) Calcule o volume do sólido cuja base é o triângulo determinado pelo eixo x, eixo y e a reta x + y = 1 e cujas seções transversais ao eixo x são triângulos equiláteros.

4) Mostre que a fórmula para se calcular o volume de revolução:

$$V = \pi \int_a^b f^2(x) \, dx,$$

pode ser obtida pelo método desta seção.

Exercício 11.4

- 1) Use os métodos expostos neste capítulo para resolver as questões a seguir.
 - a) Mostre que o volume do cone de altura H e raio da base R é $(1/3)\pi R^2 H$.
 - b) Mostre que o volume do elipsoide de revolução

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$$

é dado por $(4/3)\pi ab^2$.

c) Mostre que o volume da pirâmide reta de base quadrada de lados a e altura h é dado por

$$V = \frac{1}{3}a^2h.$$

d) Mostre que o volume da pirâmide reta de base quadrada com aresta a e altura h é dado por

$$V = \frac{2}{3}h(a^2 - h^2).$$

- 2) Calcule o volume dos sólidos descritos a seguir.
 - a) Sólido obtido pela rotação da região limitada pelo eixo x e pela parábola $y = x^2 4x$, primeiro em torno do eixo x e, depois, em torno do eixo y.
 - b) Sólido cuja base é o círculo $x^2+y^2\leq 1$ e as seções transversais ao *eixo x* são triângulos equiláteros.
 - c) Sólido obtido pela rotação em torno do eixo y da região limitada por y = lnx, pelo eixo x e pela reta x = e.
 - d) Sólido obtido pela rotação em torno do
 $eixo\ x$ da região limitada por

$$y = x^2$$
, $y = x^2 - 4x + 4$ e pelo eixo x.

e) Sólido obtido pela rotação da região limitada pelo $eixo\ y$, por $y=\sqrt{x}$ e pela reta y=1, primeiramente, em torno do $eixo\ y$ e, depois, em torno do $eixo\ x$.

- f) Sólido cuja base é o triângulo de vértices em (0, -1), (2,0) e (0,1) e cujas seções perpendiculares ao eixo x são círculos centrados nele.
- g) Sólido cuja base é o círculo $x^2+y^2\leq r^2$ e as seções perpendiculares ao eixo~x são quadrados.
- h) Sólido obtido pela rotação, em torno da reta x=a, da região limitada pela parábola $y^2=4ax$ e pela reta x=a.