

Universidade Federal de Goiás
INF - Instituto de Informática

Disciplina: Introdução à Computação
Curso: Matemática Aplicada e Computacional

Professor: Daniel Ventura
Data: 24/04/2024

Atividade 2: **Estruturas de Seleção** (data de entrega: 26/04/2024)

Implemente na linguagem C os programas solicitados abaixo :

1. Defina um programa que leia três valores inteiros e distintos e mostre-os em ordem crescente. Utilize uma seleção encadeada na definição do algoritmo.
2. Defina um programa que solicite o código correspondente a uma figura geométrica como na tabela abaixo e, em cada caso, solicite as informações necessárias para o cálculo de área da figura correspondente. Retorne uma mensagem identificando qual é a figura e o valor de área calculado.

Código	Figura Geométrica
1	Triângulo
2	Quadrado
3	Retângulo
4	Circunferência