

GEOMETRIA ANALÍTICA

AULA 4 - 2024.1

Prof. Dr. Mário José de Souza



Vetores

Definição

Quando os segmentos de reta orientados AB e CD são equipolentes, dizemos que eles representam o mesmo **vetor** \vec{v} e escrevemos $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$.

Isto é, o vetor $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$ é o conjunto que consiste de todos os segmentos orientados equipolentes ao segmento AB . Tais segmentos são chamados **representantes** do vetor \vec{v} .

Observação 1

- (a) Da definição de vetor, temos $AB \equiv CD \iff \vec{v} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$.
- (b) Por convenção, o **vetor nulo** é o vetor $\vec{0} = \overrightarrow{AA}$, qualquer que seja o ponto A no plano.
- (c) Dado um vetor \vec{v} e um ponto qualquer C , existe um único ponto D tal que $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$. Isto é, qualquer ponto do plano é origem de um único segmento orientado representante do vetor \vec{v} .

Na prática, trabalhamos com vetores usando a sua expressão em relação a um sistema de eixos ortogonais dado.

Consideremos um sistema de eixos ortogonais OXY no plano, e sejam

$$A = (a_1, a_2)$$

$$C = (c_1, c_2)$$

$$B = (b_1, b_2)$$

$$D = (d_1, d_2)$$

pontos do plano. A seguinte proposição caracteriza a equipolência em termos de coordenadas.

Proposição 4

$$AB \equiv CD \iff b_1 - a_1 = d_1 - c_1 \quad e \quad b_2 - a_2 = d_2 - c_2$$

Prova.

Pela proposição 2,

$$\begin{aligned}AB \equiv CD &\iff \text{ponto médio de } AD = \text{ponto médio de } BC \\&\iff \left(\frac{a_1 + d_1}{2}, \frac{a_2 + d_2}{2} \right) = \left(\frac{b_1 + c_1}{2}, \frac{b_2 + c_2}{2} \right) \\&\iff (a_1 + d_1, a_2 + d_2) = (b_1 + c_1, b_2 + c_2) \\&\iff a_1 + d_1 = b_1 + c_1 \quad \text{e} \quad a_2 + d_2 = b_2 + c_2 \\&\iff b_1 - a_1 = d_1 - c_1 \quad \text{e} \quad b_2 - a_2 = d_2 - c_2.\end{aligned}$$

como queríamos demonstrar. ■

Definição

Dados $A = (a_1, a_2)$ e $B = (b_1, b_2)$, os números $b_1 - a_1$ e $b_2 - a_2$ são as **coordenadas do vetor** $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$ e escrevemos $\vec{v} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2)$.

Note que, se $AB \equiv CD$, então, pela proposição anterior,

$$\overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2) = (d_1 - c_1, d_2 - c_2) = \overrightarrow{CD}.$$

Exemplo 1

Sejam $A = (1, 2)$, $B = (3, 1)$ e $C = (4, 0)$. Determine as coordenadas do

vetor $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$ e as coordenadas do ponto D tal que $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$.

Solução.

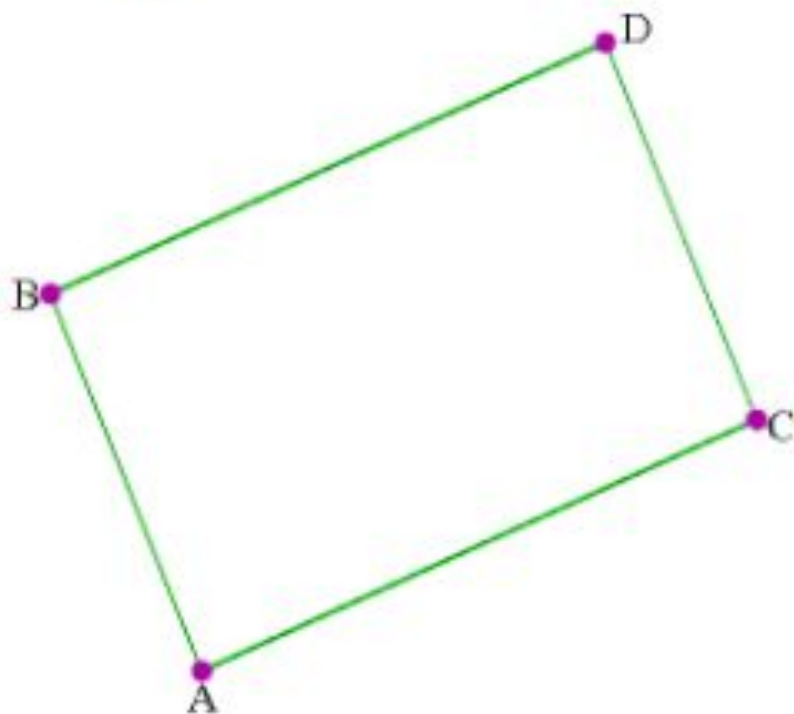
Temos $\vec{v} = \overrightarrow{AB} = (3 - 1, 1 - 2) = (2, -1)$. Além disso, se $D = (d_1, d_2)$, temos

$$\begin{aligned}\vec{v} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} &\iff AB \equiv CD \\ &\iff (2, -1) = (d_1 - 4, d_2 - 0) \\ &\iff 2 = d_1 - 4 \quad \text{e} \quad -1 = d_2 - 0 \\ &\iff d_1 = 2 + 4 = 6 \quad \text{e} \quad d_2 = -1 + 0 = -1.\end{aligned}$$

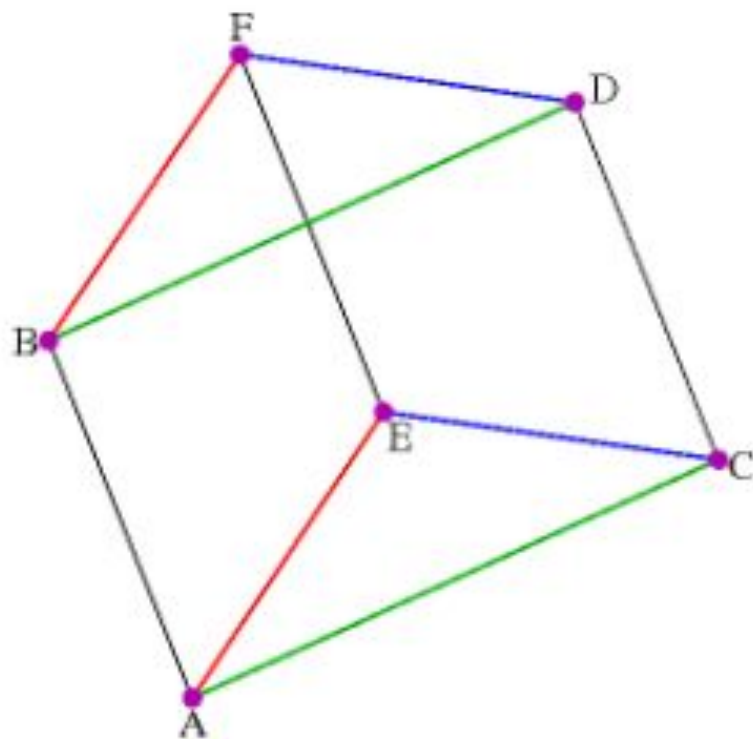
Portanto, $D = (6, -1)$. \square

Corolário 1

(a) $AB \equiv CD \iff AC \equiv BD$.



(b) $AB \equiv CD$ e $CD \equiv EF \implies AB \equiv EF$.



Em virtude do item (c) da observação 1, temos:

Proposição 5

Sejam OXY um sistema de eixos ortogonais e $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$ um vetor.

Então existe um único ponto P tal que $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{AB} = \vec{v}$. Além disso, as coordenadas do ponto P coincidem com as coordenadas do vetor \vec{v} .

Prova.

De fato, se $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$ e $P = (p_1, p_2)$, então $\vec{v} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2)$
e

$$\begin{aligned} AB \equiv OP &\iff (b_1 - a_1, b_2 - a_2) = (p_1 - 0, p_2 - 0) \\ &\iff P = (p_1, p_2) = (b_1 - a_1, b_2 - a_2) \end{aligned}$$

como queríamos verificar. ■

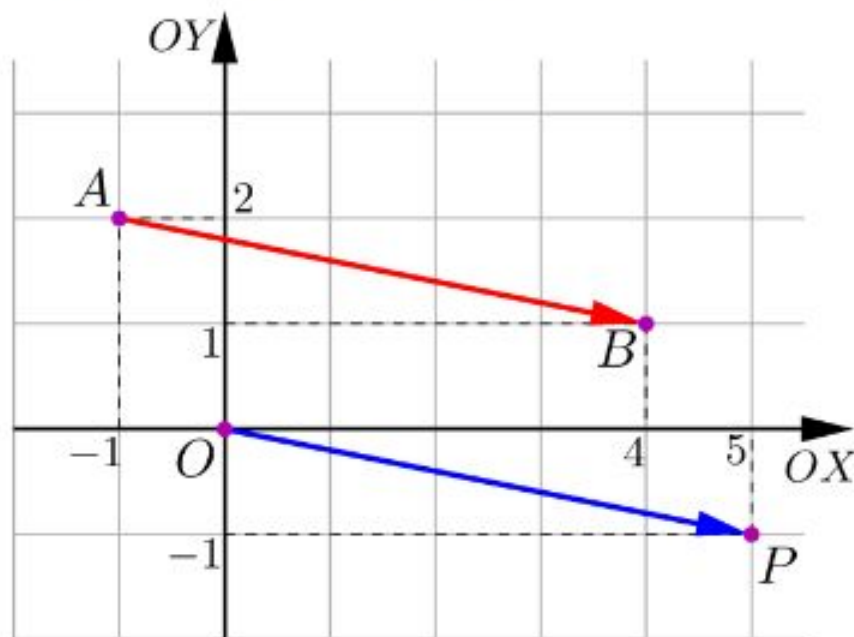
Exemplo 2

Sejam $A = (-1, 2)$ e $B = (4, 1)$. Determine o ponto P tal que $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{AB}$.

Solução.

Pela proposição anterior,

$$P = (4 - (-1), 1 - 2) = (4 + 1, -1) = (5, -1).$$



Operações com vetores

Vamos definir a operação de adição de vetores que a cada par de vetores \vec{u} e \vec{v} faz corresponder um novo vetor, chamado **soma** dos vetores \vec{u} e \vec{v} .

Sejam $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$ vetores dados e seja E um ponto no plano. Tomemos pontos P e Q tais que $\vec{u} = \overrightarrow{EP}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{PQ}$.

Definimos o **vetor soma** de \vec{u} com \vec{v} como sendo o único vetor que tem o segmento EQ como um representante (veja a figura 15). Isto é,

$$\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{EQ}$$

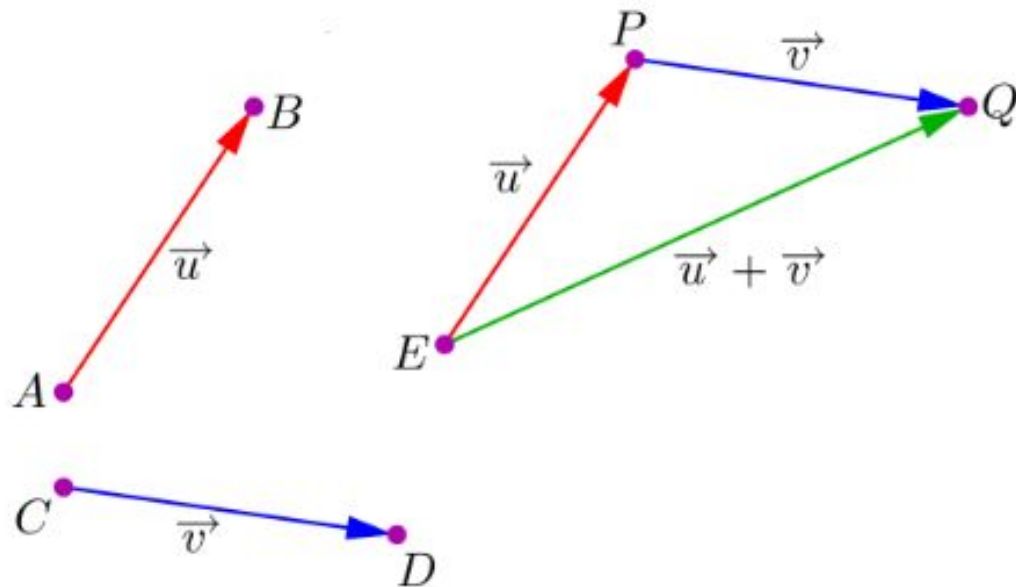


Figura 15: Adição de vetores.

Quando se faz uma definição que depende, aparentemente, da escolha de um representante devemos mostrar que a classe do novo objeto definido independe do representante escolhido.

A adição de vetores é uma operação bem definida.

Com efeito, seja E' outro ponto do plano, e sejam P' e Q' pontos tais que $\vec{u} = \overrightarrow{E'P'}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{P'Q'}$. Segundo a definição anterior, deveríamos ter também $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{E'Q'}$.

Verifiquemos, então, que os segmentos EQ e $E'Q'$ são equipolentes.

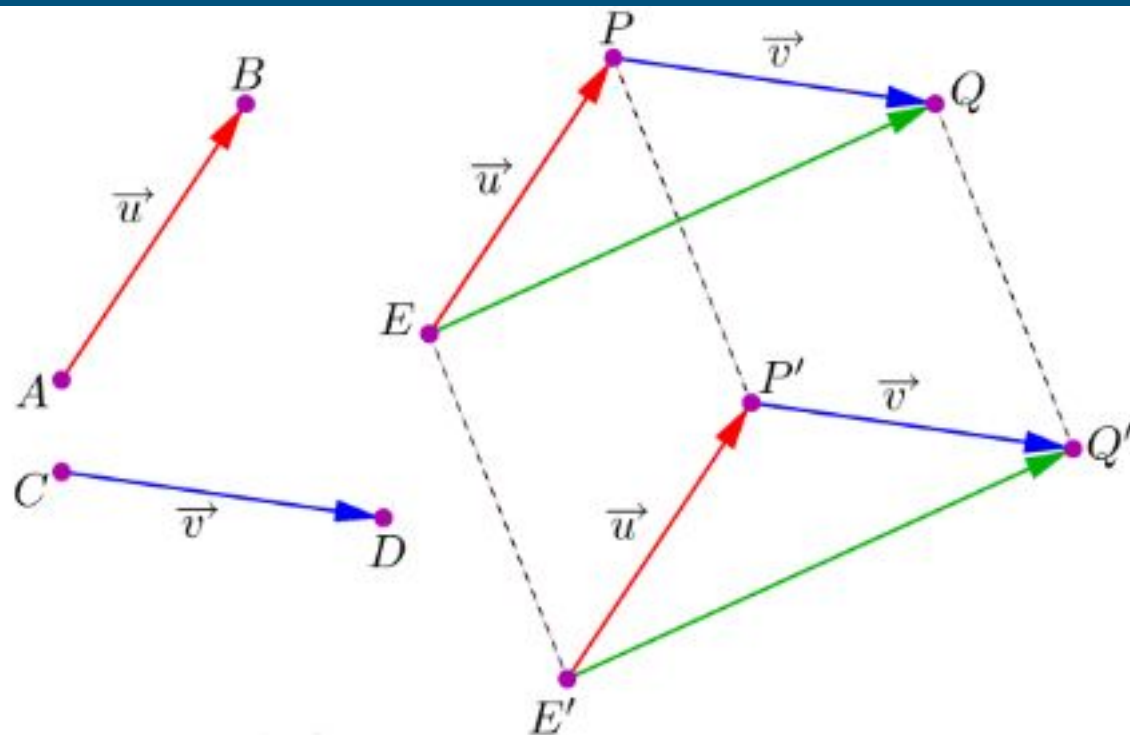


Figura 16: O segmento EQ é equipolente ao segmento $E'Q'$?

Pelo corolário 1(a) (acompanhe a argumentação na figura 16), temos:

$$\begin{aligned}\vec{u} &= \overrightarrow{EP} = \overrightarrow{E'P'} \implies EP \equiv E'P' \implies EE' \equiv PP', \\ \vec{v} &= \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{P'Q'} \implies PQ \equiv P'Q' \implies PP' \equiv QQ' .\end{aligned}$$

Logo, pelo corolário 1(b), $EE' \equiv QQ'$ e novamente pelo corolário 1(a):

$$EQ \equiv E'Q' \implies \overrightarrow{EQ} = \overrightarrow{E'Q'} .$$

Portanto, o vetor $\vec{u} + \vec{v}$ está bem definido.

Observação

Sejam $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$ vetores no plano. Quando os segmentos AB e CD não são colineares ou paralelos, podemos determinar também o vetor soma $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$ da seguinte maneira:

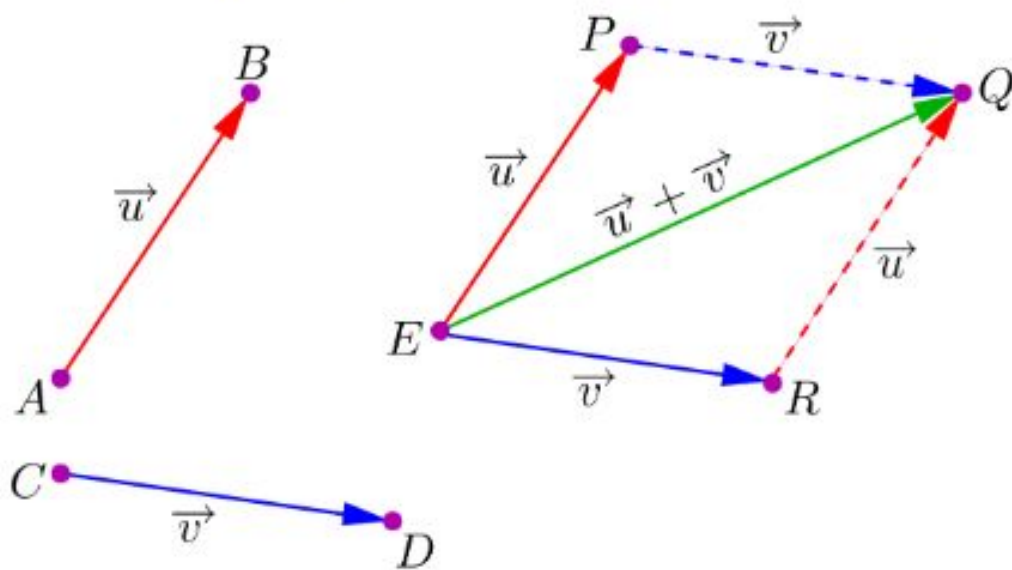


Figura 17: Adição de vetores como a diagonal de um paralelogramo.

Seja E um ponto do plano e sejam P e R tais que

$$\vec{u} = \overrightarrow{EP} \text{ e } \vec{v} = \overrightarrow{ER}.$$

Então o vetor soma $\vec{u} + \vec{v}$ é o vetor \overrightarrow{EQ} , onde EQ é uma das diagonais do paralelogramo que tem E , P e R como vértices.

De fato, como $\vec{u} = \overrightarrow{EP}$, $\vec{v} = \overrightarrow{ER} = \overrightarrow{PQ}$, então

$$\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{EP} + \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{EQ}.$$

Adição de vetores em coordenadas

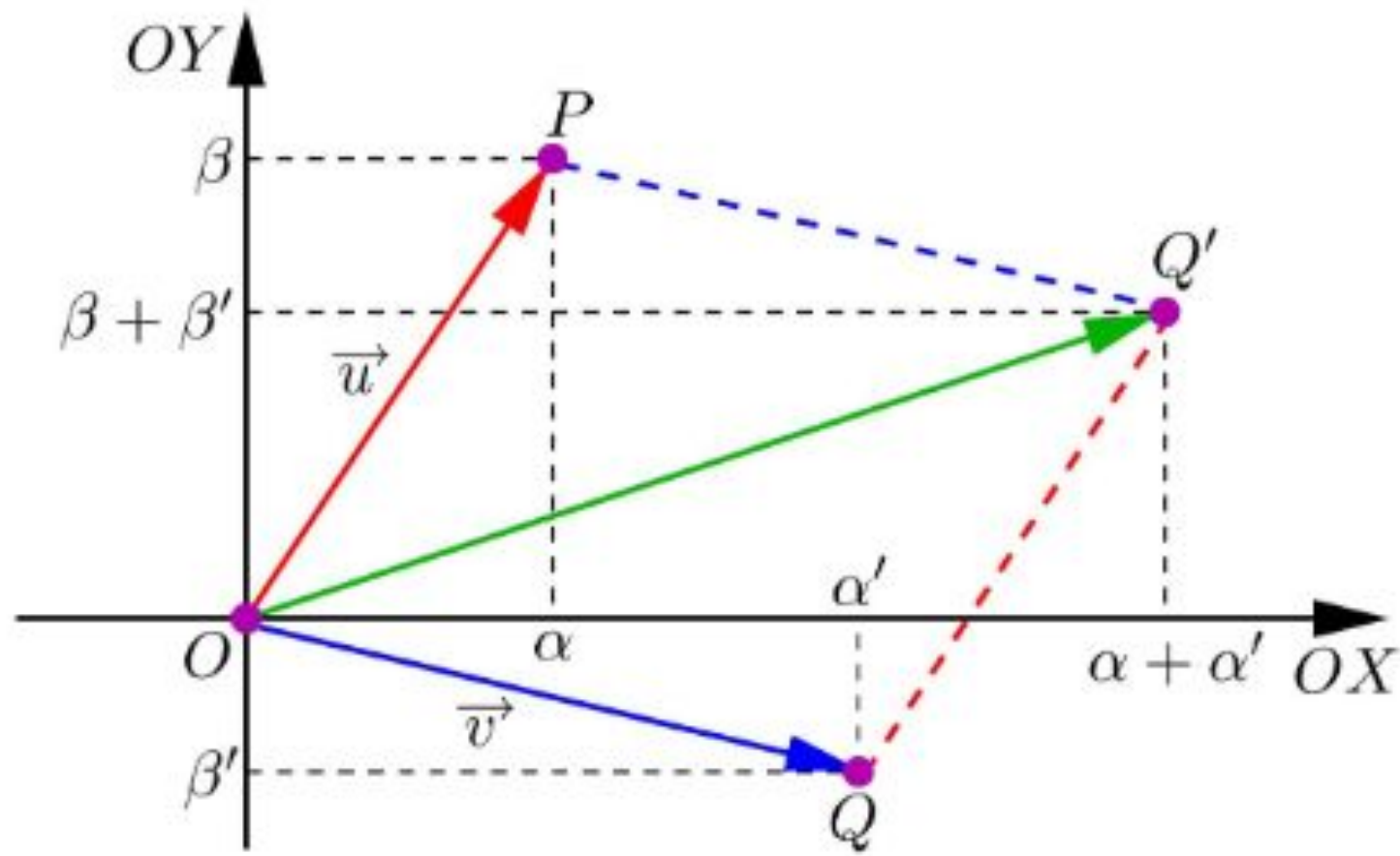
Se $\vec{u} = (\alpha, \beta)$ e $\vec{v} = (\alpha', \beta')$ são dois vetores dados por suas coordenadas com respeito a um sistema ortogonal OXY , então

$$\boxed{\vec{u} + \vec{v} = (\alpha + \alpha', \beta + \beta')}$$

De fato, pela proposição 5, $\vec{u} = \overrightarrow{OP}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{OQ'}$, onde $P = (\alpha, \beta)$ e $Q = (\alpha', \beta')$.

Seja $Q' = (a, b)$ o ponto tal que $\vec{v} = \overrightarrow{PQ'}$. Então, pela proposição 4,

$$\begin{aligned}(\alpha' - 0, \beta' - 0) &= (a - \alpha, b - \beta) \\ \Rightarrow Q' = (a, b) &= (\alpha + \alpha', \beta + \beta') \\ \Rightarrow \vec{u} + \vec{v} &= \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ'} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{PQ'} \\ &= \overrightarrow{OQ'} = (\alpha + \alpha', \beta + \beta').\end{aligned}$$



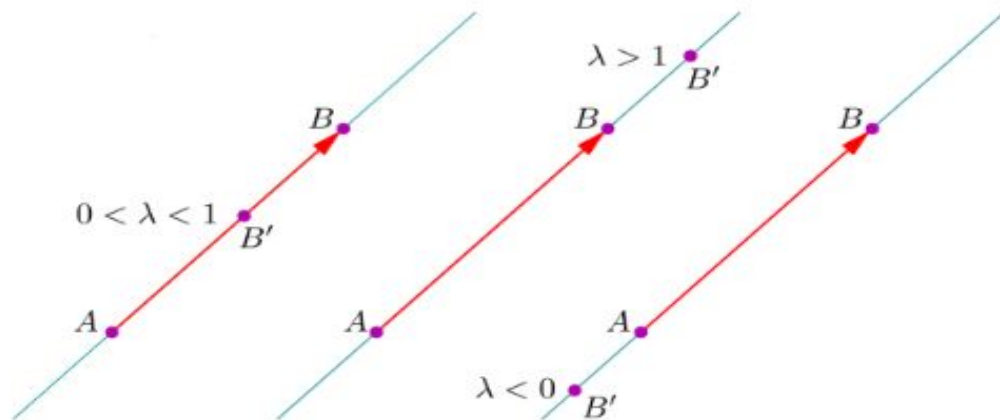
Multiplicação de um número real por um vetor

Definição Sejam \overrightarrow{AB} um vetor e $\lambda \in \mathbb{R}$. O **produto de λ por \overrightarrow{AB}** é o vetor

$$\overrightarrow{AB'} = \lambda \overrightarrow{AB}$$

representado pelo segmento orientado AB' , tal que:

- A, B, B' são colineares;
- $d(A, B') = |\lambda|d(A, B)$;
- o sentido de AB' é igual ao sentido de AB se $\lambda > 0$, e oposto, se $\lambda < 0$;
- $B' = A$, se $\lambda = 0$.



Seja OXY um sistema de eixos ortogonais. Vamos mostrar, usando a definição geométrica dada acima, que:

$$B' = (a_1 + \lambda(b_1 - a_1), a_2 + \lambda(b_2 - a_2)),$$

onde $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$ e $\lambda \neq 0$.

De fato:

$$\begin{aligned} \bullet d(A, B') &= \sqrt{\lambda^2(b_1 - a_1)^2 + \lambda^2(b_2 - a_2)^2} \\ &= |\lambda| \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2} \\ &= |\lambda| d(A, B); \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \bullet \ d(B, B') &= \sqrt{(\lambda(b_1 - a_1) + (a_1 - b_1))^2 + (\lambda(b_2 - a_2) + (a_2 - b_2))^2} \\
 &= \sqrt{(\lambda - 1)^2(b_1 - a_1)^2 + (\lambda - 1)^2(b_2 - a_2)^2} \\
 &= |\lambda - 1| \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2} \\
 &= |\lambda - 1| d(A, B).
 \end{aligned}$$

Para verificar que A , B e B' são colineares, analisaremos os quatro casos abaixo:

Caso 1. Se $\lambda \in (0, 1)$, então:

$$d(A, B') + d(B', B) = \lambda d(A, B) + (1 - \lambda)d(A, B) = d(A, B).$$

Logo, pelo teorema 1, A, B e B' são colineares e B' está entre A e B .

Caso 2. Se $\lambda = 1$, $B' = (b_1, b_2) = B$, o que coincide com a definição geométrica de B' .

Caso 3. Se $\lambda > 1$, então:

$$d(A, B) + d(B, B') = d(A, B) + (\lambda - 1)d(A, B) = \lambda d(A, B) = d(A, B').$$

Então, pelo teorema 1, A, B e B' são colineares e B está entre A e B' .

Caso 4. Se $\lambda < 0$, então:

$$d(B', A) + d(A, B) = -\lambda d(A, B) + d(A, B) = (1 - \lambda)d(A, B) = d(B', B).$$

Assim, pelo teorema 1, A, B e B' são colineares e A está entre B' e B .

Resta provar que \overrightarrow{AB} e $\overrightarrow{AB'}$ têm o mesmo sentido se $\lambda > 0$ e sentidos opostos se $\lambda < 0$.

Suponhamos primeiro que

$$b_1 - a_1 > 0.$$

Neste caso, o sentido de percurso de A para B coincide, no eixo OX, com o sentido de crescimento das abscissas dos pontos.

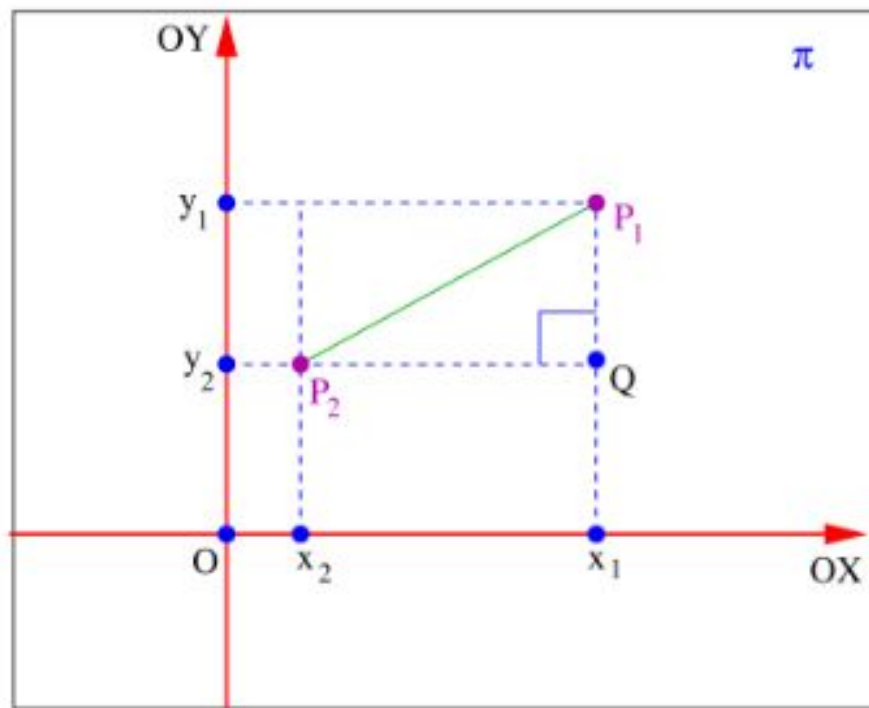


Figura 20: Sentido de percurso de A para B.

Portanto:

- Se $\lambda > 0$, então $a_1 + \lambda(b_1 - a_1) > a_1$, ou seja, o sentido de A para B' coincide com o sentido de A para B .
- Se $\lambda < 0$, então $a_1 + \lambda(b_1 - a_1) < a_1$, ou seja, o sentido de A para B' é oposto ao sentido de A para B .

O caso de $b_1 - a_1 < 0$ pode ser analisado de maneira análoga.

Suponhamos agora que $b_1 - a_1 = 0$. Neste caso, $b_2 - a_2 \neq 0$, pois A e B são pontos distintos.

Se $b_2 - a_2 > 0$, o sentido de percurso de A para B coincide, no eixo-OY, com o sentido de crescimento das ordenadas dos pontos.

De modo análogo ao caso $b_1 - a_1 > 0$, podemos verificar que o sentido de percurso de A para B' coincide com o de A para B se $\lambda > 0$, e é oposto ao de A para B , se $\lambda < 0$.

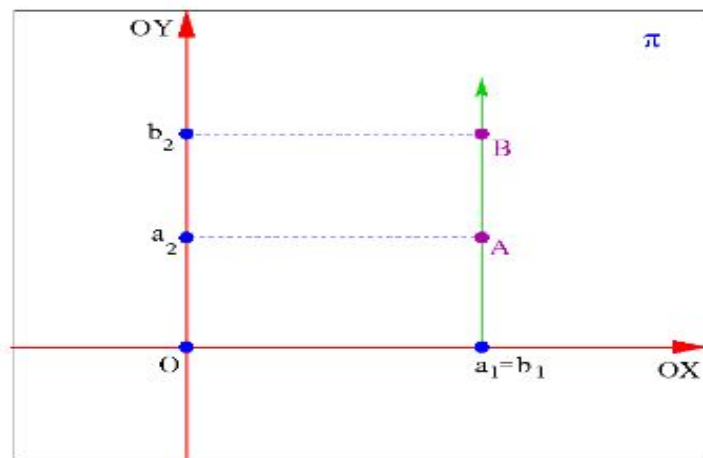


Figura 21: Sentido de percurso de A para B .

O caso $b_2 - a_2 < 0$ pode ser analisado da mesma maneira.

Provamos assim que:

$$\overrightarrow{AB'} = \lambda \overrightarrow{AB} = (\lambda(b_1 - a_1), \lambda(b_2 - a_2)).$$

Definição

A multiplicação do vetor \vec{v} pelo número real λ é, por definição, o vetor $\lambda \vec{v} = \lambda \overrightarrow{AB}$, onde \overrightarrow{AB} é um representante do vetor \vec{v} .

Pelo provado acima, $\lambda \vec{v}$ está bem definido, pois se $\vec{v} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB}$, então, num sistema de eixos ortogonais,

$$\vec{v} = (d_1 - c_1, d_2 - c_2) = (b_1 - a_1, b_2 - a_2),$$

onde $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$, $C = (c_1, c_2)$ e $D = (d_1, d_2)$.

Portanto,

$$\begin{aligned}\lambda \overrightarrow{CD} &= (\lambda(d_1 - c_1), \lambda(d_2 - c_2)) = (\lambda(b_1 - a_1), \lambda(b_2 - a_2)) \\ &\implies \lambda \overrightarrow{CD} = \lambda \overrightarrow{AB}.\end{aligned}$$

Além disso, fica provado também que:

$\text{se } \vec{v} = (\alpha, \beta) \text{ então } \lambda \vec{v} = (\lambda\alpha, \lambda\beta).$

Então, se $\vec{v} = \overrightarrow{OP}$ e $\lambda\vec{v} = \overrightarrow{OP'}$, temos que $P = (\alpha, \beta)$ e $P' = (\lambda\alpha, \lambda\beta)$

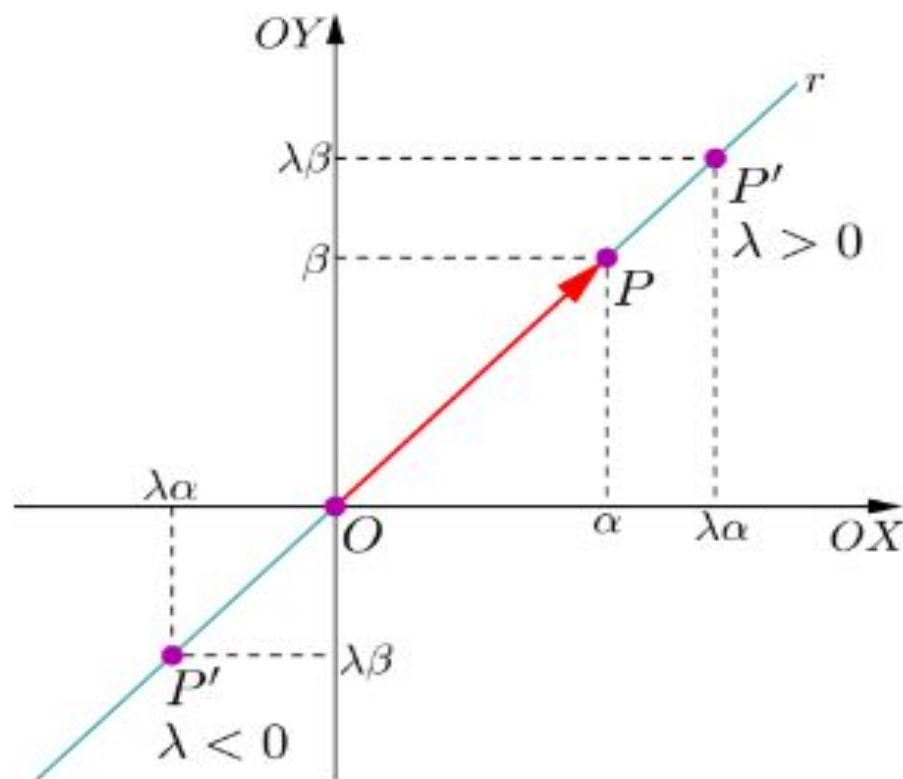


Figura 22: Coordenadas dos vetores $\vec{v} = \overrightarrow{OP}$ e $\lambda\vec{v} = \overrightarrow{OP'}$.

Observação

Note que,

- $\lambda \vec{0} = \lambda \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0};$
- $0 \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}.$

Não confunda: o número 0 (zero) com o vetor $\vec{0}$.

Proposição

Um ponto P pertence a reta r que passa pelos pontos A e B se, e somente se,

$$\overrightarrow{AP} = \lambda \overrightarrow{AB}, \text{ para algum } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Prova.

Pela definição de multiplicação do vetor \overrightarrow{AB} pelo número real λ , o ponto P tal que $\overrightarrow{AP} = \lambda \overrightarrow{AB}$ pertence a reta r .

Reciprocamente, seja P um ponto pertencente a reta r e seja $\mu = \frac{d(A, P)}{d(A, B)}$.

Se o sentido de percurso de A para P , ao longo de r , coincidir com o sentido de A para B , então $\overrightarrow{AP} = \lambda \overrightarrow{AB}$, onde $\lambda = \mu$, pois pelo teorema 1, item (a), o ponto P é o único ponto da semirreta de origem em A que passa por B tal que $d(A, P) = \mu d(A, B)$.

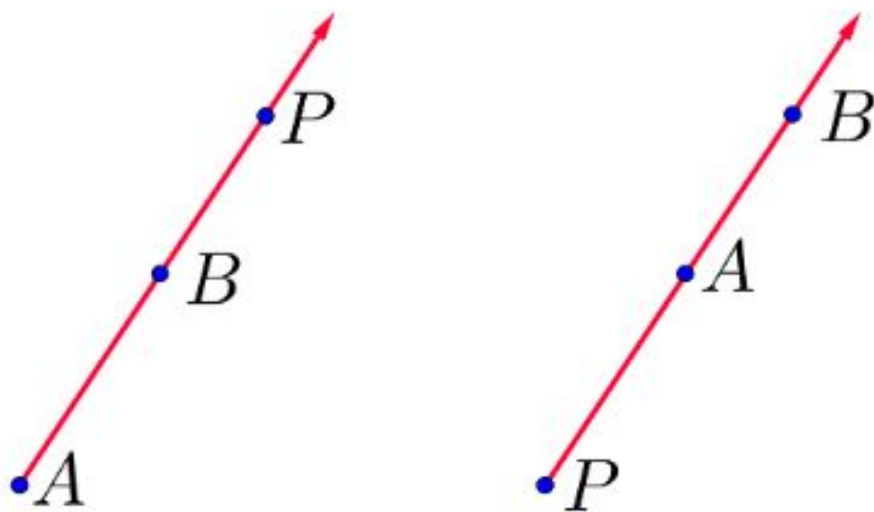


Figura 23: Sentido de percurso de A para B .

Se o sentido de percurso, ao longo de r , de A para P for oposto ao sentido de A para B , então $\overrightarrow{AP} = \lambda \overrightarrow{AB}$, onde $\lambda = -\mu$, pois, pelo teorema 1, item (a), o ponto P é o único ponto da semirreta de origem em A oposta a semirreta de origem em A que passa por B tal que $d(A, P) = \mu(A, B)$. ■

Exemplo 3

Dados os vetores $\vec{u} = (1, -1)$ e $\vec{v} = (3, 1)$, determine

$$\vec{a} = 2\vec{u} + \vec{v}, \vec{b} = \vec{u} + 2\vec{v}, \vec{c} = \frac{1}{2}\vec{b} - \vec{a}.$$

Solução.

Temos

$$\begin{aligned}\vec{a} &= 2\vec{u} + \vec{v} \\ &= 2(1, -1) + (3, 1) \\ &= (2(1), 2(-1)) + (3, 1) \\ &= (2, -2) + (3, 1) \\ &= (2 + 3, -2 + 1) \\ &= (5, -1),\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{b} &= \vec{u} + 2\vec{v} \\ &= (1, -1) + 2(3, 1) \\ &= (1, -1) + (2(3), 2(1)) \\ &= (1, -1) + (6, 2) \\ &= (1 + 6, -1 + 2) \\ &= (7, 1),\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \vec{c} &= \frac{1}{2}\vec{b} - \vec{a} \\
 &= \frac{1}{2}(7, 1) - (5, -1) \\
 &= \left(\frac{7}{2}, \frac{1}{2}\right) - (5, -1) \\
 &= \left(\frac{7}{2} - 5, \frac{1}{2} - (-1)\right) \\
 &= \left(-\frac{3}{2}, \frac{3}{2}\right).
 \end{aligned}$$

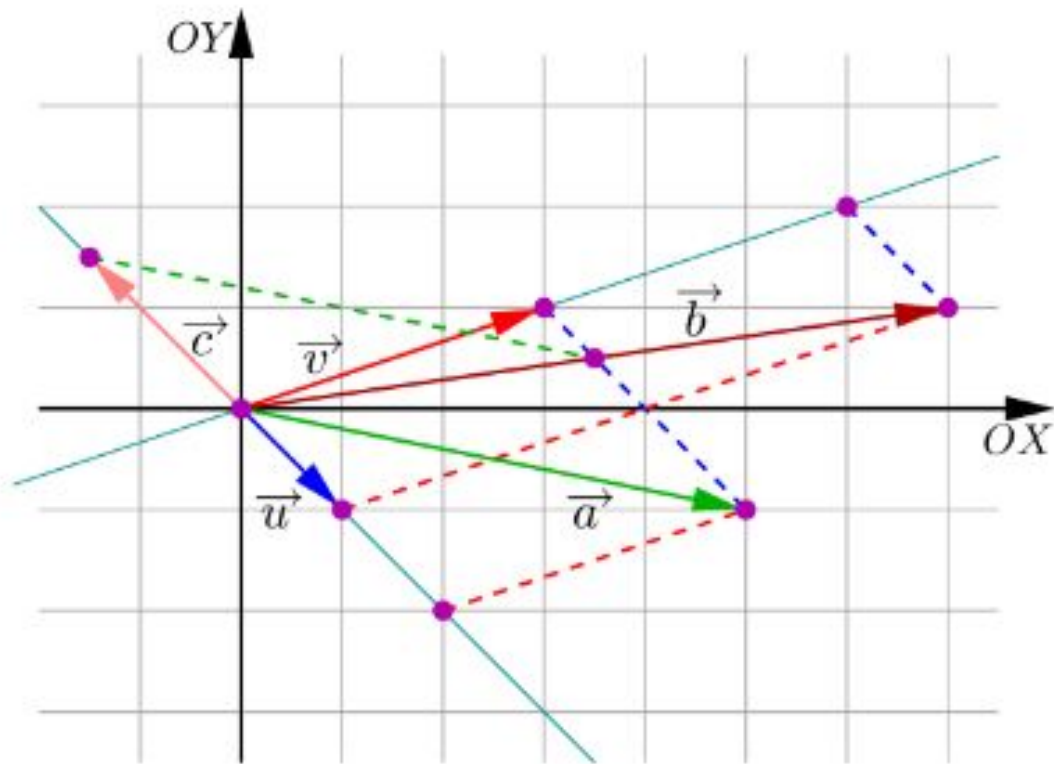


Figura 24: Exemplo 3.

Exemplo 4

Dados os pontos do plano $A = (1, 3)$ e $B = (6, 1)$.

- (a) Calcule o ponto médio C do segmento AB utilizando a multiplicação de um vetor por um número real.
- (b) Determine os pontos D e E que dividem o segmento AB em três partes iguais.

Solução.

- (a) Para isto basta notar que

$$\overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}.$$

Assim, se $C = (x, y)$ temos:

$$(x - 1, y - 3) = \frac{1}{2}(5, -2) = \left(\frac{5}{2}, -1\right),$$

então:

$$\begin{cases} x - 1 = \frac{5}{2} \\ y - 3 = -1 \end{cases} \implies x = \frac{7}{2} \text{ e } y = 2.$$

Portanto,

$$C = \left(\frac{7}{2}, 2\right).$$

(b) Note que:

$$\overrightarrow{AD} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} \text{ e } \overrightarrow{AE} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB}$$

Assim, se $D = (x, y)$ e $E = (z, w)$ temos:

$$(x - 1, y - 3) = \frac{1}{3}(5, -2) = \left(\frac{5}{3}, -\frac{2}{3}\right),$$

$$(z - 1, w - 3) = \frac{2}{3}(5, -2) = \left(\frac{10}{3}, -\frac{4}{3}\right),$$

então:

$$\begin{cases} x - 1 = \frac{5}{3} \\ y - 3 = -\frac{2}{3} \end{cases} \Rightarrow x = \frac{8}{3} \text{ e } y = \frac{7}{3}$$

e

$$\begin{cases} z - 1 = \frac{10}{3} \\ w - 3 = -\frac{4}{3} \end{cases} \Rightarrow z = \frac{13}{3} \text{ e } w = \frac{5}{3}$$

Portanto, $D = \left(\frac{8}{3}, \frac{7}{3}\right)$ e $E = \left(\frac{13}{3}, \frac{5}{3}\right)$. \square

Observação

O método utilizado para resolver o exemplo acima pode ser generalizado da seguinte maneira: dado um segmento AB , os pontos P_1, P_2, \dots, P_{n-1} que dividem o segmento AB em n partes iguais são dados por:

$$\overrightarrow{AP_k} = \frac{k}{n} \overrightarrow{AB}, k = 1, \dots, n-1.$$

Propriedades das operações com vetores

Propriedades da adição de vetores

Sejam \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} vetores no plano. Valem as seguintes propriedades.

- **Comutatividade:** $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.
- **Associatividade:** $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$.
- **Existência de elemento neutro aditivo:** o vetor zero $\vec{0}$ é tal que $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$.
- **Existência de inversos aditivos:** para cada vetor \vec{u} existe um único vetor, que designamos $-\vec{u}$, tal que $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$.

- De fato, se $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{BC}$, então

$$\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}.$$

Se D é o outro vértice do paralelogramo $ABCD$, então $\vec{u} = \overrightarrow{DC}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{AD}$.

Logo,

$$\vec{v} + \vec{u} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AC}.$$

Portanto,

$$\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC} = \vec{v} + \vec{u}.$$

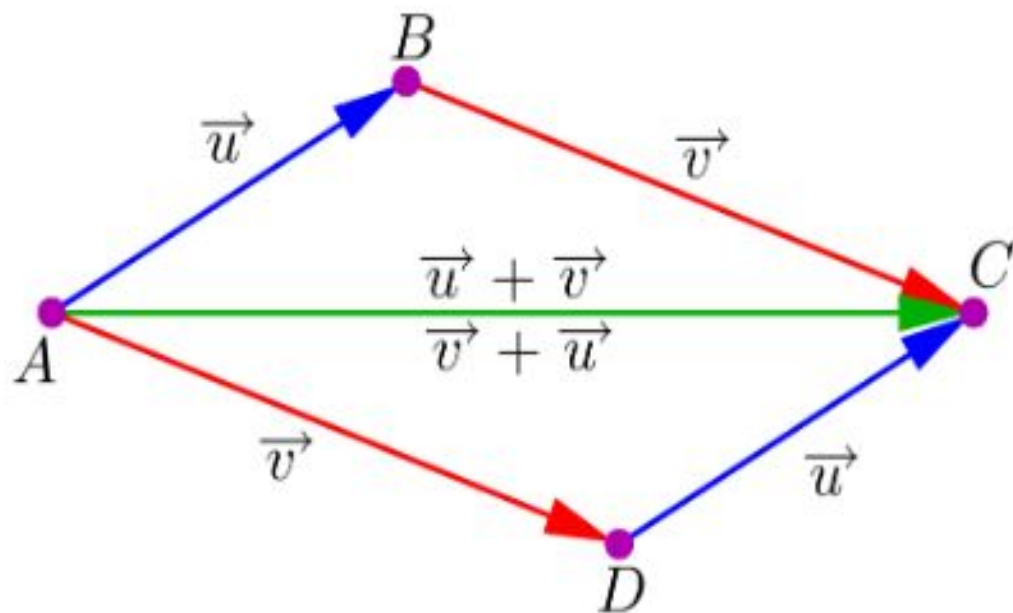


Figura 25: Comutatividade da adição de vetores.

- A associatividade da adição de vetores se verifica de maneira análoga.

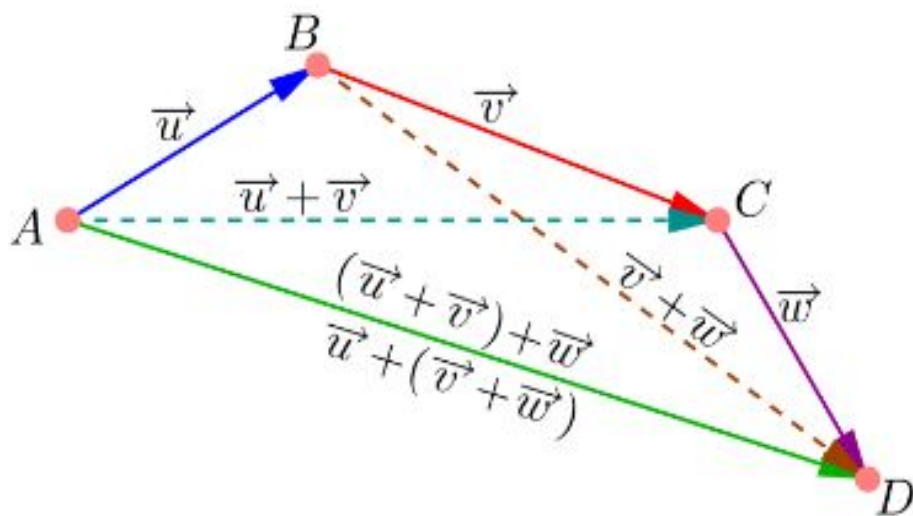


Figura 26: Associatividade da adição de vetores.

Quanto às outras duas propriedades, observe que:

- se $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, sendo $\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB}$, temos:

$$\vec{u} + \vec{0} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BB} = \overrightarrow{AB} = \vec{u},$$

$$\vec{0} + \vec{u} = \overrightarrow{AA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} = \vec{u}.$$

- o **simétrico** ou **inverso aditivo** do vetor $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ é o vetor $-\vec{u} = \overrightarrow{BA}$, pois

$$\vec{u} + (-\vec{u}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0},$$

$$-\vec{u} + \vec{u} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BB} = \vec{0}.$$

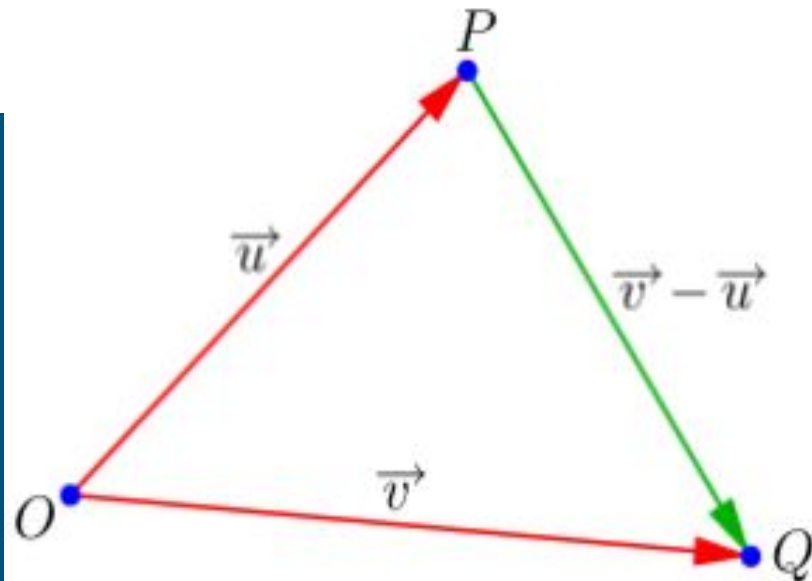
Observação

O **vetor simétrico** $-\vec{u} = \overrightarrow{BA}$ do vetor $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ é o vetor $(-1)\vec{u}$, pois se $\vec{u} = (\alpha, \beta)$ é o vetor \vec{u} dado em coordenadas, então:

$$\overrightarrow{BA} = (-\alpha, -\beta) = (-1)(\alpha, \beta) = (-1)\overrightarrow{AB}.$$

Definição

O vetor $\vec{u} + (-\vec{v})$, escrito $\vec{u} - \vec{v}$, é chamado **diferença entre \vec{u} e \vec{v}** .



Sejam A, B, C pontos do plano tais que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ e $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$. Então,

$$\begin{aligned}\vec{u} + (-\vec{v}) &= \overrightarrow{AB} + (-\overrightarrow{AC}) \\ &= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CA} \\ &= \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CB}.\end{aligned}$$

Propriedades da multiplicação de números reais por vetores

Sejam \vec{u} e \vec{v} vetores no plano e $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Valem as seguintes propriedades:

- **Existência de elemento neutro multiplicativo:** $1 \in \mathbb{R}$ satisfaz $1 \vec{u} = \vec{u}$.
- **Propriedades distributivas:** $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}$ e $(\lambda + \mu)\vec{u} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{u}$.

As propriedades distributivas são verificadas usando coordenadas e a propriedade distributiva que já conhecemos nos números reais.

De fato, se $\vec{u} = (a, b)$ e $\vec{v} = (a', b')$, então, dados $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, temos:

$$\begin{aligned}\lambda(\vec{u} + \vec{v}) &= \lambda[(a, b) + (a', b')] = \lambda(a + a', b + b') \\ &= (\lambda(a + a'), \lambda(b + b')) = (\lambda a + \lambda a', \lambda b + \lambda b') \\ &= (\lambda a, \lambda b) + (\lambda a', \lambda b') = \lambda(a, b) + \lambda(a', b') \\ &= \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}.\end{aligned}$$

A outra propriedade distributiva se verifica da mesma forma (faça-o!).



Muito obrigado!

