

**Universidade Federal de Goiás**  
**INF - Instituto de Informática**

Disciplina: Introdução à Computação  
Curso: Matemática Aplicada e Computacional

Professor: Daniel Ventura  
Data: 17/04/2024

**Laboratório 3: Estruturas de Seleção**

Implemente na linguagem C os programas solicitados abaixo :

1. Defina um programa que, recebendo 3 valores A, B e C, verifica se estes podem ser os lados de um triângulo. Caso afirmativo, identifica se constituem um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno. Caso contrário, informa que os valores não formam um triângulo.
2. Defina um programa que calcule as raízes reais de uma equação do 2º grau da forma  $ax^2 + bx + c = 0$ , retornando a(s) raiz(es) ou a informação de que não tenha raízes reais.
3. Defina um programa que receba uma medida de um ângulo em graus (valor inteiro), determine e imprima o quadrante em que se localiza este ângulo. Para ângulos maiores que 360º faça a redução para o intervalo de 0 a 360.
4. Defina um programa que receba o preço de um produto e o código de origem, mostrando na tela o preço e procedência. Qualquer código não especificado é enquadrado como produto importado.

Código de Origem	Procedência
1	Sudeste
2	Sul
3	Norte
4	Nordeste
5	Centro-Oeste

5. Dado que o imposto cobrado em cada região e produto importado varia de acordo a tabela abaixo, defina um programa que calcule o valor final do produto, além da identificação de sua origem (códigos de origem como na tabela anterior).

Origem	Imposto
SE	40%
S	35%
N	20%
NE	25%
CO	30%
Importado	80%