

# **PCS-2039**

# **Modelagem e Simulação de**

# **Sistemas Computacionais**

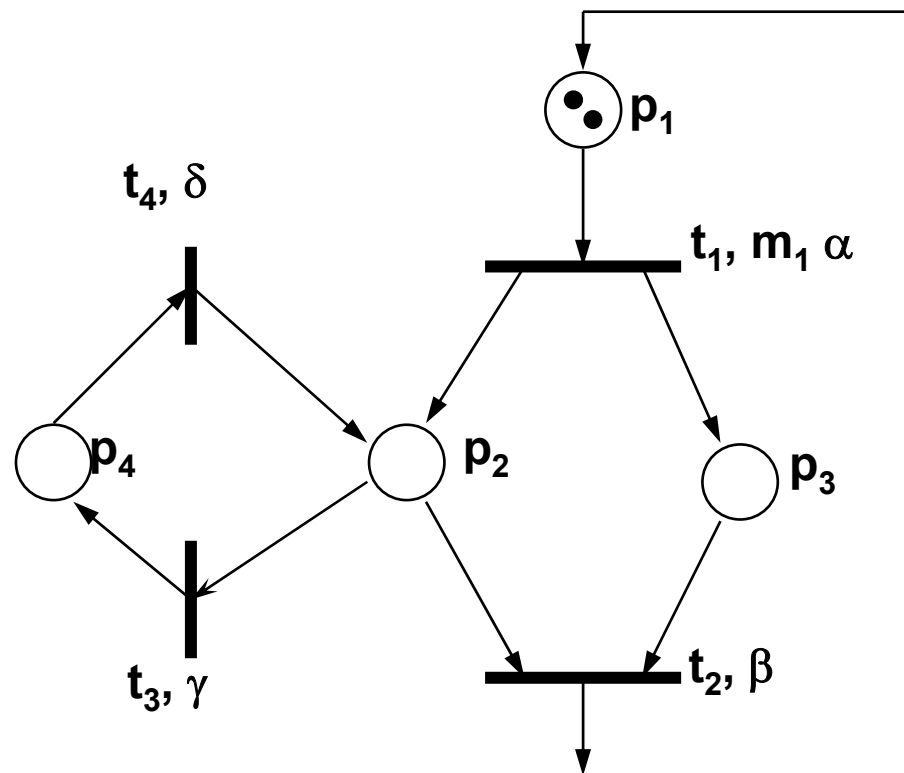
**Graça Bressan**  
**gbressan@larc.usp.br**

# Redes de Petri Temporizadas Estocásticas

## Definição

- Uma *rede de Petri temporizada* é uma sêxtupla ordenada  $RT = (P, T, I, O, M_0, D)$ , onde  $R = (P, T, I, O)$  é uma rede de Petri,  $RM = (R, M_0)$  é uma rede de Petri marcada e  $D = \{d_1, d_2, \dots, d_n\}$  é um conjunto de *atrasos* associados às transições em  $T$ .

# Exemplo 1



# Propriedades

- Vantagens:
  - A introdução da noção de tempo torna possível modelar não só a *lógica* dos sistemas como também o seu *comportamento dinâmico*;
- Desvantagens:
  - A definição de *estado* de uma rede de Petri inclui agora não só a marcação  $M$ , mas também se cada transição  $t_j$  está em disparo ou não (i.e. se o atraso  $d_j$  já está sendo contado ou não).

# Processos Estocásticos

- Um *processo estocástico* é uma seqüência de variáveis aleatórias idênticas (discretas ou contínuas) dependentes de um mesmo parâmetro (por exemplo, do tempo).
- Exemplo: número de usuários na fila de um sistema em função do tempo,  $Q(t)$ .

# Processos e Cadeias de Markov

- Um *processo de Markov* é um processo estocástico em que os estados futuros dependem exclusivamente do estado atual (i.e. o sistema não tem “memória” de sua história passada), como no caso de variáveis aleatórias com distribuição exponencial.
- Uma *cadeia de Markov* é um processo de Markov com estados discretos.

# Redes Temporizadas Estocásticas

- Uma rede de Petri temporizada estocástica é uma sêxtupla ordenada  $RTE = \{P, T, I, O, M_0, L\}$  onde  $R = (P, T, I, O)$  é uma rede de Petri,  $(R, M_0)$  é uma rede de Petri marcada, e  $L = \{l_1, l_2, \dots, l_n\}$  é um conjunto de *taxas de disparo* associadas às transições em  $T$  que obedecem a uma distribuição *exponencial*.
- As taxas de disparo podem ter o seu valor dependente do número de marcas nos lugares da rede, isto é,  $l_j = l_j(M)$ .



# Cadeia de Markov Associada

- A natureza exponencial (sem memória) das taxas de disparo das transições permite associar uma cadeia de Markov (com tempo contínuo) a cada RTE.
- O espaço de estados da cadeia de Markov associada corresponde ao conjunto de alcançabilidade da RTE com marcação inicial  $M_0$ .

# Cadeia de Markov Associada

- A probabilidade de uma transição  $t_j$  habilitada em  $M_i$  disparar é dada por  $P[t_j \mid M_i] = l_j / q_i$ , onde

$$q_i = \sum_{t_k \in H_i} l_k$$

e  $H_i$  é o conjunto de todas as transições habilitadas pela marcação  $M_i$ .

# Cadeia de Markov Associada

- A taxa de mudança do estado  $i$  (associado à marcação  $M_i$ ) para o estado  $j$  ( $M_j$ ) é:

$$q_{ij} = \sum_{t_k \in H_{ij}} l_k \quad \text{se } i \neq j$$

$$q_{ii} = -q_i$$

onde  $H_{ij}$  é o conjunto de todas as transições habilitadas pela marcação  $M_i$ , cujo disparo gera a marcação  $M_j$ .

# Cadeia de Markov Associada

- A cadeia de Markov associada a uma rede de Petri temporizada estocástica diz-se *ergódica* se a marcação inicial  $M_0$  for alcançável a partir de qualquer outra marcação em  $A(R, M_0)$ .
- Nesse caso, define-se o vetor de *probabilidades de equilíbrio*  
 $\pi = (\pi_0 \ \pi_1 \ \dots \ \pi_{s-1})$  da rede de Petri, onde  $s$  é o número de marcações em  $A(R, M_0)$ .

# Probabilidades de Equilíbrio

- O vetor de probabilidades de equilíbrio

$$\pi = (\pi_0 \ \pi_1 \ \dots \ \pi_{s-1})$$

de uma RTE é a solução do sistema linear

$$\pi Q = 0$$

(isto é, após atingir o equilíbrio as probabilidades de mudança de estado caem para zero) com a restrição  $\sum_i \pi_i = 1$ , onde  $Q = [q_{ij}]$ .

- As probabilidades de equilíbrio também são chamadas de probabilidades de *estado estacionário* ou de *estado estável*.

# Propriedades Derivadas de $\pi$

- *Probabilidade de uma condição particular:* A probabilidade de uma certa condição de equilíbrio ocorrer num subconjunto  $A' \subseteq A(R, M_0)$  é dada por
 
$$P\{A'\} = \sum_{i \in A'} \pi_i$$
- Exemplo: probabilidade de o número marcas num lugar  $p_i$  da rede ser igual a  $k$ :

$$P\{M(p_i) = k\} = \sum_{M(p_i)=k} \pi_i$$

# Propriedades Derivadas de

## $\pi$

- *Valor médio do número de marcas num lugar da rede:* Se  $A(i, x)$  é o sub-conjunto de  $A(R, M_0)$  onde o número de marcas no lugar  $i$  é  $x \leq k$ , então

$$E[M(p_i)] = \sum_{x=0}^k xP\{A(i, x)\}$$

- Fórmula simplificada (matricial):

$$E[M(p_i)] = \sum_{j=0}^{s-1} \pi_j M_j(p_i)$$

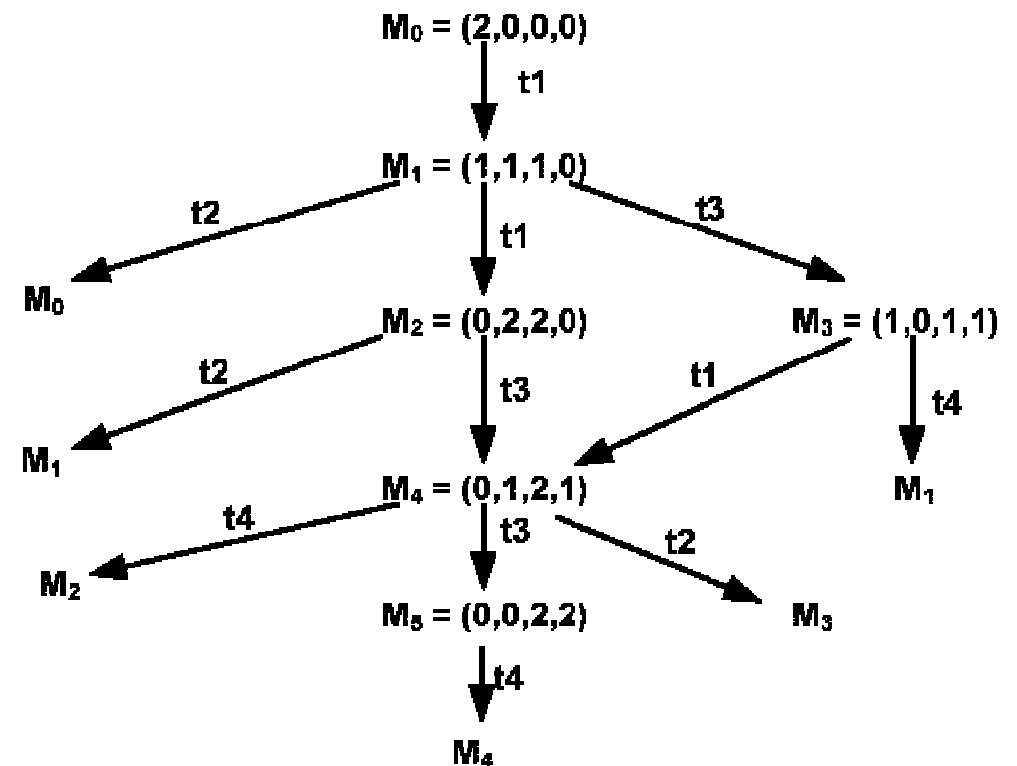
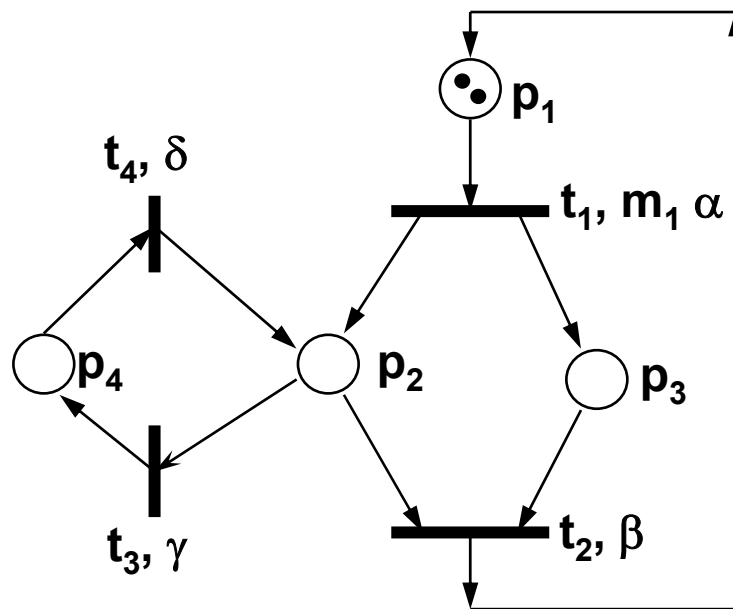
# Propriedades Derivadas de $\pi$

- *Número médio de disparos de uma transição por unidade de tempo: Se num subconjunto  $A_j \subseteq A(R, M_0)$  uma dada transição  $t_j$  está habilitada, então o número médio de disparos de  $t_j$  é dado por:*

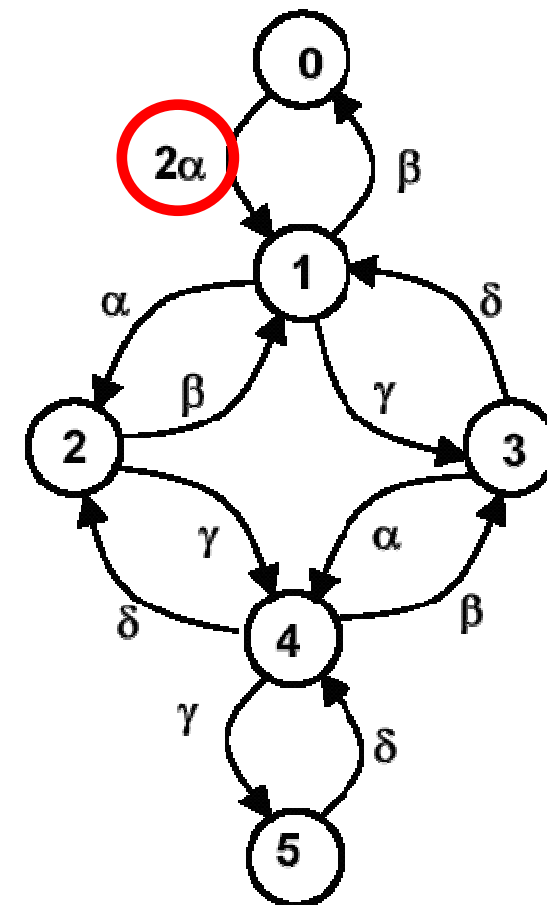
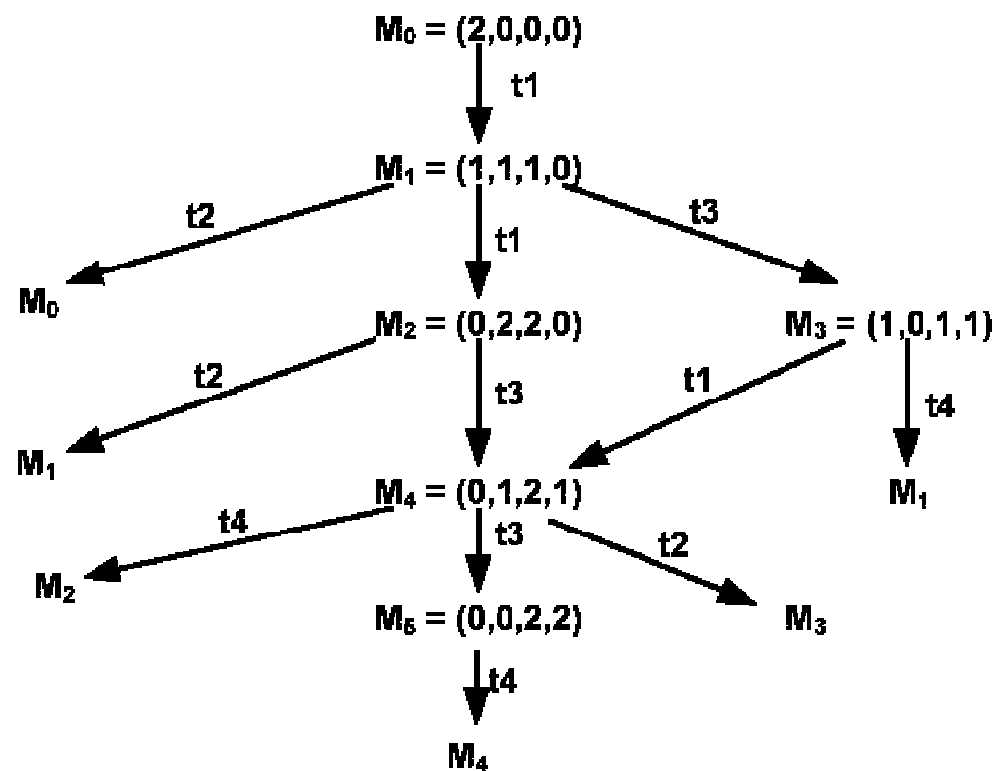
$$f_j = \sum_{M_i \in A_j} \pi_i l_j / q_i$$



# Exemplo 1



# Exemplo 1



# Exemplo 1

- Cálculo do vetor de probabilidades de equilíbrio  $\pi = (\pi_0 \ \pi_1 \ \pi_2 \ \pi_3 \ \pi_4 \ \pi_5)$ :  
resolução do sistema linear  $\pi Q = 0$   
impondo  $\sum_i \pi_i = 1$ , onde

$$Q = \begin{bmatrix} -2\alpha & 2\alpha & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \beta & -(\beta+\alpha+\gamma) & \alpha & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & \beta & -(\beta+\gamma) & 0 & \gamma & 0 \\ 0 & \delta & 0 & -(\delta+\alpha) & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \delta & \beta & -(\delta+\beta+\gamma) & \gamma \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \delta & -\delta \end{bmatrix}$$

# Exemplo 1

- Considerando  $\alpha=\beta=\gamma=\delta=1$  e resolvendo o sistema, obtemos  $\pi_0 = 1/11$ ,  $\pi_1 = \pi_2 = \pi_3 = \pi_4 = \pi_5 = 2/11$ .
- Número médio de marcas em  $p_1$ :  $E[M(p_1)] = 2\pi_0 + \pi_1 + \pi_3 = 6/11$ .
- Taxa de disparo de  $t_2$ :  $f_2 = (1/3) \pi_1 + (1/2) \pi_2 + (1/3) \pi_4 = 7/33$  (N.B.  $t_2$  está habilitada somente nas marcações  $M_1$ ,  $M_2$  e  $M_4$ ).

## Exercício

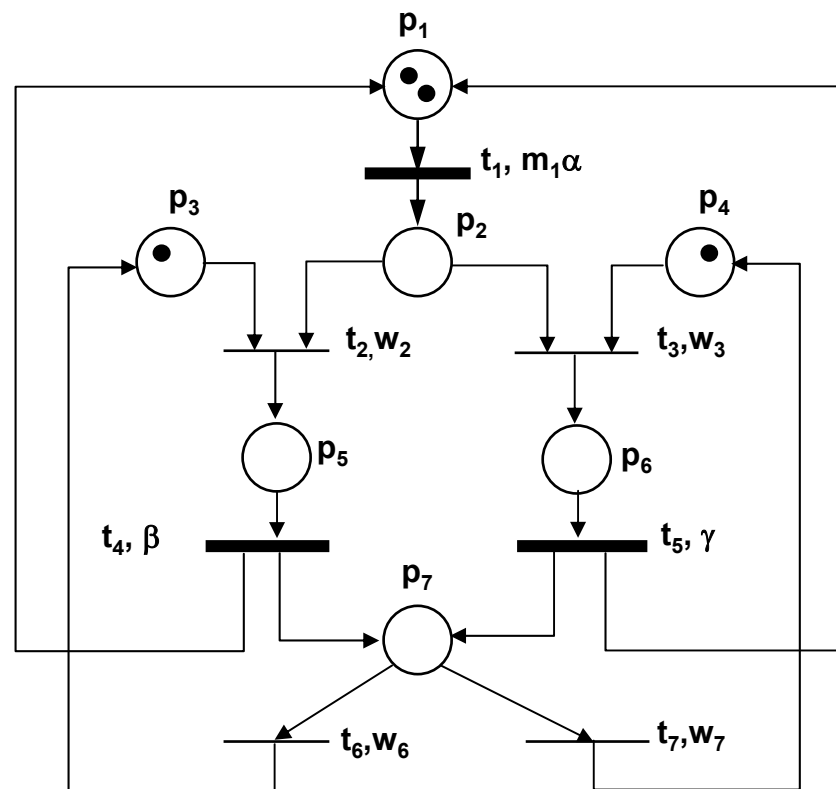
- Calcular o número médio de marcas em todos os estados, o valor médio do número de marcas em todos os lugares da rede e o número médio de disparos de todas as transições por unidade de tempo na mesma rede analisada para as frequências de disparos  $\alpha = 2$ ,  $\beta = 1$ ,  $\gamma = 2$ ,  $\delta = 3$ .

# Redes de Petri Estocásticas Generalizadas

# Definição

- Uma *rede de Petri estocástica generalizada* (RPEG) é uma sêxtupla ordenada  $RT = (P, T, I, O, M_0, W)$ , onde  $R = (P, T, I, O)$  é uma rede de Petri,  $RM = (R, M_0)$  é uma rede de Petri marcada e  $W = \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  é um conjunto onde  $w_j$  é:
  - a *taxa de disparo* de  $t_j$ , se  $t_j$  é temporizada;
  - o *peso* de  $t_j$ , se  $t_j$  é imediata.
- Dois tipos de transições:
  - Imediatas (atraso nulo);
  - Temporizadas (atraso exponencialmente distribuído).

## Exemplo 2





## Regras de Disparo para RPEG

- Seja  $H$  o conjunto das transições habilitadas na marcação  $M$ . Se todas as transições de  $H$  forem temporizadas, a probabilidade de disparo de  $t_j \in H$  será:

$$P[t_j | M] = w_j / \sum_{t_k \in H} w_k$$

ou seja, dispara a transição com a maior taxa de disparo ou o menor tempo.

# Regras de Disparo para RPEG

- Se o conjunto H possui uma única transição imediata, somente essa transição pode disparar com probabilidade 1.
- Se H contém um subconjunto HI com várias transições imediatas em conflito, uma delas deve disparar segundo a probabilidade de disparo (chamada de *função seletora*) dada por:

$$P[t_j | M] = w_j / \sum_{t_k \in HI} w_k$$

## Cadeia de Markov Associada

- Regra de disparo dá prioridade às transições imediatas.
- Marcações resultantes do disparo de uma transição temporizada não ocorrem quando existem transições imediatas habilitadas.
- A árvore de alcançabilidade (e, portanto, a cadeia de Markov associada) será reduzida.

## Categorias das Marcações

- Marcações *tangíveis*: possuem somente transições temporizadas habilitadas.
- Marcações *intangíveis*: possuem alguma transição imediata (ou nenhuma transição de nenhum tipo) habilitada.

## Matriz de Probabilidade de Mudança de Estado

- Seja  $H_i$  o conjunto das transições habilitadas pela marcação  $M_i$ , e  $H_{ij}$  o conjunto das transições habilitadas pela marcação  $M_i$  cujo disparo gera a marcação  $M_j$ .
- A matriz de probabilidade de mudança de estado  $U = [u_{ij}]$  é definida por:

$$u_{ij} = \frac{\sum_{t_k \in H_{ij}} w_k}{\sum_{t_k \in H_j} w_k}$$

# Construção da Cadeia de Markov

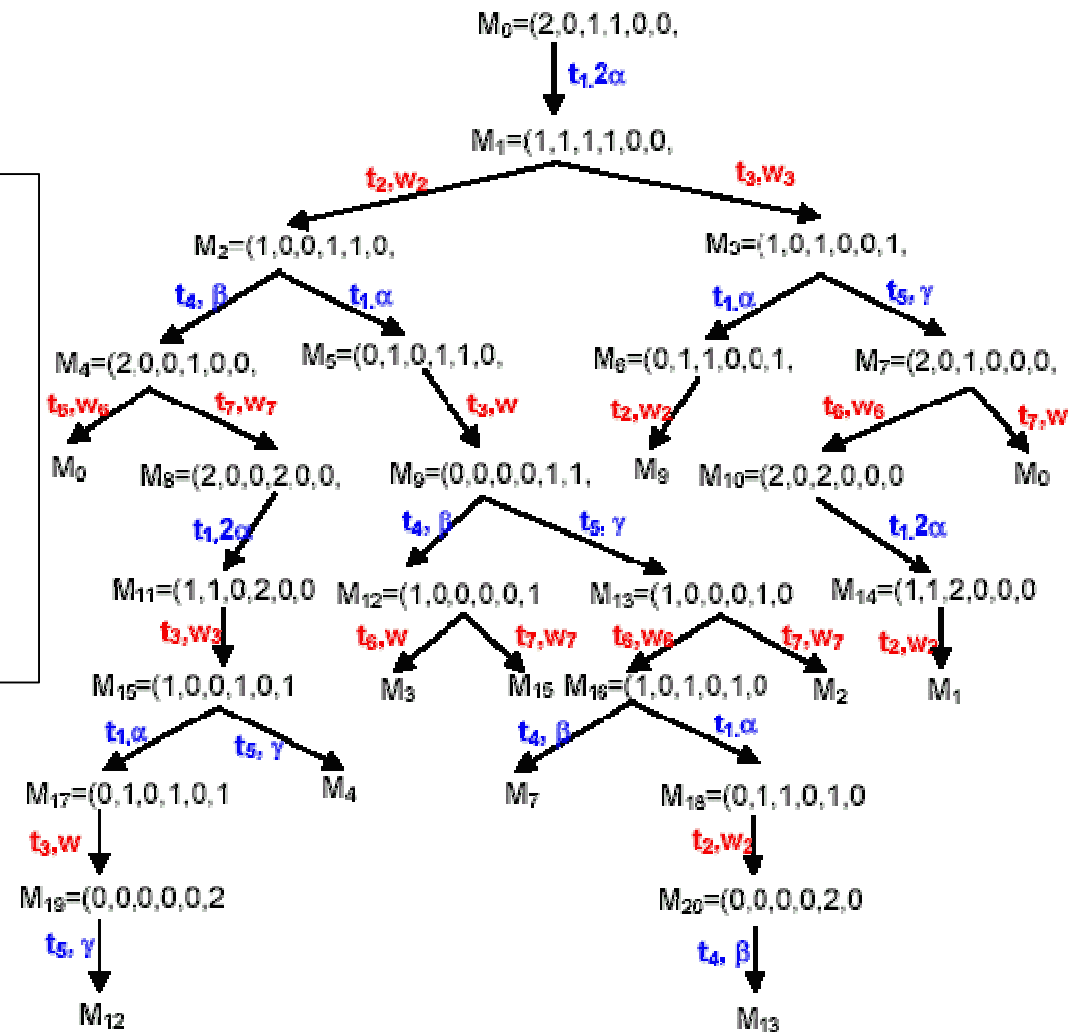
- Se a cadeia de Markov associada à rede de Petri for ergódica, a saber, se a marcação inicial  $M_0$  for alcançável a partir de qualquer outra marcação em  $A(R, M_0)$ , o vetor de probabilidades de equilíbrio

$$\pi = (\pi_0 \pi_1 \dots \pi_{s-1})$$

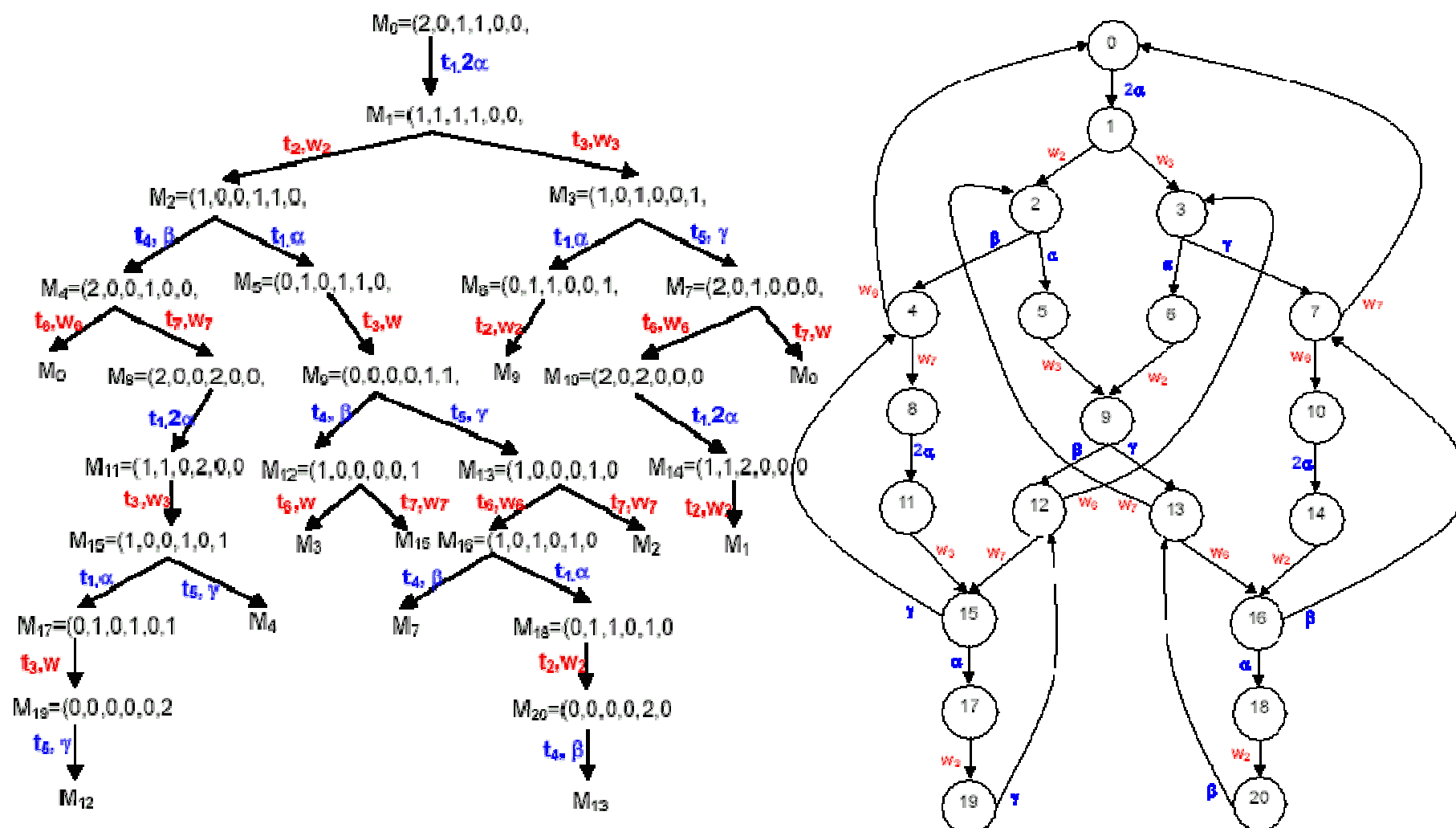
é obtido como solução do sistema linear

$$\pi U = \pi$$

(isto é, o estado de equilíbrio  $\pi$  um *ponto fixo* de  $U$ , pois não é afetado por transições subseqüentes) com a restrição  $\sum_i \pi_i = 1$ , onde  $s = \#A(R, M_0)$ .

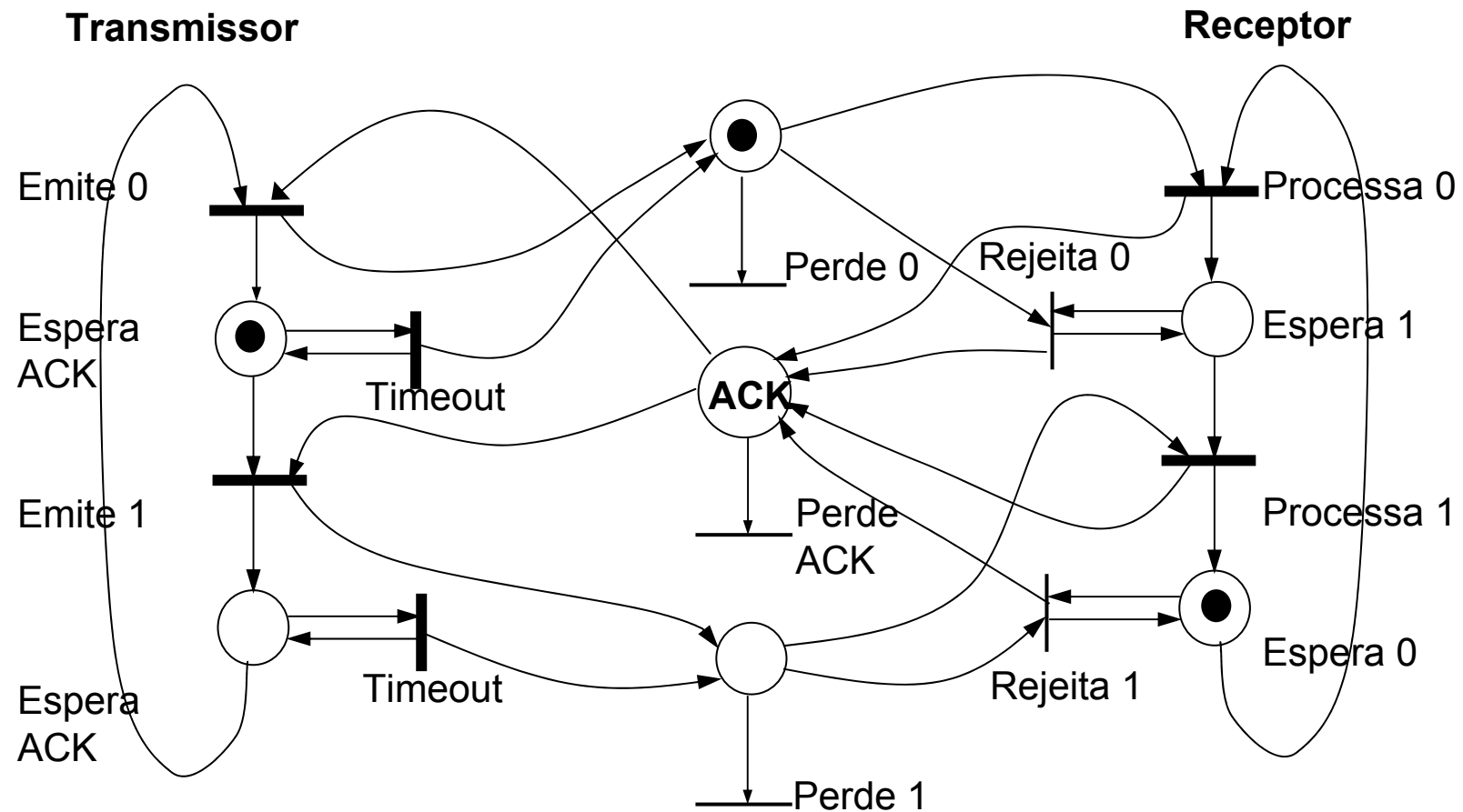


# Exemplo 2





# Exemplo 3: Protocolo Stop and Wait



# **Fim do módulo**

# **Redes de Petri Estocásticas**

# **Temporizadas**