

PCS2056 – Linguagens e Compiladores

Assunto 1: Introdução e terminologia básica

Palavras-chave:

| | |
|------------------------------------|--------------------------|
| Linguagem formal; | Gramática; |
| Linguagem natural; | Formalismo de geração; |
| Linguagem de programação; | Síntese; |
| Linguagem de alto nível; | Compilação; |
| Linguagem de montagem; | Tradução; |
| Alfabeto; | Interpretação; |
| Vocabulário; | Ambiente de programação; |
| Cadeia; | Análise; |
| Sentença; | Análise léxica; |
| Definição formal de uma linguagem; | Análise sintática; |
| Enumeração; | Análise semântica; |
| Reconhecimento; | Programa-fonte; |
| Reconhecedor; | Programa-objeto; |
| Formalismo de aceitação; | Linguagem intermediária; |
| Autômato; | Geração de código; |
| Leis de formação; | Otimização; |

Referências bibliográficas:

João José Neto – Introdução à Compilação. Ed. LTC, Rio de Janeiro, 1987
Trembley & Sorenson – The theory and practice of compiler writing. McGraw-Hill, 1985
Aho, Sehti & Ullman – Compilers: Principles, techniques and tools. Addison-Wesley, 2007
Wilhelm & Maurer – Compiler design. Addison-Wesley, 1995
Wirth – Compiler construction. Addison-Wesley, 1996

PCS2056 – Linguagens e Compiladores

Assunto 2: Paradigmas

Palavras-chave:

| | |
|---|--------------------------------|
| Linguagens de alto nível; | Paradigma funcional; |
| Implementação de linguagens de programação; | Paradigma lógico; |
| Paradigma de programação; | Paradigma orientado a objetos; |
| Paradigma imperativo; | |

Referências bibliográficas:

Robert W. Sebesta – Programming language concepts, Addison-Wesley, 2007.
Flávio Varejão – Linguagens de programação. Ed. Campus, 2004.
João José Neto – Introdução à Compilação. Ed. LTC, Rio de Janeiro, 1987
Trembley & Sorenson – The theory and practice of compiler writing. McGraw-Hill, 1985
Aho, Sehti & Ullman – Compilers: Principles, techniques and tools. Addison-Wesley, 2007
Wilhelm & Maurer – Compiler design. Addison-Wesley, 1995
Wirth – Compiler construction. Addison-Wesley, 1996