

Criando um addon para custom IK

Palestrante

- Henrique Lacreata Alves
- <https://perons.itch.io/>
- <https://github.com/henriquetalves>
- henriquetalves@gmail.com

Conteúdo

- O que é Inverse Kinematics
- Onde é utilizado em Jogos
- Principais algoritmos
- Como é utilizado na Godot
- Criando o Addon

O que é Inverse Kinematics?

- O que é Kinematics?
- O que é Inverse Kinematics?

O que é Inverse Kinematics?

- O que é Kinematics?
- O que é Inverse Kinematics?

Onde é utilizado?

- Animação procedural

Principais Algoritmos

- CCD
- Fabrik

Links

- CCD: <https://www.ryanjuckett.com/cyclic-coordinate-descent-in-2d/>
- Fabrik: <http://andreasaristidou.com/FABRIK.html>
- <https://github.com/Bauxitedev/godot-jigglebones>
- Shadow of the Colossus IK: <https://youtu.be/LVHM4spXuOM>
- Miziziziz IK tutorial: <https://youtu.be/qYwYgEGMdLA>