



GAMUX

Workshop de Godot

- 
- The background is a solid teal color. It is decorated with various light blue geometric shapes scattered across the surface. These shapes include squares (some with smaller squares inside them), circles (some with smaller circles inside them), and plus signs. The shapes are of different sizes and are oriented in various directions, creating a patterned effect.
- Introdução
    - Software Livre
    - Engines de Jogos
  - Godot
  - Hands-on!

# O que é "Software Livre"?

# O que é "Software Livre"?

- “Not free as in ‘free beer’, but as in ‘freedom’ “.

# O que é "Software Livre"?

- “Not free as in ‘free beer’, but as in ‘freedom’ “.
- O jogo é 100% seu!

# O que é "Software Livre"?

- “Not free as in ‘free beer’, but as in ‘freedom’ “.
- O jogo é 100% seu!
- Você pode modificar a Engine e divulgar seu trabalho!

# O que é "Software Livre"?

- “Not free as in ‘free beer’, but as in ‘freedom’ “.
- O jogo é 100% seu!
- Você pode modificar a Engine e divulgar seu trabalho!
- Comunidade que apoia os trabalhos!

# O que são "Engines"?

O básico em 3 perguntas:



# O que são "Engines"?

O básico em 3 perguntas:

- O que faz parte de um jogo?

# O que são "Engines"?

O básico em 3 perguntas:

- O que faz parte de um jogo?
- Como essas partes conversam entre si?

# O que são "Engines"?

O básico em 3 perguntas:

- O que faz parte de um jogo?
- Como essas partes conversam entre si?
- Como o computador “pensa”?

# Game Loop



# Sobre Godot

# Sobre Godot

- Interface intuitiva.

# Sobre Godot

- Interface intuitiva.
- Linguagem de Script fácil de aprender.

# Sobre Godot

- Interface intuitiva.
- Linguagem de Script fácil de aprender.
- Software Livre!

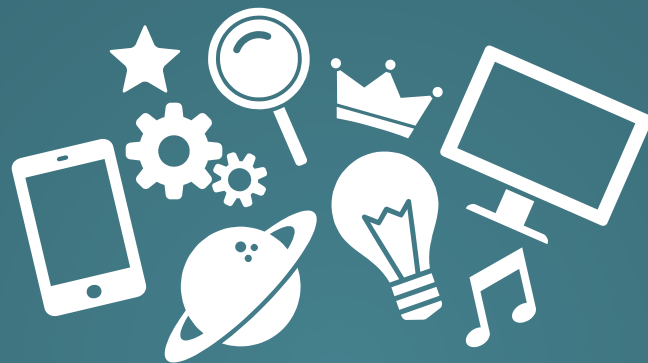


# Sobre Godot

- Interface intuitiva.
- Linguagem de Script fácil de aprender.
- Software Livre!
- Popular, comunidade de desenvolvedores crescente!

The background is a solid teal color. It is decorated with a repeating pattern of light teal geometric shapes: squares with internal squares, circles with internal circles, and plus signs. These shapes are scattered across the entire background, creating a textured, patterned effect.

# Hands-On!



# Horário de Desenvolvimento

Quarta-feiras - 12h00 às 14h00

Sala 302 - IC3,5

# Reunião do Gamux

Quarta-feiras - 17h45 às 18h45

Sala 353 - IC3,5



Obrigado!

Perguntas?



Gamux



gamux.com.br