

# Processando mensagens com Spring Cloud Stream e Kafka

---

Henrique Schmidt

@henriquels25

# Agenda

- Arquitetura orientada a eventos
- Spring Cloud Stream
- Cenário de negócio
- Arquitetura do Software
- Bindings - consumindo, transformando e enviando eventos
- Tratamento de erros

# Arquitetura orientada a eventos

Utilização de eventos para  
comunicação entre  
serviços desacoplados



# O que é um evento?

Representa alguma alteração no estado do sistema.

Exemplos:

- Item adicionado a um carrinho de compras;
- Solicitação de transferência de dinheiro entre contas;
- Compra entregue para destinatário.

# Componentes principais da arquitetura

1. Produtores de eventos
2. Event routers (roteadores de eventos)
3. Consumidores de eventos

# Produtores de eventos

O produtor “sente” o evento e publica para o sistema.

# Produtores de eventos

Exemplos:

- Sistema de recebimento de pedidos publica evento de criação de pedido;
- Sistema de recuperação de crédito publica evento de dívida paga;

# Consumidores de eventos

O consumidor recebe o evento e reage conforme sua regra de negócio.



# Consumidores de eventos

Exemplos:

- Sistema de envio de notificações recebe evento de compra efetuada com cartão de crédito;
- Sistema de análise de fraudes recebe evento de transferência efetuada.

# Produtores e Consumidores de eventos

Tipicamente, são microserviços.

Uma mesma aplicação pode ser tanto um produtor e um consumidor para diferentes eventos.

# Consumidores de eventos

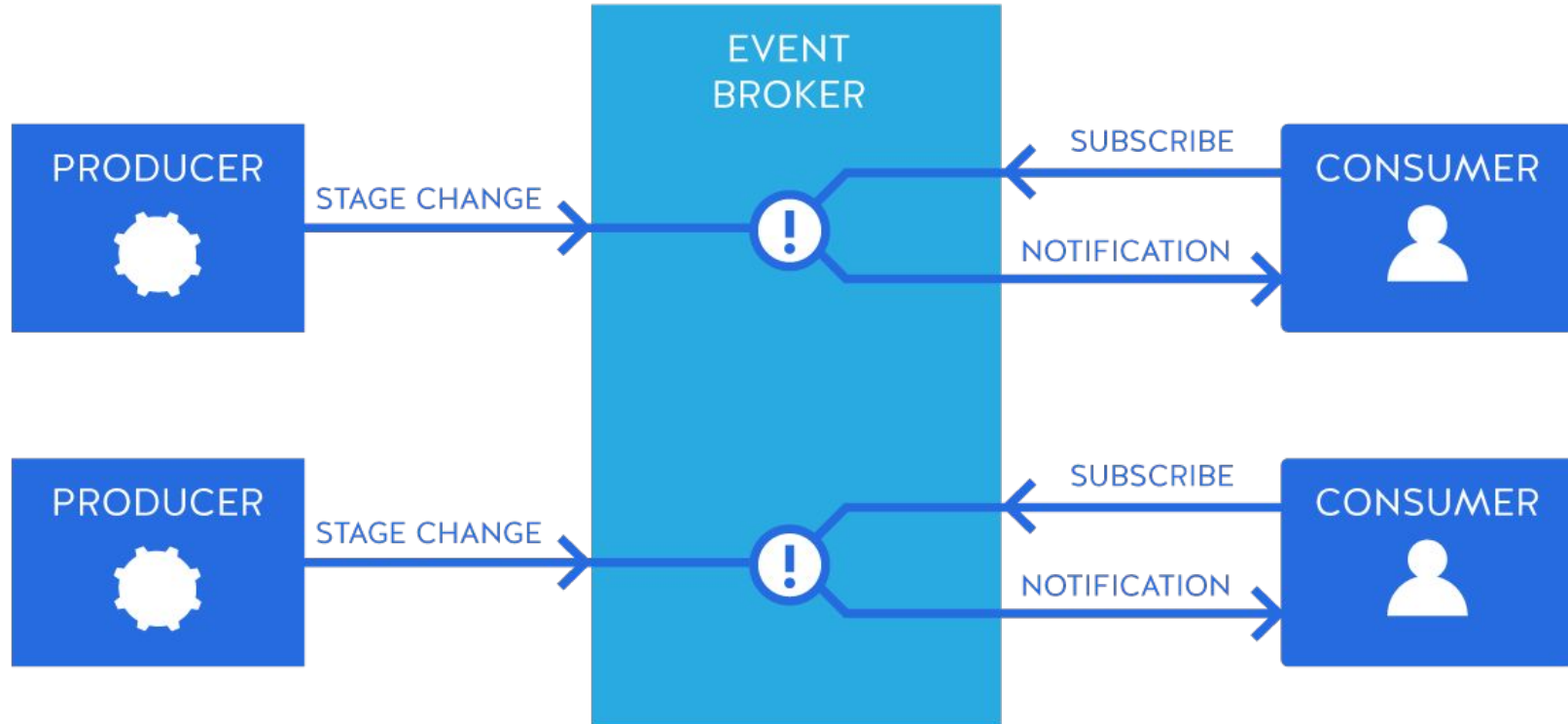
Produtores e Consumidores **NÃO** se conhecem.

# Event routers (roteadores de eventos)

Como os consumidores e produtores dos eventos não se conhecem, deve haver algo entre eles, um **middleware**.

Também são chamados de **event brokers**.

# Event routers (roteadores de eventos)



# Apache Kafka

O Kafka é um broker de mensagens muito utilizado.

Cada evento é enviado para um **tópico** e consumidores se inscrevem para receberem eventos.



# Stream

Uma **Stream** é uma sequência ordenada de eventos infinita.



# Spring Cloud Stream



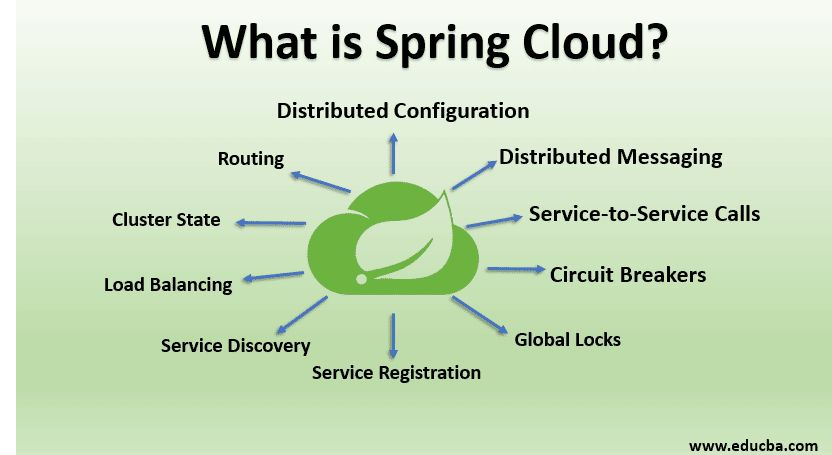
# O que é?

Um framework para criar microserviços orientados a eventos



# Spring Cloud

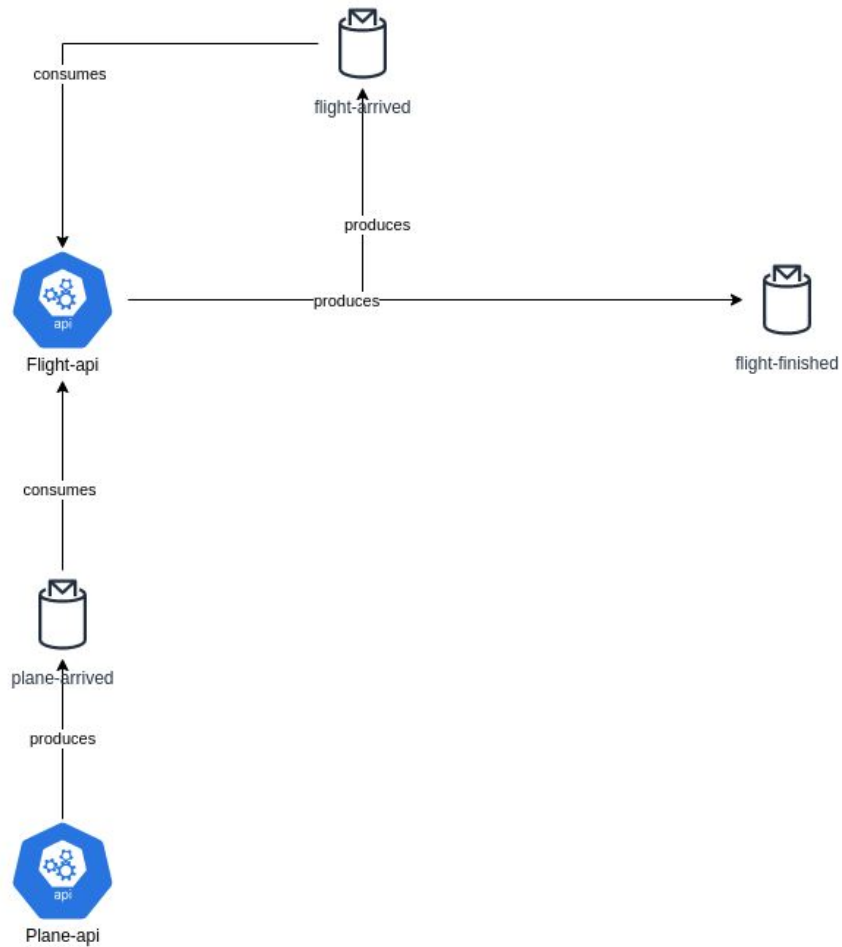
Projeto que gerencia um grupo de ferramentas e frameworks para facilitar a implementação de sistemas distribuídos



# Benefícios

- Grande parte do código fonte principal independente do sistema de mensageria;
- Pouquíssimo boilerplate de código;
- Simples de configurar e fácil de usar;
- Bom suporte a testes.

# Cenário de Negócio

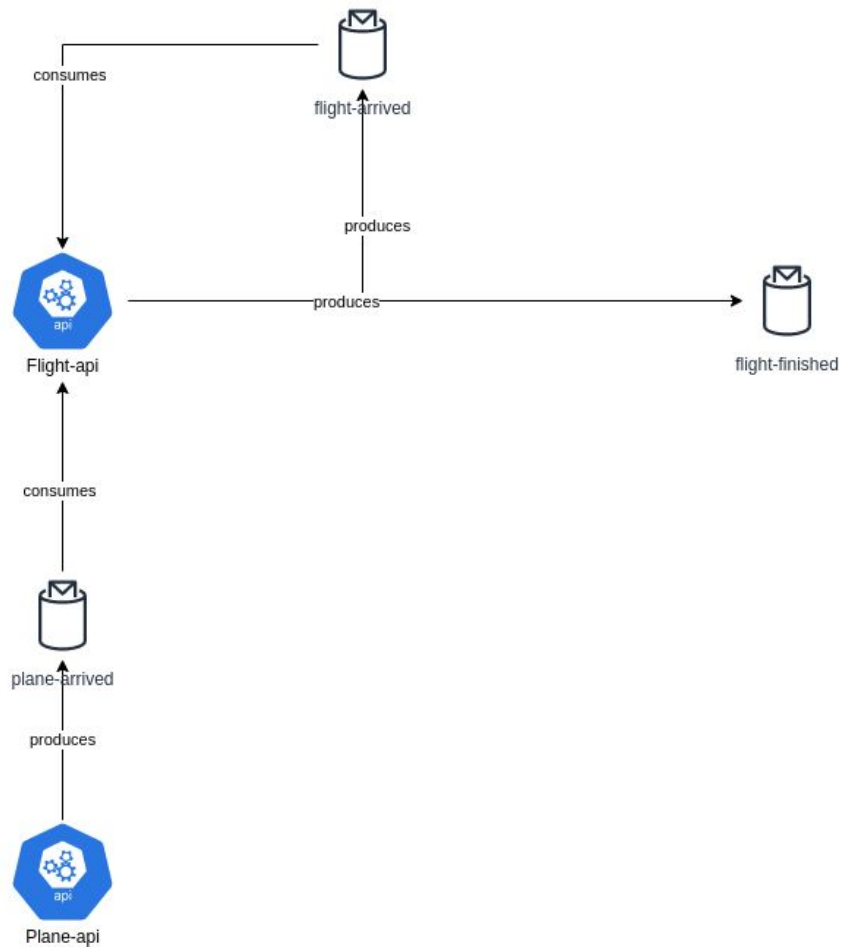


Plane-arrived: Avião pousou

Flight-arrived: Vôo pousou

Flight-finished: Vôo chegou no destino

<https://github.com/henriquels25/spring-cloud-stream-sample/>



Exemplo:  
Voo POA-CNH

Primeiro evento:  
Plane-arrived - avião pousou em CNH

Segundo evento:  
Flight-arrived - vôo pousou em CNH

Terceiro evento:  
Flight-finished - vôo pousou no destino

<https://github.com/henriquels25/spring-cloud-stream-sample/>

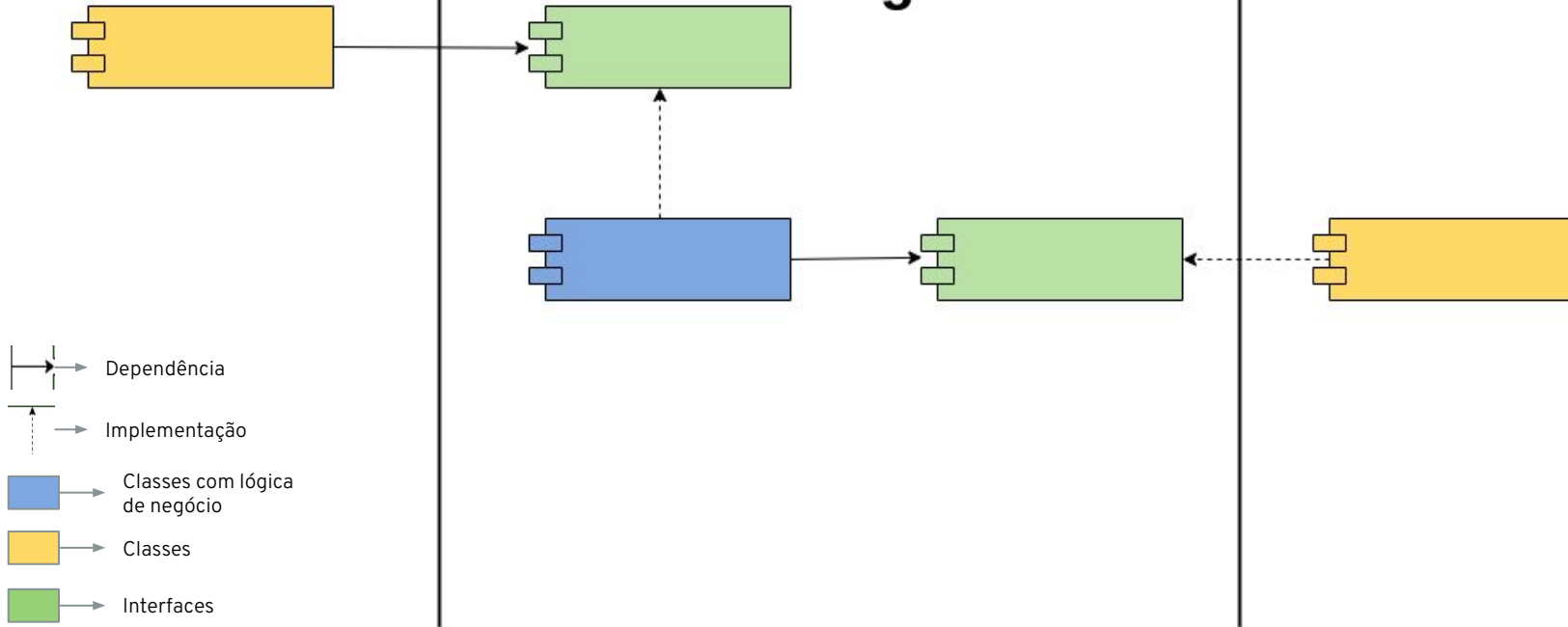
# Arquitetura do Software

# Arquitetura Hexagonal

**Adaptadores primários**

**Lógica de Negócio**

**Adaptadores secundários**

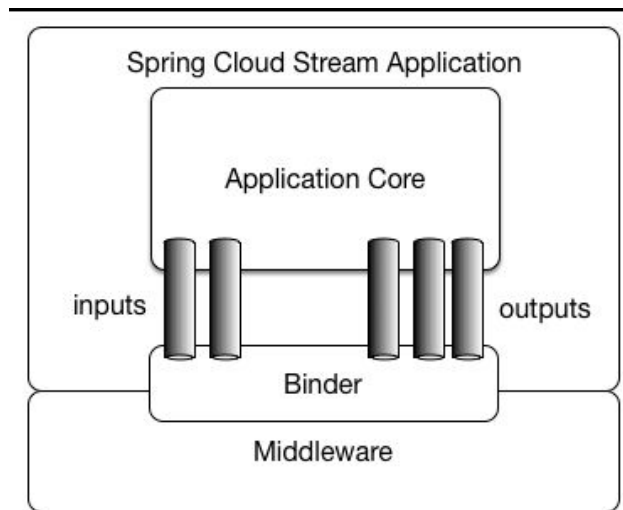




# Bindings

# O que são Bindings?

Bindings são pontes que conectam os sistemas de mensageria ao código que implementamos.



# Dependência Spring Cloud Stream

Para criarmos bindings no projeto, a dependência do Spring Cloud Stream deve ser adicionada:

```
26      implementation 'org.springframework.cloud:spring-cloud-starter-stream-kafka'  
27
```

[flight-api/build.gradle](#)

# Como definir um binding?

Há duas formas:

- Modelo baseado em anotações **(legado)**;
- Modelo de programação funcional.

# Modelo baseado em anotações (legado)

```
public interface Source {
```

```
    String OUTPUT = "output";
```

```
    @Output(Source.OUTPUT)
```

```
    MessageChannel output();
```

```
}
```

# Modelo baseado em anotações (legado)

```
public interface Sink {  
  
    String INPUT = "input";  
  
    @Input(Sink.INPUT)  
    SubscribableChannel input();  
  
}
```

# Modelo de programação funcional

Nas versões atuais o SCS utiliza convenções através das interfaces funcionais do Java:

- `Function<I, O>`
- `Consumer<T>`

# Consumindo Eventos



# Consumer

Para criar um consumidor de um tópico, basta implementar a interface *java.util.Consumer<T>*.

```
@Bean
public Consumer<String> meuConsumer() {
    return System.out::println;
}
```

# Classes

Podemos criar consumidores utilizando classes:

```
@Component
```

```
class StringConsumer implements Consumer<String> { ...
```

# Nome do Binding

Nas propriedades do projeto, sempre o nome do **Spring Bean** que receberá ou enviara mensagens é utilizado.

```
@Bean
```

```
public Consumer<?> meuConsumer()
```

```
@Bean("consumer1")
```

```
public Consumer<?> meuConsumer()
```

# Configurando o binding

As propriedades do binding ficam a partir de:

```
spring.cloud.stream.bindings.<nome-do-binding>.*
```

# Fonte dos dados

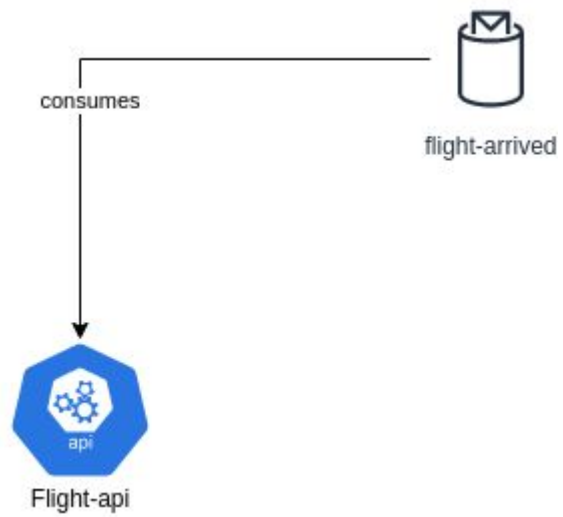
Para especificar de onde vem os dados de binding, é utilizada a configuração "**bindingName-in-<index>.destination**".

```
spring.cloud.stream.bindings:  
  meuConsumer-in-0:  
    destination: meuTopicoEntrada
```

# Grupo de consumo

Para especificar de onde vem os dados de binding, é utilizada a configuração "**bindingName-in-<index>.destination**".

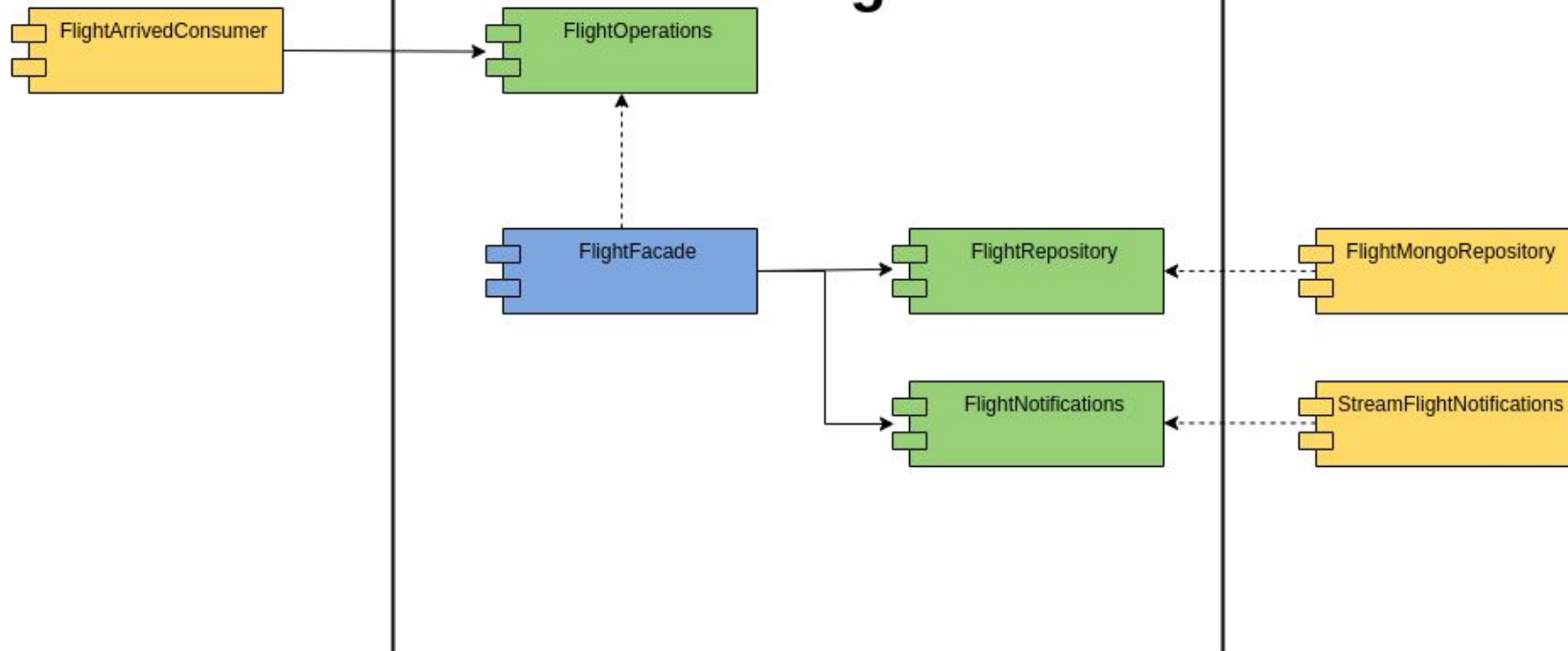
```
spring.cloud.stream.bindings:  
  meuConsumer-in-0:  
    destination: meuTopicoEntrada  
    group: grupoDeConsumo
```



## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

## Adaptadores secundários

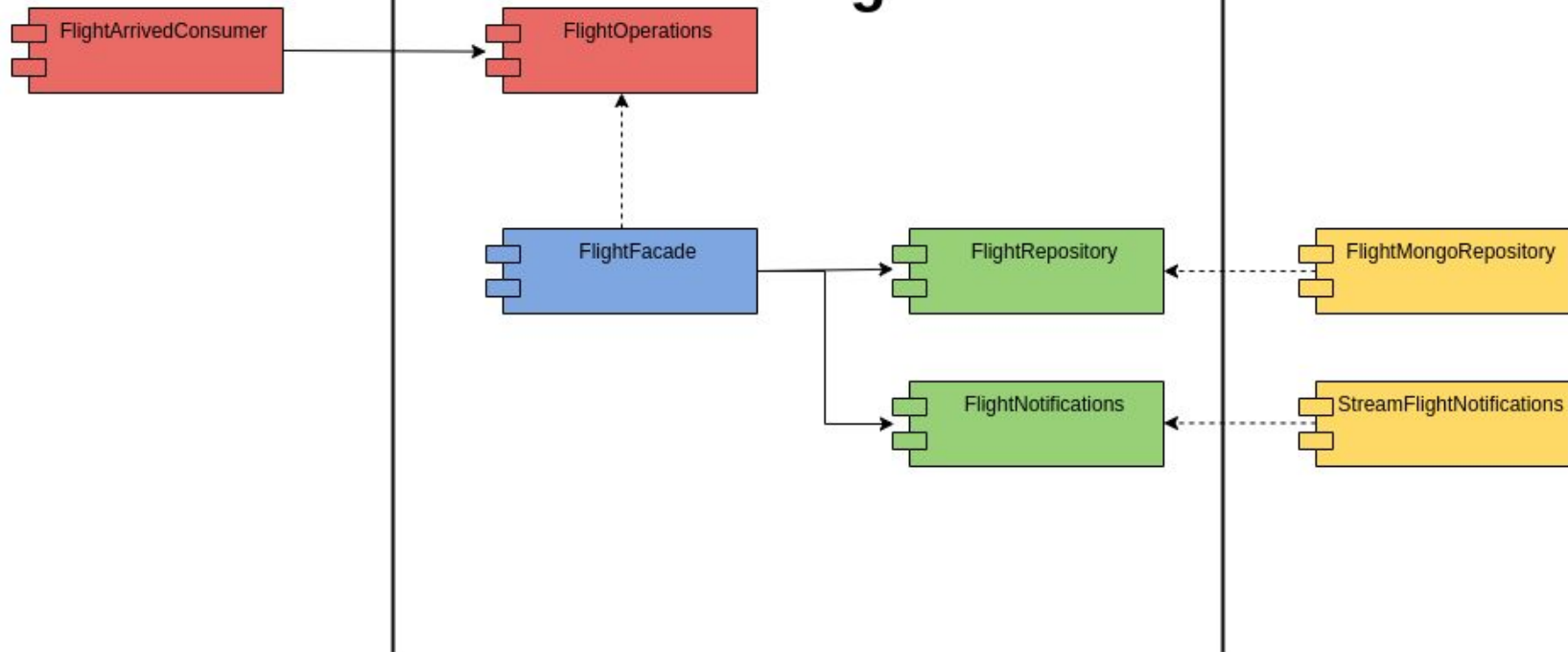




## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

## Adaptadores secundários



```

10  @Component("flightArrivedConsumer")
11  @AllArgsConstructor
12  class FlightArrivedConsumer implements Consumer<FlightArrived> {
13
14      private final FlightOperations flightOperations;
15
16      @Override
17      public void accept(FlightArrived flightEvent) {
18          Airport airport = new Airport(flightEvent.getCurrentAirport());
19          flightOperations.flightArrivedIn(flightEvent.getFlightId(), airport);
20      }
21  }

```

[flight-api/src/main/java/com/henriquels25/flightapi/flight/infra/stream/FlightArrivedConsumer.java](#)

```

27      flightArrivedConsumer-in-0:
28          destination: flight-arrived-v1
29          group: flight-api

```

[flight-api/src/main/resources/application.yml](#)

**Transformando eventos**

# Transformador de eventos

Um transformador de eventos consome e produz uma mensagem ao mesmo tempo.

```
@Bean  
public Function<String, String> minhaFuncao() {  
    return value -> "Hello, " + value;  
}
```

# Classes

Podemos criar transformadores utilizando classes:

```
@Component("toUpperCaseTransformer")  
class StringTransformer implements Function<String, String>  
{
```

# Destino dos dados

Para especificar para onde os dados serão enviados, é utilizada a configuração

**"bindingNameout-<index>.destination".**

```
spring.cloud.stream.bindings:  
  meuConsumer-out-0:  
    destination: meuTopicoSaida
```

# Múltiplos Bindings

Por padrão, só é possível ter um binding em uma aplicação com Spring Cloud Stream. Quando há mais de um binding, eles devem ser informados nas propriedades do projeto:

```
spring.cloud.stream:  
  function:  
    definition: meuConsumer1;meuConsumer2
```

# Enviando a key da mensagem

Em muitas situações, é importante configurar a key da mensagem, principalmente para garantir a ordem de consumo dos eventos.



# Enviando a key da mensagem

Para fazer isso, uma maneira prática é retornar um objeto do tipo Message na função que produz a mensagem:

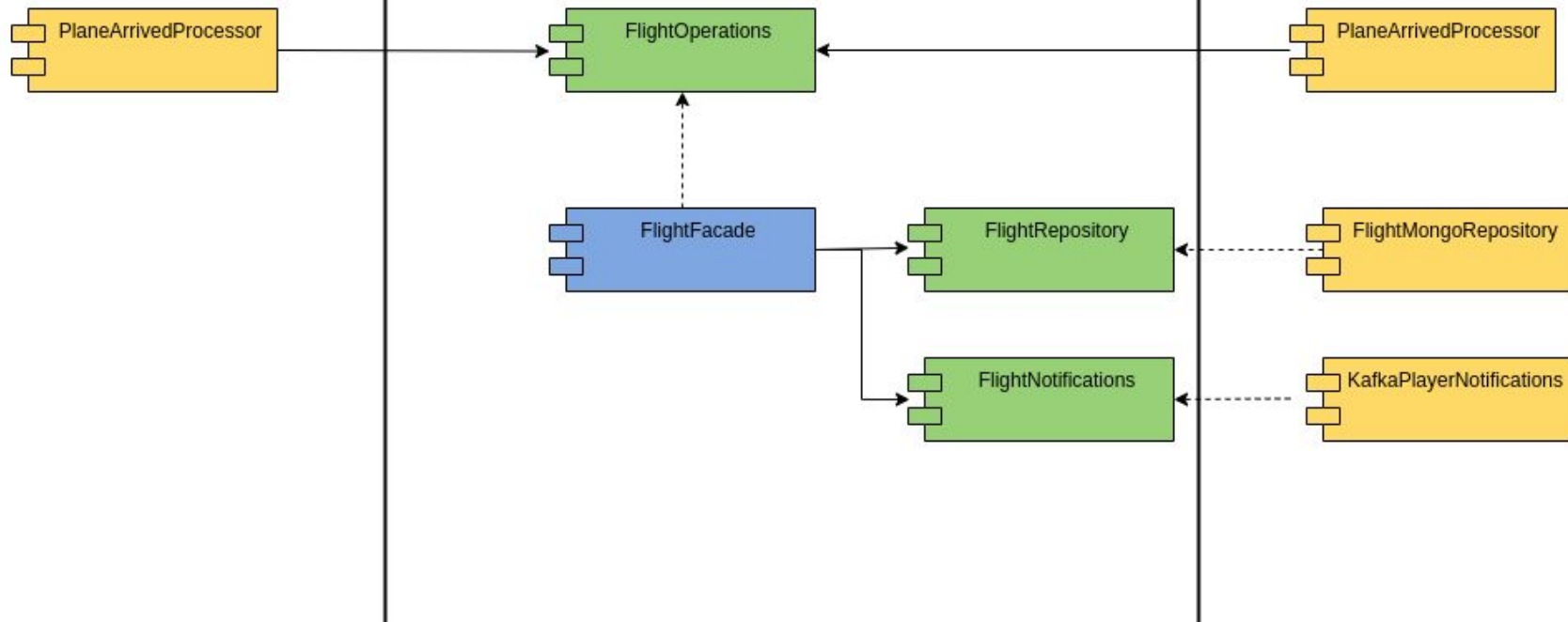
```
class PlaneEventProcessor implements Function<PlaneEvent, Message<FlightEvent>> {  
  
    private final FlightOperations flightOperations;
```



## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

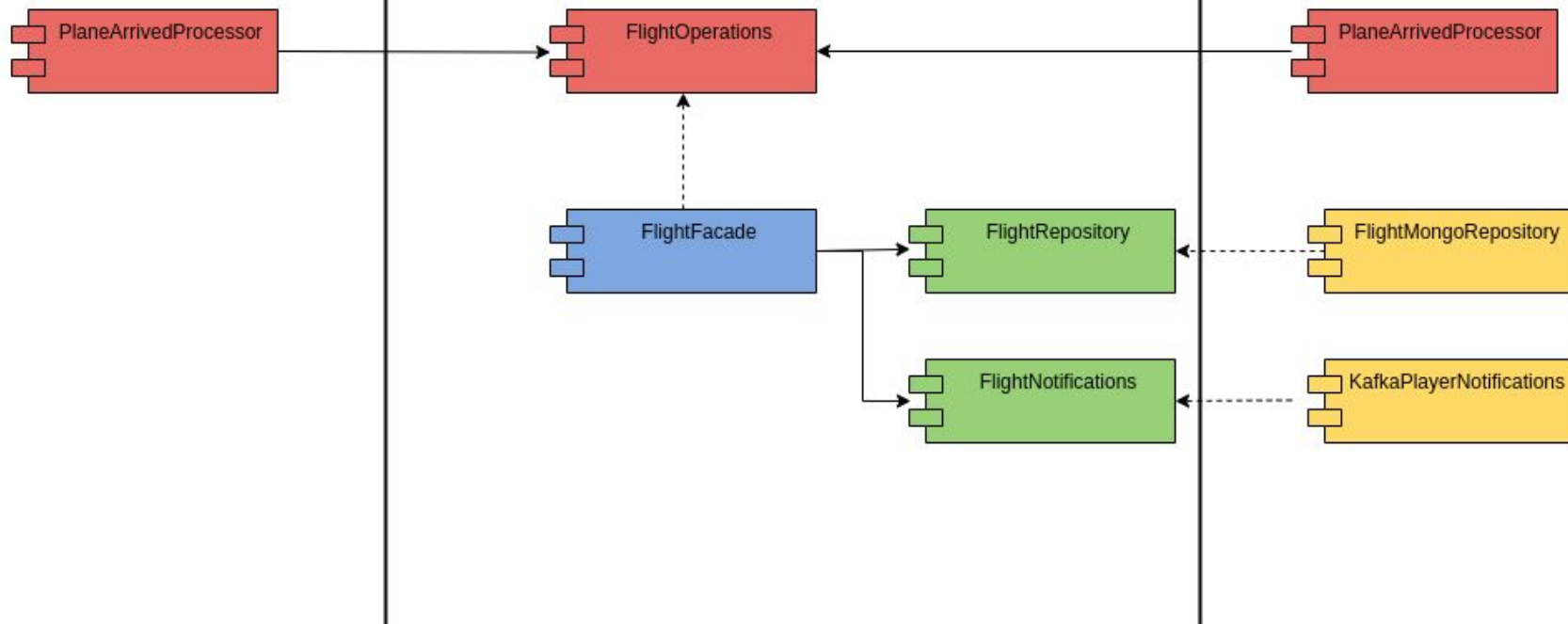
## Adaptadores secundários



## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

## Adaptadores secundários



```

14 @Component("planeArrivedProcessor")
15 @AllArgsConstructor
16 class PlaneArrivedProcessor implements Function<PlaneArrived, Message<FlightArrived>> {
17
18     private final FlightOperations flightOperations;
19
20     @Override
21     public Message<FlightArrived> apply(PlaneArrived planeEvent) {
22         String planeId = planeEvent.getPlaneId();
23         Flight flight = flightOperations.findConfirmedFlightByPlaneId(planeId)
24             .orElseThrow(() -> new NoFlightFoundException(String.format("No flight found for plane id %s", planeId)));
25         return MessageBuilder.withPayload(new FlightArrived(flight.getId(), planeEvent.getCurrentAirport()))
26             .setHeader(MESSAGE_KEY, flight.getId()).build();
27     }
28 }

```

[flight-api/src/main/java/com/henriquels25/flightapi/plane/infra/stream/PlaneArrivedProcessor.java](https://github.com/henriquels25/flightapi/tree/main/plane/infra/stream/PlaneArrivedProcessor.java)

```

18     bindings:
19         planeArrivedProcessor-in-0:
20             destination: plane-arrived-v1
21             group: flight-api
25         planeArrivedProcessor-out-0:
26             destination: flight-arrived-v1

```

[flight-api/src/main/resources/application.yml](https://github.com/henriquels25/flightapi/blob/main/plane/infra/stream/application.yml)

```
3    cloud.stream:  
4        function.definition: planeArrivedProcessor;flightArrivedConsumer
```

[flight-api/src/main/resources/application.yml](#)

**Enviando eventos**

# Stream Bridge

Caso for necessário enviar um evento de forma arbitrária, o Stream Bridge pode ser utilizado.



# Stream Bridge

Exemplo:

A partir de um endpoint REST, é necessário enviar uma mensagem.

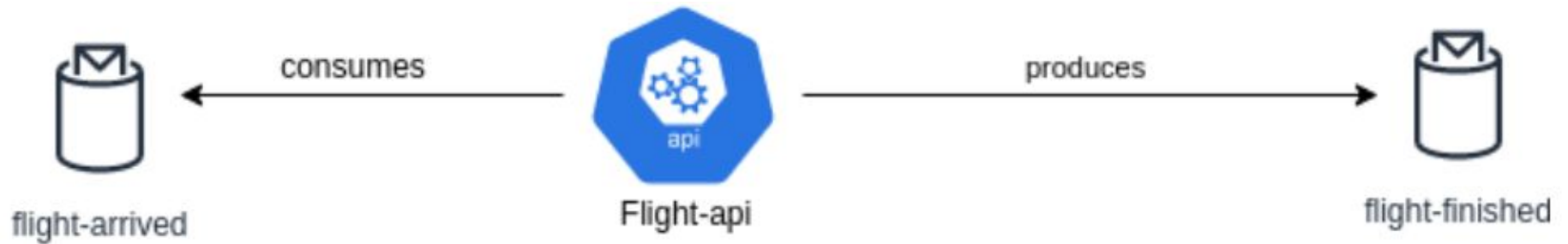
# Stream Bridge

Deve-se apenas injetar o Stream Bridge e configurar um destino nas propriedades.

```
@Autowired
private StreamBridge streamBridge;

streamBridge.send("myDestination", body);
```

```
spring.cloud.stream.bindings:
  myDestination-out-0:
    destination: meuTopicoDestino
```

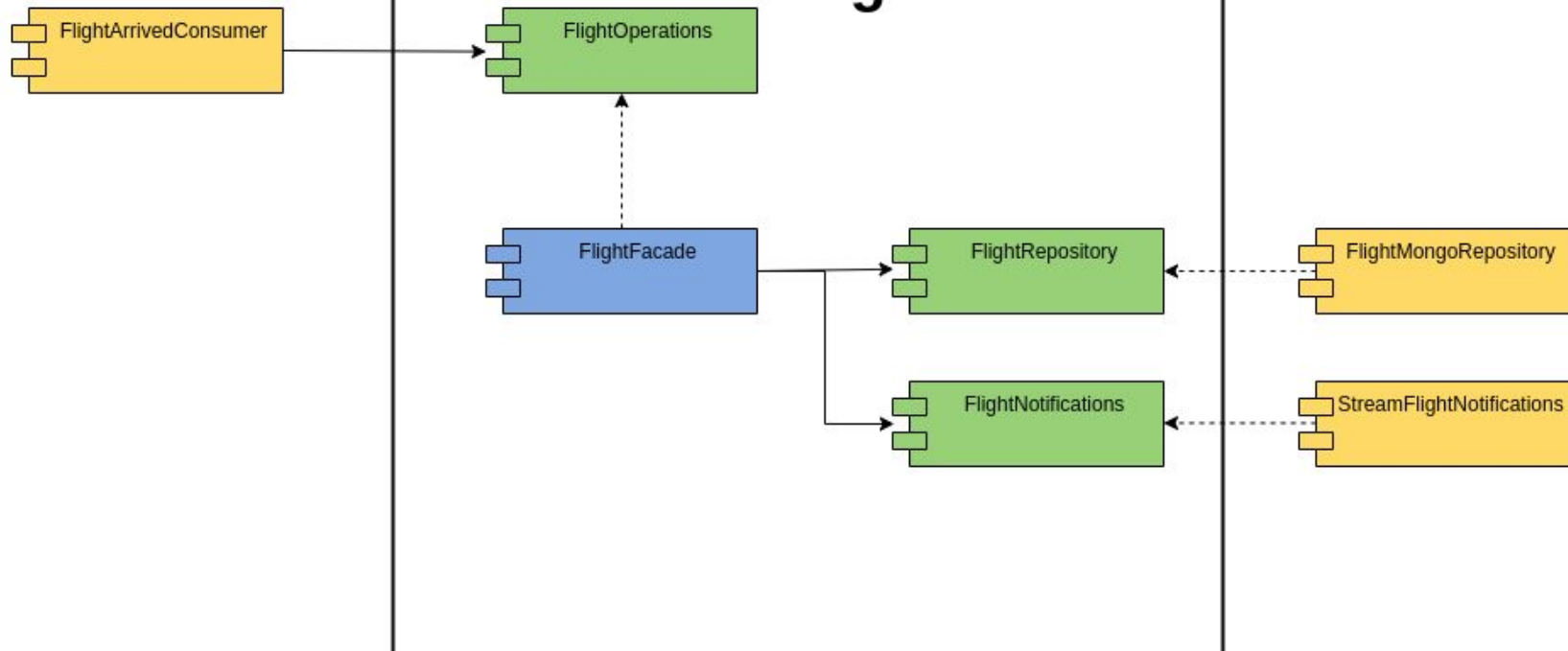


O evento apenas é enviado para flight-finished quando o voo aterrissa no destino

## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

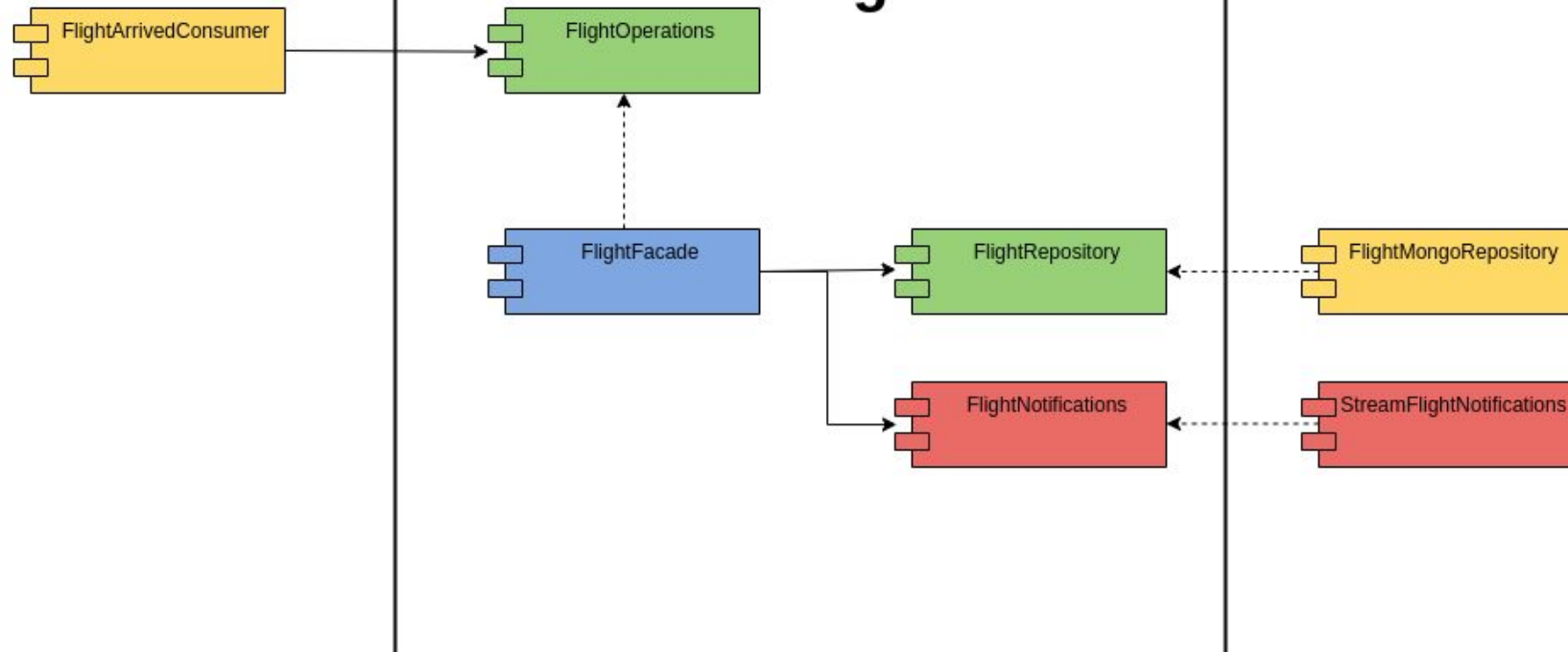
## Adaptadores secundários



## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

## Adaptadores secundários



```
52     if (updatedFlight.getStatus() == FINISHED) {  
53         flightNotifications.flightFinished(flightId);  
54     }
```

[flight-api/src/main/java/com/henriquels25/flightapi/flight/FlightFacade.java](https://github.com/henriquels25/flightapi/blob/main/src/main/java/com/henriquels25/flightapi/flight/FlightFacade.java)

```
8  @Component
9  @AllArgsConstructor
10 class StreamFlightNotifications implements FlightNotifications {
11
12     private final StreamBridge streamBridge;
13
14     @Override
15     public void flightFinished(String flightId) {
16         streamBridge.send("flightFinished-out-0", new FlightFinishedEvent(flightId));
17     }
18 }
```

[flight-api/src/main/java/com/henriquels25/flightapi/flight/infra/stream/StreamFlightNotifications.java](https://github.com/henriquels25/flightapi/blob/main/src/main/java/com/henriquels25/flightapi/flight/infra/stream/StreamFlightNotifications.java)

```
30     flightFinished-out-0:
31         destination: flight-finished-v1
```

[flight-api/src/main/resources/application.yml](https://github.com/henriquels25/flightapi/blob/main/src/main/resources/application.yml)

# Tratamento de erros



# Dead Letters Queue (DLQ)

Quando a mensagem não é processada corretamente por algum problema, ela pode ser enviada para um tópico especial para posterior análise e reproprocessamento.

# Dead Letters Queue (DLQ)

Com o SCS, é possível enviar uma mensagem para uma DLQ com apenas duas propriedades:

```
spring.cloud.stream:  
  kafka:  
    bindings:  
      meuBinding:  
        consumer:  
          enableDlq: true  
          dlqName: meuTopicoDLQ
```

# Retries

O SCS também permite, de maneira prática, configurar tentativas de processamento para uma mensagem. A mensagem será descartada ou enviada para dead letter apenas depois deste reprocessamento.

# Retries

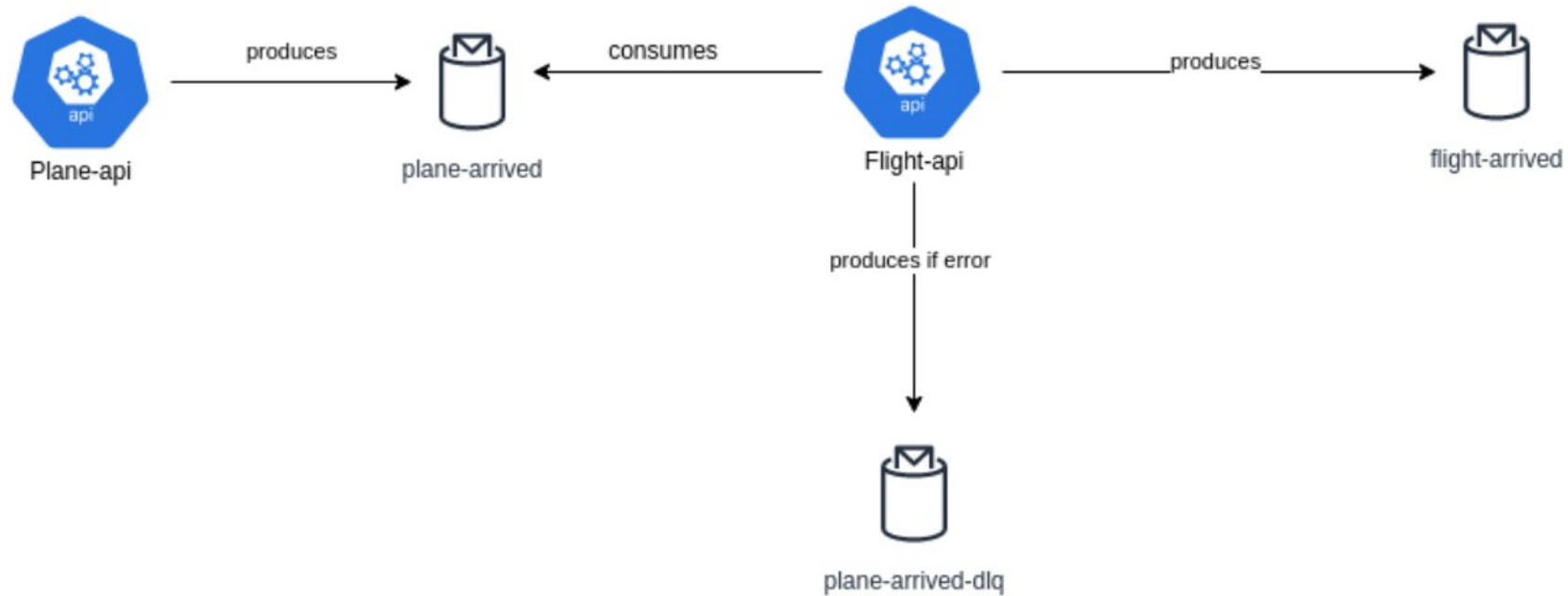
O valor default de tentativas é **3**. Podemos alterar o valor na seguinte propriedade:

```
spring.cloud.stream:  
  bindings:  
    meuBinding:  
      consumer:  
        maxAttempts: 0
```

# Retries - Exceptions

Por padrão, para todas exceptions são realizadas retentativas de processamento. É possível definir uma lista de exceptions para retentativa.

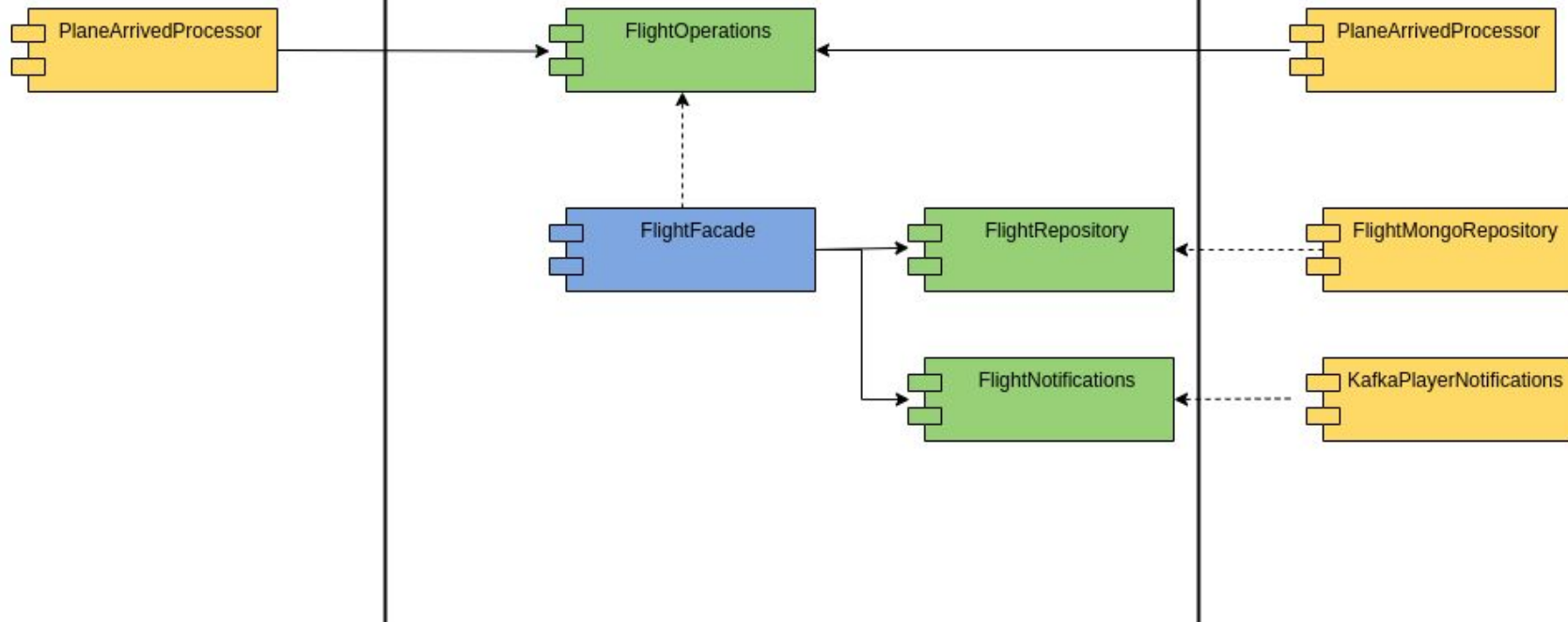
```
spring.cloud.stream:  
  bindings:  
    meuBinding:  
      consumer:  
        retryable-exceptions:  
          MinhaException:false
```



## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

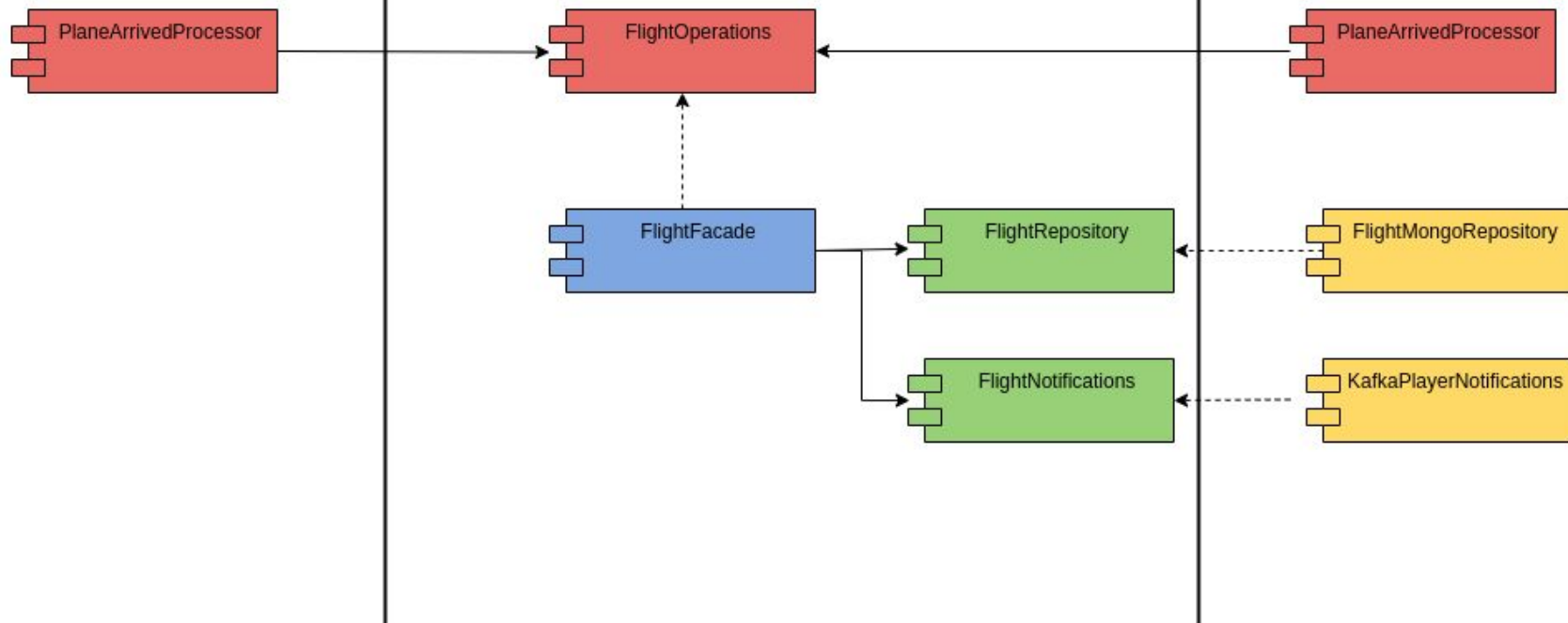
## Adaptadores secundários



## Adaptadores primários

## Lógica de Negócio

## Adaptadores secundários





```
5      kafka:
6        bindings:
7          planeArrivedProcessor-in-0:
8            consumer:
9              enableDlq: true
10             dlqName: plane-arrived-dlq-v1

18     bindings:
19       planeArrivedProcessor-in-0:
20         destination: plane-arrived-v1
21         group: flight-api
22         consumer:
23           retryable-exceptions:
24             com.henriquels25.flightapi.plane.infra.stream.NoFlightFoundException: false
```

[flight-api/src/main/resources/application.yml](#)

Dúvidas ou comentários?