Exercício: Sistema de Biblioteca

Você foi contratado para desenvolver um sistema básico de biblioteca que gerencia livros e membros. O sistema deve permitir que os membros façam o empréstimo de livros e devolvam os livros à biblioteca.

Requisitos do Exercício

1. Crie uma classe Livro:

- Atributos:
 - titulo (string): Título do livro.
 - autor (string): Autor do livro.
 - disponivel (bool): Indica se o livro está disponível para empréstimo.
- Métodos:
 - __init__(self, titulo, autor): Construtor que inicializa um livro como disponível.
 - emprestar(self): Método que marca o livro como indisponível se ele estiver disponível.
 - devolver(self): Método que marca o livro como disponível.

2. Crie uma classe Membro:

- Atributos:
 - nome (string): Nome do membro.
 - livros_emprestados (lista): Lista de livros que o membro emprestou.
- Métodos:
 - __init__(self, nome): Construtor que inicializa o membro com uma lista vazia de livros emprestados.
 - emprestar_livro(self, livro): Método que adiciona um livro à lista de livros_emprestados se o livro estiver disponível. Use o método emprestar da classe Livro.
 - devolver_livro(self, livro): Método que remove um livro da lista de livros_emprestados e o marca como disponível. Use o método devolver da classe Livro.

3. Crie uma classe Biblioteca:

- o Atributos:
 - nome (string): Nome da biblioteca.
 - livros (lista): Lista de todos os livros na biblioteca.
 - membros (lista): Lista de membros cadastrados na biblioteca.

Métodos:

- __init__(self, nome): Construtor que inicializa a biblioteca com listas vazias de livros e membros.
- adicionar_livro(self, livro): Método que adiciona um livro à lista de livros.
- registrar_membro(self, membro): Método que adiciona um membro à lista de membros.
- listar_livros_disponiveis(self): Método que lista todos os livros disponíveis para empréstimo.