

**Palmares:
uma luta pela
liberdade**



*Uma luta
Pela liberdade*

AIGUOR

Tema

Escravidão

Quilombo dos Palmares

Brasil Colonial - Século XIV

Engenhos de Açúcar - Capitania de Pernambuco



The background of the slide features a series of palm tree silhouettes against a sunset sky. The sky is split diagonally from the top-left to the bottom-right. The upper-left portion is a dark, muted blue-grey, while the lower-right portion is a bright, warm orange and yellow, where the sun is visible as a glowing orb. The palm trees are dark silhouettes of varying heights and lean, scattered across the frame.

Foco Pedagógico

Produção de açúcar

Busca despertar o interesse

Ponto de vista do negro escravizado

Conteúdo pouco abordado nos livros de História

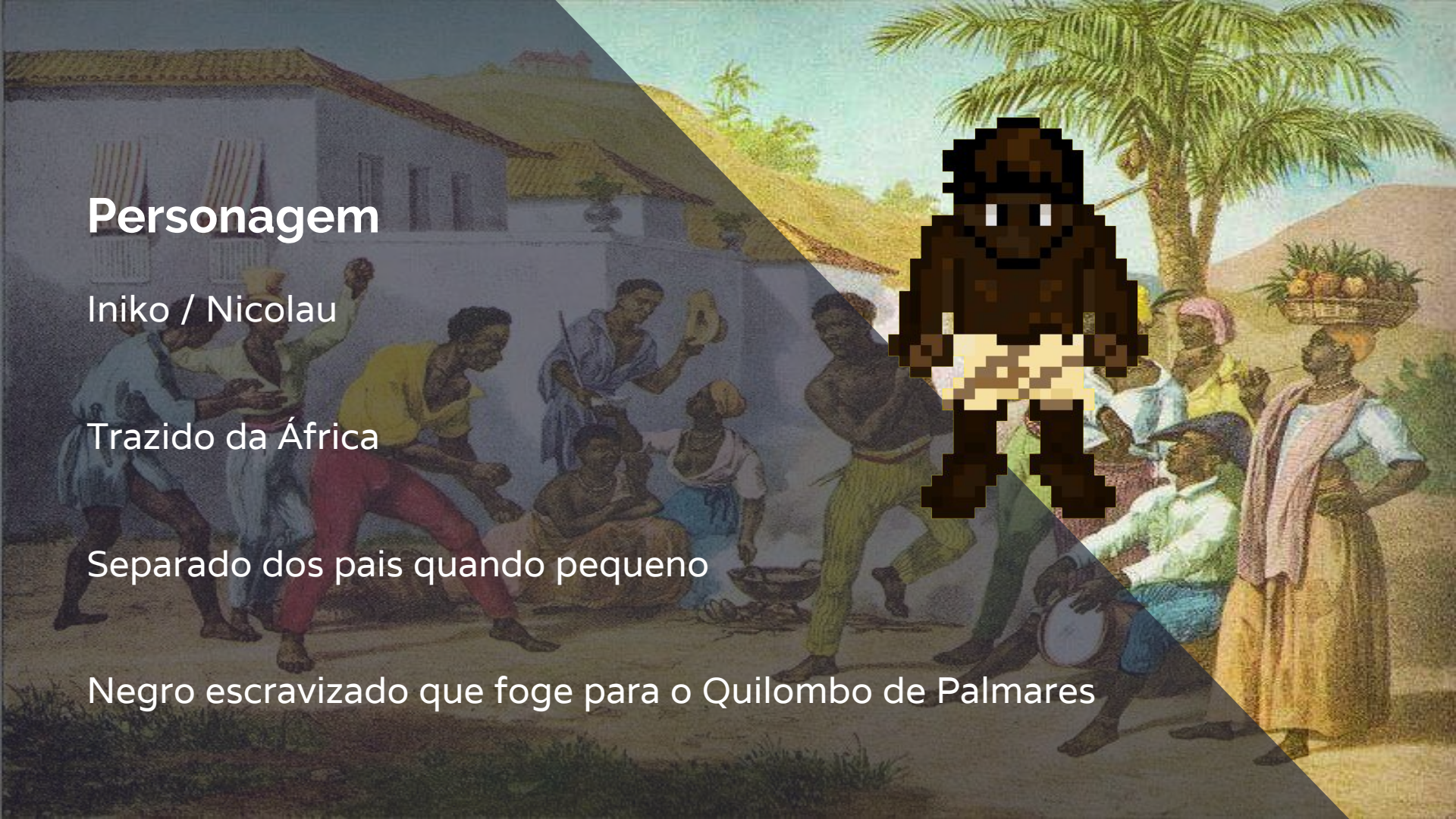
Personagem

Iniko / Nicolau

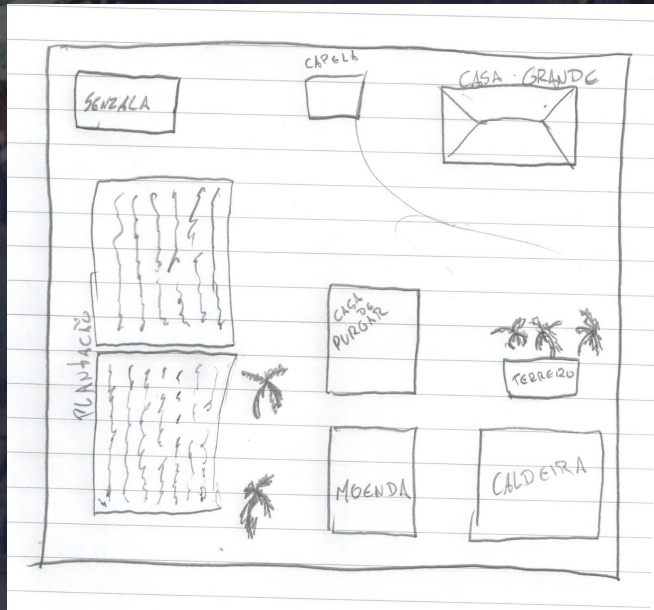
Trazido da África

Separado dos pais quando pequeno

Negro escravizado que foge para o Quilombo de Palmares



Engenho



Objetivos:

- Cortar a Cana
- Coletar a Cana
- Depositar a Cana numa Caixa
- Tempo*

Engenho

Canavial



Mecânicas:

- Atacar (Cana)
- Coletar (Cana e Facão)
- Depositar (Cana)
- Movimentar

Objetivos:

- Depositar a Cana na Moenda
- Coletar a Garapa
- Depositar a Garapa em um jarro
- Tempo*

Engenho

Canavial

Moenda



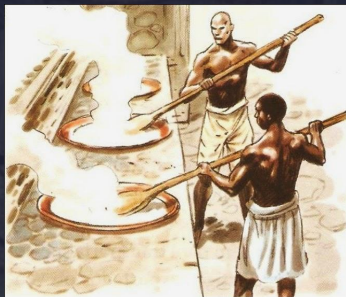
Mecânicas:

- Coletar (Cana e Garapa)
- Depositar (Cana e Garapa)
- Movimentar

Objetivos:

- Depositar a Garapa na Caldeira
- Transformar Garapa em Melado
- Depositar Melado na Forma
- Tempo*

Engenho



Caldeira

Mecânicas:

- Coletar (Garapa e Melado)
- Interagir (Caldeira)
- Depositar (Garapa e Melado)
- Movimentar

Objetivos:

- Transformar o Melado da Forma em Açúcar
- Coletar o Açúcar
- Depositar Açúcar no Saco
- Tempo*

Engenho



Casa de Purgar

Mecânicas:

- Coletar (Forma)
- Interagir (Forma)
- Depositar (Açúcar)
- Movimentar

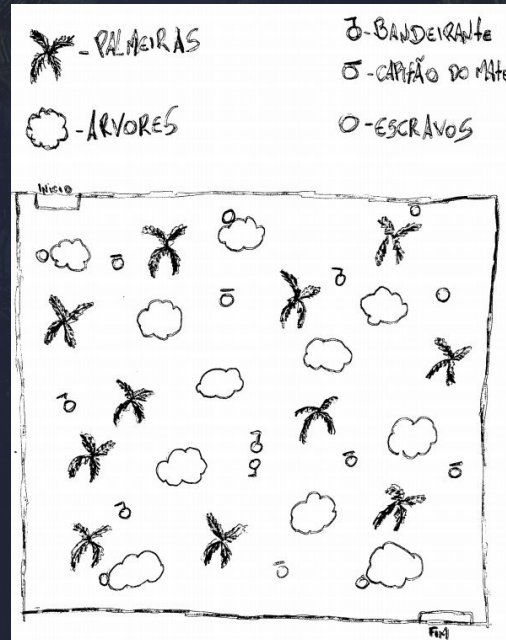
Objetivos:

- Atravessar a Floresta
- Não ser morto pelos Inimigos

Pode:

- Usar Armas
- Atacar Inimigos a curta distância

Floresta



Mecânicas:

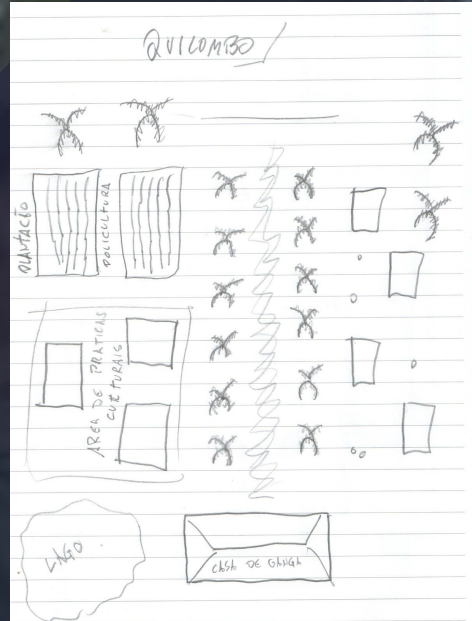
- Jogador (Atacar, Movimentar)
- Armas (Coletar, Depositar)
- Inimigos (Atirar, Olhar)
- Capitães-do-Mato (Seguir)

Objetivos:

- Encontrar Ganga Zumba
- Conhecer o Quilombo

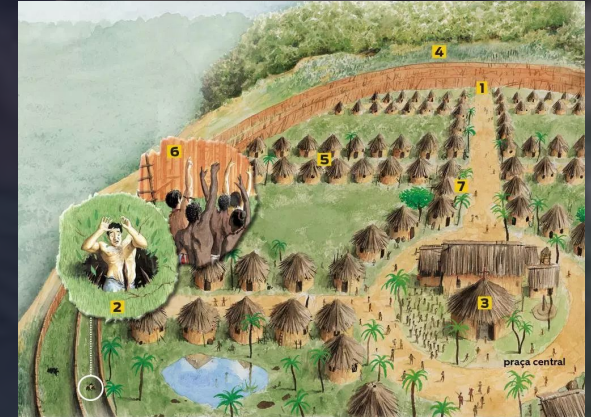


Quilombo dos Palmares



Mecânicas:

- Movimentar
- Portas



[illegible]