





#### Daniel Abella

Profissional PMP, PMI-ACP e CSM, Gerente de Projetos no Virtus & UniFacisa e Professor do Curso de Sistemas de Informação da UniFacisa. Autor dos livros Gestão A3 (Ágil) e Scrum Arretado.

#### Conteúdo:

- Saída de Dados
- Operadores
  - Strings
- Condicionais (if)

# **Python**

### Lógica de Programação

Principais conceitos da Linguagem Python

### 1 Saída de Dados

- Usamos a função print para apresentação dos dados
- · No exemplo abaixo:
  - Na linha 1, a variável saldo recebe um valor com 5 casas decimais
  - Na linha 2, exibimos o saldo com as 5 casas decimais
  - Na linha 3, imprimimos uma linha em vazio
  - Por fim, na linha 4, exibimos o mesmo saldo (da linha
     2), mas com apenas 2 casas decimais
    - Verifique que, na parte <u>%.2f</u>, o <u>f</u> se refere a float, enquanto que o número 2, se refere a quantidade de casas decimais
      - Se fosse int, seria d (ao invés de f)

```
1 saldo = 1000.50123
2 print(' o saldo é ',saldo)
3 print()
4 print(" o saldo é %.2f " %saldo)
```

### O2Operadores Matemáticos

 Na tabela a seguir, apresentamos os principais operadores matemáticos disponíveis no Python.

Operador	Operação	Exemplo
**	Potência	2 ** 3 = 8
%	Módulo	5 % 2 = 1
//	Divisão inteira	22 // 8 = 2
*	Multiplicação	3 * 8 = 24
-	Subtração	8 - 2 = 6
+	Soma	2 + 2 = 4
/	Divisão	33 / 4 = 8.25

 O operador +, que se refere obviamente a soma, pode ser utilizado em números (int e float), bem como em strings (str).

```
1  nome = 'Daniel '
2  sobrenome = 'Abella'
3  nomeCompleto = nome + sobrenome
4  print(' o meu nome completo é', nomeCompleto)
```

- No exemplo acima, criamos duas variáveis (nome e sobrenome) e, uma terceira variável que é a junção das duas anteriores. A esta operação de junção, comumente chamamos de concatenação.
  - A concatenação deve sempre ser entre str (Strings) e inteiros, sem poder misturar. Ou seja, o exemplo a seguir (misturando str e int) não funciona em Python.

```
1  nome = 'Daniel '
2  idade = 26
3  nomeComIdade = nome + idade
4  print(' nome com idade é ', nomeCompleto)
```

 No exemplo a seguir, apresentamos as principais operações representadas na tabela anterior.

```
1 print(3+2) 5
2 print(3-2) 7
3 print(3*2) 6
4 print(3/2) 7
5 print(3**2) 9
6 print(3%2) 1
7 print(22//8) 2
```

Como sempre, as mesmas operações feitas acima com literais, podem ser feitas com uso de variáveis (lidas ou não pelo usuário)

```
1 membro1 = 3
2 membro2 = 2
3
4 print(membro1+membro2)
5 print(membro1-membro2)
6 print(membro1*membro2)
7 print(membro1/membro2)
8 print(membro1**2)
9 print(membro1/membro2)
10 print(membro1//membro2)
1
```

### 13 Trabalhando com Strings (str)

- Para armazenar caracteres (que ainda assim, podem ser números), usamos o tipo str (String). No exemplo a seguir, apresentamos um exemplo do uso de Strings.
  - Para declarar Strings, basta atribuir um valor entre aspas simples ou duplas a uma variável
- Nas linhas 1 a 3, declaramos 3 variáveis. Verifique que, a variável idade, tende a ser int, mas ainda assim, podemos declarar como string, pois a colocamos entre aspas
- Nas linhas seguintes, apenas apresentamos os textos concatenados

```
1  nome = 'Daniel '
2  sobrenome = 'Abella'
3  idade = '36'
4
5  print(nome + sobrenome)
6  print('Daniel' + 'Abella')
7  print('possui a idade ', idade)
```

- Para finalizar, no exemplo a seguir apresentamos o uso do método <u>len</u>, que se refere a lenght, que é o tamanho da String. Note que, imprimimos o tamanho de duas maneiras o tamanho da String 'Daniel', que possui 6 caracteres.
  - Na primeira (linha 2), chamamos diretamente o método len durante o print
  - A segunda abordagem (linhas 4 e 5), atribui o tamanho da String a uma variável antes de entrar no print.

```
1  nome = 'Daniel'
2  print('o tamanho do nome tem',len(nome),'caracteres')
3
4  tamanhoTexto = len(nome)
5  print('o tamanho do nome tem',tamanhoTexto,'caracteres')
```

- O uso de operadores matemáticos com Strings é funcional
  - O operador soma, funciona para juntar 2 Strings (concatenar)
  - Os operadores subtração e divisão não possuem funcionamento com Strings
    - Como vou fazer 'Daniel'/2? `Daniel`-2?
  - O operador multiplicação possui uso no Python
    - Daniel \*3 exibe DanielDanielDaniel
  - O exemplo a seguir demonstra o funcionamento do que acabamos de discutir. As linhas 1,2,3 e 6 funcionam, enquanto todas as outras apresentam erro.

```
1  nome = 'Daniel '
2  sobrenome = 'Abella'
3  print(nome + sobrenome)
4  print(nome + 3)
5  print(nome - 3)
6  print(nome * 3)
7  print(nome / 3)
```

- Dentre as operações mais comuns com Strings, são a de tornar uma string em maiúscula, minúscula ou substituir um dado caractere por outro. Um exemplo das 3 operações é apresentado a seguir:
  - Na linha 3, colocamos 'Daniel' em maiúsculo
  - Na linha 6, em minúsculo
  - Na linha 9, substituímos o caractere 'd' de Daniel por 'r', tornando-o 'Raniel'

```
1  nome = 'Daniel '
2
3  nome = nome.upper()
4  print(nome)
5
6  nome = nome.lower()
7  print(nome)
8
9  nome = nome.replace('d','r')
10  print(nome)
```

## 04Condicionais (If)

 Outra coisa muito importante em programação é o uso de condicionais e aqui vamos aprender o uso do IF (Se, em português). No exemplo a seguir, apresentamos o texto 'é maior de idade' caso a variável idade tenha valor >= (maior ou igual) a 18.

```
1 idade = 18
2
3 v if idade >= 18:
4 | print('é maior de idade')
5 print('fim do programa')
```

- Ainda com relação ao exemplo anterior, verifique que, o print da linha 4, possui um recuo para indicar que, esse print só será executado se a condição do if (maior de 18) for verdadeira.
  - E, neste exemplo, é verdadeiro 😊
- A linha 5, independente do if ser executado ou não, será impressa, pois não possui um recuo, de modo que, entende-se que não pertence ao if e será executado sempre.
- Para melhor entendimento do exemplo, apresentamos a seguir o funcionamento do if.
  - Note que, a linha em roxo representa o recuo necessário, indicando que linhas de código 1, 2 e 3 pertencem ao if (em azul)
  - E, a linha "outra linha qualquer" será apresentada sempre.

```
if (<expr>):

verdadeiro linha de código 1
linha de código 2
linha de código 3

outra linha qualquer
```