

React JS

Workshop fundamentos do **ReactJS**

Prof. Henrique Mota
mota.henrique@gmail.com



Códigos de exemplo



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

Agenda

1. Apresentações
2. Introdução / Configuração / Estrutura de pastas e padrões
3. Etapa 1 - JSX
4. Etapa 2 - Campo de consulta / Formulários
5. Etapa 3 - API
6. Etapa 4 - Listas
7. Etapa 5 - Componentes
8. Etapa 6 - Trabalhando com bibliotecas de estilos
9. Etapa 7 - Hooks personalizados
10. Encerramento – Dúvidas gerais

The logo consists of the letters 'IN' in a white, serif font, centered within a solid red square. The square is positioned in the lower right area of the slide, overlapping with the school's name.

IN

INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

Apresentações

Mais de 28 anos de experiência na área, Mestre em ciências da computação, MBA em gestão estratégica de projetos, apaixonado por projetos e software. Professor de graduação e pós-graduação no Centro Universitário Estácio do Ceará .



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

JSX – JavaScript XML

JSX - identificador sintático para a função “React.createElement().”

Os elementos React são os menores blocos de construção dos aplicativos React e descrevem o que você deseja ver na tela.

Ao contrário dos elementos DOM do navegador, os elementos React são objetos simples e mais baratos de criar.

ReactDOM é o responsável de atualizar o DOM para corresponder aos elementos React.

JSX – JavaScript XML

Exercício

1. Crie duas constantes , INFINITY_SRC e INFINITY_LINK
2. Renderizar uma imagem com src apontando para INFINITY_SRC
3. Crie um hyperlink vinculado a imagem usando INFINITY_LINK e abra uma nova janela

Campo de consulta

Elementos de formulário naturalmente mantêm algum estado interno.

É conveniente fazer com que o React controle a entrada que o usuário inseriu em um formulário.

A maneira padrão de conseguir isso é com uma técnica chamada "componentes controlados".

A manipulação de eventos nos elementos React é muito semelhante à manipulação de eventos nos elementos DOM.

Campo de consulta

Exercício

1. No formulário de pesquisa, transforme em um componente controlado
2. Adicione um elemento `<p>` abaixo que exibirá o que você está digitando no campo". (com o valor exibido em negrito)
3. Adicione um botão que, quando clicado, alternará o texto `<p>` entre letras maiúsculas e minúsculas

API – Application Programming Interface

APIs são mecanismos que permitem que dois componentes de software se comuniquem usando um conjunto de definições e protocolos.

AXIOS – cliente HTTP baseado em promessas (promisses)

Trabalharemos com a API (<https://jsonplaceholder.typicode.com>) usando AXIOS e ES6 Promises para recuperar os dados, em seguida, armazenar os dados no estado do aplicativo.

API – Application Programming Interface

Exercício

1. No formulário de pesquisa, transforme em um componente controlado
2. Adicione um elemento `` abaixo que exibirá a imagem resultante da pesquisa na API
3. Crie um link externo para a imagem no site da API

Listas

Alguns dados que retornam de API vem em forma de coleções de dados (listas de dados)

Precisamos transformar listas de dados em listas de componentes que podem ser incluídos no JSX

Pegaremos os resultados que temos no estado para convertê-los em uma interface visível

Listas

Exercício

1. Use um Hook de efeito para inicializar o estado com as listas
2. Itere com os dados do estado para criar elementos de interface que exibam os dados

Componentes

Permitem dividir a interface do usuário em partes independentes e reutilizáveis pensando em cada parte isoladamente

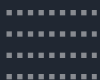
Um botão, um formulário, uma caixa de diálogo, uma tela, etc. Em aplicativos React, todos eles são comumente expressos como componentes

Conceitualmente, componentes são como funções JavaScript. Aceitam entradas arbitrárias (chamadas "props") e retornam elementos React descrevendo o que deve aparecer na tela.

Componentes

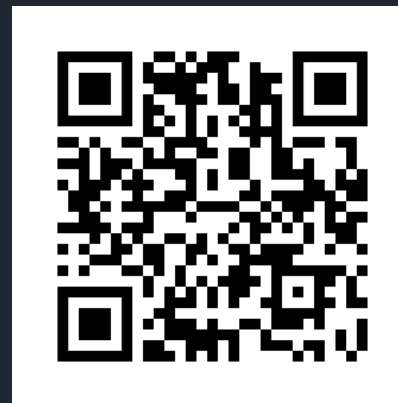
Exercício

1. Crie um componente “resultados” para abstrair a implementação dos posts recuperados da API



Obrigado

Prof. Henrique Mota
mota.henrique@gmail.com



Códigos de exemplo



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER