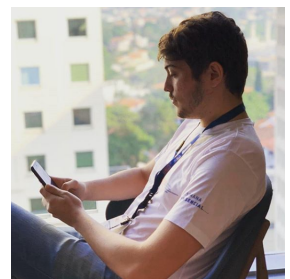


Henrique M. Miranda

FULL STACK DEVELOPER & DESIGNER

Montadas - PB

☎ (83) 98623-9312 | ✉ hey@thehenry.dev | 🏠 thehenry.dev | 📷 henry-ns | 🌐 henry-ns



Resumo

Técnico em Informática pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande, Graduado em Tecnologia em Telemática na mesma, desenvolvedor Full Stack e Designer por paixão. Programo a cerca de 7 anos, comecei com meus 14 anos vendo pascal. Participei de diversos projetos no IFPB-CG, tais como, Projeto de Excelência em Microeletrônica, Laboratório de Inteligência Artificial, Programa Olímpico de Programação, fui monitor de Programação Orientada a Objetos para cursos Técnicos e fui um dos *maintainers* da tradução da documentação do GatsbyJS. Entrando na área profissional, iniciei como desenvolvedor web front end na SolarView e atualmente trabalho como desenvolvedor mobile na ApoioEcolimp.

Competências

Meu Foco	ReactJS, React Native, Node.js, UI e UX
Linguagens	Typescript, Javascript, HTML5, CSS3, SASS, Python, Java, C, entre outras
Ferramentas	Git, Github, Gitlab, docker, Metodologias ágeis, entre outras
Banco de dados	PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis e InfluxDB

Formação

Graduação em Tecnologia em Telemática

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Set, 2017 - Jun, 2021

Técnico em Informática integrado ao médio

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Fev, 2014 - Fev, 2017

Experiências

Desenvolvedor Mobile

APOIOECOLIMP

- Desenvolvendo novos aplicativos utilizando React Native
- Tecnologias: Typescript, React Native

Home Office

Mai, 2021 - PRESENTE

UI & UX Designer

SOLARVIEW

- Lidando com a parte do design da aplicação web, ajustes de telas existentes e planejamento e criação de novas
- UI, UX, Figma

Home Office

Mai, 2021 - PRESENTE

Desenvolvedor Front end

SOLARVIEW

- Lidando com design, frontend web, desenvolvendo novas funcionalidades e fazendo manutenção nas existentes
- Tecnologias: Javascript, Typescript, Vue.js

Home Office

Ago, 2020 - Mai, 2021

Desenvolvedor Full Stack

LABORATÓRIO ASSERT - IFPB

- Lidando com design, backend, frontend web, aplicativo mobile, microcontroladores entre outras
- Linguagens: Javascript, Typescript e C

Campina Grande, PB

Ago, 2019 - Mai, 2021

Membro estudante

RAMO ESTUDANTIL IEEE DO IFPB-CG

- Orientador no projeto Collab Branch, desenvolvendo aplicações web para benefícios dos alunos do campus

Campina Grande, PB

Nov, 2019 - Mar, 2021

Monitor de POO

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Monitor na disciplina de Programação Orientada a Objetos (POO) para o curso técnico em Informática no IFPB-CG

Campina Grande, PB

Abr, 2019 - Dez, 2019

Instrutor de programação

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Preparando alunos para competições de informática a nível de ensino médio, mais especificamente para a Olimpíada Paraibana de Informática (OPI) e para a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI)

Campina Grande, PB

Julho 2019 - Dezembro 2019

Projetos

Owlify

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TELEMÁTICA

2021

- Plataforma de monitoramento de temperatura e umidade para controle de qualidade de vacinas.
- Tecnologias utilizadas: Nodejs, React Native, Typescript, Arduino, NodeMCU, LoRa entre outras.

Nature of Code

PROJETO PESSOAL

Em andamento

- Repositório para aprender e ensinar sobre "The Nature of Code", um livro sobre maneiras simples de abstrair o mundo com código começando com a física básica.
- Tecnologias utilizadas: Javascript e p5.js.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/nature-of-code>

Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

Leitura Orgânica

DESAFIO

2020

- Sistema que calcula a velocidade de leitura das pessoas.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://leituraorganica.thehenry.dev>

Meu portfólio

PROJETO PESSOAL

2019

- Site sobre mim, meus projetos, o que eu gosto.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/portfolio>

Celebino

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TÉCNICO DE INFORMÁTICA

2016

- Consiste em um desenvolvimento de um ambiente Android para o monitoramento da água proveniente de ar-condicionados utilizando Arduino.
- Tecnologias utilizadas: Java no servidor e no aplicativo e C para Arduino.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/celebino>

Prêmios

Finalista da Hiring Code da Gama Academy

São Paulo, SP

TREINAMENTO E DESENVOLVIMENTO FULL STACK, PROMOVIDO PELA GAMA ACADEMY, COM A PARCERIA DA VTEX E AWS

REALIZADO DE FORMA ONLINE E FICOU ENTRE OS 150 MELHORES DOS MAIS DE 3.000 INSCRITOS, CLASSIFICANDO-SE PARA A

2020

FASE FINAL.

Finalista da 7ª Campus Mobile - Categoria Smart Cities

São Paulo, SP

SISTEMA PARA MONITORAR INFORMAÇÕES DE QUALIDADE DO AR ATRAVÉS DO DISPOSITIVO QUE PODE CAPTURAR ASPECTOS

COMO TEMPERATURA DO AR, UMIDADE DO AR E CONCENTRAÇÃO DE ALGUNS GASES (ATUALMENTE CO, CO2 E NH3) NO

2019

AMBIENTE.

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - Intermediário