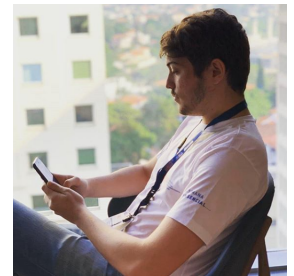


Henrique M. Miranda

FULL STACK DEVELOPER & DESIGNER

Montadas - PB

☎ (83) 98623-9312 | ✉ hey@thehenry.dev | 🏠 thehenry.dev | 📷 henry-ns | 🌐 henry-ns



Resumo

Técnico em Informática pela Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande, Graduação em andamento em tecnologia em telemática na mesma, desenvolvedor Full Stack e Designer por paixão. Programa a cerca de 6 anos, comecei com meus 14 anos vendo pascal. Participei de diversos projetos no IFPB-CG, tais como, Projeto de Excelência em Microeletrônica (PEM), Laboratório de Inteligência Artificial (LIA), Programa Olímpico de Programação (POP), fui monitor de Programação orientada a objetos para cursos Técnicos e atualmente sou desenvolvedor no laboratório Assert Polo embrapii no IFPB-CG e na SolarView e um dos *maintainers* da tradução da documentação do GatsbyJS.

Competências

Meu Foco	ReactJS, React Native, Node.js, UI e UX
Linguagens	Typescript, Javascript, HTML5, CSS3, SASS, Python, Java, C, entre outras
Ferramentas	Git, Github, Gitlab, docker, Metodologias ágeis, entre outras
Banco de dados	PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis e InfluxDB

Formação

Graduando em Tecnologia em Telemática

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Set, 2017 - PRESENTE

Técnico em Informática integrado ao médio

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Fev, 2014 - Fev, 2017

Experiências

Desenvolvedor Front end

SOLARVIEW

Home Office

Ago, 2020 - PRESENTE

- Lidando com design, frontend web, desenvolvendo novas funcionalidades e fazendo manutenção nas existentes
- Tecnologias: Javascript, Typescript, Vue.js

Desenvolvedor Full Stack

LABORATÓRIO ASSERT - IFPB

Campina Grande, PB

Ago, 2019 - PRESENTE

- Lidando com design, backend, frontend web, aplicativo mobile, microcontroladores entre outras
- Linguagens: Javascript, Typescript e C

Membro estudante

RAMO ESTUDANTIL IEEE DO IFPB-CG

Campina Grande, PB

Nov, 2019 - PRESENTE

- Orientador no projeto Collab Branch, desenvolvendo aplicações web para benefícios dos alunos do campus

Monitor de POO

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Abr, 2019 - Dez, 2019

- Monitor na disciplina de Programação Orientada a Objetos (POO) para o curso técnico em Informática no IFPB-CG

Instrutor de programação

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Julho 2019 - Dezembro 2019

- Preparando alunos para competições de informática a nível de ensino médio, mais especificamente para a Olimpíada Paraibana de Informática (OPI) e para a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI)

Projetos

Owlify

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TELEMÁTICA

Em andamento

- Plataforma de monitoramento de temperatura e umidade para controle de qualidade de vacinas.
- Tecnologias utilizadas: Nodejs, React Native, Typescript, Arduino, NodeMCU, LoRa entre outras.

Nature of Code

PROJETO PESSOAL

Em andamento

- Repositório para aprender e ensinar sobre "The Nature of Code", um livro sobre maneiras simples de abstrair o mundo com código começando com a física básica.
- Tecnologias utilizadas: Javascript e p5.js.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/nature-of-code>

Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

Leitura Orgânica

DESAFIO

2020

- Sistema que calcula a velocidade de leitura das pessoas.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://leituraorganica.thehenry.dev>

Meu portfólio

PROJETO PESSOAL

2019

- Site sobre mim, meus projetos, o que eu gosto.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/portfolio>

Celebino

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TÉCNICO DE INFORMÁTICA

2016

- Consiste em um desenvolvimento de um ambiente Android para o monitoramento da água proveniente de ar-condicionados utilizando Arduino.
- Tecnologias utilizadas: Java no servidor e no aplicativo e C para Arduino.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/celebino>

Prêmio

Finalista da Hiring Code da Gama Academy

São Paulo, SP

TREINAMENTO E DESENVOLVIMENTO FULL STACK, PROMOVIDO PELA GAMA ACADEMY, COM A PARCERIA DA VTEX E AWS

REALIZADO DE FORMA ONLINE E FICOU ENTRE OS 150 MELHORES DOS MAIS DE 3.000 INSCRITOS, CLASSIFICANDO-SE PARA A

FASE FINAL.

2020

Finalista da 7ª Campus Mobile - Categoria Smart Cities

São Paulo, SP

SISTEMA PARA MONITORAR INFORMAÇÕES DE QUALIDADE DO AR ATRAVÉS DO DISPOSITIVO QUE PODE CAPTURAR ASPECTOS

COMO TEMPERATURA DO AR, UMIDADE DO AR E CONCENTRAÇÃO DE ALGUNS GASES (ATUALMENTE CO, CO2 E NH3) NO

AMBIENTE.

2019

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - Intermediário