Curso Superior de Tecnologia em Telemática

Disciplina: Estruturas de Dados

Professor: Marcelo José S. C. de Almeida

Período Letivo: 2018.1

EXERCÍCIOS 02 - RECURSIVIDADE

- 1. Escreva um programa que leia e armazene valores inteiros não repetidos em um vetor de 10 posições. Em seguida escreva um programa com repetição e um recursivo que identifique a posição do vetor em que se encontra o número '0' (zero).
- 2. Escreva um programa que leia e armazene valores inteiros e positivos em um vetor de 10 posições. Em seguida o programa deve ler um número qualquer da entrada padrão e, usando uma função recursiva, identificar se ele está contido ou não no vetor.
- 3. Escreva um programa que leia um conjunto de caracteres e armazene em um vetor de 10 posições. O programa deve imprimir o seu conteúdo de forma inversa e recursiva.
- 4. Escreva um programa que leia uma frase e determine se ela é um palíndromo ou não. Exemplos de palíndromo: *mirim*, *asa*, *radar*, *socorram me subi no onibus em marrocos*, *o bolo do lobo* etc.
- 5. Escreva um programa que leia uma frase da entrada padrão e identifique por meio de uma função qual seu tamanho em caracteres.
- 6. Escreva um programa que leia e armazene valores inteiros em um vetor de 10 posições. Em seguida, escreva uma função que some todos os elementos do vetor (0 < N < 10).
- 7. Escreva um programa que leia e armazene valores inteiros em um vetor de 10 posições. Em seguida, escreva uma função que some os N números do vetor (0 < N < 10).
- 8. Escreva um programa que realize o somatório dos N termos da série abaixo: S = 1/2 + 2/6 + 3/10 + 4/14 + ...
- 9. Escreva um programa que realize o somatório dos N termos da série abaixo: S = 1/3 + 1 + 2/4 + 1 + 3/5 + ...
- 10. Escreva um programa que realize o produto de dois números n e m quaisquer utilizando somas sucessivas. Por exemplo, 2 * 3 = 2 * 2 * 2; 4 * 5 = 4 * 4 * 4 * 4 * 4.