

PROJETO DE CONCLUSÃO



**Disciplina para organização do trabalho de
conclusão do Curso Técnico em Informática da
Escola Técnica Santo Inácio**

PROJETO – exemplo comum

○ Plano de Viagem

1. Destino - onde? Objetivo.
 2. Transporte – como? Metodologia
 3. Tempo - quando? Cronograma de execução.
 4. Pessoas – quem? Equipe.
 5. Custos de estadia, roupa, comida – quanto? Recursos materiais.
- *Não há caminho para quem não sabe onde vai.*



COMO EU FAÇO UM PROJETO?

- 1) Objetivo: o que vamos implementar?
- 2) Metodologia: como vamos implementar?
- 3) Cronograma: quando vou fazer o quê?
- 4) Equipe: quem está no meu grupo?
- 5) Recursos: o que eu preciso para implementar?

○ Opcionais

- Recursos de gerenciamento: diagramas de fluxo de atividades
- parcerias



CRONOGRAMA DA DISCIPLINA

- **FASE DE PROJETO**

Agosto – planejamento e pesquisa

- **FASE DE IMPLEMENTAÇÃO**

Setembro – ferramentas - execução

Outubro – execução + Feira de Ciências

- **FASE DE VALIDAÇÃO**

Novembro – execução e testes

- **APRESENTAÇÃO**

Dezembro – fechamento da documentação e apresentação



Elementos básicos de um projeto

1. Introdução

- **Contextualização e motivação**

Nesta etapa são apresentadas as razões do desenvolvimento do trabalho. Apresenta-se um panorama da área trabalhada, enfocando a importância do tema a ser desenvolvido.

- **Objetivos (geral e específico)**

Aqui deve ficar claro onde o trabalho deve chegar (objetivo geral) e os benefícios gerados com o desenvolvimento (objetivos específicos).



Elementos básicos de um projeto

2. Metodologia

Aqui devem ser descritos os meios que serão usados para resolver o problema. Geralmente possui as seguintes fases

- a) Como os dados serão obtidos: pesquisa bibliográfica, entrevista, questionário, etc.
- b) Como os dados serão analisados: seleção com critérios, cálculos, etc.
- c) Como os dados serão processados: projeto e implementação de sistema, testes, etc.
- d) Como os resultados serão analisados: alcance dos objetivos, eficácia do sistema, etc.



Elementos básicos de um projeto

3. Cronograma

Neste momento deve ser detalhada a execução do projeto. Cada necessidade de desenvolvimento do projeto deve ser revertida numa meta com atividades para cumpri-la.

Meta 1 – estudo de campo					
Atividade	mês1	mês2	mês3	mês4	mês5



Elementos básicos de um projeto

3. Cronograma

○ Metas e Atividades

- Objetivo x equipe x cronograma
- Metas
 - Atividades – quem faz?
- Ex.:
 - Primeira semana
 - Meta 1: chat
 - Atividade 1: codificação para bate-papo – responsável: autor1
 - Atividade 2: layout das janelas – responsável: autor 2
 - Atividade 3: comunicação de cliente-servidor – resp. autor 3
 - Atividade 4: documentação – autor 2

