Henrique Augusto Richter



henrique.a.richter@gmail.com

in

linkedin.com/in/henrique-r



Curitiba, Paraná, Brasil

<u>Idiomas</u>

- Português
- Inglês

Sobre mim

Gosto de aprender coisas novas, sou autodidata, responsável, calmo e proativo. Sei trabalhar em grupo e aceito críticas. No meu tempo livre gosto de estudar, jogar e ler notícias sobre tecnologia.

Habilidades

- Linguagens de programação: Java, Python, Scala
- Programação Orientada a Objetos
- Estruturas de Dados
- Testes de Unidade
- Spring Boot
- JPA
- Versionamento de codigos com Git
- AWS EC2, AWS VPC
- Docker, Kubernetes
- Cassandra, PostgreSQL, MS SQL Server
- RabbitMQ
- Spark
- Frameworks IA: Keras, TensorFlow, PyTorch, NumPy, OpenCV, Matplotlib, scikit-learn
- Deep Learning para Visão Computacional, Redes Neurais Convolucionais
- Implementar, treinar e testar modelos para Classificação de Imagens, Segmentação Semântica e Detecção de Objetos
- Linux, Mac, Windows

Experiências

Analista de Sistemas

02/2020 - Presente

Curitiba, PR

- Manter e desenvolver o back-end de um sistema distribuído de gerenciamento de dados climatológicos em Scala, Spark, Cassandra e PostgreSQL
- Instalação e configuração de clusters Spark + Cassandra
- Manter e desenvolver um sistema distribuído de monitoramento e exibição de dados de estações com Java, Spring, RabbitMQ, MS SQL Server

Bolsista de Iniciação Científica

05/2013 - 10/2015

ljuí, RS

- Pesquisar e implementar Agentes Inteligentes utilizando Algoritmos Genéticos e Redes
 Neurais Artificiais, para o problema do Mundo de Wumpus e o problema das N-Rainhas
- Controlar um Drone virtual usando Redes Neurais Artificiais

Maratona de Programação

09/2014

Três de Maio, RS

Primeira fase da "International Collegiate Programming Contest"

Programador Java

04/2013 - 05/2013

ljuí, RS

- Ajudar na implementação e manutenção de um sistema de gerenciamento hospitalar

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

02/2012 - 12/2016

Ijuí, RS

Universidade Regional do Noroeste do Estado do Rio Grande do Sul - Unijuí