Luiz Henrique de Oliveira Tavares

Linkedin | GitHub | Portfólio

(37) 99670-7974 henriquet023@outlook.com Buriti – Nova Serrana - MG 02/09/1996

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Front-end

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Engenheiro Front-end em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia, graduando em Análise e desenvolvimento de sistemas, com previsão de término para 05/2026. Profissional detalhista, com facilidade para trabalhar em equipe.

Experiência adquirida em projetos em desenvolvimento web, demonstrando habilidades em HTML, CSS, JavaScript e frameworks como Bootstrap e SCSS, além de ferramentas de automação como Gulp. Ao longo de projetos como o site Person Hardman, inspirado na série *Suits*, uma página de uma cafeteria e o clone do Disney+, apliquei com excelência conceitos de estruturação semântica, estilização responsiva, interatividade e organização de código. Mostrando capacidade de traduzir conceitos criativos em interfaces modernas, dinâmicas e funcionais, além de estar comprometido com a aplicação prática de aprendizados adquiridos em cursos especializados, sempre buscando aprimoramento técnico e alinhamento com as tendências do mercado.

FORMAÇÃO

- Análise e Desenvolvimento de sistemas Tecnólogo UniCesumar 11/2023 05/2026 (em andamento)
- Engenheiro Front-end Curso Livre Profissionalizante EBAC 06/2024 06/2025 (em andamento)

PROJETOS RELEVANTES

Site Person Hardman 02/2024

Onde foi desenvolvido, curso da Udemy

O projeto é inspirado na série **Suits**, disponível na Netflix, e tem como objetivo recriar uma experiência visual e interativa baseada no universo da produção. A página web foi desenvolvida utilizando as seguintes tecnologias fundamentais:

- HTML (HyperText Markup Language): Responsável pela estruturação dos elementos da página, garantindo uma organização clara e semântica do conteúdo.
- CSS (Cascading Style Sheets): Utilizado para estilização e design da interface, tornando a experiência do usuário visualmente agradável e fiel ao estilo da série.
- JavaScript: Essencial para adicionar interatividade à página, permitindo animações, manipulação dinâmica de elementos e uma navegação mais fluida.

Cafeteria 12/2024

Onde foi desenvolvido, curso da EBAC

Este projeto foi desenvolvido com base no conhecimento adquirido em um curso da **EBAC**, proporcionando uma excelente oportunidade para colocar em prática os conceitos aprendidos e aprofundar minhas habilidades em desenvolvimento web.

A página web foi construída utilizando as seguintes tecnologias:

- HTML (HyperText Markup Language): Estruturação dos elementos da página, garantindo uma organização clara e semântica do conteúdo.
- CSS (Cascading Style Sheets): Responsável pela estilização e design da interface, permitindo um visual moderno e atraente.
- **JavaScript**: Essencial para adicionar interatividade, possibilitando animações, manipulação de elementos e uma experiência mais dinâmica.
- **Bootstrap**: Um framework poderoso que facilita a criação de layouts responsivos e estilização avançada, agilizando o desenvolvimento e garantindo compatibilidade com diversos dispositivos.

Onde foi desenvolvido, curso da EBAC

O projeto consiste na criação de um clone do Disney Plus, desenvolvido como uma oportunidade valiosa para aprimorar minhas habilidades em desenvolvimento web e explorar tecnologias amplamente utilizadas no mercado.

Durante essa jornada, trabalhei com **HTML**, **SCSS**, **JavaScript e Gupy**, cada uma desempenhando um papel fundamental no desenvolvimento da plataforma.

- HTML (HyperText Markup Language): A espinha dorsal do projeto, responsável pela estruturação do conteúdo das páginas, garantindo uma base semântica e acessível para exibição de elementos essenciais.
- SCSS (Sassy CSS): Uma extensão do CSS que facilita a estilização ao oferecer funcionalidades como variáveis, mixins e aninhamento de regras, permitindo um design mais organizado e eficiente.
- JavaScript: Essencial para a criação de interatividade e dinamismo na aplicação, viabilizando funcionalidades como manipulação do DOM, requisições assíncronas e implementação de lógica de negócios.
- Gulp: Ferramenta utilizada no contexto do projeto, proporcionando soluções modernas e eficientes para otimização e gerenciamento de processos dentro da aplicação.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Trabalhador autônomo (Nova Serrana/MG)

Desde 2023/Atual

Pespontador de calçados

- Responsável pela costura precisa dos cabedais de calçados, operando máquinas de costura industrial e garantindo acabamento de alta qualidade.
- Preparação e manuseio de materiais, assegurando a montagem correta das partes do calçado conforme os padrões técnicos.
- Realização de inspeção visual dos cabedais pespontados, identificando e corrigindo falhas para garantir a conformidade com os critérios de qualidade estabelecidos.
- Atuação colaborativa com profissionais da linha de produção, contribuindo para a fluidez dos processos e otimização dos resultados da cadeia produtiva.

Ana Lucia (Nova Serrana/MG)

De 01/2017 a 11/2021

(Média empresa)

Pespontador de calçados

- Operação de máquinas de costura industrial na montagem de cabedais, garantindo precisão técnica e acabamento de qualidade.
- Preparação de materiais e execução de costuras especializadas nos componentes do calçado, assegurando durabilidade e padrão estético.
- Inspeção visual detalhada dos cabedais para identificação e correção de falhas, alinhando o produto final aos padrões de qualidade exigidos.
- Atuação integrada com a equipe de produção, contribuindo para a melhoria contínua do fluxo de trabalho e eficiência dos processos fabris.

IDIOMAS

• Inglês – Intermediário

COMPETÊNCIAS

• Linguagens: HTML | CSS | JavaScript

Ferramentas: Jquery | React | Bootstrap | Git/Github | Node.js

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

React com node.js – Udemy – 2025