

## Exercício de Árvores

1. Escreva uma função que retorne o número de ocorrências de um valor  $x$  na árvore. O protótipo pode ser: **int numeroOcorrencia(Arv \*a, int x);**
2. Implemente uma função que conta o número de folhas de uma árvore binária. O protótipo pode ser: **int numeroFolhas(Arv \*a);**
3. Implemente uma árvore que armazena **structs** do tipo **cliente**.  

```
struct cliente {  
    char nome[30];  
    int idade;  
}
```

A chave de ordenação deve ser o nome do cliente.