

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO

Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

## Árvore Binária de Busca 3

ArvoreBin3.[c | cpp | java]

Faça um programa que implemente uma Árvore Binária de Busca conforme o padrão de entrada a seguir:

#### **Entrada**

O programa receberá como entrada várias linhas no formato:

Caractere de Comando	Descrição						
insert valor	Inclusão do Valor na Árvore						
delete valor	Exclusão do Valor na Árvore						
pre-order	Mostra a árvore em pré ordem						
in-order	Mostra a árvore em ordem						
post-order	Mostra a árvore em pós ordem						

Valor será um caractere maiúsculo.

Considere as seguintes observações em sua implementação:

- Caso a operação tente incluir um valor que já existe na árvore, inclua-o na subárvore direita do nó com a mesma chave.
- Caso a operação tente excluir um valor inexistente na árvore, ignore a operação.
- Caso a operação de exclusão recaia sobre um nó com dois filhos, eleja como substituto o sucessor.

#### Saída

A saída do programa consistirá em várias linhas, onde em cada linha será a impressão dos valores no percurso solicitado. Antes de finalizar o programa, salte uma linha.

### **Exemplos**

Entrada	Saída									
insert M	М	F	С	Ι	S	Р	M			
insert F	А	С	F	Ι	M	Ν	Р	S	M	Z
insert S	А	С	I	F	Z	M	S	N		
insert C	А	F	Ν	S	M	Z				
insert I	Α	F	Z	S						
insert P										
insert W										
pre-order										
insert A										
insert Z										
insert N										
in-order										
delete P										
delete M										
post-order										
delete C										
delete I										
delete P										
in-order										
delete W										
delete N										
post-order										