

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO

Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

Árvore Binária de Busca 4

ArvoreBin4.[c | cpp | java]

Faça um programa que implemente uma Árvore Binária de Busca conforme o padrão de entrada a seguir:

Entrada

O programa receberá como entrada várias linhas no formato:

Caractere de Comando	Descrição
insert valor	Inclusão do Valor na Árvore
delete valor	Exclusão do Valor na Árvore
pre-order	Mostra a árvore em pré ordem
in-order	Mostra a árvore em ordem
post-order	Mostra a árvore em pós ordem

Valor será uma palavra qualquer, ou seja uma sequencia de caracteres.

Considere as seguintes observações em sua implementação:

- Para inclusão das palavras na árvore binária de busca, você deve realizar uma operação com a palavra para obter um número inteiro que será usado como chave para inclusão. Você deverá descobrir que operação é essa.
- Caso a operação tente incluir uma chave que já existe na árvore, inclua-o na subárvore direita do nó com a mesma chave.
- Caso a operação tente excluir uma chave inexistente, ignore a operação.
- Caso a operação de exclusão recaia sobre um nó com dois filhos, eleja como substituto o sucessor.
- Após a impressão dos valores em algum dos percursos solicitados, salte uma linha.

Saída

A saída do programa consistirá em várias linhas, onde em cada linha será a impressão da chave entre colchetes seguido de um espaço em branco e a palavra correspondente. Antes de finalizar o programa, salte uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída
insert banco	[515]:banco
insert dados	[523]:dados
insert software	[875]:software
insert algoritmos	[553]:mouse
insert mouse	[776]:monitor
insert monitor	[1089]:algoritmos
pre-order	
insert teclado	[515]:banco
insert estrutura	[523]:dados
insert arvore	[553]:mouse
in-order	[655]:arvore
delete arvore	[732]:teclado
delete software	[776]:monitor
post-order	[875]:software
delete algoritmos	[1007]:estrutura
delete monitor	[1089]:algoritmos
delete arvore	
pre-order	[732]:teclado
	[776]:monitor
	[553]:mouse
	[1089]:algoritmos
	[1007]:estrutura
	[523]:dados
	[515]:banco
	[515]:banco
	[523]:dados
	[1007]:estrutura
	[553]:mouse
	[732]:teclado