

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

TEORIA DA COMPUTAÇÃO E COMPILADORES

---

# Analizador Sintático P–

---

*Alunos:*

Gabriel Guimarães Vilas Boas Marin - 11218521

Gustavo Schimiti - 7564002

Henrique Gomes Zanin - 10441321

Igor Guilherme Pereira Loredó - 11275071

## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Implementação</b>	<b>2</b>
2.1	Grafos sintáticos . . . . .	3
2.1.1	programa . . . . .	3
2.1.2	dc . . . . .	3
2.1.3	dc_c . . . . .	4
2.1.4	dc_v . . . . .	4
2.1.5	variaveis . . . . .	5
2.1.6	dc_p . . . . .	5
2.1.7	lista_par . . . . .	6
2.1.8	corpo_p . . . . .	6
2.1.9	tipo_var . . . . .	7
2.1.10	argumentos . . . . .	7
2.1.11	comandos . . . . .	8
2.1.12	cmd . . . . .	8
2.1.13	condicao . . . . .	9
2.1.14	expressao . . . . .	10
2.1.15	outros_termos . . . . .	10
2.1.16	termo . . . . .	11
2.1.17	mais_fatores . . . . .	12
2.1.18	fator . . . . .	12
2.1.19	for . . . . .	13
2.2	Tabela de Símbolos . . . . .	14
<b>3</b>	<b>Execução do código</b>	<b>15</b>
3.1	Compilação e Execução . . . . .	15
3.2	Padrão de Entrada . . . . .	15
3.3	Padrão de Saída . . . . .	15
<b>4</b>	<b>Linguagem P–</b>	<b>16</b>

## 1 Introdução

Este trabalho tem como objetivo implementar um compilador para processar a linguagem P-, inspirada no Pascal. O compilador elaborado foi implementado com a linguagem Java e é composto por um analisador léxico e um analisador sintático. Os tópicos seguintes descreverão as informações referentes ao analisador sintático em detalhes de implementação, os grafos sintáticos utilizados e as regras para compilação do código.

## 2 Implementação

Escolheu-se a linguagem Java para a implementação do compilador, por se tratar de uma linguagem familiar a todos os membros do grupo. A escolha de uma linguagem orientada a objetos foi conveniente por possibilitar o uso de polimorfismo, permitindo uma boa fluidez no trabalho em equipe.

Outra vantagem do uso de Java e orientação a objetos é a possibilidade de transcrição para linguagens que seguem o mesmo paradigma, como GO, Python, C++ e outras, para suprir necessidades vigentes.

No âmbito das classes implementadas, a classe *Compiler* é responsável por passar a linha(fita) do programa em P- para o analisador léxico. Para simplificar a implementação e ser fiel às sugestões, criou-se uma classe chamada “Tape” que representa uma fita de entrada nos autômatos. A cada nova linha, a fita é substituída e enviada ao analisador léxico que devolve os *tokens* processados.

O analisador léxico corresponde à classe *LexicalAnalyzer*. Sua função é processar e validar os *tokens* do código fonte. O construtor da classe inicializa todos os autômatos em um *ArrayList* que é percorrido enquanto houver caracteres na fita de entrada. Assim, podemos inserir quantos autômatos forem necessários para interpretar os *tokens*.

Optou-se também por não criar um único autômato que incorporaria todos os autômatos necessários para o processamento dos símbolos. Essa decisão foi tomada visando uma melhor coordenação do trabalho em equipe. Entretanto, por conta dessa decisão, houve a necessidade de criar um autômato a mais, chamado *WhitelistAutomaton* para processar os *tokens* inválidos.

A estrutura utilizada no projeto permite a depuração de estruturas isoladas do compilador, permitindo a execução exclusiva do analisador léxico, analisador sintático ou analisador sintático com tratamento de erros com o modo pânico.

## 2.1 Grafos sintáticos

A seguir, serão apresentadas os grafos sintáticos utilizados na implementação do analisador sintático, responsáveis pelo processamento das cadeias de símbolos fornecidas pelo analisador léxico válidas na linguagem P-.

### 2.1.1 programa

O grafo sintático de **programa** é descrito por:

$$\langle \text{programa} \rangle ::= \text{program ident} ; \langle \text{corpo} \rangle .$$

Tomando o grafo sintático de **corpo**, descrito por:

$$\langle \text{corpo} \rangle ::= \langle \text{dc} \rangle \text{ begin } \langle \text{comandos} \rangle \text{ end}$$

É possível gerar um grafo reduzido para **programa**, representado na Figura 1. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **programa**.

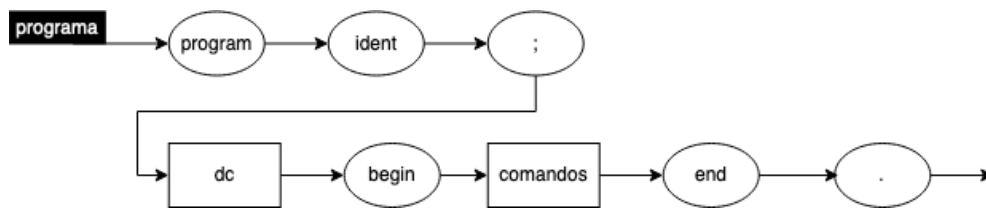


Figura 1: Grafo Sintático - programa

### 2.1.2 dc

O grafo sintático de **dc** é descrito por:

$$\langle \text{dc} \rangle ::= \langle \text{dc\_c} \rangle \langle \text{dc\_v} \rangle \langle \text{dc\_p} \rangle$$

Devido à complexidade dos grafos sintáticos de **dc\_c**, **dc\_v** e **dc\_p**, optou-se por manter o grafo de **dc** sem redução. Com isso, ele foi implementada no projeto de acordo com a representação da Figura 2.

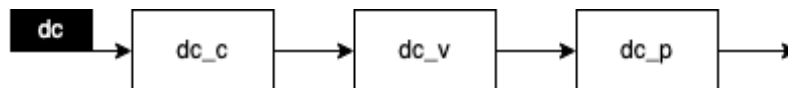


Figura 2: Grafo Sintático - dc

### 2.1.3 dc\_c

O grafo sintático de **dc\_c** é descrito por:

$$\langle dc\_c \rangle ::= \text{const ident} = \langle \text{numero} \rangle ; \langle dc\_c \rangle \mid \lambda$$

Tomando o grafo sintático de **numero**, descrito por:

$$\langle \text{numero} \rangle ::= \langle \text{numero\_int} \rangle \mid \langle \text{numero\_real} \rangle$$

É possível gerar um grafo reduzido para **dc\_c**, representado na Figura 3. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **dc\_c**.

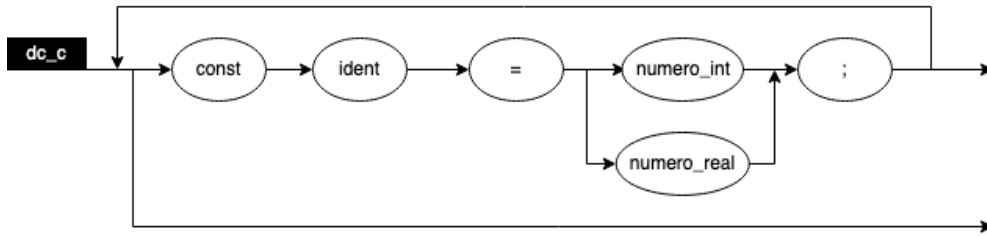


Figura 3: Grafo Sintático - dc\_c

### 2.1.4 dc\_v

O grafo sintático de **dc\_v** é descrito por:

$$\langle dc\_v \rangle ::= \text{var} \langle \text{variaveis} \rangle : \langle \text{tipo\_var} \rangle ; \langle dc\_v \rangle \mid \lambda$$

Tomando os grafos sintáticos de **tipo\_var**, **variaveis** e **mais\_var** descritos por:

$$\langle \text{tipo\_var} \rangle ::= \text{real} \mid \text{integer}$$

$$\langle \text{variaveis} \rangle ::= \text{ident} \langle \text{mais\_var} \rangle$$

$$\langle \text{mais\_var} \rangle ::= , \langle \text{variaveis} \rangle \mid \lambda$$

É possível gerar um grafo reduzido para **dc\_v**, representado na Figura 4. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **dc\_v**.

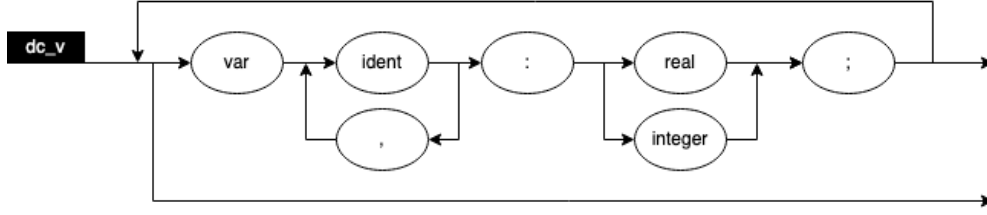


Figura 4: Grafo Sintático - dc\_v

### 2.1.5 variaveis

O grafo sintático de **variaveis** é descrito por:

$$\langle \text{variaveis} \rangle ::= \langle \text{ident} \rangle \langle \text{mais\_var} \rangle$$

Pode-se notar através da Figura 5 que não é possível realizar redução nele. Como ele não foi utilizado em reduções de todas as aparições em outros grafos sintáticos, foi realizada a implementação de sua função.

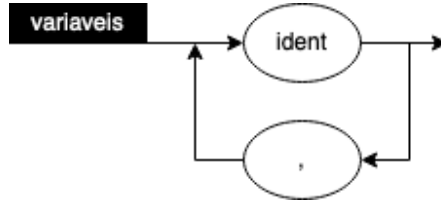


Figura 5: Grafo Sintático - variaveis

### 2.1.6 dc\_p

O grafo sintático de **dc\_p** é descrito por:

$$\langle \text{dc\_p} \rangle ::= \text{procedure ident} \langle \text{parametros} \rangle ; \langle \text{corpo\_p} \rangle \langle \text{dc\_p} \rangle \mid \lambda$$

Tomando o grafo sintático de **parametros**, descrito por:

$$\langle \text{parametros} \rangle ::= ( \langle \text{lista\_par} \rangle ) \mid \lambda$$

É possível gerar um grafo reduzido para **dc\_p**, representado na Figura 6. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **dc\_p**.

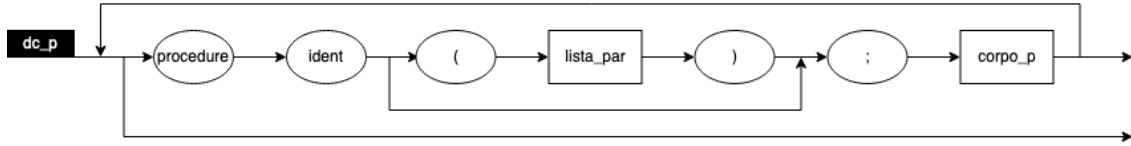


Figura 6: Grafo Sintático - dc\_p

### 2.1.7 lista\_par

O grafo sintático de **lista\_par** é descrito por:

$$\langle lista\_par \rangle ::= \langle variaveis \rangle : \langle tipo\_var \rangle \langle mais\_par \rangle$$

Tomando o grafo sintático de **mais\_par**, descrito por:

$$\langle mais\_par \rangle ::= ; \langle lista\_par \rangle \mid \lambda$$

É possível gerar um grafo reduzido para **lista\_par**, representado na Figura 7. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **lista\_par**.

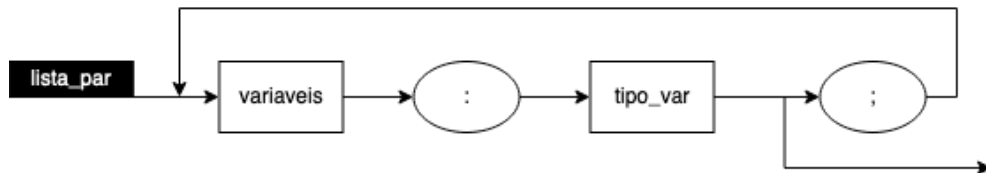


Figura 7: Grafo Sintático - lista\_par

### 2.1.8 corpo\_p

O grafo sintático de **corpo\_p** é descrito por:

$$\langle corpo\_p \rangle ::= \langle dc\_loc \rangle \begin{matrix} begin \\ \langle comandos \rangle \\ end \end{matrix} ;$$

Tomando o grafo sintático de **dc\_loc**, descrito por:

$$\langle dc\_loc \rangle ::= \langle dc\_v \rangle$$

É possível gerar um grafo reduzido para **corpo\_p**, representado na Figura 8. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **corpo\_p**.

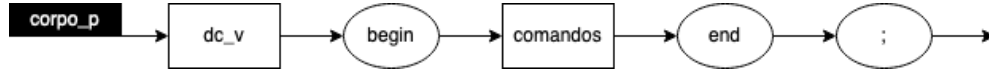


Figura 8: Grafo Sintático - corpo\_p

### 2.1.9 tipo\_var

O grafo sintático de **tipo\_var** é descrito por:

$$\langle \text{tipo\_var} \rangle ::= \text{real} \mid \text{integer}$$

Pode-se notar através da Figura 9 que não é possível realizar redução nele. Como ele não foi utilizado em reduções de todas as aparições em outros grafos sintáticos, foi realizada a implementação de sua função.

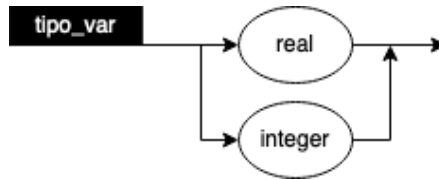


Figura 9: Grafo Sintático - tipo\_var

### 2.1.10 argumentos

O grafo sintático de **argumentos** é descrito por:

$$\langle \text{argumentos} \rangle ::= \langle \text{ident} \rangle \langle \text{mais\_ident} \rangle$$

Tomando o grafo sintático de **mais\_ident**, descrito por:

$$\langle \text{mais\_ident} \rangle ::= ; \langle \text{argumentos} \rangle \mid \lambda$$

É possível gerar um grafo reduzido para **argumentos**, representado na Figura 10. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **argumentos**.

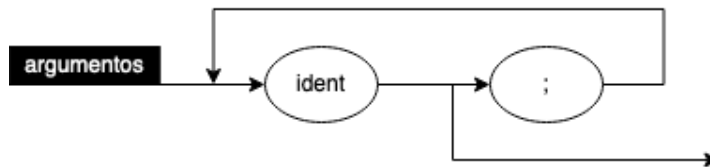


Figura 10: Grafo Sintático - argumentos



### 2.1.11 comandos

O grafo sintático de **comandos** é descrito por:

$$\langle \text{comandos} \rangle ::= \langle \text{cmd} \rangle ; \text{comandos} \mid \lambda$$

Devido à complexidade do grafo sintático de **cmd** optou-se por manter o grafo de **comandos** sem redução. Com isso, ele foi implementada no projeto de acordo com a representação da Figura 11.

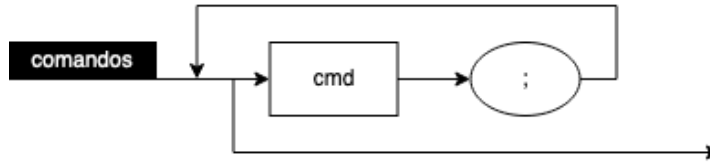


Figura 11: Grafo Sintático - comandos

### 2.1.12 cmd

O grafo sintático de **cmd** é descrito por:

$$\begin{aligned} \langle \text{cmd} \rangle &::= \text{read} ( \langle \text{variaveis} \rangle ) \mid \\ &::= \text{write} ( \langle \text{variaveis} \rangle ) \mid \\ &::= \text{while} ( \langle \text{condicao} \rangle ) \text{ do } \langle \text{cmd} \rangle \mid \\ &::= \text{if } \langle \text{condicao} \rangle \text{ then } \langle \text{cmd} \rangle \langle \text{pfalsa} \rangle \mid \\ &::= \text{ident} := \langle \text{expressao} \rangle \mid \\ &::= \text{ident } \langle \text{lista\_arg} \rangle \mid \\ &::= \text{begin } \langle \text{comandos} \rangle \text{ end} \end{aligned}$$

Tomando os grafos sintáticos de **pfalsa** e **lista\_arg** descritos por:

$$\langle \text{pfalsa} \rangle ::= \text{else } \langle \text{cmd} \rangle \mid \lambda$$

$$\langle \text{lista\_arg} \rangle ::= ( \langle \text{argumentos} \rangle ) \mid \lambda$$

É possível gerar um grafo reduzido para **cmd**, representado na Figura 12. Apesar da redução realizada, o grafo foi segmentado em várias funções durante a implementação para facilitar o desenvolvimento e a depuração do código. Um grafo sintático para o comando **for** também foi incluído dentro de **cmd**.

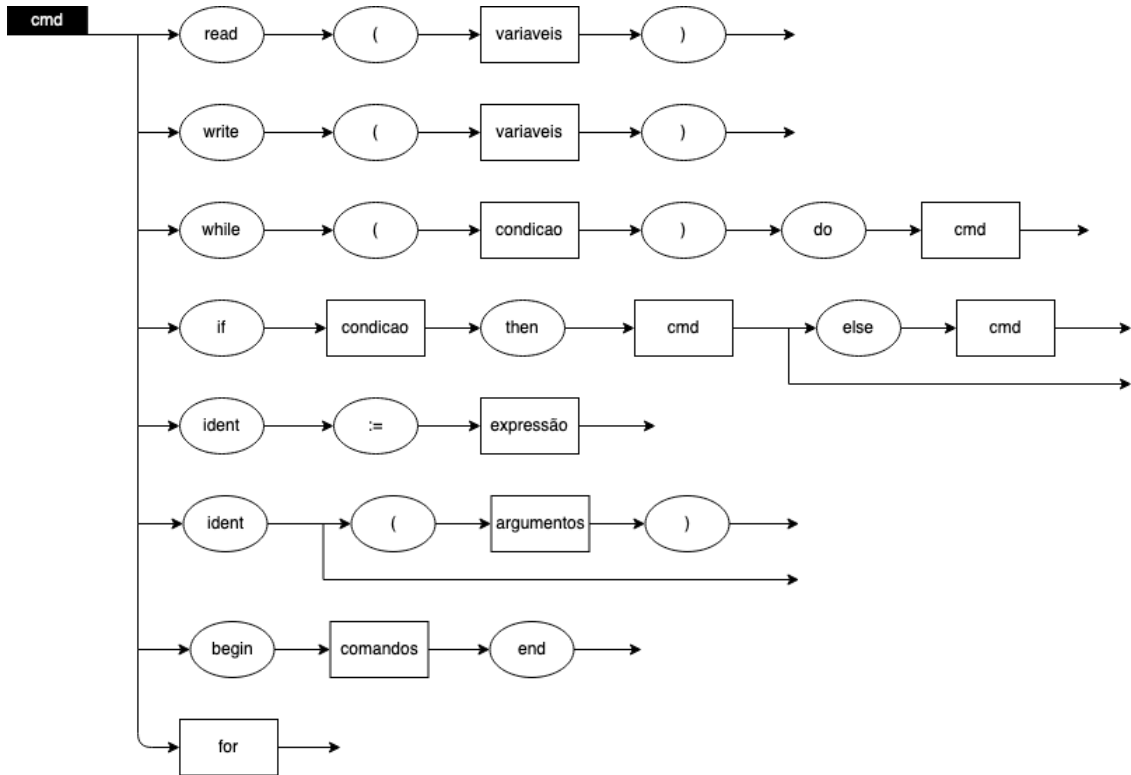


Figura 12: Grafo Sintático - cmd

### 2.1.13 condicao

O grafo sintático de **condicao** é descrito por:

$$\langle \text{condicao} \rangle ::= \langle \text{expressao} \rangle \langle \text{relacao} \rangle \langle \text{expressao} \rangle$$

Tomando o grafo sintático de **relacao**, descrito por:

$$\langle \text{relacao} \rangle ::= = \mid > = \mid < = \mid > \mid <$$

É possível gerar um grafo reduzido para **condicao**, representado na Figura 13. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **condicao**.

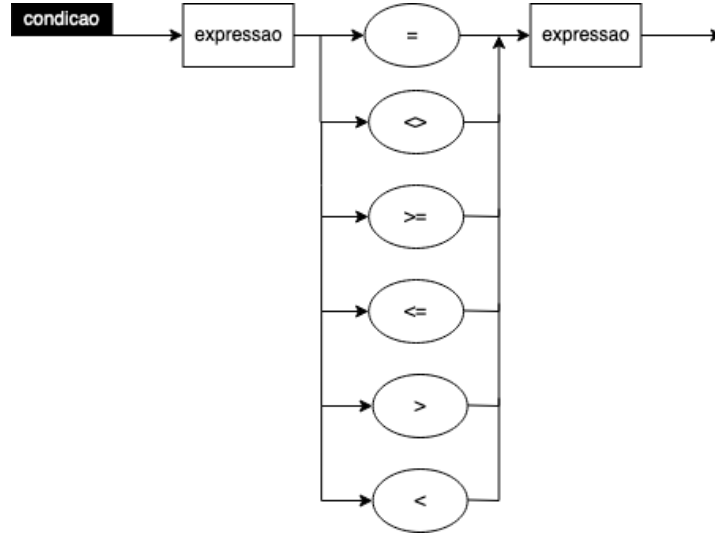


Figura 13: Grafo Sintático - condicao

#### 2.1.14 expressao

O grafo sintático de **expressao** é descrito por:

$$\langle \textit{expressao} \rangle ::= \langle \textit{termo} \rangle \langle \textit{outros\_termos} \rangle$$

Optou-se por manter o grafo de **expressao** sem redução por conta das demais regras existentes dentro dos grafos de **termo** e **outros\_termos**. Com isso, ele foi implementada no projeto de acordo com a representação da Figura 14.

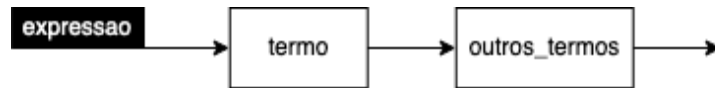


Figura 14: Grafo Sintático - expressao

#### 2.1.15 outros\_termos

O grafo sintático de **outros\_termos** é descrito por:

$$\langle \textit{outros\_termos} \rangle ::= \langle \textit{op\_ad} \rangle \langle \textit{termo} \rangle \langle \textit{outros\_termos} \rangle \mid \lambda$$

Tomando o grafo sintático de **op\_ad**, descrito por:

$$\langle \textit{op\_ad} \rangle ::= + \mid -$$

É possível gerar um grafo reduzido para **outros\_termos**, representado na Figura 15. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **outros\_termos**.

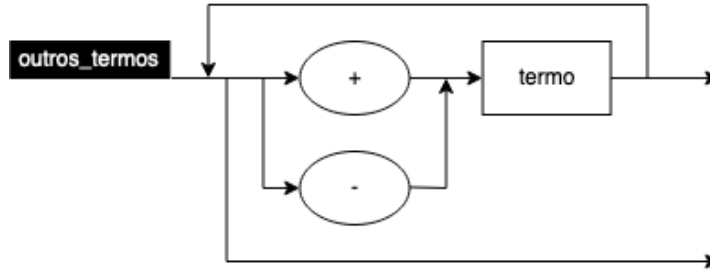


Figura 15: Grafo Sintático - outros\_termos

#### 2.1.16 termo

O grafo sintático de **termo** é descrito por:

$$\langle termo \rangle ::= \langle op\_un \rangle \langle fator \rangle \langle mais\_fatores \rangle$$

Tomando os grafos sintáticos de **op\_un** e **op\_ad** descritos por:

$$\langle op\_un \rangle ::= \langle op\_ad \rangle \mid \lambda$$

$$\langle op\_ad \rangle ::= + \mid -$$

É possível gerar um grafo reduzido para **termo**, representado na Figura 16. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **termo**.

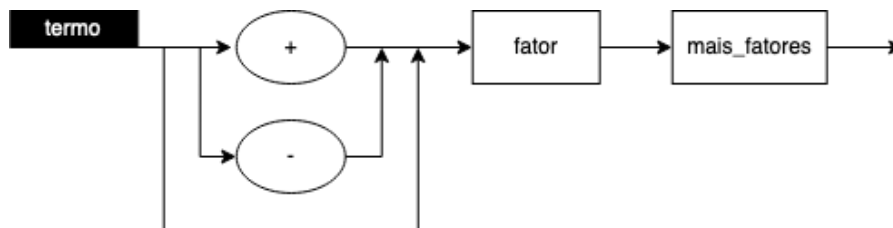


Figura 16: Grafo Sintático - termo

### 2.1.17 mais\_fatores

O grafo sintático de **mais\_fatores** é descrito por:

$$\langle \text{mais\_fatores} \rangle ::= \langle \text{op\_mul} \rangle \langle \text{fator} \rangle \langle \text{mais\_fatores} \rangle \mid \lambda$$

Tomando o grafo sintático de **op\_mul**, descrito por:

$$\langle \text{op\_mul} \rangle ::= * \mid /$$

É possível gerar um grafo reduzido para **mais\_fatores**, representado na Figura 17. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **mais\_fatores**.

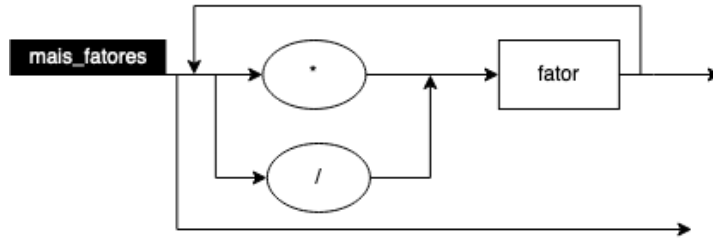


Figura 17: Grafo Sintático - mais\_fatores

### 2.1.18 fator

O grafo sintático de **fator** é descrito por:

$$\langle \text{fator} \rangle ::= \text{ident} \mid \langle \text{numero} \rangle \mid ( \langle \text{expressao} \rangle )$$

Tomando o grafo sintático de **numero**, descrito por:

$$\langle \text{numero} \rangle ::= \text{numero\_int} \mid \text{numero\_real}$$

É possível gerar um grafo reduzido para **fator**, representado na Figura 18. Esta abordagem foi utilizada no projeto para a implementação da função que trata as regras de **fator**.

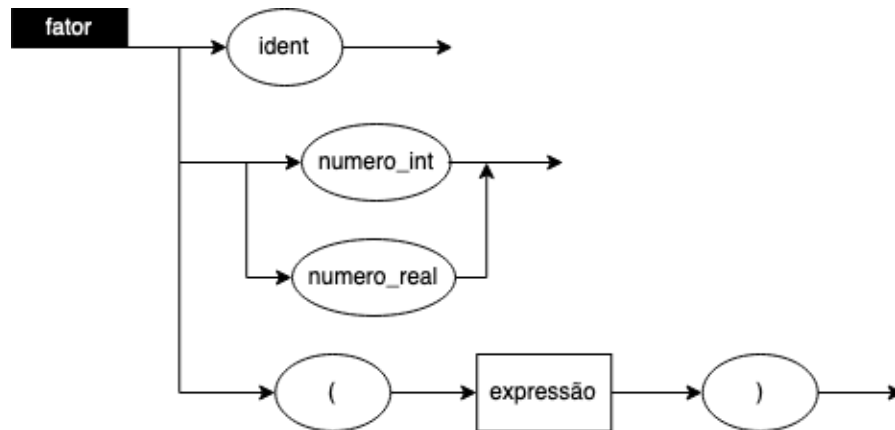


Figura 18: Grafo Sintático - fator

### 2.1.19 for

O grafo sintático de **for** é descrito por:

*for ::= for ident := < expressao > to < expressao > do < cmd >*

Optou-se por manter o grafo de **for** sem redução por conta das demais regras existentes dentro dos grafos de **expressao** e **cmd**. Com isso, ele foi implementada no projeto de acordo com a representação da Figura 19.

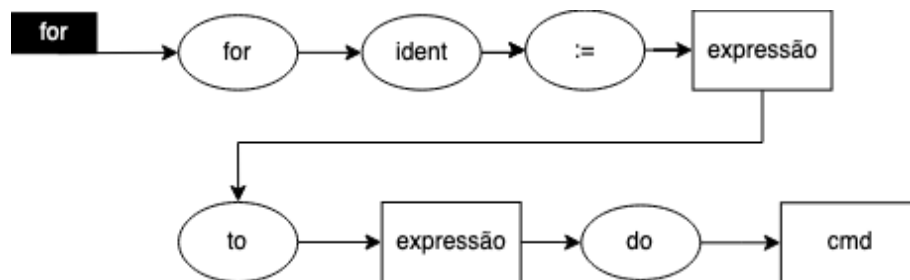


Figura 19: Grafo Sintático - for

## 2.2 Tabela de Símbolos

Símbolo	ID
program	sym_program
;	sym_semicolon
.	sym_dot
begin	sym_begin
end	sym_end
const	sym_const
var	sym_var
:	sym_colon
real	sym_real
integer	sym_int
procedure	sym_procedure
else	sym_else
read	sym_read
write	sym_write
while	sym_while
do	sym_do
if	sym_if
then	sym_then
=	sym_eq
<>	sym_notEq
>=	sym_greaterOrEq
<=	sym_lessOrEq
>	sym_greater
<	sym_less
+	sym_plus
-	sym_minus
*	sym_plus
/	sym_div
:=	sym_atrib
to	sym_to
,	sym_comma
(	sym_leftParenthesis
)	sym_rightParenthesis
for	sym_for

Tabela 1: Tabela de simbolos reservados

## 3 Execução do código

### 3.1 Compilação e Execução

Fornecemos junto com esse documento os códigos fonte do analisador lexico e sintático, bem como os arquivos bytecode java para execução. É possível testar isoladamente cada etapa de compilação, como: Analise léxica, analise sintática sem modo pânico e analise sintática com modo pânico. Todos os arquivos compilados estão na pasta *jar*.

Para compilar execute:

Código 1: Compilação

```
1 $ javac -d out/ sintatico/*.java
2
```

\* Todos os arquivos .class do java estarão na pasta out

Código 2: Execução

```
1 $ java -classpath out/ Main testePequeno.p
2
```

\* Troque o “testePequeno.p” pelo caso de teste desejado

Um arquivo do tipo jar já compilado está disponível no diretório “jar”. Para executá-lo faça o seguinte processo:

Código 3: Execução do JAR(aconselhado)

```
1 $ java -jar sintaticoComPanico.jar teste/testePequeno.p
2 $ java -jar sintaticoSemPanico.jar testes/testePequeno.p
3 $ java -jar lexico.jar testes/testePequeno.p
4
```

### 3.2 Padrão de Entrada

A entrada aceita pelo código consiste em um arquivo .p contendo o programa escrito na linguagem P– a ser compilado.

### 3.3 Padrão de Saída

A saída produzida pela execução do código é exibida no console. Se a compilação resulta em erro, todos os erros encontrados são informados. Caso contrário, uma mensagem de sucesso é exibida.



## 4 Linguagem P–

1. <programa> ::= program ident ; <corpo> .
2. <corpo> ::= <dc> begin <comandos> end
3. <dc> ::= <dc\_c> <dc\_v> <dc\_p>
4. <dc\_c> ::= const ident = <numero> ; <dc\_c> |  $\lambda$
5. <dc\_v> ::= var <variaveis> : <tipo\_var> ; <dc\_v> |  $\lambda$
6. <tipo\_var> ::= real | integer
7. <variaveis> ::= ident <mais\_var>
8. <mais\_var> ::= , <variaveis> |  $\lambda$
9. <dc\_p> ::= procedure ident <parametros> ; <corpo\_p> <dc\_p> |  $\lambda$
10. <parametros> ::= ( <lista\_par> ) |  $\lambda$
11. <lista\_par> ::= <variaveis> : <tipo\_var> <mais\_par>
12. <mais\_par> ::= ; <lista\_par> |  $\lambda$
13. <corpo\_p> ::= <dc\_loc> begin <comandos> end ;
14. <dc\_loc> ::= <dc\_v>
15. <lista\_arg> ::= ( <argumentos> ) |  $\lambda$
16. <argumentos> ::= ident <mais\_ident>
17. <mais\_ident> ::= ; <argumentos> |  $\lambda$
18. <pfalsa> ::= else <cmd> |  $\lambda$
19. <comandos> ::= <cmd> ; <comandos> |  $\lambda$
20. <cmd> ::=
  - a. read ( <variaveis> ) |
  - b. write ( <variaveis> ) |
  - c. while ( <condicao> ) do <cmd> |
  - d. if <condicao> then <cmd> <pfalsa> |
  - e. ident := <expressão> |
  - f. ident <lista\_arg> |
  - g. begin <comandos> end |
  - h. <for>
21. <condicao> ::= <expressao> <relacao> <expressao>
22. <relacao> ::= = | <> | >= | <= | > | <
23. <expressao> ::= <termo> <outros\_termos>
24. <op\_un> ::= <op\_ad> |  $\lambda$
25. <outros\_termos> ::= <op\_ad> <termo> <outros\_termos> |  $\lambda$
26. <op\_ad> ::= + | -
27. <termo> ::= <op\_un> <fator> <mais\_fatores>
28. <mais\_fatores> ::= <op\_mul> <fator> <mais\_fatores> |  $\lambda$
29. <op\_mul> ::= \* | /
30. <fator> ::= ident | <numero> | ( <expressao> )
31. <numero> ::= numero\_int | numero\_real
32. <for> ::= ident := <expressão> to <expressão> do <cmd>