

Bộ môn Công nghệ phần mềm Khoa Công nghệ thông tin Trường Đại học Khoa học Tự nhiên

# KỸ THUẬT LẬP TRÌNH

ThS. Đặng Bình Phương

dbphuong@fit.hcmus.edu.vn



#### GIỚI THIỆU MÔN HỌC





#### Giới thiệu chung

- ❖Đối tượng: Sinh viên năm nhất
- ❖ Thời gian: 45 tiết LT + 30 tiết TH
- Môn học tiên quyết: Nhập môn lập trình
- ❖ Hình thức kiểm tra: LT (7đ), TH (1đ + 2đ)
- Giảng viên lý thuyết
  - Đặng Bình Phương <u>dbphuong@fit.hcmus.edu.vn</u>



- Chủ đề 1: Con trỏ và quản lý bộ nhớ động
  - Bộ nhớ động
  - Con trỏ hàm và áp dụng
  - Con trỏ void, const và con trỏ
  - Con trỏ và biến tham chiếu
  - Áp dụng:
    - Danh sách liên kết
    - Hàng đợi
    - Ngăn xếp
    - Các bài toán xử lý số lớn



- Chủ đề 2: Một số thuật toán sắp xếp
  - Chèn trực tiếp (Insertion sort)
  - Chọn trực tiếp (Selection sort)
  - Trộn (Merge sort)
  - Quick sort
  - Sắp xếp theo cơ số (Radix sort)
  - Áp dụng sắp xếp trên dữ liệu có cấu trúc



- ❖ Chủ đề 3: Xử lý chuỗi và tập tin
  - Các hàm xử lý chuỗi cơ bản
  - Thao tác nhập xuất trên tập tin
  - Áp dụng:
    - Chuỗi UTF8, Unicode 16, tiếng Việt
    - Thao tác trên một số tập tin có định dạng
    - BMP, DBF, XML, HTML, font tiếng Việt



- ❖ Chủ đề 4: Đệ quy
  - Khái niệm và phân loại
  - Các kỹ thuật đệ quy
  - Khử đệ quy
  - Các bài toán đệ quy kinh điển



#### Tài liệu tham khảo

- ❖ Tự học lập trình C trong 21 ngày, NXB Đà Nẵng.
- Slides bài giảng, code mẫu, tài liệu tham khảo:

www.mediafire.com/dang2