

Bai tap MIPS Mach so - slide bai giang he thong may tinh

Hệ thống máy tính (Đại học Khoa học Tự nhiên, Đại học Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh)



Scan to open on Studeersnel

Bài tập MIPS

Hãy thực hiện các yêu cầu sau cho các bài tập MIPS bên dưới:

- Xác định giá trị trường immediate/address của tất cả các lệnh nhảy (beq, bne, j) (nếu có).
- Xác định giá trị thanh ghi PC và \$ra sau khi thực hiện lệnh jal (nếu có).
- Xác định giá trị thanh ghi PC sau khi thực hiện lệnh jr \$ra (nếu có).
- Chuyển sang C.
- Cho biết ý nghĩa đoạn code.

1.

```
add
                            $t0, $zero, $zero
100p:
                            $a1. $zero. finish
                     beg
                            $t0, $t0, $a0
                     add
                     sub
                            $a1, $a1, 1
                     j
                            100p
finish:
                            $t0, $t0, 100
                     addi
                     add
                            $v0, $t0, $zero
```

Biết thanh ghi a0 và a1 chứa hai số nguyên, thanh ghi v0 chứa giá trị trả về của đoạn code.

2.

```
s11
                  $a2, $a2, 2
         s11
                  $a3, $a3, 2
         add
                  $v0, $zero, $zero
         add
                  $t0. $zero. $zero
                  $t4, $a0, $t0
outer:
         add
         1w
                  $t4, 0($t4)
         add
                  $t1, $zero, $zero
inner:
         add
                  $t3, $a1, $t1
         1w
                  $t3, 0($t3)
         bne
                  $t3, $t4, skip
         addi
                  $v0, $v0, 1
 skip:
         addi$
                  t1, $t1, 4
                  $t1, $a3, inner
         bne
                  $t0. $t0. 4
         addi
                  $t0, $a2, outer
         bne
```



Biết thanh ghi a0 và a1chứa hai mảng số nguyên có kích thước tối đa 2500 phần tử, thanh ghi a2 và a3 chứa kích thước thật sự của mảng trên, thanh ghi v0 chứa giá trị trả về của đoạn code

3.

4.

```
addi $a0, $zero, 3
     jal
           FACT
     add
           $a0, $v0, $zero
                            # 1 = print int syscall
           $v0, 1
     li
     syscall
                            # execute the system call
                      # 10 = exit syscall
     li $v0, 10
     syscall
                            # execute the system call
FACT:
     addi $sp, $sp, -8
           $ra, 4($sp)
     SW
           $a0, 0($sp)
     SW
     slt $t0, $a0, 1
     beq
           $t0, $zero, L1
     addi $v0, $zero, 1
     addi $sp, $sp, 8
     jr
          $ra
L1:
     sub
          $a0, $a0, 1
     jal FACT
           $a0, 0($sp)
     lw
           $ra, 4($sp)
     lw
     addi $sp, $sp, 8
           $v0, $a0, $v0 # v0 = a0 * v0
     mul
           $ra
     jr
     <Đoạn code mởhàm>
     .....
     addi $t0, $zero, 0
     addi $t1, $zero, 1
     Loop:
     slt $t2, $s0, $t1
     addi $t3, $zero, 1
     beq $t2, $t3, Exit
```

Biết rằng \$s0 giữ giá trị là một số tự nhiên.

Bài tập Mạch số

- 1. Tìm công thức đa thức tối tiểu của hàm Bool 3 biến sau dựa vào biểu đồ Karnaugh.
 - a. $F(x,y,z) = \neg xyz + \neg x \neg yz$
 - b. $F(x,y,z) = xyz + xy\neg z + \neg xyz + \neg xy\neg z$
 - c. $F(x,y,z) = xy \neg z + x \neg yz + x \neg y \neg z + \neg xyz + \neg x \neg yz$
 - d. $F(x,y,z) = xyz + x\neg yz + x\neg y\neg z + \neg xyz + \neg xy\neg z + \neg x\neg y\neg z$
- 2. Tìm công thức đa thức tối tiểu của hàm Bool 4 biến sau dựa vào biểu đồ Karnaugh.
 - a. $F(x,y,z,t) = xyzt + xy\neg zt + xy\neg z\neg t + x\neg yz\neg t + x\neg yz\neg t$
 - b. $F(x,y,z,t) = xyz\neg t + xy\neg zt + x\neg yzt + \neg xy\neg zt + \neg x\neg yz\neg t + \neg (xy)\neg zt$
 - c. $F(x,y,z,t) = xyzt + xyz\neg t + xy\neg zt + x\neg (yz)t + x\neg (yz)t + \neg xy\neg zt + \neg (xy)z\neg t + \neg (xyz)t$
 - d. $F(x,y,z,t) = xyzt + xyz\neg t + xy\neg zt + x\neg yzt + x\neg yz\neg t + \neg xyzt + \neg (xy)zt + \neg (xy)z\neg t + \neg (xyz)t$
- 3. Hãy rút gọn bằng Đại Số Bool các biểu thức sau
 - a. $A \neg BC + A \neg B \neg C$
 - b. ABC + ABD + AB
 - c. $AB (\neg A + C)$
 - d. $\neg (\neg A + \neg (BC))$. $\neg A$

