```
0x0040003\overline{0}
                       $a0, $0, 10
                addi
0x00400034
                jal
                        Function
                       $a0, $v0, $zero
0x00400038
                add
                       $v0, $0, 1
0x0040003C
                addi
                                                           #1 = print int syscall
                                                           # execute the system call
0x00400040
                syscall
                addi
                                                           #10 = exit syscall
0x00400044
                       $v0, $0, 10
0x00400048
                                                           # execute the system call
                syscall
                Function:
                addi
                        $sp, $sp, -8
0x0040004C
0x00400050
                SW
                        $ra, 4($sp)
                        $a0, 0($sp)
0x00400054
                SW
                        $s0, $0, 0
0x00400058
                addi
                        $s1, $0, 0
0x0040005C
                addi
                Loop:
0x00400060
                slt
                        $t0, $s1, $a0
0x00400064
                bne
                        $t0, $0, L1
0x00400068
                i
                    FinalFunction
                L1:
                addi
                        $a0, $s1, 0
0x0040006C
0x00400070
                jal
                        Check
                        $v0, $0, Inc Loop
0x00400074
                beq
0x00400078
                add
                        $s0, $s0, $s1
                Inc Loop:
0x0040007C
                addi
                        $s1, $s1, 1
                        a0, 0(sp)
0x00400080
                lw
0x00400084
                i
                        Loop
                FinalFunction:
                        $v0, $s0, 0
0x00400088
                addi
0x0040008C
                lw
                        $ra, 4($sp)
                        $sp, $sp, 8
0x00400090
                addi
                        $ra
0x00400094
                jr
                Check:
0x00400098
                addi
                        $t0, $0, 2
                        $a0, $t0
0x0040009C
                div
                mfhi
                        $t0
0x004000A0
                        $t0, $0, L2
0x004000A4
                beq
                        $v0, $0, 0
0x004000A8
                addi
0x004000AC
                    Final Check
                i
                L2:
                addi
                        $v0, $0, 1
0x004000B0
                Final_Check:
0x004000B4
                jr
                        $ra
```

- 1. Hãy cho biết những lệnh nào có cấu trúc R-Format?
- 2. Hãy cho biết những lệnh nào có cấu trúc I-Format?

- 3. Hãy cho biết những lệnh nào có cấu trúc J-Format?
- 4. Hãy cho biết giá trị thanh ghi PC và \$ra sau khi thực hiện lệnh "jal Function" tại địa chỉ 0x00400034.
- 5. Hãy cho biết giá trị thanh ghi PC và \$ra sau khi thực hiện lệnh "jal Check" tại địa chỉ 0x00400070.
- 6. Hãy cho biết giá trị thanh ghi PC sau khi thực hiện lệnh "jr \$ra" tại địa chỉ 0x00400094.
- 7. Hãy cho biết giá trị thanh ghi PC sau khi thực hiện lệnh "jr \$ra" tại địa chỉ 0x004000B4.
- 8. Tại địa chỉ 0x00400050, lệnh sw \$ra,4(\$sp) có ý nghĩa gì?
- 9. Tại địa chỉ 0x00400080, lệnh lw \$a0, 0(\$sp) có ý nghĩa gì?
- 10. Trường immediate của lệnh "bne \$t0, \$0, L1" ở địa chỉ 0x00400064 có giá trị bao nhiều?
- 11. Trường immediate của lệnh "beq \$t0, \$0, L2" ở địa chỉ 0x004000A4 có giá trị bao nhiều?
- 12. Trường target address trong lệnh "¡ FinalFunction" tại địa chỉ 0x00400068 có giá trị bao nhiều?
- 13. Trường target address trong lệnh "j Loop" tại địa chỉ 0x00400084 có giá trị bao nhiều?
- 14. Để thực hiện đoạn chương trình trên, vùng ngăn xếp được cấp phát tổng cộng bao nhiều byte?
- 15. Chọn phát biểu đúng:
 - a. Ngay sau khi thực hiện lệnh 0x004000A0, giá trị \$t0 luôn nhỏ hơn hoặc bằng 1.
 - b. Ngay sau khi thực hiện lệnh 0x0040008C, giá trị \$a0 luôn thay đổi.
 - c. Số lần lệnh 0x00400060 được thực hiện trong chương trình trên luôn luôn nhỏ hơn 10 (= \$a0).
 - a. Không có câu nào đúng.
- 16. Tại lệnh 0x00400038, thanh ghi \$v0 có giá trị bằng:
 - a. 30
 - b. 20
 - c. 25
 - d. Tất cả đều sai