Trường Đại học Khoa học tự nhiên - ĐHQG HCM



Khoa Công nghệ thông tin

BÁO CÁO BÀI TẬP

TUẦN 2 Khảo sát số dấu chấm động

Ngày 23 tháng 03 năm 2025

CQ2023/1

23120262- Tống Dương Thái Hoà

Giảng viên hướng dẫn

ThS. Lê Viết Long

Mục lục

1	Đán	ıh giá	2
	1.1	Tự đánh giá các yêu cầu	2
	1.2	Đánh giá tổng thể	2
2	Kết	quả bài làm	3
	2.1	Bài 1	3
	2.2	Bài 2	5
	2.3	Bài 3	6
	2.4	Bài 4	7
	2.5	Mở rông: Mô phỏng một số phép toán trên số chấm đông: công, trừ, nhân, chia	9

1 Đánh giá

1.1 Tự đánh giá các yêu cầu

STT	Yêu cầu	Mức độ hoàn		
		thành		
BÀI TẬP 1				
1	Viết chương trình nhập vào số chấm động. Hãy xuất ra	100%		
	biểu diễn nhị phân từng thành phần (dấu, phần mũ,			
	phần trị) của số chấm động vừa nhập			
BÀI TẬP 2				
2	Viết chương trình nhập vào biểu diễn nhị phân của số	100%		
	chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn thập phân tương ứng			
BÀI TẬP 3				
3.1	1.3E+20 có biểu diễn nhị phân ra sao	100%		
3.2	Số float nhỏ nhất lớn hơn 0 là số nào? Biểu diễn nhị	100%		
	phân của nó?			
3.3	Những trường hợp nào tạo ra các số đặc biệt (kiểu	100%		
	float)			
BÀI TẬP 4				
4.1	Chuyển đổi float -> int -> float. Kết quả như ban đầu ?	100%		
4.2	Chuyển đổi int -> float -> int. Kết quả như ban đầu ?	100%		
4.3	Phép cộng số chấm động có tính kết hợp ? (x+y)+z =	100%		
	x+(y+z)			
4.4	i = (int) (3.14159 * f);	100%		
4.5	f = f + (float) i;	100%		
4.6	if (i == (int)((float) i)) printf("true");	100%		
4.7	if (i == (int)((double) i)) printf("true");	100%		
4.8	if (f == (float)((int) f)) printf("true");	100%		
4.9	if (f == (double)((int) f)) printf("true");	100%		

Bảng 1: Bảng tự đánh giá các yêu cầu đã hoàn thành

1.2 Đánh giá tổng thể

• Mức độ hoàn thành: 100%

• Nhận xét:

- Các yêu cầu của bài tập 1, bài tập 2, bài tập 3 và bài tập 4 đã được hoàn thành đầy đủ.
- Mã nguồn được viết rõ ràng, dễ hiểu và tuân thủ các yêu cầu kỹ thuật.
- Chương trình có khả năng xử lý đầu vào và xuất kết quả một cách chính xác.

2 Kết quả bài làm

2.1 Bài 1

2.1.1 Yêu cầu

Viết chương trình nhập vào số chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn nhị phân từng thành phần (dấu, phần mũ, phần trị) của số chấm động vừa nhập.

2.1.2 Kết quả bài làm

Hình 1: Kết quả thực hiện Bài tập 1 ví dụ 1

Hình 2: Kết quả thực hiện Bài tập 1 ví dụ 2

Hình 3: Kết quả thực hiện Bài tập 1 ví dụ 3

Hình 4: Kết quả thực hiện Bài tập 1 ví du 4

Hình 5: Kết quả thực hiện Bài tập 1 ví dụ 5

2.2 Bài 2

2.2.1 Yêu cầu

Viết chương trình nhập vào biểu diễn nhị phân của số chấm động. Hãy xuất ra biểu diễn thập phân tương ứng.

2.2.2 Kết quả bài làm

Hình 6: Kết quả thực hiện Bài tập 2 ví dụ 1

Hình 7: Kết quả thực hiện Bài tập 2 ví dụ 2

```
cmd in bai2 × + ∨

Cmd in bai2 × + ∨

Cmd in bai2 × + ∨

Cond in
```

Hình 8: Kết quả thực hiện Bài tập 2 ví dụ 3

Hình 9: Kết quả thực hiện Bài tập 2 ví dụ 4

```
cmd in bai2 × + ∨

| Cmd | Cm
```

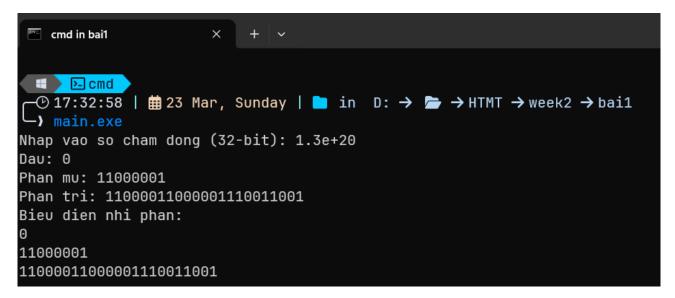
Hình 10: Kết quả thực hiện Bài tập 2 ví du 5

2.3 Bài 3

2.3.1 Yêu cầu

- 1.3E+20 có biểu diễn nhị phân ra sao
- Số float nhỏ nhất lớn hơn 0 là số nào? Biểu diễn nhị phân của nó?
- Những trường hợp nào tạo ra các số đặc biệt (kiểu float) (viết chương trình thử nghiệm và giải thích kết quả):
- + Số vô cùng (inf)
- + Số báo lỗi NaN
- + Ví dụ: $X (+\infty)$, $(+\infty) (+\infty)$, X/0, 0/0, ∞/∞ , sqrt(X) với X<0.

2.3.2 Kết quả bài làm



Hình 11: Kết quả: 1.3E+20 có biểu diễn nhị phân ra sao

Số float nhỏ nhất lớn hơn 0 là số nào?

Hình 12: Kiểm tra

Số float nhỏ nhất lớn hơn 0 là số dương nhỏ nhất có thể biểu diễn được trong hệ thống dấu chấm động 32-bit. Đây là số không chuẩn hóa (denormalized number) nhỏ nhất.

Số này có giá tri là $2^{-126} \times 2^{-23} = 2^{-149}$.

Những trường hợp nào tạo ra các số đặc biệt (kiểu float)

Hình 13: Kiểm tra

 $X - (+\infty)$: Kết quả là $-\infty$ vì trừ vô cùng dương từ một số hữu hạn sẽ cho kết quả là vô cùng âm.

 $(+\infty)$ - $(+\infty)$: Kết quả là NaN vì không xác định được kết quả của phép trừ hai vô cùng.

X / 0: Kết quả là ∞ vì chia một số hữu hạn cho 0 sẽ cho kết quả là vô cùng.

0 / 0: Kết quả là NaN vì không xác định được kết quả của phép chia 0 cho 0.

 ∞ / ∞ : Kết quả là NaN vì không xác định được kết quả của phép chia hai vô cùng.

 $\operatorname{sqrt}(X)$ với X<0: Kết quả là NaN vì căn bậc hai của một số âm không xác định trong tập số thực

2.4 Bài 4

2.4.1 Yêu cầu

Khảo sát các trường hợp sau đây (viết chương trình thử nghiệm và giải thích kết quả):

- 1. Chuyển đổi float -> int -> float.Kết quả như ban đầu?
- 2. Chuyển đổi int -> float -> int. Kết quả như ban đầu?
- 3. Phép cộng số chấm động có tính kết hợp?

```
(x+y)+z = x+(y+z)
```

Với i là biến kiểu int, f là biến kiểu float

```
4. i = (int) (3.14159 * f);
```

```
5. f = f + (float) i;
```

6. if (i == (int)((float) i)) printf("true");

7. if (i == (int)((double) i)) printf("true");

8. if (f == (float)((int) f)) printf("true");

9. if (f == (double)((int) f)) printf("true");

```
main.exe

1. Chuyen doi float → int → float: 3.14159 → 3 → 3.00000 (Kết quả như ban đầu? false)

2. Chuyen doi int → float → int: 123456789 → 123456792.00000 → 123456792 (Kết quả như ban đầu? false)

3. Phep cong dau cham dong? ((x + y) + z) = (x + (y + z)): false

4. i = (int) (3.14159 * f): 6

5. f = f + (float) i: 5.50000

6. i = (int)((float) i): false

7. i = (int)((double) i): true

8. f = (float)((int) f): false

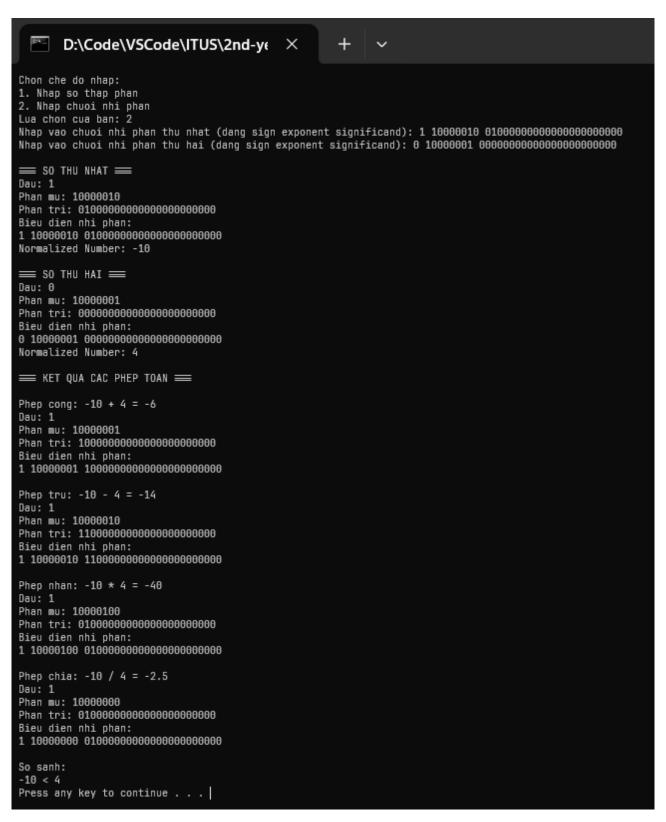
9. f = (double)((int) f): false
```

Hình 14: Kiểm tra

Giải thích

- Chuyển đổi float -> int -> float: Khi chuyển đổi từ float sang int, phần thập phân bị mất. Khi chuyển ngược lại từ int sang float, giá trị sẽ không còn giống ban đầu nếu số ban đầu có phần thập phân.
- Chuyển đổi int -> float -> int: Khi chuyển đổi từ int sang float, có thể xảy ra mất mát độ chính xác nếu số nguyên quá lớn. Khi chuyển ngược lại từ float sang int, giá trị có thể không còn giống ban đầu.
- Phép cộng số chấm động có tính kết hợp?: Phép cộng số chấm động không có tính kết hợp do sai số làm tròn. Kết quả có thể khác nhau tùy thuộc vào thứ tự thực hiện phép cộng.
- \bullet i = (int) (3.14159 * f): Kết quả sẽ là phần nguyên của 3.14159 * f. Ví dụ, nếu f = 2.0, kết quả sẽ là 6.
- f = f + (float) i: Kết quả sẽ là tổng của f và i sau khi chuyển đổi i sang float. Ví dụ, nếu f = 2.5 và i = 3, kết quả sẽ là 5.5.
- if (i == (int)((float) i)): Nếu i có giá trị lớn, chuyển đổi sang float có thể làm mất độ chính xác, dẫn đến kết quả không bằng nhau.
- if (i == (int)((double) i)): Chuyển đổi sang double thường không làm mất độ chính xác với số nguyên, nên kết quả thường là true.
- if (f == (float)((int) f)): Nếu f có phần thập phân, chuyển đổi sang int sẽ làm mất phần thập phân, dẫn đến kết quả không bằng nhau.
- if (f == (double)((int) f)): Tương tự như trường hợp 8, nếu f có phần thập phân, chuyển đổi sang int sẽ làm mất phần thập phân, dẫn đến kết quả không bằng nhau.

2.5 Mở rộng: Mô phỏng một số phép toán trên số chấm động: cộng, trừ, nhân, chia



Hình 15: Mô phỏng