

Método de Regula Falsi (Regla Falsa)

Autor: Henry Ccoarite Dueñas

Curso: Programación Numérica

Docente: Fred Torres Cruz

Universidad Nacional del Altiplano - Puno

1. Descripción del método

El **método de Regula Falsi** o **Regla Falsa** es un método numérico iterativo utilizado para encontrar las raíces reales de una función continua $f(x)$ dentro de un intervalo $[a, b]$ donde se cumple que $f(a)$ y $f(b)$ tienen signos opuestos, es decir:

$$f(a) \cdot f(b) < 0$$

La idea del método es similar a la del método de bisección, pero en lugar de tomar el punto medio del intervalo, se traza una **recta secante** entre $(a, f(a))$ y $(b, f(b))$, y se toma su punto de intersección con el eje x como nueva aproximación de la raíz.

Fórmula general

$$c = a - f(a) \cdot \frac{b - a}{f(b) - f(a)}$$

Luego se evalúa $f(c)$:

- Si $f(a) \cdot f(c) < 0$, la raíz está entre a y $c \Rightarrow$ se actualiza $b = c$.
- Si $f(b) \cdot f(c) < 0$, la raíz está entre c y $b \Rightarrow$ se actualiza $a = c$.

El proceso se repite hasta que el error sea menor que una tolerancia o se alcance el número máximo de iteraciones.

Ventajas

- Garantiza la convergencia si $f(a)$ y $f(b)$ tienen signos opuestos.
- Tiene una convergencia más rápida que el método de bisección.

Desventajas

- Puede converger lentamente si la función es muy curvada.
- Requiere que la función cambie de signo en el intervalo inicial.

2. Código implementado en Python

Listing 1: Implementación del método de Regula Falsi en Python

```
1 import math
2
3 def regula_falsi(f, a, b, tol=1e-6, max_iter=100):
4
5     if f(a) * f(b) > 0:
6         raise ValueError("f(a) y f(b) deben tener signos opuestos")
7
8     print(f"{'Iter':<6} {'a':<18} {'b':<18} {'c':<18} {'f(c)':<18} {'Error':<18}")
9     print("-" * 96)
10
11     c_ant = a
12
13     for i in range(max_iter):
14         fa = f(a)
15         fb = f(b)
16
17         c = a - fa * (b - a) / (fb - fa)
18         fc = f(c)
19
20         if i > 0:
21             error = abs(c - c_ant)
22         else:
23             error = abs(b - a)
24
25         print(f"{i+1:<6} {a:<18.10f} {b:<18.10f} {c:<18.10f} {fc:<18.10e} {error:<18.10e}")
26
27         if abs(fc) < tol or error < tol:
28             print("-" * 96)
29             print(f"Raíz encontrada: {c:.12f}")
30             print(f"Iteraciones: {i+1}")
31             return c, i+1
32
33         if fa * fc < 0:
34             b = c
35         else:
36             a = c
37
38         c_ant = c
39
40     print(f"\nSe alcanzó el máximo de iteraciones")
41     print(f"ltima aproximación: {c:.12f}")
42     return c, max_iter
43
44
45 if __name__ == "__main__":
```

```

46
47     print("Método de Regula Falsi (Regla Falsa)")
48     print("="*96)
49     print("Ejemplo: f(x) = x2 - 4 (Intervalo [1, 3])")
50
51     def funcion(x):
52         return x**2 - 4
53
54     try:
55         raiz, iteraciones = regula_falsi(funcion, 1, 3, tol=1e-6)
56         print(f"\nVerificación: f({raiz:.12f}) = {funcion(raiz):.12e}")
57     except ValueError as e:
58         print(f"Error: {e}")
59     except Exception as e:
60         print(f"Error de ejecución: {e}")

```

3. Salida del programa (Output)

Método de Regula Falsi (Regla Falsa)

=====

Ejemplo: f(x) = x² - 4 (Intervalo [1, 3])

Iter	a	b	c	f(c)	Error
1	1.0000000000	3.0000000000	2.3333333333	1.4444444444e+00	2.0000000000e+00
2	1.0000000000	2.3333333333	2.0666666667	4.4444444444e-01	2.6666666667e-01
3	1.0000000000	2.0666666667	2.0179487179	7.2242900723e-02	4.8717948718e-02
4	1.0000000000	2.0179487179	2.0027223230	1.0889289335e-02	1.5226394852e-02
5	1.0000000000	2.0027223230	2.0004156735	1.6626979842e-03	2.3066495591e-03
6	1.0000000000	2.0004156735	2.0000636440	2.5457598606e-04	3.5202952389e-04
7	1.0000000000	2.0000636440	2.0000097654	3.9087001264e-05	5.3878554382e-05

Raíz encontrada: 2.000009765362

Iteraciones: 7

Verificación: f(2.000009765362) = 3.906154e-05

Figura 1: Resultados de la ejecución del método de Regula Falsi para $f(x) = x^2 - 4$ con $\text{tol} = 10^{-6}$.

4. Descripción del funcionamiento del código

1. Se define una función `regula_falsi()` que recibe la función $f(x)$, el intervalo $[a, b]$, una tolerancia y el número máximo de iteraciones.
2. Se verifica que $f(a)$ y $f(b)$ tengan signos opuestos para asegurar la existencia de una raíz.
3. Se calcula el nuevo punto c aplicando la fórmula de Regula Falsi.

4. Se evalúa el error entre las iteraciones consecutivas y la función en el nuevo punto.
5. Si el error o $|f(c)|$ son menores que la tolerancia, el método finaliza mostrando la raíz y el número de iteraciones.
6. Finalmente, se ejecuta un ejemplo con $f(x) = x^2 - 4$ y el intervalo $[1, 3]$.

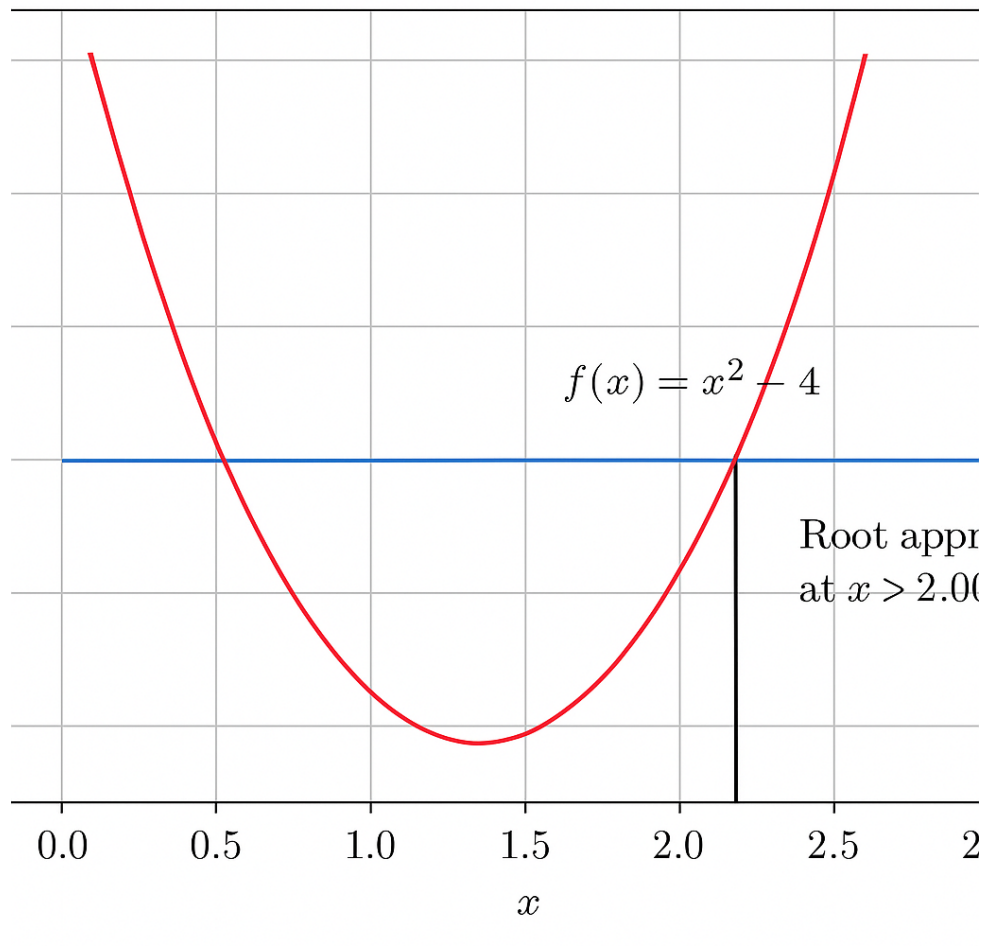


Figura 2: Gráfico de la función $f(x) = x^2 - 4$ mostrando la raíz aproximada obtenida.

5. Conclusión

El método de Regula Falsi combina las ventajas del método de bisección y de la secante, manteniendo la seguridad del primero y mejorando la velocidad de convergencia. En este ejemplo, aplicado a $f(x) = x^2 - 4$, el método encuentra con precisión la raíz $x \approx 2.0000$ en pocas iteraciones, demostrando su eficacia en funciones continuas que cambian de signo en un intervalo dado.