|  |
| --- |
| 文档信息 |
| 文档等级 | A | 草案 | √ | 修订稿 |  | 正式稿 |  |
| 负责人 |  | 负责人 |  | 负责人 |  |
| 日期 | 版本号 | 文档更新 | | | | | 更新人 |
| 2012/06/04 | V1.00 | 建立文档 | | | | | 王悦 |

背包、商城和消息的补充设定

物品设定

美女斗地主物品分为三类

1、装备类：包括发型、衣服

2、充值卡类：包括手机充值卡、盛大点卡等卡类物品

3、实物类：各种实物道具

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 物品分类 | 购买后处理 | 购买货币 | 是否唯一 |
| 装备类 | 放入背包 | 金币，积分，红桃 | 是 |
| 充值卡 | 提供兑换码 | 积分，红桃 |  |
| 实物类 | 提供兑换码 | 积分，红桃 |  |

背包设定

1、背包只用于放置玩家的装备类物品。背包内显示物品的名称、图标。

2、背包内的物品不可移动、出售、丢弃。背包内的物品可用来装备，但不能脱卸。脱卸装备必须用其他装备更换，或者还原形象。

3、背包初始状态放置玩家默认的头发、服装两件物品。

男性玩家： 10002黑色直发 30001休闲上装

女性玩家： 20003棕色短发 40003蛋糕裙

当玩家获得新的装备类物品时，物品依次放置进入玩家的背包中。通过背包界面可以完成换装，换装后保存形象，被换下的服装仍然存在在背包中。

4、客户端显示时背包按照实际携带物品进行显示。不需要显示出所有背包格。背包默认大小为100.

商城

商城出售的物品包括装备类、卡类和实物类三种。

一、购买

1、装备类购买后直接放入背包。

2、卡类和实物类购买后，会给玩家发送一条消息，消息包含一组兑换码，凭借兑换码进行实物兑换（目前是人工方式）

3、按照物品表中的价格进行购买。同一种物品只可以有一种货币进行购买，但商城不按货币种类进行区分。

4、装备类货物为唯一，不可重复购买。

5、卡片和实物类物品可多次购买，（但为了避免出现漏洞）同一件物品一日最多兑换5次。

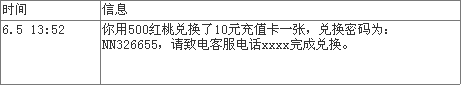
二、商城配置

1、商城配置通过表的方式。内容需要根据需求调整。

2、商城按照卡类、实物类、装备类进行展示排序。

系统消息

系统消息包括兑奖信息和公告两类。系统消息的结构包括时间具体到日期，时间，信息。



1、兑奖信息

当玩家兑换了卡片类、实物类奖品后，将发送给玩家一条兑换信息。内容如下：

“你用xxx兑换了xxx，兑换密码为：xxxxx，请致电客服电话xxxx完成兑换。”

2、公告信息

公告信息是通过管理员发送的信息。每条信息最长不超过100个汉字。

公告信息不是即时公告，(可以通过即时公告平台发送，勾选是否保存。)

3、当用户信息达到200条时，有新信息会自动清除之前最旧的信息，保持200条的上限。未完成兑换的兑奖信息不会被清除。

需要记录的数据

1、商城物品的销售记录

2、玩家的兑奖记录