黄卓亨 Hendrick

产品与交互设计作品集

我是黄卓亨(Hendrick)，专注于通过研究驱动的交互设计解决复杂体验问题。

我相信设计的价值不于潮解人与世界的关系，
通过观察、思考与迭代，让复杂问题变得更清晰，也更有温度。

我喜欢从日常细节出发，捕捉人们真实的行为与感受，
并在设计中将技术与情感之间的平衡，

除了设计，我也喜欢照顾与陪伴猫，
这些关于观察与细微照料的经验，让我能耐自己保持好奇与耐心。

设计方向与能力

用户研究

善于通过访谈与观察，发现真实的使用场景与痛点

产品交互设计

运用方案拆解与逻辑梳理，构建直觉的交互系统

原型制作与测试

以迭代思维设计原型，并根据反馈持续优化

项目概览

"My designs are all about user-friendliness and accessibility."

TimeWise

聚焦高考日程与知识体验

CoTrip

聚焦团队共享知识与决策行程

TimeWise 时间管理工具

以高中高考倒计时为主题的学习管理APP

目标时间管理工具面临困难，这源自人机关系上的结构性不匹配。

目前的管理工具面临困难，这源自人机关系上的结构性不匹配。

TimeWise 第一阶段主时间规划的任务拆解以及，强化等待的不确定性和自主性的目标。

已通过 AI 辅助拆解与自定义节点，将长期目标转化为可执行的阶段性目标与反馈机制。

相关角色：UX 设计师

负责管理者，用户研究，交互设计与原型设计，

目标用户：

研究发现

设计目标

设计迭代

在用用性测试中我们发现

基于这些反馈我们进行了迭代

核心交互逻辑

项目反馈与结果

CoTrip 协同出行工具

面向多人出行场景下的高效协作工具

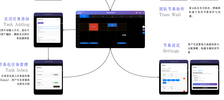
CoTrip 是一个支持多人协作的出行规划工具，通过共享行程清单与实时同步，帮助团队在讨论中快速达成共识，统一出发。

它聚焦于“协同决策”这一核心问题，通过共享行程清单、实时同步与投票机制，让团队成员在同步讨论的过程中快速达成共识。

相关角色：用户研究，产品策略，交互设计与原型设计

目标用户：

研究发现



洞察总结

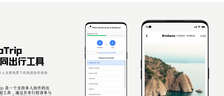
我们意识到，用户需要的不仅是更高的协同效率工具，我是一种能以用户视角高效重参数的、理解彼此决策过程的协作方式。

因此，设计应通过重构数、轻松的方式提升方法的时效性，并利用透明的信息管理与实时协同变化过程，帮助团队在决策过程中保持参与感，从而达成更稳定的决策。这源于 Tokicoupe et al. (2018) 的研究所提出的，共享可视化信息管理和产更新频率是决策合作的要素，小型团队的决策过程，这一发现成为了我们的设计方向。

设计目标

核心交互思路

项目反馈与结果



Tokicoupe, N., Monteiro, L. & Arias, E. (2018). CollaboPlanner: Scrapping mobile phone not prefer engine for collaborative travel planning. In Stephanidis, C. (Ed.), HCI International 2018 – Late Breaking Papers on Interaction Technologies for Quality of Life. Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, pp. 29–38. ISBN: 978-3-319-91485-5. https://doi.org/10.1007/978-3-319-91486-5_3

我相信好的设计，能让人感到轻松与平衡

Good design feels effortless, while staying deeply human.

hendrick_ooo

hendrick_huang@163.com

+886 932-5388-2084

黄卓亨 (Hendrick) 交互设计 / UX Design