**1. State: (startPosition, currentPosition, visited[0..n], map[0..n])**

Trong đó,

startPosition : là điểm bắt đầu đi của bài toán (0..n)

currentPosition : là điểm đang xét hiện tại của bài toán (0..n)

visited : là mảng bool đánh dấu các điểm đã được đi qua

map : mảng chứa tất cả điểm trong map

**2. Initial state: (a, a, visited[0..n] = false | visited[a] = true)**

Ban đầu chọn điểm xuất phát là a, khởi tạo mảng visited và gán toàn bộ giá trị cho false, trừ vị trí tại index a

**3. Goal state: (a, a, visited[0..n] = true)**

Điểm đang xét cũng là điểm bắt đầu và tất cả các điểm trong map đều đã được đi qua

**4. Legal moves: Current state -> Next state**

(a, a, visited, map) -> (a, b, visited[b] = true, map) ,với b = min{distance(map / a)} (b là khoảng cách nhỏ nhất khi xét khoảng cách với tất cả điểm trên map ngoại trừ điểm bắt đâu a)

(a, b, visited, map) -> (a, c, visited[c] = true, map), với c = min{distance(map / (x | x <- visited, x == true) + b)} (c là khoảng các nhỏ nhất khi xét khoảng cách với tất cả các điểm chưa đi qua trên map)

(a, b, visited, map) -> (a, a, visited, map), nếu visited[0..n] == true