

Merakit komputer membutuhkan beberapa peralatan yang digunakan untuk membongkar, memasang dan menyeting beberapa komponen yang ada dalam CPU. Berikut dijelaskan mengenal peralatan dan bahan merakit komputer.

PERALATAN

KOTAK ALAT



Dalam kotak peralatan perakitan biasanya terdapat beberapa alat berikut:

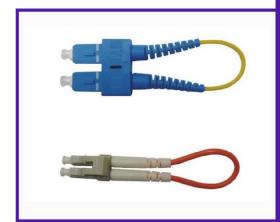
- a) Obeng berkepala rata
- b) Obeng berkepala Philip
- c) Driver mur
- d) Tang berhidung jarum
- e) Tang pemotong lurus atau diagonal
- f) Kaca untuk membantu melihat di tempat – tempat yang sempit
- g) Lampu senter

MULTIMETER DIGITAL



Multimeter Digital (DMM) dapat melakukan pengujian eletrik dan pengukuran voltase, amp, dan ohm di kedua alternatif. Selain itu DMM dapat digunakan untuk menguji suppliespower, voltase dan polaritas DC/AC, daya tahan, diodes, kelanjutan, kabel coaxial, sekring, dan baterai.

STEKER LOOP- BACK



Steker loop-back berfungsi untuk menyediakan informasi diagnose yang penting untuk troubleshooting dan port paralel. Pengujian loopback bekerja dengan cara pengiriman sinyal keluar dan memastikan bahwa input yang benar yang akan diterima.

Perangkat Keras

Komputer terdiri dari dua komponen yaitu perangkat keras dan perangkat lunak. Komponen ini saling berhubungan, tanpa perangkat keras perangkat lunak tidak akan beroperasi. Perangkat keras yang terdapat pada komputer adalah sebagai berikut:

- a. Casing dan Power Supply
- b. Mainboard dengan buku petunjuknya
- c. Prosesor
- d. Memory (RAM)
- e. Video Graphic Adapter (bila tidak built-in dengan mainboard)
- f. Harddisk (HDD)

- h. CD-ROM
- i. Monitor
- j. Keyboard
- k. Mouse
- I. Kabel data HDD, FDD & CD-ROM
- m. Kabel power ke Power
 Supply dan Monitor

Perangkat Lunak

Driver berfungsi agar system bisa mengenali perangkat/aplikasi yang terpasang. Perangkat lunak untuk merakit komputer adalah sebagai berikut.

- a) System operasi
- b) Driver mainboard
- c) VGA
- d) Sound