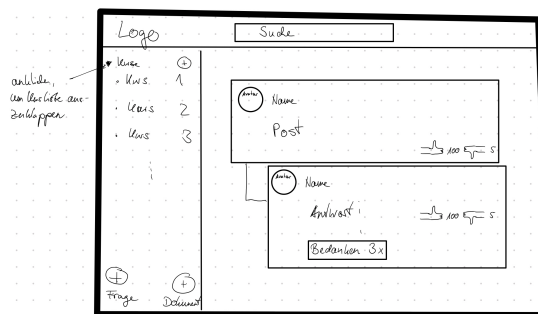


Mensch-Computer-Interaktion, Übung 6

HENRY HAUSTEIN, DENNIS RÖSSEL

Aufgabe 6.1: Neue UCD-Iteration durchführen

- (a) Einführen eines *Danke*-Buttons, konkretere Erläuterungen vom Registrierungsprozess
1. Einloggen/Registrieren (SEQ)
 - i. E-Mail-Adresse eingeben (SEQ)
 - ii. Passwort eingeben (SEQ)
 - iii. Benutzernamen eingeben (SEQ)
 2. richtige Gruppe finden (SEQ)
 3. Post schreiben und abschicken (ALT)
 - i. Text überlegen (SEQ)
 - ii. in das Textfeld klicken (SEQ)
 - iii. Text schreiben (SEQ)
 - iv. auf Button *abschicken* klicken (SEQ)
 4. In bereits veröffentlichten Posts suchen (ALT)
 - i. Keyword(s) überlegen (SEQ)
 - ii. in Suchleiste klicken (SEQ)
 - iii. Begriff(e) eingeben (SEQ)
 - iv. ENTER drücken (SEQ)
 5. Antworten erhalten (SEQ)
 6. bedanken (SEQ)
 - i. *Danke*-Button drücken (ALT)
 - ii. "Danke" o.ä. schreiben (ALT)
- (b) keine Änderungen notwendig
- (c) *Danke*-Button, eine Praktikumsbörse für die Justus-Persona, in der Unternehmen ihre Praktikas ausschreiben können.
- (d) Post mit Danke-Button



(e) CWT

1. Benutzer sind unsere Personas, Aufgabe ist es, eine Altklausur zu organisieren, Handlungsfolge siehe (a), Interface ist der Lo-Fi-Prototyp
2. Ziel ist es Probleme und Uneindeutigkeiten im Interface und in der Bedienung zu finden, während des CWTs wird die Aufgabe abgearbeitet, alle anderen Features der Webseite werden nicht bearbeitet, vorgeschlagene Regeln sind gut, einer von uns beiden ist der Leiter, die Rolle der Persona nimmt ein anderer Student ein, der gut zur Persona passt
3. Der User hat alle sind Aufgaben erfolgreich abgeschlossen, Buttons waren immer gut sichtbar und erkenntlich, direktes Feedback kam an
4. es haben sich keine Änderungen ergeben