

Prescriptive Analytics, Seminar 2

HENRY HAUSTEIN

Aufgabe 1: Podcast-Management

(a) Klasse Podcast gleich mit privaten Attributen:

```
1  class Podcast():
2      # nicht nötig, aber finde ich besser lesbar, insb. bei größ
      eren Klassen
3      __episode = None
4      __length = None
5      __moderator = None
6      __adverts = None
7      __title = None
8
9      def __init__(self, e, t, l, m):
10         self.__episode = int(e)
11         self.__length = int(l)
12         self.__moderator = str(m)
13         self.__title = str(t)
14         self.__adverts = 0
15
16     def display(self):
17         print("Podcast Folge Nr.: {} mit ModeratorIn: {}".format(
18             self.__episode, self.__moderator))
19         print("Thema der Podcastfolge: {}".format(self.__title))
20         print("Länge der Podcastfolge: {}".format(self.__length))
21         print("Aktuell verkaufte Werbeblöcke: {}".format(self.
22             __adverts))
23
24     def setAdverts(self, werbeblöcke):
25         self.__length = self.__length + 3*werbeblöcke
26         self.__adverts = self.__adverts + werbeblöcke
27
28     def getAdverts(self):
29         print(self.__adverts)
30
31     def cut(self, minuten):
32         if self.__length - minuten <= 30:
33             print("Keine Kürzung möglich")
34         else:
35             self.__length = self.__length - minuten
```

```

34
35 newpodcast = Podcast(23, "Traveling Salesman Problems", 70, "0
    . Peratio")
36 newpodcast.display()

```

(b) siehe (a)

(c) Klasse `SpecialPodcast`

```

1 class SpecialPodcast(Podcast):
2     __specialGuest = None
3
4     def __init__(self, e, t, l, m, s):
5         # Alternative 1
6         self.__episode = int(e)
7         self.__length = int(l)
8         self.__moderator = str(m)
9         self.__title = str(t)
10        self.__adverts = 0
11        # Alternative 2 (funktioniert nicht, weil Attribute von
12        # Podcast(e, t, l, m)
13        self.__specialGuest = s
14
15    def changeGuest(self, newGuest):
16        self.__specialGuest = newGuest
17
18    def display(self):
19        print("Podcast Folge Nr.: {} mit ModeratorIn: {}".format(
20            self.__episode, self.__moderator))
21        print("Thema der Podcastfolge: {}".format(self.__title))
22        print("Länge der Podcastfolge: {}".format(self.__length))
23        print("Aktuell verkaufte Werbeblöcke: {}".format(self.
24            __adverts))
25        print("SpecialGuest der Podcastfolge ist: {}".format(self.
26            __specialGuest))
27
28    sp = SpecialPodcast(1, "Vehicle Routing Problem", 65, "M.
29        Ipler", "Dr. Best")
30    sp.changeGuest("Dr. Secondbest")
31    sp.display()

```

Aufgabe 2: Einführung des Planungsproblems

(a) mittels `with` (<https://preshing.com/20110920/the-python-with-statement-by-example/>)

```

1 import json
2
3 with open('InputFlowshopSIST.json') as json_file:
4     data = json.load(json_file)
5     print(data)

```

Das `with`-Statement wird gerne bei der Arbeit mit Dateien genommen, da man nach dem Öffnen einer Datei diese auch wieder schließen müsste. Aber das wird häufig vergessen und `with` macht das automatisch im Hintergrund. Man hätte also auch schreiben können:

```
1 import json
2
3 json_file = open('InputFlowshopSIST.json')
4 data = json.load(json_file)
5 print(data)
6 json_file.close()
```

(b) Ich habe mich hier für die Klassen `Job`, `Maschine` und `Flowshop` entschieden:

```
1 class Job:
2     id = None
3     setupTimes = None
4     processingTimes = None
5     dueDate = None
6     tardCosts = None
7
8     def __init__(self, id, setup, processing, due, costs):
9         self.id = int(id)
10        self.setupTimes = setup
11        self.processingTimes = processing
12        self.dueDate = due
13        self.tardCosts = costs
14
15    def __str__(self):
16        return f"Job({self.id = }, {self.setupTimes = }, {self.
17            processingTimes = }, {self.dueDate = }, {self.
18            tardCosts = })"
19
20 class Maschine:
21     id = None
22
23     def __init__(self, id):
24         self.id = id
25
26     def __str__(self):
27         return f"Maschine({self.id = })"
28
29 class Flowshop:
30     name = None
31     nMaschinen = None
32     nJobs = None
33     jobList = []
34
35     def __init__(self, name, anzahlMaschinen,
36         anzahlJobsProAuftrag, jobs):
37         self.name = name
38         self.nMaschinen = int(anzahlMaschinen)
39         self.nJobs = int(anzahlJobsProAuftrag)
```

```

37     self.jobList = jobs
38
39     def __str__(self):
40         return f"Flowshop({self.name = }, {self.nMaschines = }, {
            self.nJobs = }, {self.jobList = })"

```

(c) Warum ich jetzt hier eine Klasse erstellen soll, weiß ich nicht, eine Funktion hätte es auch getan

```

1  class InputData:
2      flowshop = None
3      filename = None
4
5      def __init__(self, filename):
6          self.filename = filename
7          with open(filename) as file:
8              data = json.load(file)
9              liste = []
10             for job in data["Jobs"]:
11                 j = Job(job["Id"], job["SetupTimes"], job["
                    ProcessingTimes"], job["DueDate"], job["TardCosts"
                        ])
12                 liste.append(j)
13             self.flowshop = Flowshop(data["Name"], data["nMachines"
                ], data["nJobs"], liste)
14
15 input = InputData("InputFlowshopSIST.json")

```

(d) Diese Klasse ist noch unnötiger...

```

1  class OutputJob:
2      job = None
3
4      def __init__(self, job):
5          self.job = job
6
7      def display(self):
8          print(self.job)
9
10 OutputJob(input.flowshop.jobList[0]).display()

```