Softwaretechnologie, Übung 2

HENRY HAUSTEIN

Aufgabe 1

```
Wir erweitern die Klasse Book wie folgt
     1 private boolean isLent;
     3 public boolean getLentStatus() {
       return isLent;
     7 public void setLentStatus(boolean status) {
        this.isLent = status;
Die Klasse Library wird wie folgt erweitert
     1 public Book search(String title) {
     2
        for (int i = 0; i < counter; i++) {</pre>
            if (title.equals(myBooks[i].getTitle())) {
              System.out.println("The book with the title " + myBooks[i].
     4
                  getTitle() + " exists in the library!");
     5
              return myBooks[i];
     6
           }
     7
          System.out.println("The book with the title " + title + " does
              not exist in the library!");
     9
         return null;
    10 }
    11
    12 public void loan(String title) {
         Book b = search(title);
    13
         if (b.getLentStatus()) {
    14
    15
            System.out.println("Buch ist ausgeliehen");
    16
    17
         else {
    18
           b.setLentStatus(true);
           System.out.println("Buch wurde ausgeliehen");
    19
    20
    21 }
```

Aufgabe 2

```
Die Klasse Inhabitant sieht wie folgt aus
     1 public class Inhabitant {
     2
         protected int income;
     3
         public Inhabitant() {
     4
     5
           this.income = 0;
     6
     7
     8
         public int getIncome() {
     9
          return income;
    10
    11
    12
         public void setIncome(int inc) {
    13
           if (inc < 0) {
    14
             throw new IllegalArgumentException("Income negative");
    15
    16
           else {
    17
              this.income = inc;
    18
           }
    19
    20
         public int taxableIncome() {
    21
    22
          return income;
    23
         }
    24
    25
        public int tax() {
           return (int) Math.floor(Math.max(1,this.taxableIncome() * 0.1)
                );
    27
    28 }
Die Klasse Noble
     1 public class Noble extends Inhabitant {
        public Noble() {
     2
     3
          super();
     4
     5
         public int tax() {
           return (int) Math.floor(Math.max(20,this.taxableIncome() *
                0.1));
     8
     9 }
Die Klasse King
     1 public class King extends Inhabitant {
         public King() {
     3
           super();
     4
     5
```

```
6 public int tax() {
     7
          return 0;
         }
     8
Die Klasse Peasant
     1 public class Peasant extends Inhabitant {
     public Peasant() {
         super();
    4
         }
    5 }
Die Klasse Serf
     1 public class Serf extends Peasant {
         public Serf() {
     3
          super();
     4
     5
        public int taxableIncome() {
     6
          return Math.max(0,this.getIncome() - 12);
     8
         }
    9 }
Die Klasse Koenigreich
    1 public class Koenigreich {
        public void steuerbescheid(Inhabitant i) {
     3
           int taxIncome = i.taxableIncome();
     4
           int t = i.tax();
           System.out.println("Einwohner " + i + " hat Einkommen " + i.
                getIncome() + ", zahlt Steuern auf " + taxIncome + " und
                zahlt Steuern " + t);
     6 }
    7
    8
         public void main(String[] args) {
           Noble n = new Noble();
    9
    10
           King k = new King();
    11
           Peasant p = new Peasant();
    12
           Serf s = new Serf();
           Serf s2 = new Serf();
    1.3
    14
    15
           n.setIncome(2000);
    16
           k.setIncome(3000);
           p.setIncome(100);
    17
    18
           s.setIncome(1);
    19
           s2.setIncome(20);
    20
    21
           steuerbescheid(n);
    22
           steuerbescheid(k);
    23
           steuerbescheid(p);
    24
           steuerbescheid(s);
           steuerbescheid(s2);
```

26 } 27 }