

- Matriz Identidade

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Propriedades

$$(A+B)^T = A^T + B^T$$

$$(\lambda A)^T = \lambda A^T$$

$$(AB)^T = B^T \cdot A^T$$

$$(A^T)^T = A$$

- Matriz transp.

$$A^T = \overbrace{A}^{m \times n} = \overbrace{A^T}^{n \times m}$$

colunas passa a linhas

- Matriz simétrica

$$A^T = A$$

- Matriz anti-simétrica

$$A^T = -A$$

- Matriz Inversa

$$A^{-1}$$

- Matriz nil Potente

$$A^k = 0$$

- Matriz ortogonal

$$A^T \cdot A = I$$

Rígido

- Matriz Permutável

$$AX = XA = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{bmatrix}$$

- Outras Propriedades

$$(A+B)^2 = (A+B) \cdot (A+B) \quad \left\{ \begin{array}{l} (AB)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1} \\ A^T \cdot I = A^T \end{array} \right.$$

$$2AB = 2(A \cdot B)$$

$$(AB)^2 = A \cdot B \cdot A \cdot B$$

$$A_{m \times m}^2 = I \rightarrow A_{m \times m}^3 = A_{m \times m}$$

- Eliminação de GAUSS - Forma de Escada; Característica; Forma Reduzida

- Operações Elementares

- Trocar 1 linha por outra

- Multiplicar por um escalar $\neq 0$

- Adicionar um múltiplo escalar de outra linha

- Nota

Abaixo do pivô tem que ser tudo 0

$$M = \begin{bmatrix} 4 & 7 & 10 \\ 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad M = \begin{bmatrix} 4 & 7 & 10 & 7 \\ 0 & 5 & 4 & 8 \\ 0 & 0 & 3 & 10 \end{bmatrix}$$

- Forma Reduzida

- Todos os pivôs tem que ser 1

- Pivô é a única entrada não nula

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

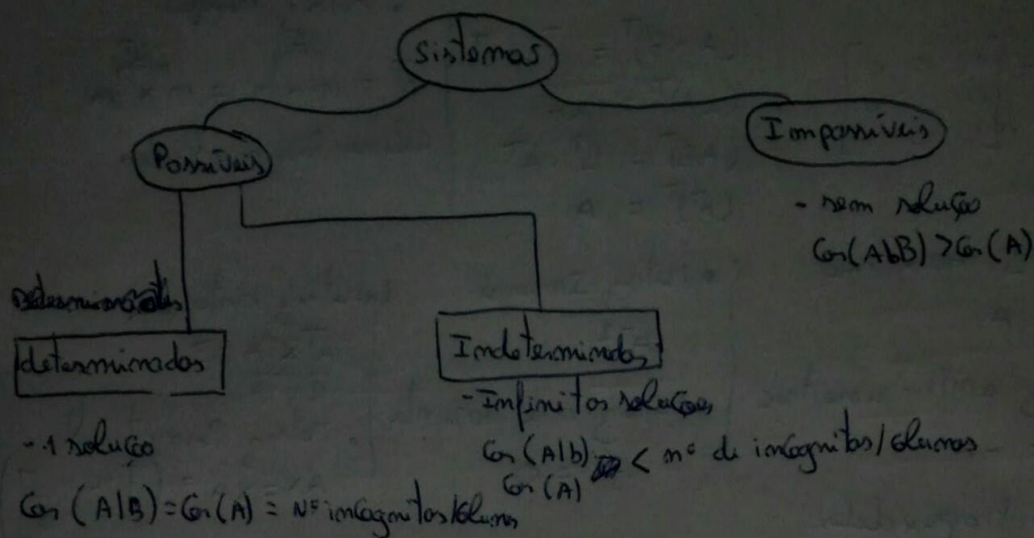
- Característica

$\text{Car}(A) = \text{nº de linhas não nulas} = \text{nº Pivôs}$

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{Car}(2) = 2$$

P.V.

- Sistema de equações lineares ($Ax=b$)



Nota:

• sistema homogêneo

$$Ax = 0 \quad (\text{sempre solução})$$

- Resolução de um sistema Linear

Formado = $[A|b]$, ou seja:

$$\begin{cases} x + y + 2z = 9 \\ 2x + 4y - 3z = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 4 & -3 & 1 \end{array} \right]$$

• Para resolver e obter soluções, faz-se a matriz estada

- matriz Inversa - método de Eliminação de GAUSS - Jordan

matriz quadrada

$$A = \left[A \mid I \right] \xrightarrow[\text{Eliminação ascendente}]{\text{Eliminação descendente}} \left[I \mid A^{-1} \right]$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 7 & 8 & 1 & 0 & 0 \\ 9 & 3 & 4 & 0 & 1 & 0 \\ 5 & 2 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Nota:

• na Estada a $\text{Gr}(A)$ não der o máximo pivôs, então não dá Para Inverter!!

(3)

$AB = B \cdot A = I \rightarrow$ se B dá a condição, então A é invertível

- se B e C são Inversos de A , então $B = C$

- matriz Invertível se admite uma inversa

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I \quad \Rightarrow \quad BA = I \Leftrightarrow B = A^{-1}$$

Teoremas: (matrizes invertíveis)

$$(AB)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1} \quad / \quad (A^m)^{-1} = (A^{-1})^m \quad m \in \mathbb{N}$$

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

• matrizes em blocos

Ex:

$$C = \left[\begin{array}{c|c} I & A \\ \hline B & \emptyset \end{array} \right]$$

$$D = \begin{bmatrix} 1 \\ A \end{bmatrix}$$

$$CD = \begin{bmatrix} I1 + AA \\ B1 + \emptyset A \end{bmatrix}$$

Situações Ater em conta

- Ao obter uma constante em evidência adicionar I

- Se se podem adicionar matrizes nas Pontas

$$- A \times I = A$$

• Determinantes

• $1 \times 1 \rightarrow A = [a], \det(A) = a$

• $2 \times 2 \rightarrow A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}, \det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - cb$

• $n \geq 2 \rightarrow C_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot M_{ij}$

↳ Complemento / G-fator

• $3 \times 3 \rightarrow$ Regra de Sarrus

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \cdot e \cdot i + d \cdot h \cdot c + g \cdot b \cdot f - c \cdot e \cdot g - f \cdot h \cdot a - i \cdot b \cdot d$$

• $n \times n \rightarrow$ Teorema de Laplace

Notas

- Fixar uma linha (ou uma coluna)
- As restantes linhas formam uma matriz menor e através dessa determinamos o co-fator

Ex.: $\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot C_{11} + 1 \cdot C_{12} + 0 \cdot C_{13}$

$C_{11} = (-1)^{1+1} \cdot M_{11} = (-1)^2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 2 \cdot 1 - (-1) \cdot (-1) = 1$

$C_{12} = (-1)^{1+2} \cdot M_{12} = (-1)^3 \cdot \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(0 \cdot 1 - 1 \cdot (-1)) = -1$

* $1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) + 0 = 0$

Teoremas (Pág 24)

1º Linha/Coluna com zeros $\Rightarrow \det = 0$

2º trocas linhas/colunas $\Rightarrow \det$ muda de sinal

3º multiplica \det por $k \Rightarrow$ multiplica cada elemento

4º duas linhas/colunas = 5 $\Rightarrow \det = 0$

5º soma de multiplos escalares de linha/coluna $\Rightarrow \det = 0$

6º (...)

Nota:

Quando existirem poucos zeros
usa a eliminação de Gauss

• Determinantes - Propriedades

- $\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$

- A invertível $\Rightarrow \det(A) \neq 0$

- A é invertível então $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$

- $\det(A) = \det(A^T)$

- $\det(2A) = 2^n \det(A)$

- \det triangular (sup/inf.) = Produto diagonal

Obs.: - $\det(A \pm B) \neq \det(A) \pm \det(B)$

- $\det(2A) \neq 2 \det(B)$

A é invertível $\Leftrightarrow \text{con}(A) = n \Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

• regra adjunta

↳ Transposta da regra Co-Fatoras $\text{adj}(A) = C(A)^T$

$$C(A) = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots \end{bmatrix}$$

Propriedades:

$$1^\circ \text{ adjunta } A \cdot \text{adj}(A) = \text{adj}(A) \cdot A = \det(A) \cdot I$$

$$2^\circ A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \text{adj}(A)$$

• regra de Cramer

- sistema linear ($Ax = b$) $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

troca cada coluna por b , em cada troca calcular \det

$$x_i = \frac{\det(A_i | b)}{\det(A)}$$

• Classificação de matrizes

Ex: S E U D L M O N E Y

5 8 10 21

7 2 10 8 3 (msg final 3x3)

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 5 & 21 & 10 \\ 8 & 7 & 8 \\ 10 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$C \cdot I = IF \Leftrightarrow C^{-1} \cdot C \cdot I = C^{-1} \cdot IF \Leftrightarrow I = C^{-1} \cdot IF$$