

\mathbb{R} - conjunto dos números reais

$$\mathbb{R}^2 = \{(a, b) : a, b \in \mathbb{R}\}$$

Vetor: direção, sentido e comprimento \vec{AB} ou \vec{u} ou $B-A$

• simétrico: A mesma direção e comprimento com sentido contrário $\vec{AB} = -1\vec{u}$

• Comprimento: $\|\vec{u}\|$, norma = $\sqrt{x^2 + y^2}$

$$\vec{AB} = B - A = (x_2, y_2) - (x_1, y_1) = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

• Vetores Colineares ou Paralelos:

\vec{v} for múltiplo escalar $\vec{v} = k\vec{u}$

• Equação Vetorial da Reta

$$(P) - A = (k) (B - A)$$

↳ Qualquer ponto representa o ponto

• Produto Interno ou Escalar

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\alpha)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (x_1 x_2 + y_1 y_2)$$

• Perpendiculares Entre 2 Vetores

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

↳ vetores não nulos

Retas

Rectas

• Equação da Reta (Equação Cartesiana) Vetorial

$$\frac{x - x_0}{u_1} = \frac{y - y_0}{u_2}$$

$$P_0(x_0, y_0)$$

$$u = (u_1, u_2)$$

Equação da Reta (Reduzida)

$$y = mx + b$$

$m \leftarrow$ declive

$b \leftarrow$ ordenada na origem

simétrico $v = -u$

Inverso $v = \frac{1}{u}$

Vetores em \mathbb{R}^n (Capítulo III)

$\mathbb{R}^3 = \{(a, b, c) : a, b, c \in \mathbb{R}\}$ Conjunto de ternos ordenados N° reais

$a \leftarrow abscissa$

$b \leftarrow ordenada$

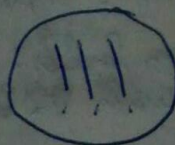
$c \leftarrow cota$

$$\text{Norma} = \|\mu\| = \sqrt{\mu_1^2 + \mu_2^2 + \mu_3^2} = \mu = (\mu_1, \mu_2, \mu_3) \in \mathbb{R}^3$$

• Produto Interno ou Escalar

$$\mu \cdot v = \mu_1 \cdot v_1 + \mu_2 \cdot v_2 + \mu_3 \cdot v_3$$

$$\mu \cdot v = \mu^T \cdot v$$



• Produto Vetorial

$$\mu = \mu_1 i + \mu_2 j + \mu_3 k \quad (\text{vetor em } \mathbb{R}^3)$$

$$\mu \wedge v = \begin{vmatrix} \mu_2 & \mu_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} i - \begin{vmatrix} \mu_1 & \mu_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} \mu_1 & \mu_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} k$$

onde que

$$\mu = (\mu_1, \mu_2, \mu_3)$$

$$v = (v_1, v_2, v_3)$$

ou então

$$\mu \wedge v = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \mu_1 & \mu_2 & \mu_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

Aplicações do Produto Vetorial

- Área do Triângulo

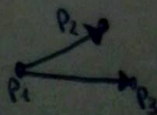
$$A_D = \frac{1}{2} \|\mu \wedge v\|$$

- Área do Paralelograma

$$\mu = \overrightarrow{P_1 P_2}$$

$$v = \overrightarrow{P_1 P_3}$$

$$A = \|\mu \wedge v\|$$



- Class de Volume de Borel P_i prob

$$V = \begin{vmatrix} \mu_1 & \mu_2 & \mu_3 \\ \nu_1 & \nu_2 & \nu_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

• Retas

Equação de R, $\mu_1 \neq 0, \mu_2 \neq 0, \mu_3 \neq 0$

$$\frac{x-x_0}{\mu_1} = \frac{y-y_0}{\mu_2} = \frac{z-z_0}{\mu_3}$$

Se alguma componente for nula

$$\mu_1 \neq 0, \mu_2 = 0$$

$$\begin{cases} x = x_0 \\ \frac{y-y_0}{\mu_2} = \frac{z-z_0}{\mu_3} \end{cases}$$

• Planos Pág 48

$$Ax + By + Cz = D$$

↳ Equação do Plano

$$\vec{w} = (A, B, C) \perp \text{Plano}$$

↳ vector normal

• Transformações lineares

T de \mathbb{R}^m para \mathbb{R}^m

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^m &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ u &\mapsto v = T(u) \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} T(u+v) = T(u) + T(v) \\ T(\lambda u) = \lambda T(u) \end{array} \right.$$

Transformação matricial

A (matriz $m \times m$)

$$T: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m \quad T(u) = A(u)$$

Dilatação e Contração

$$T(u) = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{bmatrix} u = au \quad \begin{cases} a > 1 \rightarrow T \text{ dilata} \\ 0 < a < 1 \rightarrow T \text{ contrai} \end{cases}$$

Pág 58

Espaço Vetorial

\mathbb{R}^m (m componentes)

$$\mathbb{R}^m = \{u_1, u_2, \dots, u_m\} : u_1, u_2, \dots, u_m \in \mathbb{R} \quad \text{ou} \quad \mathbb{R}^m = \left\{ \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} \right\}$$

Sub-Espaço Vetorial

$$- S \neq \{\}$$

$$- u, v \in S \Rightarrow u + v \in S \quad / \quad \alpha \in \mathbb{R}, u \in S \Rightarrow \alpha u \in S$$

Combinação Linear

$$w = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n, \quad \text{onde } w \text{ é Comb. Linear}$$

Processo:

- 1º Substituir vetores
- 2º Multiplicar por Escalar
- 3º Agrupar cada componente num vetor
- 4º Resolver sistema através da regra de Cramer

$$\text{Subespaço Gerado por vetores} \rightarrow S = \langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle$$

Dependência linear

$\{\vec{u}, \vec{v}\} \Leftrightarrow \exists \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} = \vec{0}$

$\begin{cases} \text{Linearmente Dependente} & \alpha \neq 0 \vee \beta \neq 0 \\ \text{Linearmente Independente} & \alpha = 0 \wedge \beta = 0 \end{cases}$

Se existir uma solução: L. Dependente
 mais soluções: L. D.

Sistema Homogêneo

$\begin{cases} \text{Determinado} & : \text{L.I.} \\ \text{Indeterminado} & : \text{L.D.} \end{cases}$

Teoremas

$\bullet \mu, \nu \text{ são L.D.} \Rightarrow \mu = \alpha \nu \ (\mu // \nu)$

$\bullet \mu, \nu \text{ e } w \text{ são L.D.} \Rightarrow \text{são coplanares } (w = \alpha \mu + \beta \nu)$

Base

$\mathbb{R}^2 \rightarrow \text{Base Canônica } \left\{ \begin{smallmatrix} \hat{i} & \hat{j} \\ (1, 0) & (0, 1) \end{smallmatrix} \right\} \vec{\mu} = \mu_1 \hat{i} + \mu_2 \hat{j}$

$\mathbb{R}^3 \rightarrow \text{Base Canônica } \left\{ \begin{smallmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ (1, 0, 0) & (0, 1, 0) & (0, 0, 1) \end{smallmatrix} \right\}$

Conjunto de vetores de um subespaço S de \mathbb{R}^n

Para obter se formam uma base, basta mostrar que são L.I.
 Se S (subespaço) admite B (base) com n vetores, então S tem dimensão n

$\dim S = n \quad \mathbb{R}^n \dim = n$

Vector Próprio de A

Los valores propios de A se $\det(A - \lambda I) = 0$

$$c(\lambda) \leq m$$

não os valores próprios de (A)

próprio

100

100

• Espaço Próprio

$$E(\lambda) = \{ u \in \mathbb{R}^n : (A - \lambda I)u = 0 \}$$

Vector Imagem

↳ Sistema Linear Homogêneo que é sempre Indeterminado

$$\text{Cor}(A - \lambda I) < n$$

Teoremas

$$1 \leq m_g(\lambda) \leq m_a(\lambda)$$

↳ Valor Próprio

• multiplicidade Algebrica

↳ Valor Próprio

• multiplicidade Geométrica

• Propriedades dos Valores Próprios

① $A = PBP^{-1}$, P é invertível

Têm os mesmos valores próprios $C(A) = C(B)$

② $A_{n \times n}$ $\det(A) = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n$

$$\text{tr}(A) = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n$$

↳ $\text{Traco de } A = \text{Soma dos Elementos da diagonal de } A$

③ A é invertível se os seus valores próprios não são nulos
 $\lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 \dots$

④ $A = A^T$ tem o mesmo Polinômio Característico

⑤ Teorema de Cayley - Hamilton

aplicação: $A^k = \lambda A + \beta I$

$$C(\lambda) = (-1)^n \cdot \lambda^n + a_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + a_1 \lambda + a_0$$

• Diagonalização de matrizes

Matriz Diagonal

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

vantagens

- $\sigma(D) = \{1, 0, 5\}$ (valores próprios distintos)
- $\det(D) = 1 \times 0 \times 5 = 0$
- D^{11}

Como A é invertível
(testamos)

- Tem n valores próprios distintos (o contrário é \tilde{n} prova mais)
- Por cada λ_i , há uma $m_A(\lambda_i) = m_{\sigma}(A)$

Tomar uma matriz parecida com uma matriz diagonal

$$A = P D P^{-1}$$

↳ Diagonal (Elemento = valores próprios)

↳ Diagonalizante (As suas colunas são os vetores próprios)