

- 1.实验报告如有雷同,雷同各方当次实验成绩均以0分计。
- 2. 当次小组成员成绩只计学号、姓名登录在下表中的。
- 3.在规定时间内未上交实验报告的,不得以其他方式补交,当次成绩按0分计。
- 4.实验报告文件以 PDF 格式提交。

# 20337251 伍建霖

【实验题目】搭建自组网 (Ad-Hoc) 模式无线网络。

【实验目的】掌握自组网(Ad-Hoc)模式无线网络的概念及搭建方法。

### 【实验拓扑】



图 Ad-Hoc 无线网络

### 【实验设备】

带无线网卡的 PC 3 台(参考教材 P400)。

#### 【实验原理】

自组网(Ad-Hoc)模式无线网络是一种省去了无线接入点而搭建起的对等网络结构,也称 SoftAP,只要安装了无线网卡的计算机彼此之间即可实现无线互联。

自组网(Ad-Hoc)模式无线网络的架设过程较为简单,但是传输距离相当有限,因此该种模式 较适合满足一些临时性的计算机无线互联需求。

#### 【实验步骤】

要求 1: 了解所用无线网卡的品牌、性能特点,将无线网卡信息填入下表。



品牌	插槽形式	支持标准	传输速率	天线	信号传输范围
Ralink	PCI	IEEE802.11h	54Mb/s	有	30m

要求 2: 用 ipconfig 命令查看无线网卡信息,贴出截图 (注意: 只贴出无线网卡的信息),并 进行解读。

#### 信息截图

步骤 1: 在 PC1 上添加无线网络,将其名字设为 ml v,密钥为 12345678

\Windows\system32>netsh wlan set hostednetwork mode=allow ssid=mly key=12345678 载网络模式已设置为允许。 成功更改承载网络的 SSID。 成功更改托管网络的用户密钥密码。

Windows\system32>netsh wlan start hostednetwork 吕动承载网络。

Users\Administrator>netsh wlan start hostednetwork. 动承载网络。

添加之后, PC1 上无线局域网络适配器由"媒体已断开连接"的状态转变为如下状态

## 无线局域网适配器 本地连接\* 9:

连接特定的 DNS 后缀 本地链接 IPv6 地址.

fe80::258c:acdd:efc8:92d4%38

IPv4 地址 . : 192. 168. 137. 1 255, 255, 255, 0

#### 信息解读

在 PC1 上添加无线网络, 出现"本地连接\*9"。

- ① 连接特定的 DNS 后缀: 连接特定的 DNS 后缀是由路由器添加的局域网域名后缀, 如果不能解析 某域名, 会为其加上这个 DNS 后缀再进行解析。
- ② 本地链接 Ipv6 地址、Ipv4 地址: 为本机的 IP 地址, 自动分配得来
- ③ 子网掩码: 它是一种用来指明一个 IP 地址的哪些位标识的是主机所在的子网,以及哪些位标识 的是主机的位掩码。由图中可见,取前 IP 地址 24 位为该主机所在子网的网段。
- ④ 默认网关: 当一台计算机发送信息时,根据发送信息的目标地址,通过子网掩码来判定目标主机 是否在本地子网中,如果目标主机在本地子网中,则直接发送即可。如果目标不在本地子网中则将该 信息送到默认网关,由网关将其转发到其他网络中,进一步寻找目标主机。

要求 3: 右击桌面右角网卡图标,点击"管理无线网络"选项;点击"添加"选项卡;点击"创建临 时网络",在"手动连接到无线网络"窗口贴出输入信息后的截图。指出所输入信息意义。在组网的 其他 PC 上做相应设置。

# 无线局域网适配器 WLAN:

连接特定的 DNS 后缀 . . . . . : mshome.net 本地链接 IPv6 地址. . . . . . : fe80::bd3e:3134:cb1:8eb0%4 IPv4 地址 . . . . . . . . : 192.168.137.126

. . : 192. 168. 137. 126 . . : 255. 255. 255. 0 子网掩码 . . . 默认网关. . . . . : 192, 168, 137, 1

PC3

# 无线局域网适配器 WLAN:

连接特定的 DNS 后缀 . . . . : mshome.net 本地链接 IPv6 地址. . . . : fe80::3c88:d5ab:2c82:e396%4 IPv4 地址 . . . . . . : 192.168.137.53 子网掩码 . . . . . : 255.255.255.0 默认网关. . . . . . : 192.168.137.1

信息解读

① 在其他 PC 上输入相应的无线局域网名,即 SSID。

SSID,用于区分不同的网络。SSID 是区分大小写的文本字符串,最大长度不超过 32 个字符的字母或数字串。SSID 的作用就如同无线接人点(AP)MAC 地址,所以无线局域网上的所有无线设备必须使用相同的 SSID 才能进行互相连通。在无线局域网中,SSID 的作用非常重要,它能阻隔其他无线设备访问自用的无线局域网。

② 选择加密类型为 WPA2-个人

WPA 和 WPA2 是保护路由器和无线上网卡之间通信的一种加密方式,它可以拒绝非法用户接入无线路由器,保护带宽不被他人占用或者他人通过无线连接来攻击你的电脑。

## ③ 输入安全密钥

密钥实现了无线网络的关键安全功能,防止未经授权的用户访问无线网络。它可以是一个简单的密码或自我产生的数字和字母的组合。网络安全密钥,用于控制连接的权限。因为如果所有人都可以无限制连接网络,会造成网络安全问题,同时也会影响网络传输效率。

④ 连接无线网络之后,各主机被自动分配了 IP 地址

确定后, ipconfig 查重无线网卡信息, 其 IP 地址是:

IP 子网掩码 网关

PC1: 192. 168. 137. 1 255. 255. 255. 0

PC2: 192. 168. 137. 126 255. 255. 255. 0 192. 168. 137. 1

PC3: 192. 168. 137. 53 255. 255. 255. 0 192. 168. 137. 1

解读信息:连接无线网络之后,各主机被自动分配了 IP 地址。由子网掩码知道该网段是

192. 168. 137. 1/24

检查各 PC 的连通性,说明原因

#### PC1 ping PC2

```
C:\Windows\system32>ping 192.168.137.126

正在 Ping 192.168.137.126 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.137.126 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=64

192.168.137.126 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms
```

#### PC1 ping PC 3

```
C:\Windows\system32>ping 192.168.137.53

正在 Ping 192.168.137.53 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.137.53 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64

[192.168.137.53 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 1ms,最长 = 1ms,平均 = 1ms
```

## $PC\ 2\ ping\ PC\ 1$

```
C:\Users\Administrator>ping 192.168.137.1

正在 Ping 192.168.137.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.137.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64

192.168.137.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64

192.168.137.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms
```

PC 2 ping PC 3

```
C:\Users\Administrator>ping 192.168.137.53
             正在 Ping 192.168.137.53 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.137.53 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.137.53 的回复: 字节=32 时间=4ms TTL=64
来自 192.168.137.53 的回复: 字节=32 时间=2ms TTL=64
来自 192.168.137.53 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
             192.168.137.53 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 1ms,最长 = 4ms,平均 = 2ms
                                                          pc3 ping pc2
        默认网天. . . . . . . . . . . . . . 192.168.137.1
    C:\Users\Administrator>ping 192.168.137.126
   正在 Ping 192.168.137.126 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.137.126 的回复: 字节=32 时间=2ms TTL=64
来自 192.168.137.126 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.137.126 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.137.126 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
   192.168.137.126 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
          最短 = 1ms, 最长 = 2ms, 平均 = 1ms
                                                          pc3 ping pc1
              :\Users\Administrator>ping 192.168.137.1
             E在 Ping 192.168.137.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.137.1 的回复: 字节=32 时间=12ms TTL=64
来自 192.168.137.1 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.137.1 的回复: 字节=32 时间=3ms TTL=64
来自 192.168.137.1 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
            192.168.137.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
注返行程的估计时间(以毫秒为单位);
最短 = 0ms,最长 = 12ms,平均 = 4ms
说明: PC1、PC2、PC3 都连接到了同一个无线局域网络,同处于一个网段下,彼此可以连通
                  手工设置无级网卡的 IP 信息,检查各 PC 的连通性,说明与上一步骤区别
设置无线网卡的 IP 信息
                                                                 PC1
  无线局域网适配器 本地连接* 9:
       连接特定的 DNS 后缀 . . . .
本地链接 IPv6 地址. . . . .
IPv4 地址 . . . . .
子网掩码 . . . . . . . . . .
默认网关. . . . . . . . . . . . . . .
                                                                . : fe80::258c:acdd:efc8:92d4%38
                                                               . : 192.168.0.1
                                                                . : 255.255.255.0
```

```
无线局域网适配器 WLAN:

连接特定的 DNS 后缀 . . . . . :

本地链接 IPv6 地址. . . . . : fe80::bd3e:3134:cb1:8eb0%4

IPv4 地址 . . . . . . . . : 192.168.0.2

子网掩码 . . . . . . . . . . . 255.255.255.0

默认网关. . . . . . . . . . . . . 192.168.0.1
```

PC3

```
无线局域网适配器 WLAN:

连接特定的 DNS 后缀 . . . . . :

本地链接 IPv6 地址. . . . . . . : fe80::3c88:d5ab:2c82:e396%4
IPv4 地址 . . . . . . . . : 192.168.0.3

子网掩码 . . . . . . . . . . . . 255.255.255.0

默认网关. . . . . . . . . . . . . . .
```

## PC1 ping PC3

```
C:\Windows\system32>ping 192.168.0.3

正在 Ping 192.168.0.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.0.3 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.0.3 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.0.3 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.0.3 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64

来自 192.168.0.3 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64

192.168.0.3 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms
```

#### pc1 ping pc 2

```
C:\Windows\system32>ping 192.168.0.2
正在 Ping 192.168.0.2 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.0.2 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.0.2 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.0.2 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.0.2 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64

192.168.0.2 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64

192.168.0.2 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms
```

C:\Users\Administrator\ping 192.168.0.1

正在 Ping 192.168.0.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.0.1 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.0.1 的回复:字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.0.1 的回复:字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.0.1 的回复:字节=32 时间=2ms TTL=64
和 192.168.0.1 的回复:字节=32 时间=2ms TTL=64

192.168.0.1 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4.已接收=4,丢失=0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短=0ms,最长=2ms,平均=0ms

C:\Users\Administrator\ping 192.168.0.3

正在 Ping 192.168.0.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.0.3 的回复:字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.0.3 的回复:字节=32 时间=6ms TTL=64
来自 192.168.0.3 的回复:字节=32 时间=1ms TTL=64

三者依然可以互相 ping 通,虽然 IP 地址重置,但三者依旧在同一个网段中。

要求 4: 共享其中一台 PC 的文件,进行文件传输。一台传输与多台同时传输时,测试传输速率。解释原因。

在 PC1 上创建一个共享文档

C:\Windows\system32>md d:\share

C:\Windows\system32>net user myuser 159357 找不到用户名。

请键入 NET HELPMSG 2221 以获得更多的帮助。

C:\Windows\system32>net user myuser 159357 /add 命令成功完成。

C:\Windows\system32>net share myshare=d:\share /grant:myuser,full' myshare 共享成功。

## 1对1传输

传输包大小: 6.75MB

39 0.499368 192.168.0.2 192.168.0.1 TCP

7197 4.334448 192.168.0.1 192.168.0.2 TCP

传输时间: 3.83508s

平均传输速率: 1.713Mb/s

上述传输情况分析

当传输的主机数量增加时, 传输速率会降低。

传输速率: 0.439Mb/s

Ad-Hoc 网络的特点是: 网络的无线设备互相距离很近。网络的性能随着无线设备的增加而下降,并且一个大型的 Ad-Hoc 网络很快会变得很难管理。如果让 Ad-Hoc 中所有的计算机之间共享连接的带宽, 例如有 4 台主机同时共享宽带, 每台主机可利用的带宽只有标准带宽的 1/3。

## SMB2 协议包:

```
> Frame 95: 166 bytes on wire (1328 bits), 166 bytes captured (1328 bits) on interface \Device\NPF_{AA288BD7-B6C4-4960-A282-18F8147370C2}, id 0
                rc: BarcoPro_4b:0f:9e (00:0d:0a:4b:0f:9e), Dst: BarcoPro_4b:0f:9b (00:0d:0a:4b:0f:9b)
  > Destination: BarcoPro_4b:0f:9b (00:0d:0a:4b:0f:9b)
                                                                源主机和目的主机的IP地址
    Source: BarcoPro_4b:0f:9e (00:0d:0a:4b:0f:9e)
    Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.0.1, Dst: 192.168.0.2
    0100 .... = Version: 4
       .. 0101 - Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 152
    Identification: 0x0bc3 (3011)
  > Flags: 0x40, Don't fragment
    Fragment Offset: 0
   Time to Live: 64
Protocol: TCP (6)
                                               ▶ TCP传输协议
     Header Checksum: 0xad49 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 192.168.0.1
    Destination Address: 192.168.0.2
 Transmission Control Protocol, Src Port: 445, Dst Port: 30007, Seq: 225, Ack: 2, Len: 112
  NetBIOS Session Service
> SMB2 (Server Message Block Protocol version 2)
```

SMB 是一种客户机/服务器、请求/响应协议。通过 SMB 协议,客户端应用程序可以在各种网络环境下读、写服务器上的文件,以及对服务器程序提出服务请求。

### TCP 协议

```
> Frame 104: 55 bytes on wire (440 bits), 55 bytes captured (440 bits) on interface \Device\NPF_{AA28BBI

    Ethernet II, Src: BarcoPro 4b:0f:9b (00:0d:0a:4b:0f:9b), Dst: BarcoPro 4b:0f:9e (00:0d:0a:4b:0f:9e)

  > Destination: BarcoPro_4b:0f:9e (00:0d:0a:4b:0f:9e)
  > Source: BarcoPro_4b:0f:9b (00:0d:0a:4b:0f:9b)
    Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.0.2, Dst: 192.168.0.1
    0100 .... = Version: 4
                                                                         源IP地址和目的IP
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
   Total Length: 41
    Identification: 0x34e8 (13544)
  > Flags: 0x40, Don't fragment
    Fragment Offset: 0
    Time to Live: 64
    Protocol: TCP (6)
    Header Checksum: 0x8493 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 192.168.0.2
    Destination Address: 192.168.0.1
Transmission Control Protocol, Src Port: 30007, Dst Port: 445, Seq: 1, Ack: 337, Len: 1
    Source Port: 30007
    Destination Port: 445
                                  源端口30007
    [Stream index: 1]
                                 目的端口 445
    [TCP Segment Len: 1]
                         (relative sequence number)
    Sequence Number: 1
    Sequence Number (raw): 1982758252
    [Next Sequence Number: 2
                              (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 337
                                 (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 189105259
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  > Flags: 0x010 (ACK)
```

TCP 协议是一种面向连接的、可靠的、基于字节流的传输层通信协议,在进行向共享文件夹进行数据传输时使用的时 TCP。

无线网络数据包与有线网络数据包最大的不同在于额外的 802.11 头部。这是一个位于第二层的头部,包含与数据包和传输介质有关的额外信息。802.11 数据包一共有三种类型:

- ① 管理: 这类数据包用于在主机之间建立第二层的连接。管理数据包还有一些重要的子类型,包括 认证(authentication)、关联(association)和信号(beacon)数据包。而我们现在所研究的就是信号 数据包。
- ② 数据:这类数据包包含有真正的数据,也是唯一可以从无线网络转发到有线网络的数据包。
- ③ 控制:控制数据包允许管理数据包和数据数据包的发送,并与拥塞管理有关。常见的子类型包括请求发送(request-to-send)和准予发送(clear-to-send)数据包。

一个无线数据包的类型和子类型决定了它的结构,因此各种可能的数据包结构不计其数。我们现在研究的 beacon 管理数据包是最有信息量的无线数据包之一。它作为一个广播数据包由 WAP(Wireless Access Point,无线接入点)发送,穿过无线信道通知所有无线客户端存在这个可用的 WAP,并定义了连接它必须设置的一些参数。比如上图中可以看到,这个数据包在 802.11 头部的 Type/Subtype 域被定义为 beacon。在 802.11 管理帧的头部也包含有其它的一些信息,主要有: Timestamp:发送数据包的时间戳。 Beacon Interval:Beacon 数据包的重传间隔。 Capabilities Information:WAP 的硬件容量信息。 SSID Parameter Set:WAP 广播的 SSID(网络名称)。 Supported Rates:WAP 支持的数据传输率。 DS Parameter:WAP 广播使用的信道。 这个头部也包含了来源和目的地址以及厂商信息。

## 【实验心得】

这次实验首先是通过书本了解了无线网络的知识,有关于 Ad-Hoc 无线网络的搭建。Ad hoc 网是一种多跳的、无中心的、自组织无线网络,又称为多跳网(Multi-hop Network)、无基础设施网(Infrastructureless Network)或自组织网(Self-organizing Network)。整个网络没有固定的基 础设施,每个节点都是移动的,并且都能以任意方式动态地保持与其它节点的联系。在这种网络中,由于终端无线覆盖取值范围的有限性,两个无法直接进行通信的用户终端可以借助其它节点进行分组 转发。每一个节点同时是一个路由器,它们能完成发现以及维持到其它节点路由的功能。然后根据实 验步骤进行实验。

本次实验时遇到了一些问题,一开始在还没有连接到无线局域网时我们就修改了WLAN的 IP 地址,导致最后修改真正的无线网时遇到了 IP 冲突的问题。还有在连接无线网时,因为 PC3 和 PC1 距离稍有些远,导致 PC3 以及检测不到 PC1 创建的的网络或者连接不上,后来换了一台相对近一点的电脑可以连接成功,这让我们体会到了无线网络的覆盖范围是如何之小。后面创建共享文件夹在之前的实验中做过,遇到了和之前一样的问题,翻看以前的实验报告得到了解决。