# 哈工大操作系统-L6笔记

#### 哈工大操作系统-L6笔记

- 0.整个课程核心
- 1. 古时候计算机专注于计算--批处理操作系统(代表IBSYS)
- 2.计算机进入各行各业需要进行多种任务--多道程序系统(代表OS360)
- 3.使用人数增多需要分时使用--分时系统(代表MULTICS)
- 4.计算机小型化--出现了UNIX
- 5.个人计算机普及1990~2000--UNIX到Linux
- 6.多进程技术演进的图谱
- 7.操作系统文件的演进图谱

### 0.整个课程核心

• 课程核心: 计算机系统主要掌握多进程技术和文件系统技术。

多进程技术: CPU和内存部分。文件系统技术: IO设备和磁盘。

# 1. 古时候计算机专注于计算--批处理操作系统(代表IBSYS)

■ (1955-1965)计算机非常昂贵,上古神机IBM7094,造价在250 万美元以上

- 计算机使用原则: 只专注于计算
- 批处理操作系统(Batch system)



- 典型代表: IBSYS 监控系统
- 此时计算机的任务只是计算,因此一个计算完成自动进入下一个计算。
- 称为批处理操作系统(batch system)
- 如果计算任务出错,可以通过策略换到下一个任务,然后将出错信息输出到纸带分析

# 2.计算机进入各行各业需要进行多种任务--多道程序系统(代 表OS360)

# 从IBSYS到OS/360(1965-1980)

- 计算机开始进入多个行业: 科学计算(IBM 7094), 银行(IBM 1401)
  - ■需要让一台计算机干多种事
  - 多道程序(multiprogramming)

多进程结构和进程管 理概念萌芽! 操作系统 JOB1 JOB2

- ■作业之间的<mark>切换和调度</mark>成为核心:因为既有IO任务, 又有计算任务,需要让CPU忙碌
- 典型代表: IBM OS/360(360表示全方位服务), 开发周期5000个人年
- 需要在作业之间**切换和调度**(需要多进程结构和进程管理)--时间管理大师,比如等IO的时候可以去跑其他任务。
- 这种样子的计算机,叫**多道程序系统(multiprogramming)**,现代计算机的基础

# 3.使用人数增多需要分时使用--分时系统(代表MULTICS)

# 从OS/360到MULTICS(1965-1980)

■ 计算机进入多个行业,使用人数增加

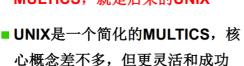
时间 操作系统 JOB1 JOB2 JOB3

- ■如果每个人启动一个作业,作业之间快速切换
- 分时系统(timesharing)
- ■代表: MIT MULTICS (MULTiplexed Information and Computer Service)
- ■核心仍然是任务切换,但是资源复用的思想对操 作系统影响很大,虚拟内存就是一种复用
- 需要调度让多个人都能在合理的时间内访问到资源
- 如何处理同时访问一种资源则诱发了资源复用的思想

#### 4.计算机小型化--出现了UNIX

### 从MULTICS到UNIX(1980-1990)

- 小型化计算机出现,PDP-1每台售价120,000美元,不足7094的5%
  - ■越来越多的个人可以使用计算机
  - 1969年: 贝尔实验室的Ken Thompson、 Dennis Ritchi等在-台没人使用的PDP-7上开发一个简化 MULTICS,就是后来的UNIX







### 5.个人计算机普及1990~2000--UNIX到Linux

### 从UNIX到Linux(1990-2000)

- 1981, IBM推出IBM PC: 个人计算机开始普及
  - 很多人可以用计算机并接触UNIX
  - 1987年Andrew Tanenbaum发布了 MINIX(非常类似UNIX)用于教学
  - Linus Torvalds在386sx兼容微机上学 习minix,作出小Linux于1991年发布
  - 1994年,Linux 1.0发布并采用GPL协 议,1998年以后互联网世界里展开了 一场历史性的Linux产业化运动





### 6.多进程技术演进的图谱

#### IBSYS→OS/360→MULTICS→Unix→Linux

■ 总结历史: 历史要开始让人明智了

■ 用户通过执行程序来使用计算机(吻合 冯诺依曼的思想)

■ 作为管理者,操作系统要让多个程 序合理推进,就是进程管理

多进程(用户)推进时需要内存复用等等

核心思

■对于操作系统,实现很重要OS/360→UNIX

■ 需要真正的群体智慧 UNIX→Linux

任务: 掌握操作系统的多进程图谱并实现它!

操作系统 JOB1

JOB<sub>2</sub>

多讲程结构是操 作系统基本图谱!

对于操作系统, 实现概念远比理 解概念重要!





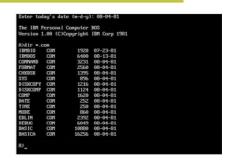
### 7.操作系统文件的演进图谱

## CP/M→QDOS→MS-DOS→Windows Unix→System→Mac OS→iOS

■ 总结历史: 历史又要开始让人明智了

核心思 想、技 术

- 仍然是程序执行、多进程、程序执行带动其他设备使用的基本结构
- 但用户的使用感觉倍加重视了: 各 种文件、编程环境、图形界面



软件实 现

- 「■如何通过文件存储代码、执行代码、操作屏幕...
- 如何让文件和操作变成图标、点击或触碰...

任务: (1)掌握、实现操作系统的多进程图谱; (2)掌握、实现操作系统的文件操作视图。



