哈工大操作系统-L2操作系统启动

哈工大操作系统-L2操作系统启动

- 0.预备知识
 - 0.1关于汇编的一些网络笔记:
 - 0.2关于实验:
 - 0.3关于内存和寻址:
 - 0.4关于8086的各个寄存器:
- 1.刚打开电源时,计算机做了什么(bootsect.s)
 - 1.1 读入BIOS后, 再读入引导扇区
 - 1.2 bootsect.s开始引导1--从0x7c00移动到0x9000
 - 1.3 显示在开机
 - 1.4把剩余的system也读入内存

0.预备知识

0.1关于汇编的一些网络笔记:

https://blog.csdn.net/PGZXB/article/details/118443675?utm_medium=distribute.pc_relevant.none -task-blog-2~default~baiduis_baidulandingword~default-0.control&spm=1001.2101.3001.4242

https://blog.csdn.net/qq_39654127/article/details/88698911?utm_medium=distribute.pc_relevant_t0.none-task-blog-2%7Edefault%7EBlogCommendFromMachineLearnPai2%7Edefault*1.control&depth_1-utm_source=distribute.pc_relevant_t0.none-task-blog-2%7Edefault%7EBlogCommendFromMachineLearnPai2%7Edefault*1.control

0.2关于实验:

https://www.langiao.cn/courses/115

0.3关于内存和寻址:

- 内存是以字节为单位的。
- <u>实模式寻址参考</u>至于实模式寻址,8086一共有20条地址线,但寄存器只有16bit。所以采取CS+IP的寻址方式。CS左移4位+IP。

0.4关于8086的各个寄存器:

https://blog.csdn.net/weixin 40913261/article/details/90762210

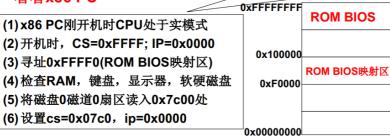
1.刚打开电源时,计算机做了什么(bootsect.s)

1.1 读入BIOS后,再读入引导扇区

- 计算机刚打开电源时,IP=?
- 由硬件设计者决定!

和保护模式对应,实模式的寻址CS:IP(CS左移4位+IP),和保护模式不一样!

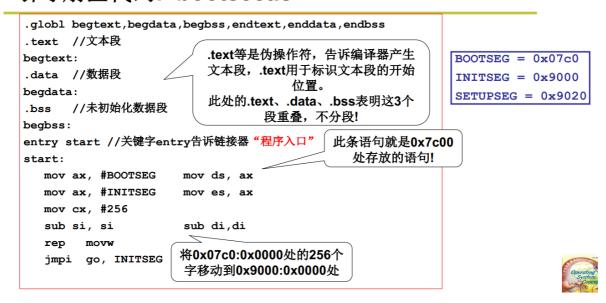
看看x86 PC



- 内存中有一部分是固化的,为ROM BIOS,满足系统的基本输入输出功能。
- 因此,一开机,计算机会自动寻址ROM BIOS在内存中的映射区(即0XFFFF0)
- 检查完系统硬件之后,会读入**0磁道0扇区(引导扇区)**的512个字节到内存的0x7c00处。
 - 。 引导扇区就是启动设备的第一个扇区, 开机界面也在这个区。
 - 。 引导扇区的代码叫bootsect.s, 是一个汇编代码。

1.2 bootsect.s开始引导1--从0x7c00移动到0x9000

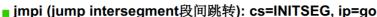
引导扇区代码: bootsect.s

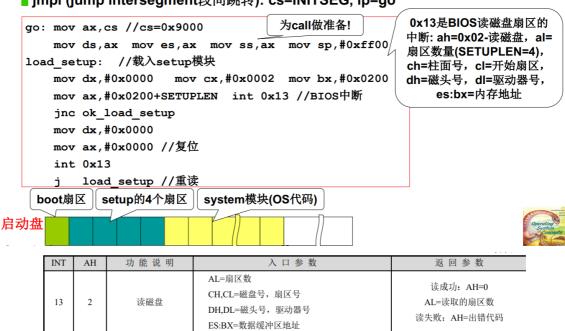


- (move 到 rep的5行)bootsect.s将内存中引导扇区的512个字节从0x7c00处直接移动到了0x9000处。
 - o rep movw配合使用,rep是重复cx寄存器中的次数, movw将ds:si指向的内存字单元中的字送入es:di中,然后根据标志寄存器df位的值,将si和di递增2或递减2。
 - **为何要移动到0x9000处:为操作系统移动到0地址腾出空间**。是因为后面setup.s要将操作系统从0地址开始存放,如果操作系统很长将会把7c00的东西也覆盖掉,也会将后面正在执行的setup.s覆盖。
- (impi的一行)然后bootsect.s跳到INITSEG处继续执行。
 - 。 首先,代码开头已经把bootsect.s移动到了INITSEG。
 - 。 那我们如果要继续执行bootsect.s, 应该是到INITSEG那边找jmpi的下一行代码。
 - 。 而jmpi的下一部分的段落名字就叫go。
 - 。 所以jmpi go, INITSEG,就是跳转到CS=INITSEG, IP=go的地方。继续执行bootsect.s。

1.3 bootsect.s开始引导2--读入setup的4个扇区

jmpi go, INITSEG





- go 这一段, sp和ss没看懂。但是其余的都是在设置int0x13中断的参数。
 - 。由下表可以看出,int0x13,如果要读磁盘,则ax的高八位ah为0x0200,低八位是扇区数。然后es和bx是内存的地址。可以看到es是0x9000而bx是0x0200,因此最终地址为0x9000_0020_0,因为是16进制的,所以从000到200处为512个B,也就保存着我们的Bootsect.s。而磁盘的接着的4个扇区则从200之后开始。

1.3 显示在开机

读入setup模块后: ok_load_setup

```
Ok load setup: //载入setup模块
                                                    显示这24个字符将是大
    mov d1,#0x00 mov ax,#0x0800 //ah=8获得磁盘参数
                                                     家的第一个"创举"!
    int 0x13
                  mov ch, #0x00
                                  mov sectors, cx
    mov ah, #0x03 xor bh, bh
                                  int 0x10 //读光标
                                   7是显示属性!
    mov cx, #24
                 mov bx,\#0x0007\leftarrow
                                  int 0x10 //显示字符
    mov bp, #msg1 mov ax, #1301
    mov ax, #SYSSEG //SYSSEG=0x1000
    mov es,ax
    call read_it //读入system模块
    jmpi 0,SETUPSEG
                     bootsect.s中的数据 //在文件末尾
 转入0x9020:0x0000
                     sectors: .word 0 //磁道扇区数
    执行setup.s
                     msg1:.byte 13,10
                         .ascii "Loading system..."
boot工作:读setup,
                         .byte 13,10,13,10
  读system...
```

• 读取光标位置,然后将字符显示在光标的位置上。显示则使用int0x10中断。

1.4把剩余的system也读入内存

read_it //读入system模块

■ 为什么读入system模块还需要定义一个函数?

system模块可能很大, 要跨越磁道!

6

read_it: mov ax,es cmp ax,#ENDSEG jb ok1_read
ret

ok1_read:
mov ax,sectors
sub ax,sread //sread是当前磁道已读扇区数,ax未读扇区数
call read_track //读磁道...

■ 引导扇区的末尾 //BIOS用以识别引导扇区

.org 510 否则会打出非引导设备 .word 0xAA55 //扇区的最后两个字节

- ■可以转入setup执行了,impi 0. SETUPSEG
- 使用read it读入剩余的系统
- 读入完毕后, 我们的bootsect.s就执行完毕了
- 接下来交给setup.s