

哈工大操作系统-L16进程同步与信号量

哈工大操作系统-L16进程同步与信号量

- 1.等待--实现进程同步的重要一步
- 2.生产者消费者问题
 - 2.1初步设想--通过发信号解决问题
 - 2.2引出信号量
 - 2.3信号量的定义

多进程同步如何合理有序？

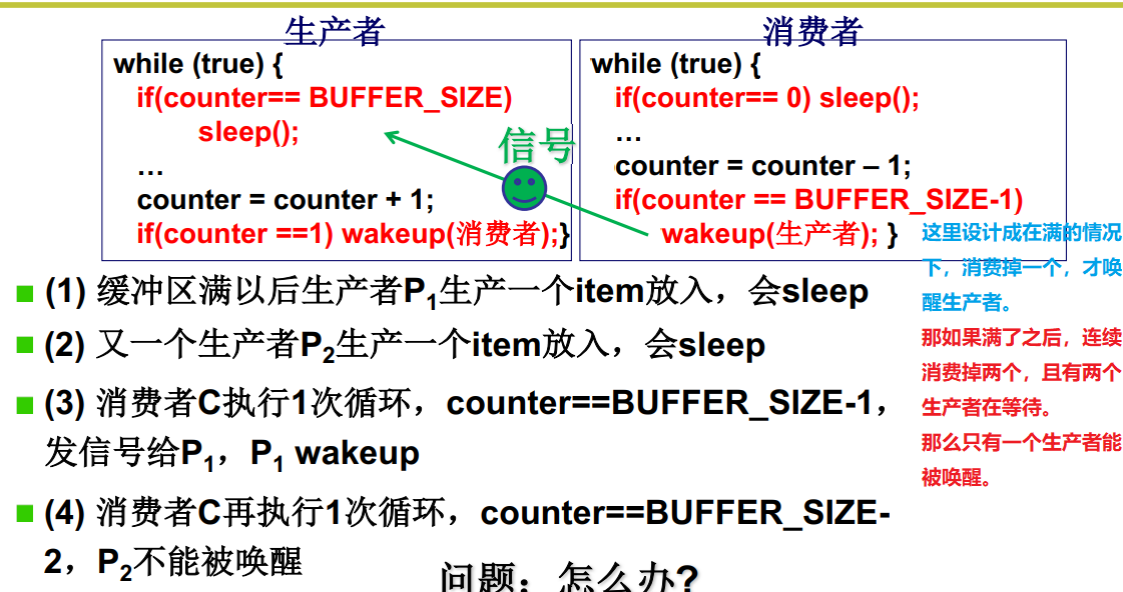
1.等待--实现进程同步的重要一步

- 需要让“进程走走停停”来保证多进程合作的合理有序，这就是进程同步
- 分析什么时候停和什么时候走是非常关键的。

2.生产者消费者问题

2.1初步设想--通过发信号解决问题

只发信号还不能解决全部问题



- 单纯依靠发信号是不足以解决问题的。
- 还需要多一个量来判断是否需要发信号，由此引出信号量

2.2引出信号量

从信号到信号量

■ 不只是等待信号、发信号？ 对应睡眠和唤醒！

■ 还应该能记录一些信息

- 能记录有“2个进程等待”就可以了...
- (1) 缓冲区满， P_1 执行， P_1 sleep，记录下1个进程等待
- (2) P_2 执行， P_2 sleep，记录下2个进程等待
- (3) C执行1次循环，发现2个进程等待，wakeup 1个
- (4) C再执行1次循环，发现?个进程等待，再？
- (5) C再执行1次循环，怎么办？此时再来 P_3 怎么办？

什么是信号量？记录一些信息(量)，并根据这个信息决定睡眠还是唤醒(信号)。

信号量开始工作...

信号量解决了单纯发信号P2永远不会唤醒的问题

初始时 $sem = ?$

问题

有一个生产者在等待。

负数表示缺一个坑位

- (1) 缓冲区满， P_1 执行， P_1 sleep

$sem = -1$

什么含义？

- (2) P_2 执行， P_2 sleep

$sem = -2$

有两个生产者在等待。

负数表示缺两个坑位

- (3) C执行1次循环，wakeup P_1

$sem = -1$

- (4) C再执行1次循环，wakeup P_2

$sem = 0$

正数表示坑位有多一个

下一个生产者来了可以直接生产

- (5) C再执行1次循环，

$sem = 1$

什么含义？

- (6) P_3 执行， P_2 继续执行

$sem = 0$

■ 总结一下：这个整数什么时候-1？什么时候+1？

什么时候睡眠？什么时候唤醒？

- 信号量--记录一些信息的量，由这些信息决定是睡眠还是唤醒。
- 上述感觉反了，生产的资源应该永远不会超过可用资源的个数。
 - 下面是我对这个模型的理解
 - 如果我们用生产者消费者构建访问共享资源的模型。
 - 可用的资源即为共享的资源
 - 消费者跟生产者是相对的，每个进程都能执行消费和生产的动作
 - 当进程想要访问资源的时候，就为消费者，如果有可用的资源才可消费(访问)
 - 当进程访问资源结束的时候，释放资源，即为生产者(因此，生产者不会生产多于可用资源个数的资源)

2.3信号量的定义

什么是信号量？信号量的定义...

- 信号量: 1965年, 由荷兰学者Dijkstra提出的一种特殊整型变量, 量用来记录, 信号用来sleep和wakeup

```
struct semaphore
{
    int value; //记录资源个数
    PCB *queue;
    //记录等待在该信号量上的进程
}
P(semaphore s); //消费资源
V(semaphore s); //产生资源
```

```
P(semaphore s)
{
    s.value--;
    if(s.value < 0) {
        sleep(s.queue);
    }
}
```

```
V(semaphore s)
{
    s.value++;
    if(s.value <= 0) //加完之后等于x说明
        原来有 -x+1个人在等待
    {
        wakeup(s.queue);
    }
}
```

问题: 写出V(s)的代码?

P的名称来源于荷兰语的proberen, 即test
V的名称也来源于荷兰语verhooen(increment)



- semaphore 英 ['seməfɔ:(r)]
 - n. 信号标; 旗语; 信号量
 - v. 打旗语
- 信号量由两部分构成 value 和queue。
 - queue是一个等待队列
 - value为负, 当前无可用资源, 且有多进程在等待
 - value为0, 当前无可用资源, 但无进程等待资源
 - value为正, 说明有可用资源, 且无进程在等待资源
- 上面这个代码传参数应该用引用或者指针才行...

用信号量解生产者-消费者问题

```
int fd = open("buffer.txt");
write(fd, 0, sizeof(int)); //写in
write(fd, 0, sizeof(int)); //写out
```

用文件定义共享缓冲区

```
semaphore full = 0;
semaphore empty = BUFFER_SIZE;
semaphore mutex = 1;
```

信号量的定义和初始化

```
Producer(item) {
    P(empty);
    P(mutex);
    读入in;将item写入到
in的位置上;
    V(mutex);
    V(full); }
```

```
Consumer() {
    P(full);
    P(mutex);
    读入out;从文件中的out
位置读出到item;打印item;
    V(mutex);
    V(empty); }
```

互斥信号量

这个互斥信号量, 讲的不够全面, 还是看电子科大的课好了