哈工大操作系统-L31目录与文件系统

哈工大操作系统-L31目录与文件系统

- 1.文件视图的四层抽象
- 2.如何组织起来所有的文件--目录
- 3.实现目录
 - 3.1用户如何使用目录
 - 3.2目录下存放什么?
 - 3.3磁盘为了适应目录树的组织

4.总结:磁盘如何使用

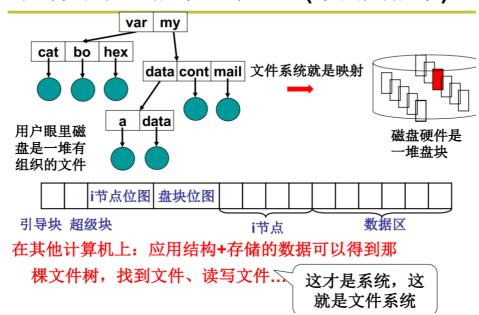
1.文件视图的四层抽象

文件,抽象一个磁盘块集合

将202-212字符 删去



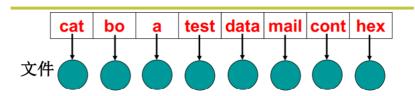
文件系统,抽象整个磁盘(第四层抽象)



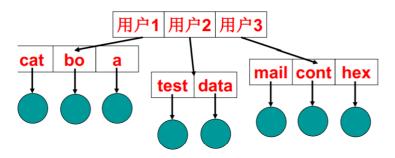
- 第一层--生磁盘访问:知道CHS让系统读写磁盘,需要知道柱面号、磁头号、扇区号
- 第二层--盘块号访问: 把所有的扇区进行一个编码,编码成盘块号码。上层知道盘块,系统可以自动实现盘块号到物理扇区的映射,然后访问磁盘。
 - 。 把扇区组织起来成为盘块
- 第三层--字符流访问:用户使用文件,是以字符流来访问的。那么建立字符流到盘块号的映射,用户就能直接指定字符流中的位置,而下层负责实现字符流位置到盘块号到物理位置的翻译。
 - 。 即如何将同一个文件的所有盘块组织起来。
- 第四层--文件系统:系统组织起来所有的文件。将整个磁盘组织成一个目录树,就形成了用户眼中的文件系统。文件系统的抽象完成后,磁盘是可以在多个系统上使用的。
 - 。 即如何将所有的文件组织起来

2.如何组织起来所有的文件--目录

故事先从多个文件开始...

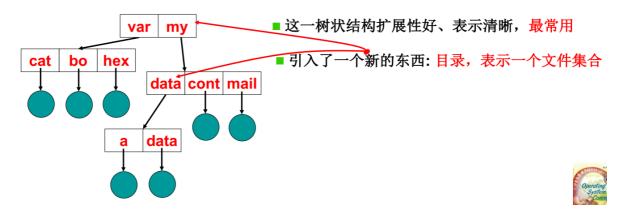


- 所有文件放在一层(一个大集合)
- ■怎么办? 集合划分、分治



引入目录树

■ 将划分后的集合再进行划分: k次划分后,每个 集合中的文件数为O(log_kN)



- 目录树将多个文件组织起来
- 如何将目录和盘块对应起来,就是实现目录的核心

3.实现目录

3.1用户如何使用目录

- 我们可以由目录树定义的位置,准确的找到文件
- 而由文件,可以找到文件的FCB
- 通过FCB我们可以找到文件所对应的一堆盘块
- 把盘块加入电梯队列,等待访问
- 中断发生,系统根据要访问的特定盘块,翻译成CHS,然后根据CHS访问生磁盘

3.2目录下存放什么?

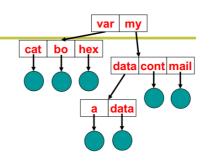
实现目录成为了关键问题...

■ 首先需要回答: 目录怎么用?

■用"/my/data/a"定位文件a

问题: 更准确的说, 是要干什么?

根据/my/data/a,得到文件a的FCB



问题:那么目录中应该存什么?直觉告诉我们,应该存放目录中文件的FCB,这样我们通过FCB就可 以找到目录中的文件

■ 存放目录下的所有文件的FCB吗? 如果

是,解析my要干什么? ·要干什么? 是存放FCB的方法比较慢。因为需要把目录下所有的FCB的名字和需要访问的名字—

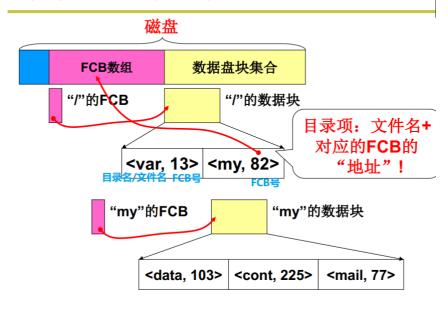
-比较,找到需要访问的FCB

问题: 有什么办法(目录存什么)让系

统效率更高? 所以,我们可以减少无效的信息。因此,我们目录下只存放文件的名字和文件的FCB的号码 这样我们就可以根据名字匹配,之后根据号码访问FCB,就不需要读入很多FCB了

- 存放文件名和FCB的号码,而不是把所有的FCB都存了。
- 目录项=文件名+对应FCB的地址

树状目录的完整实现

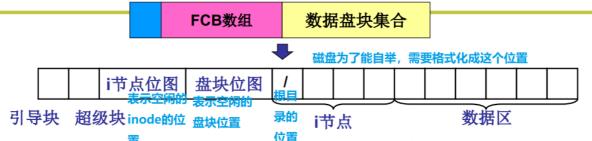


访问逻辑:

- 在某个目录下,根据文件名/目录名对改目录下的目录项——匹配。
- 找到匹配的目录项后,根据目录项目中的FCB号码,在FCB数组中读取FCB的信息,找到这个目录/ 文件的数据块。
- 跳转到这个文件/目录的数据块里面
- 如果继续是目录,那么数据块里面存放的还是目录项
- 然后继续匹配目录, 找FCB, 跳到数据块
- 周而复始
- 对根目录:根目录的FCB会放在**固定的位置**。根据根目录FCB找到数据块,数据块中存放的就是根目录下面的目录项。然后根据根目录下面的目录项去匹配,然后找到下一层目录的FCB。然后由下一层目录的FCB找到下一层目录的数据块。

3.3磁盘为了适应目录树的组织

要使整个系统能自举,还需存一些信息



■ inode位图: 哪些inode空闲,哪些被占用 因此,磁盘能存放文件的最大数量是固定的

■ <mark>盘块位图:</mark> 哪些盘块是空闲的,硬盘大小不同这个位图的大小也不同

空闲位图(位向量)... 表示磁盘块2、3、4、5、0011110011101 8、9、10、12空闲

■超级块: 记录两个位图有多大等信息

4.总结:磁盘如何使用

- 目录解析找到文件
- 根据找到的文件的FCB,以及用户要访问的字符流的位置,找到对应的盘块
- 要加入电梯队列去读写盘块了
- 磁盘中断取出盘块号,算出物理位置
- 然后读写物理位置