UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO FACULTAD DE INGENIERIA MECANICA ELECTRICA, ELECTRONICA Y SISTEMAS

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS



TAREA TABLERO KANBAN:

IMPLEMENTACIÓN DE TABLERO KANBAN PARA CADA FUNCIONALIDAD DE SPRINT BACKLOG

PRESENTADO POR:

Huaraya Chipana Henry Denilson Huaquilla Torres Yury Brayan

Jarata Quispe Milton

Sanchez Mamani Brad Tyler

DOCENTE:

Ing. ALAIN MELQUIADES ALEJO HUARACHI

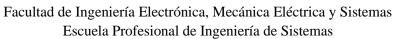
IX \$EME\$TRE

GRUPO: "UNICO"

PUNO – PERÚ

2022







Contenido

		MENTACIÓN DE TABLERO KANBAN PARA CADA FUNCIONALIDAD DEL Γ BACKLOG		
	Ta	bla: Tabla de Comparación entre las metodologías ágiles Scrum y Kanban	4	
•	-	Tableros creados en Kanban en Trello	5	
	1.	Creación de la Arquitectura del Proyecto	5	
	2.	Implementar el Login	6	
	3.	Implementación del CRUD	6	
	4.	Implementar el búsqueda de bitácora	7	
	5.	Montar Servidor	8	
ANEXOS				
•	l	ink de los Tableros creados en Kanban en Trello:	9	
•	ı	Login9		
•	,	VALIDACION DE USUARIO Y CONTRASEÑA	10	
•	. [DASHBOARD: MENU PRINCIPAL DEL SISTEMA	11	
•	- 1	NGRESAR Y EDITAR	11	



Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas



IMPLEMENTACIÓN DE TABLERO KANBAN PARA CADA FUNCIONALIDAD DEL SPRINT BACKLOG

La implementación del método Kanban se apoya del uso de un tablero con columnas para su fácil visualización en el equipo del proyecto; para lo cual, dicho tablero, permitirá mejorar el flujo de trabajo y alcanzar un ritmo sostenible. Se debe tener en cuenta los siguientes aspectos al implementar dicha metodología:

1. Definición del flujo de trabajo del proyecto.

En este aspecto, se debe crear un tablero kanban con columnas; cada columna representa respectivamente cada fase del proyecto. Las tareas del proyecto van a pasar por cada fase (columna) del tablero, con lo cual el flujo de trabajo de las tareas será visualizado por los miembros del equipo fácilmente. El talero debe tener tantas columnas como las fases tenga el proyecto, o tantas fases como sean necesarias por las deba pasar cada tarea, desde que se inicia hasta que finaliza. Ejemplo: Programación, Ejecución, Pruebas Funcionales, Pruebas de Usuario, etc.

2. Visualizar las fases del ciclo del proyecto.

Ya que el método Kanban divide el trabajo en distintas fases; por lo cual, de lo que hablaremos es de las tareas. El trabajo es dividido en distintas fases para agilizar el flujo de trabajo.

3. Stop Starting, start finishing.

En español significa: "Deja de empezar y empieza a terminar". Es el lema emblemático del método Kanban; lo cual sugiere que se priorice el trabajo que está en curso, en lugar de empezar nuevas tareas. De igual modo, el trabajo en curso está limitado por una cantidad máxima de tareas permitidas (definidas) por cada fase.

4. Control del Flujo de Trabajo.

La metodología Kanban es muy versátil ya que nos permite mezclar tareas y proyectos, no únicamente un proyecto; pues se trata de mantener a los miembros del equipo con un flujo de trabajo constante. Las tareas más importantes están en cola esperando a ser desarrolladas, y el seguimiento del trabajo es de forma pasiva para no tener que interrumpir a los miembros del equipo a cada momento.



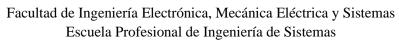




Tabla: Tabla de Comparación entre las metodologías ágiles Scrum y Kanban

Diferencias entre Kanban y Scrum			
Kanban	Scrum		
En Kanban se evita la deuda técnica	En Scrum se ponen puntos de usuario		
desglosando más las tareas y priorizando	que deben cumplir y de ese modo		
en hacer bien cada tarea desde un	entregar su trabajo asignado, por ello		
principio.	ocurre que los miembros del equipo		
	suelen incurrir en la acumulación de		
	deuda técnica porque con tal de cumplir		
	con los puntos asignados, tratan de		
	avanzar lo más rápido posible.		
Las Iteraciones son opcionales, incluso	Iteraciones son prescritas.		
pueden será pedido.			
Compromiso determinación de un trabajo	El equipo se compromete a una cantidad		
es opcional.	de trabajo por iteración.		
Equipos multi-funcionales es opcional.	Equipos multi-funcionales son prescritos.		
Las tareas no requieren una estimación	Tareas deben ser estimadas para		
de su finalización.	finalizar dentro de una Iteración		
Se pueden realizar cambios en una	No se pueden realizar cambios durante		
Iteración si la capacidad lo permite.	una Iteración.		
El Tablero Kanban puede ser compartido	Sprint Backlog pertenece aun equipo.		
por varios equipos.			
No se prescribe ningún rol. Se puede	Prescribe 3 roles(PO, SM, Equipo).		
prescribir si lo deciden así.			
El Tablero Kanban es acumulativo y	Tablero Scrum se reinicia en cada Sprint		
persistente			
La priorización es opcional.	Requiere de un Product Backlog		
	priorizado.		
Kanban facilita la detección y eliminación	Es eficiente en adquirir compromiso del		
de cuellos de botella en la ejecución de	equipo con la entrega de valor constante		
procesos.	y continuo. Ejecutar proyectos de		
	desarrollo que manejen plazos de		
	entrega cortos(entre una semana y un		
	mes), y en los que se puedan hacer planteamientos iterativo se incrementales		
	partiendo de un Mínimo Producto Viable.		
	partiendo de dir Minimo Froducto Viable.		



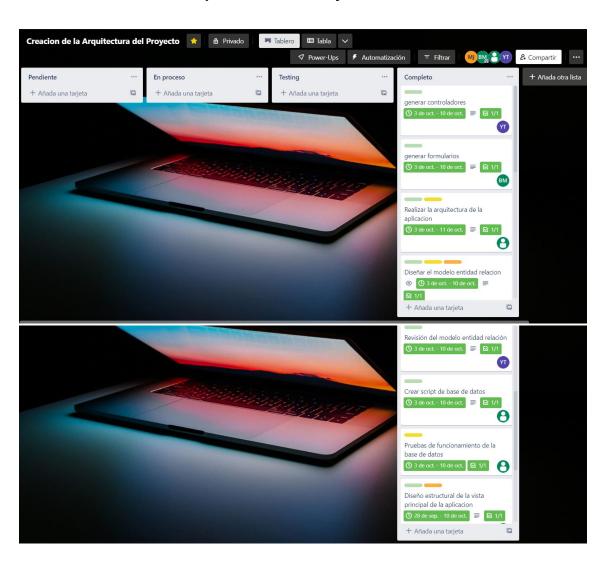
Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas



Tableros creados en Kanban en Trello



1. Creación de la Arquitectura del Proyecto



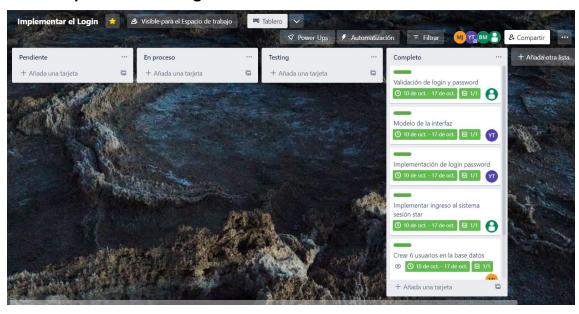


Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas





2. Implementar el Login



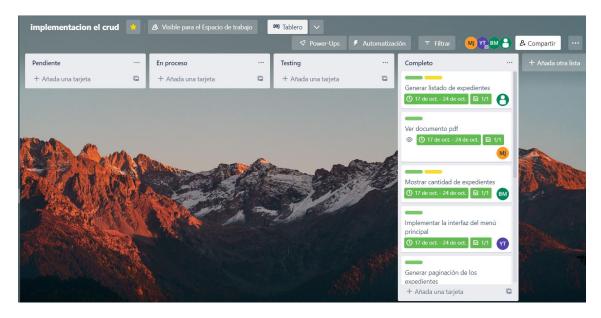


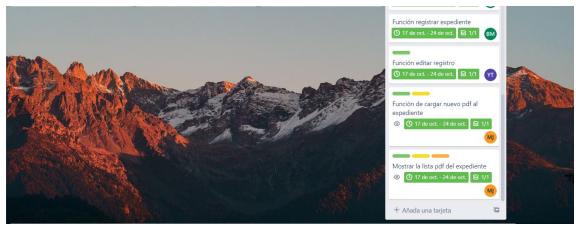
3. Implementación del CRUD



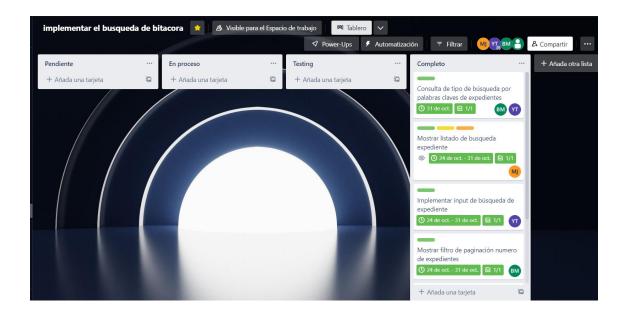
Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas







4. Implementar el búsqueda de bitácora



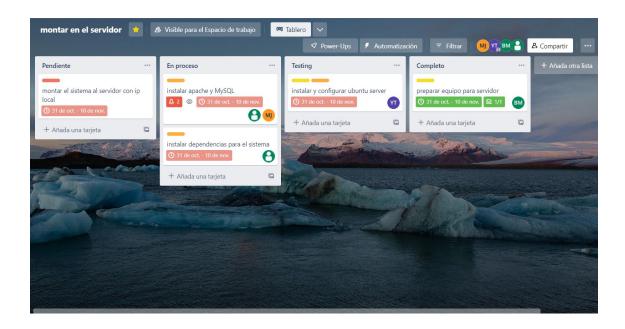


Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas





5. Montar Servidor





Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas



ANEXOS

- Link de los Tableros creados en Kanban en Trello:
 - Creación de la Arquitectura del Proyecto

https://trello.com/invite/b/b9gmyGtL/ATTI463689a85fffa0aa66fc7d13bcc9a545B 615AD02/creacion-de-la-arquitectura-del-proyecto

o Implementar el Login

https://trello.com/invite/b/Ws9NtvMK/ATTI888714afcfea00aebd86eedf88f36234 55218B6F/implementar-el-login

o Implementación el crud

https://trello.com/invite/b/DvDsmUQP/ATTIf98120ea4304e2deed6a5e43b23c3882C76674E1/implementacion-el-crud

o Implementar el búsqueda de bitácora

https://trello.com/invite/b/w1DggD9N/ATTI8310b4f35579640e3c06d657fedd8b1a6BE74370/implementar-el-busqueda-de-bitacora

Montar en el servidor

https://trello.com/invite/b/vGpDdvhS/ATTI4ab0531c7a183a58a6d8e1c8aea63bd0E0CD754E/montar-en-el-servidor

Login

SISTEMA DE GESTIÓN DE EXPEDIENTES Usuario Ingresar († /tribunal de Honor Universitario - UNAP) († /tribunaldehonorunapuno



Facultad de Ingeniería Electrónica, Mecánica Eléctrica y Sistemas Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

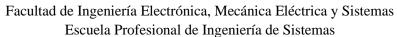


VALIDACION DE USUARIO Y CONTRASEÑA



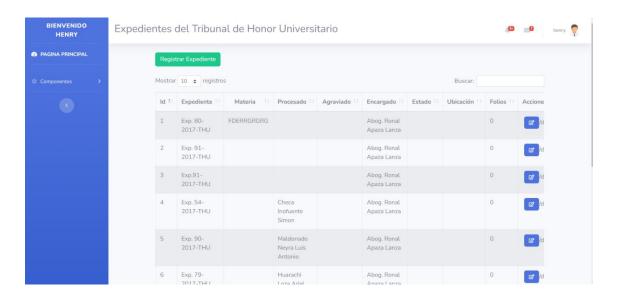








DASHBOARD: MENU PRINCIPAL DEL SISTEMA



• INGRESAR Y EDITAR

