

## 五子棋接口使用说明

### 1 准备工作

#### 1.1 文件检查

确保程序文件夹中有如下文件：

BCMan.bmp  
WCMAN.bmp  
ico.bmp  
vs.bmp  
simkai.ttf  
\_\_init\_\_.py

#### 1.2 程序调整

对于将要用接口进行模拟的两个程序分别进行如下的操作

- 1) 删除所有主程序（保留 gobang = CLS\_gobang()）  
gobang 类中所有绘制函数均可删除
- 2) 在 gobang 类中加入 do\_chess 函数

```
def do_chess(self, grid): # grid为当前棋盘数据，由接口传入
    self.grid = grid
    self.grid_assess()
    x, y = self.grid_policy()
    return x, y # 返回当前要下棋子的坐标
```

- 3) 将要用接口进行模拟的两个程序放在接口程序的同一目录下

#### 1.3 pygame\_menu 安装

cmd 输入命令 pip install pygame\_menu

### 2 开始使用



程序会自动识别同目录的 python 程序，根据提示选择双方的程序后点击开始模拟即可