



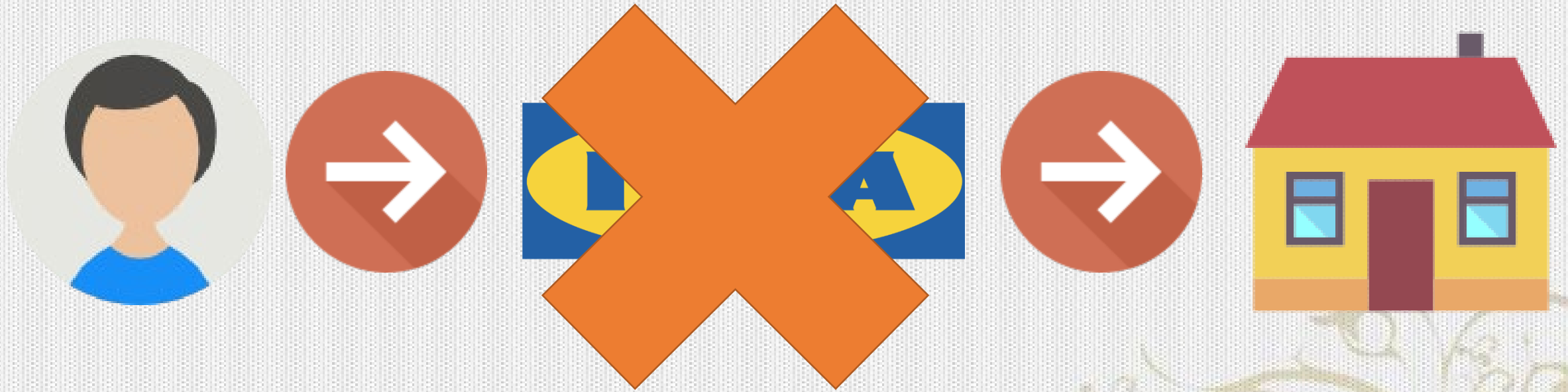
AR Furniture Arrangement APP 1조

이현우, 강경룡, 조준호, 이희관, 이주연

1. Background



1. Background



1. Background

Online Furniture Market
→ 2.5 Billion KR WON

200% Growth in 2 years

HOME > 통계뉴스 > 통계뉴스

전자상거래로 구입한 가구, 소비자 피해 급증

김세진 기자 | 승인 2019.03.28 18:49 | 댓글 0

온라인쇼핑, TV홈쇼핑 등 전자상거래를 통해 가구를 구매하는 소비자가 크게 증가한 것으로 나타났다. 하지만 이와 관련된 피해도 꾸준히 접수되고 있어 소비자의 주의가 요구된다.

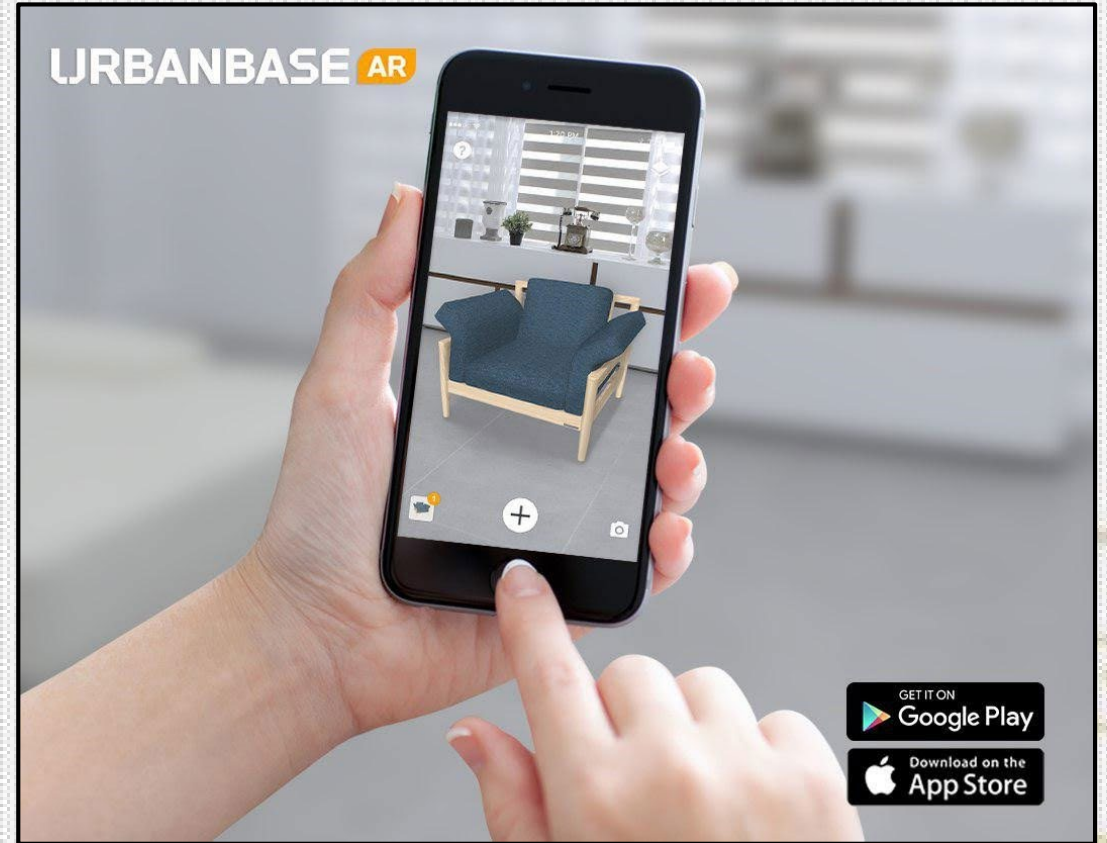
한국소비자원이 가구 제품 피해구제 신청 사례를 분석한 결과, 최근 3년간(2016년~2018년) 한국소비자원에 접수된 가구 제품 피해구제 신청 총 3,206건 중 49.8%에 해당하는 1,596건이 전자상거래를 통해 구입한 가구로 확인됐다.

2016년 가구 전체 피해구제 접수 883건 중 전자상거래 구입 가구의 접수 비율은 41.6%였으나, 2018년에는 54.4%로 크게 증가했고, 접수 건수도 2016년 367건에서 2018년 698건으로 2배 가까이 급증했다.

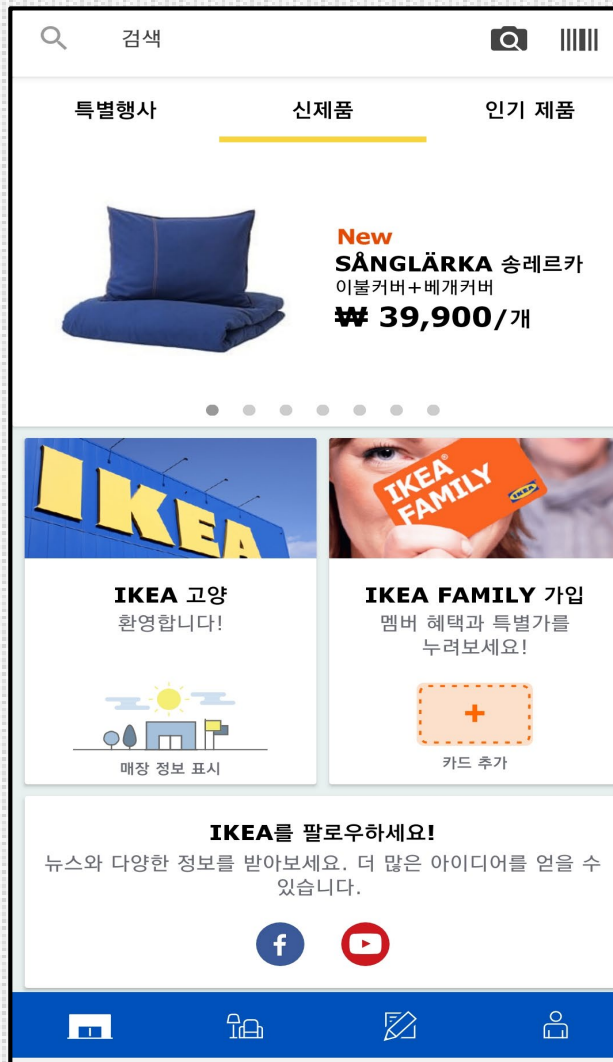
소비자 피해는 의자, 침대 순으로 많이 발생했다. 품목별로 분류한 결과, 소파 등 의자류 384건(24.1%), 침대류 366건(22.9%), 기타 가구류 282건(17.7%) 순으로 피해가 많은 것으로 나타났다.



Related Products



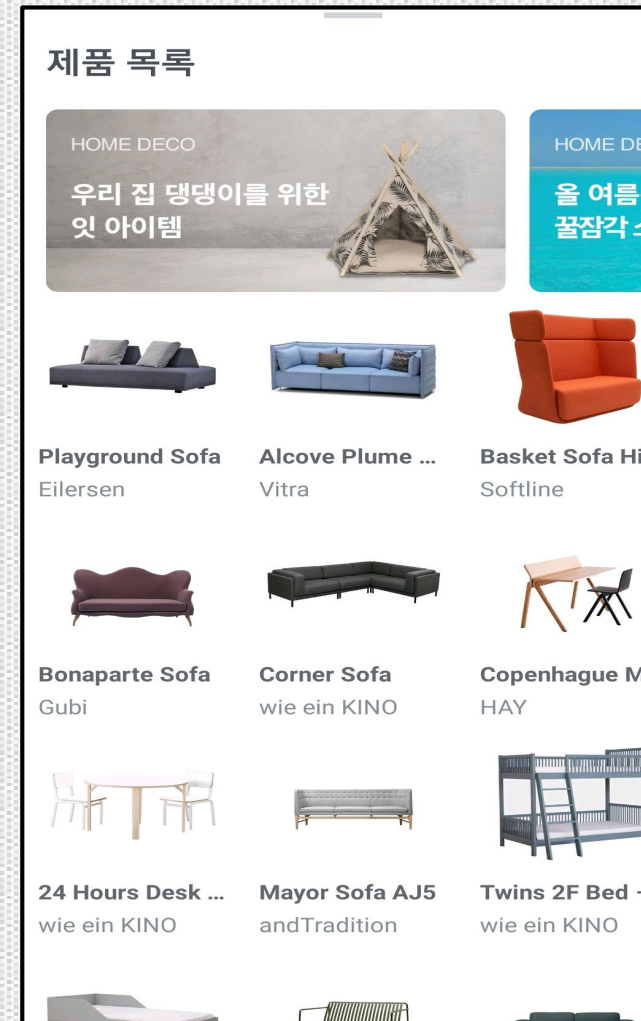
Related Products



IKEA APP

Only IKEA Products

No AR Features Yet



Urbanbase AR

Not Accurate

No Direct Purchase Methods

2. System Objectives



Value Proposition

Customer

Easy to Purchase

No Need to Go Offline

Can Plan Interior Easily

Seller

No Need for Offline
Shops

Faster Access for
Customers Can Lead to
Growth In Sales

Target

People Who Are Used to
E-Commerce

2. System Objectives

1

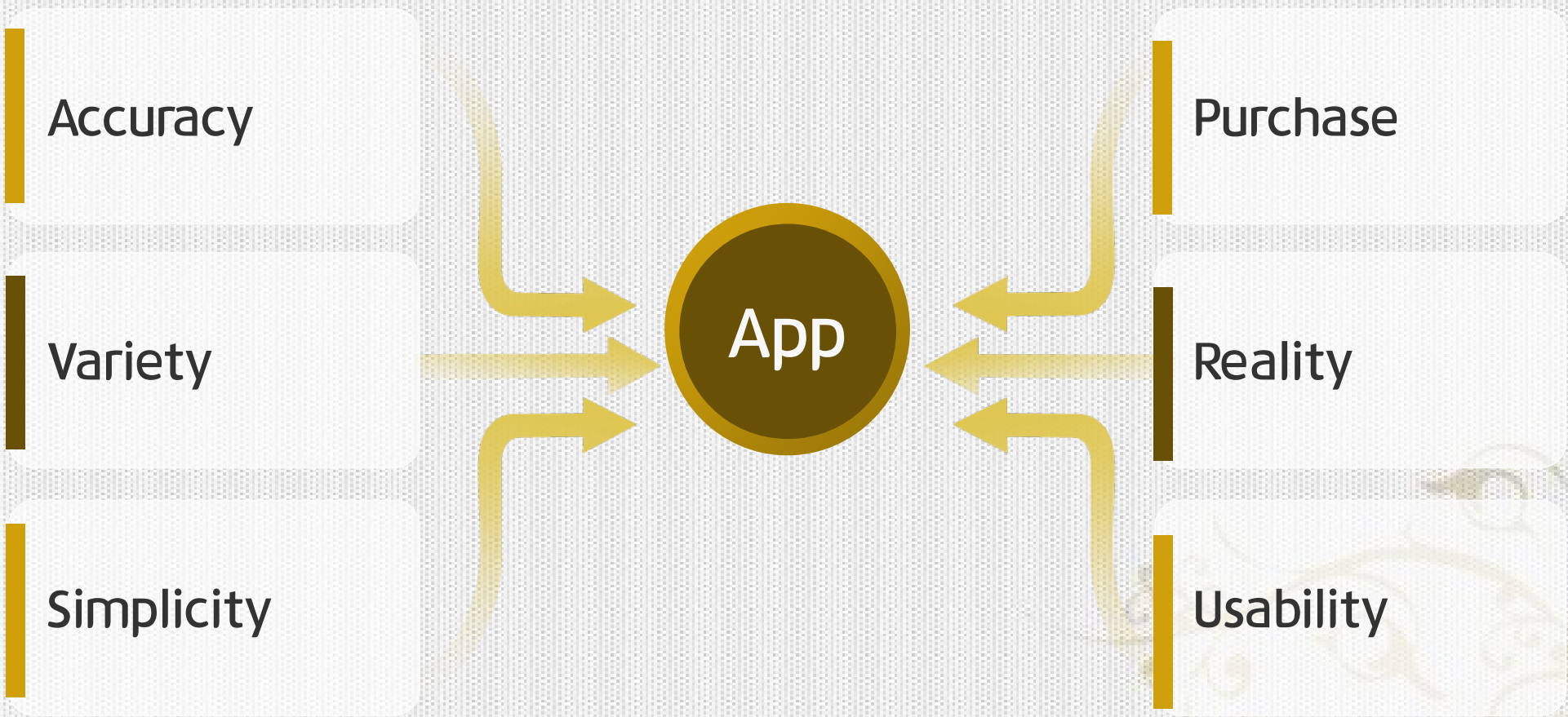
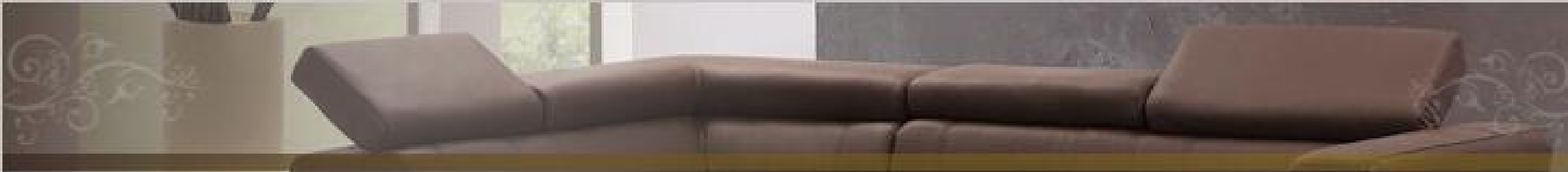
Able to Scan Interior

2

Arrange Furnitures Using AR

3

Purchase Furniture



3. Technical Background



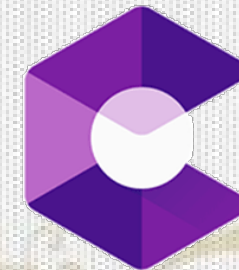
3. Technical Background

Development Tool	
Database	Firebase
Front-end	Android Framework
Language	Java
IDE	Android Studio

API	
AR	Google AR Core
Login API	Google API



Firebase



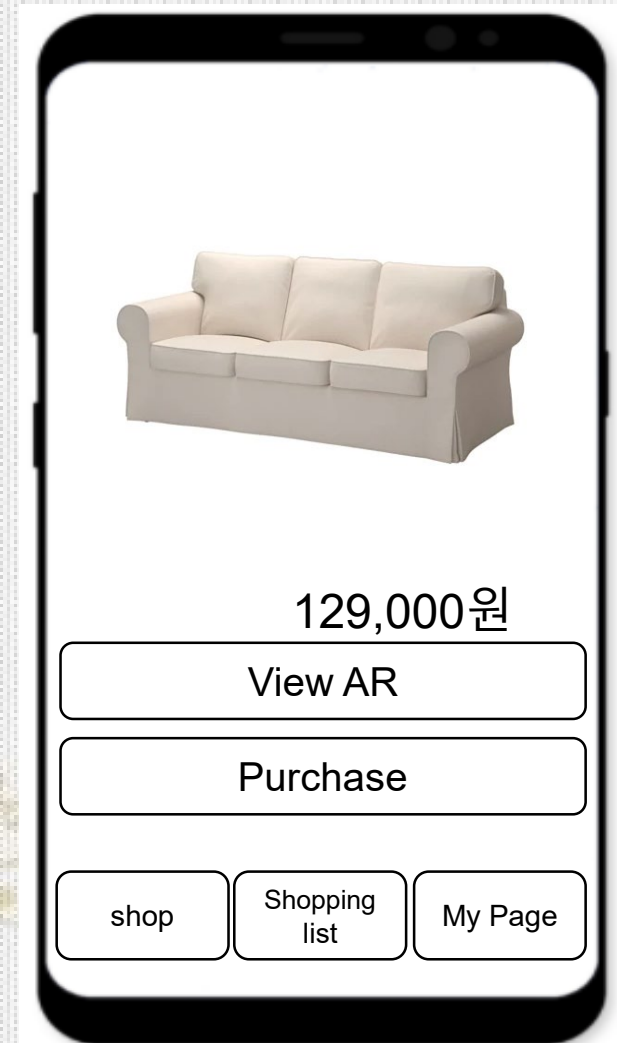
ARCore



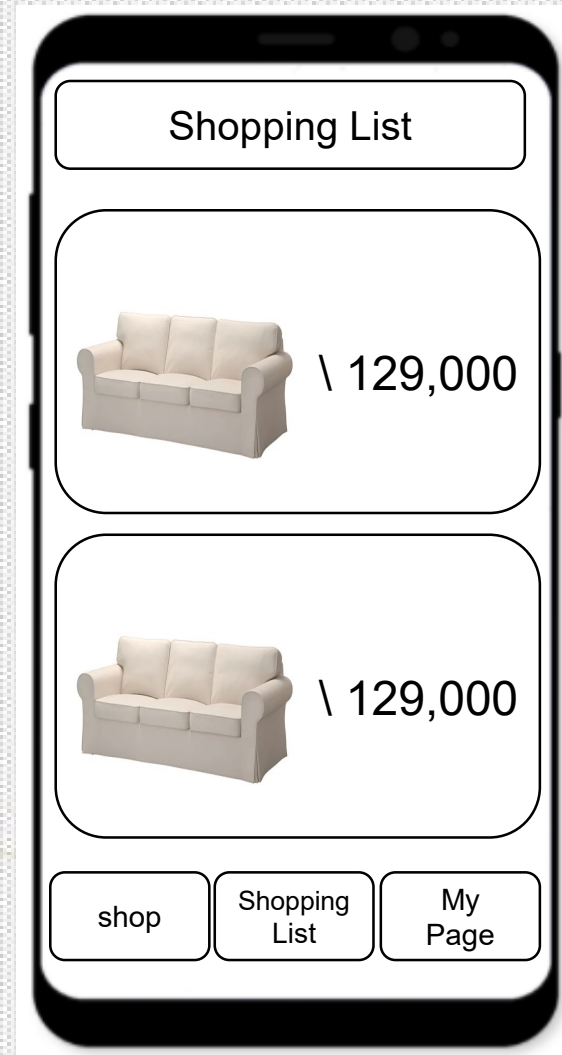
4. UI Prototype



4. UI Prototype



4. UI Prototype





THANK YOU

