

## TEMPS RÉEL

I – Ordonnancement dynamique

II – Gestion fine du temps

III – E/S asynchrones

IV – Signaux en temps réel

Olivier Marin

olivier.marin@lip6.fr

## Système Temps Réel : Principes

### Définition d'un système Temps Réel (TR)

Système dont le résultat dépend à la fois :

- de l'exactitude des calculs
- et du temps mis à produire les résultats

### Notion d'échéance

Contrainte de temps bornant l'occurrence d'un événement (production de résultat, envoi de signal, ...)



"Introduction aux systèmes temps réel", C. Bonnet & I. Demeure, Ed. Hermès/Lavoisier 1999

1

## Problématiques Temps Réel

- Garantir qu'un événement se produit à une date donnée, ou avant une échéance donnée

- Contraintes périodiques : le service doit être rendu selon un certain rythme  
*eg. toutes les X ms*
- Contraintes ponctuelles : lorsque l'évt Y se produit, il doit être traité dans un tps limité

- Garantir qu'un évt A se produit avant un évt B
- Garantir qu'aucun évt externe à l'application TR ne retardera les pcs importants
- Garantir qu'un ordonnancement entre plusieurs tâches est effectivement possible

Causes de ces problématiques

- E/S hardware & E/S utilisateur
- Journalisation de données
- Exécution de tâches de fond

2

## Réponse UNIX standard

Être gentil (nice)...

Pas de standard régissant l'ordonnancement des processus UNIX

Un seul recours pour l'utilisateur : indiquer des priorités d'exécution

```
int nice(int incr);
```

Renvoie -1 en cas d'échec, 0 sinon

La priorité du processus est modifiée à *valeur\_courante* + *incr*

La priorité par défaut d'un processus est de 0

Seul le super-utilisateur peut spécifier *incr* < 0

3

# UNIX System V & Temps réel

---

Certaines caractéristiques de SysV empêchent une bonne gestion temps réel

- Gestion très basique des priorités
- Ordonnancement "round robin" pas toujours adapté
- Horloges et gestion du temps très sommaires
- E/S bloquantes

Il existe une spécif TR dans System V Release 4 (SVR4)

- Non portable
- Complexe
- Gestion du temps reste sommaire et les E/S synchrones

4

# POSIX Temps Réel

---

## POSIX.4 : POSIX Real-Time Scheduling Interfaces

- Gestion dynamique de l'ordonnancement
- Horloges et temporisateurs évolués
- Ajout d'E/S asynchrones
- Signaux TR
- Eléments déjà présentés dans ce cours  
threads, sémaphores, partage mémoire

Mais pas tout à fait finalisé

Par exemple, pas de gestion explicite des échéances

5

## Ordonnancement POSIX.4

---

`_POSIX_PRIORITY_SCHEDULING` doit être positionné dans `<unistd.h>`

Définitions fournies dans `<sched.h>`

```
struct sched_param {
    int sched_priority;
};

int sched_get_priority_max(int);
int sched_get_priority_min(int);
int sched_getparam(pid_t, struct sched_param *);
int sched_getscheduler(pid_t);
int sched_rr_get_interval(pid_t, struct timespec *);
int sched_setparam(pid_t, const struct sched_param *);
int sched_setscheduler(pid_t, int, const struct sched_param *);
int sched_yield(void)
```

6

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Politiques d'ordonnancement

Définissent le choix du processus à exécuter sur un processeur

Une seule politique en vigueur par processus

POSIX.4 définit 4 politiques :

- `SCHED_FIFO`
- `SCHED_RR`
- `SCHED_SPORADIC`
- `SCHED_OTHER`

7

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Politiques d'ordonnancement - `SCHED_FIFO`

Une queue par niveau de priorité

Le processus exécuté est celui :

- dans la queue de plus haute priorité
- dont la date d'introduction est la + ancienne

Un processus rend le processeur :

- s'il est bloqué en attente d'E/S
- s'il le demande explicitement (cf. `sched_yield`)
- s'il est préempté par un processus de plus haute priorité
- s'il est terminé

8

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Politiques d'ordonnancement - `SCHED_RR`

FIFO augmentée d'un partage du temps processeur entre processus de même priorité  
Addition d'un quantum de temps

défini par le système

pas nécessairement une constante

récupérable pour chaque processus (cf. `sched_rr_get_interval`)

En + des autres contraintes, un processus doit rendre la main à la fin de son quantum

S'il n'est pas terminé, un processus retourne à la fin de sa queue en rendant la main

9

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Politiques d'ordonnancement - `SCHED_SPORADIC`

FIFO augmentée d'un **budget** de temps d'exécution alloué à chaque processus

Attention : budget  $\neq$  quantum

Défini par la politique, avec 2 priorités associées

`sched_priority` (prio. initiale), `sched_ss_low_priority` (priorité basse si hors budget)

Paramètres fixes de réallocation

`sched_ss_init_budget` (budget initial),  
`sched_ss_repl_period` (échecance entre réallocations),  
`sched_ss_max_repl` (nombre max de réallocations),  
`replenish_amount` (priorité basse si hors budget)

En + des autres contraintes, lorsque son budget est épuisé un processus :

1. doit rendre la main
2. voit sa priorité diminuée jusqu'à sa prochaine échecance de réallocation
3. ne récupèrera jamais sa priorité init. s'il a dépassé son nombre max de réallocations

10

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Politiques d'ordonnancement - `SCHED_OTHER`

Définie par l'implémenteur du système

Doit être détaillée dans le document de respect des règles POSIX (conformance document)

Pb : détruit la portabilité du programme, et le respect du TR pour le pcs concerné

11

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Modification/Récupération de la politique d'ordonnancement

```
int sched_setscheduler(pid_t pcs, int pol, const struct sched_param *p);
```

Retourne -1 en cas d'échec, la valeur de la politique précédente sinon

- *pcs* processus concerné par la modification (0 => processus appelant)
- *p* paramètres d'ordonnancement à associer au processus dans la nouvelle politique
- *pol* nouvelle politique à mettre en place  
(SCHED\_FIFO, SCHED\_RR, SCHED\_SPORADIC, SCHED\_OTHER)

```
int sched_getscheduler(pid_t pcs);
```

Retourne la valeur de la politique en vigueur, -1 en cas d'échec

- *pcs* processus concerné (0 => processus appelant)

12

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Priorités de processus

La priorité par défaut d'un processus est à 0

En cas de `fork`, le processus fils hérite de la priorité de son père

Les priorités minimales et maximales dépendent de la politique en vigueur

```
int sched_get_priority_max(int pol);  
int sched_get_priority_min(int pol);
```

– Retournent la valeur max/min en vigueur pour la politique concernée,  
-1 en cas d'échec

– *pol* la politique d'ordonnancement dont on cherche à connaître les bornes de priorité

13

## Exemple

---

```
#include <sched.h>
```

...

```
struct sched_param sp;  
int politique;
```

...

```
if (politique = sched_getscheduler(getpid()) == -1)  
    exit(1);  
if (politique != SCHED_OTHER) {  
    sp.sched_priority = 12 + sched_get_priority_min(SCHED_FIFO);  
    if (sched_setscheduler(0, SCHED_FIFO, &sp) == -1)  
        exit(2);  
}
```

...

14

## Ordonnancement POSIX.4

---

### Priorités de processus (suite)

La priorité est modifiable dynamiquement pour chaque processus

```
int sched_setparam(pid_t pcs, const struct sched_param *p);
```

– Retourne -1 en cas d'échec, 0 sinon

- *pcs* le processus dont on veut modifier la priorité
- *p* les paramètres contenant la nouvelle priorité

Pour connaître la priorité associée à un processus

```
int sched_getparam(pid_t pcs, struct sched_param *p);
```

15

## Exemple

```
#include <sched.h>

...

struct sched_param sp;
int politique;

...

if (politique = sched_getscheduler(getpid()) == -1) exit(1);
if (politique == SCHED_RR) {
    if (sched_getparam(0, &sp) == -1) exit(2);
    sp.sched_priority += 12;
    sched_setparam(0, &sp);
}

...
```

16

## Ordonnancement POSIX.4

### Effet d'une modification sur l'ordonnancement

Changer la politique d'ordonnancement ou la priorité d'un processus place celui-ci automatiquement en fin de queue

"Préemption immédiate"

A change la priorité d'un autre processus B

La priorité de B devient + haute que celle de A

=> A est interrompu au profit de B avant même le retour de l'appel !

17

## (Mauvais) Exemple

```
#include <signal.h>
#include <sched.h>
struct sched_param sp;

...

sched_getparams(0, &sp);
sp.sched_priority = 12 + sched_get_priority_min(SCHED_FIFO);
sched_setscheduler(0, SCHED_FIFO, &sp);

int pid = fork();
if (pid) {
    sp.sched_priority++;
    sched_setparam(pid, &sp);
    kill(pid, sigint);
} else {
    printf(" CE PROGRAMME NE SE TERMINERA JAMAIS ! HA ! HA ! HA!\n");
    pause();
}

...
```

18

## Ordonnancement POSIX.4

### Rendre explicitement (et gracieusement) la main

```
int sched_yield(void);
```

– Retourne -1 en cas d'échec, 0 sinon

– N'affecte que le processus appelant => retour en fin de queue

### Exemple

```
int pid = fork();
if (pid) {
    sched_yield();
    printf("Pere\n");
} else {
    printf("Fils\n");
}
}
```

**Question :** En FIFO, quel affichage aura lieu en premier ? Et si on retire le `sched_yield` ?

**Important :** `sched_yield` ne sert pas à synchroniser les processus entre eux ==> SÉMAPHORES

19

## Gestion du temps

### Mesure du temps

La période minimale dépend de la puissance (cadence) du processeur

Décomposition du temps en ticks horloge

Constante HZ dans `<sys/param.h>`

Période du tick =  $1\,000\,000 / \text{HZ}$

### Horloges

Font partie intégrante d'UNIX depuis le début

3 horloges, dont une principale : horloge globale (`ITIMER_REAL`)

2 fonctions principales : `time` & `gettimeofday`

Le monde selon UNIX est né le 1er janvier 1970 à 00:00am (*Epoch*)

### Temporisateurs

2 types : ponctuel, périodique

UNIX possède un timer ponctuel de base : la fonction `sleep`

20

## Gestion du temps

### Fonctionnalités POSIX manquantes dans UNIX

Définir un nombre d'horloges supérieur à 3

Établir une mesure de temps inférieure à la microseconde

La majorité des processeurs actuels peut compter en nanosecondes

Déterminer le nombre de débordements d'un temporisateur

ie. le temps écoulé depuis la dernière échéance **traitée**

Choisir le signal indiquant l'expiration du temporisateur

UNIX par défaut : `SIGALRM`

21

## Gestion du temps

### Horloges POSIX

Autant d'horloges que définies dans `<time.h>`

Nombre d'horloges et leur précision dépend de l'implémentation

Un identifiant par horloge (type `clockid_t`)

Une horloge POSIX **doit** être fournie par l'implém : `CLOCK_REALTIME`

Structure de comptabilisation du temps à granularité en nanosecondes

```
struct timespec {
    time_t tv_sec; /* secondes dans l'intervalle */
    time_t tv_nsec; /* NANOssecondes dans l'intervalle */
};
```

Fonctions d'utilisation

```
include <time.h>
int clock_settime(clockid_t, const struct timespec *);
int clock_gettime(clockid_t, struct timespec *);
int clock_getres(clockid_t, struct timespec *);
```

22

## Gestion du temps

### Horloges POSIX - fonctions d'utilisation

Renvoient -1 en cas d'échec, 0 sinon

Récupération de la précision (*eng* : *resolution*)

```
int clock_getres(clockid_t cid, struct timespec *res);
- cid      identifiant de l'horloge dont on cherche la précision
- res      résultat : précision de l'horloge
```

Récupération de l'heure courante

```
int clock_gettime(clockid_t cid, struct timespec *cur_time);
- cid      identifiant de l'horloge dont on veut obtenir l'heure
- cur_time résultat : heure courante
```

Changement de l'heure courante

```
int clock_settime(clockid_t cid, struct timespec *new_time);
- cid      identifiant de l'horloge dont on veut changer l'heure
- new_time nouvelle heure courante après mise à jour
```

23

## Exemple

```
#include <time.h>

...

struct timespec what_time_is_it;

if (clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &what_time_is_it) == -1) {
    perror("clock_gettime");
    exit(1);
}

printf("temps écoulé depuis Epoch : %d nanosecondes",
       what_time_is_it.tv_sec*1E9 + what_time_is_it.tv_nsec);

...
```

24

## Gestion du temps

### Temporisateurs POSIX

POSIX autorise N temporisateurs par processus  
minimum 32, maximum `TIMER_MAX` (<limits.h>)  
Chaque temporisateur est un élément distinct dans le système

- identifiant unique
- événement spécifique déclenché à l'échéance
- ressources associées (à libérer après utilisation, donc...)

Structure de description de temporisateur

```
struct itimerspec {
    struct timespec it_value; /* première échéance */
    struct timespec it_interval; /* échéances suivantes */
};
it_interval équivalent à 0 nanosecondes => temporisateur ponctuel
```

25

## Gestion du temps

### Temporisateurs POSIX - Nanosleep

```
int clock_nanosleep(clockid_t cid, int flags,
                   const struct timespec *rqtp, struct timespec *rmtp);
```

- *cid* identifiant de l'horloge régissant le temps

- *flags* mode de temporisation

<code>TIMER_ABSTIME</code>	Temps absolu (ie. date précise, construite avec <code>mktime</code> )
0	Temps relatif (ie. à partir de l'appel)

- *rqtp* échéance du réveil

- *rmtp* temps restant jusqu'à l'échéance si un signal a interrompu le sommeil

Renvoie 0 si le temps requis est écoulé, un code d'erreur sinon

26

## Gestion du temps

### Temporisateurs POSIX - Création & destruction

Création de temporisateur

```
int timer_create(clockid_t cid, struct sigevent *evp, timer_t *tid);
```

- *cid* identifiant de l'horloge régissant le temporisateur

- *evp* événement déclenché lorsque le temporisateur arrive à échéance

- *tid* identifiant du temporisateur créé

Destruction de temporisateur (implicite à la terminaison du processus propriétaire)

```
int timer_delete(timer_t tid);
```

- *tid* identifiant du temporisateur à détruire

Renvoient -1 en cas d'échec, 0 sinon

27

## Gestion du temps

### Temporisateurs POSIX - Manipulation

Renvoient -1 en cas d'échec, 0 sinon

Armement de temporisateur

```
int timer_settime(timer_t timerid, int flags,
                  const struct itimerspec *value, struct itimerspec *ovalue);
```

- *timerid* identifiant du temporisateur à armer
- *flags* mode de temporisation
  - TIMER\_ABSTIME Temps absolu (ie. date précise, construite avec mktime)
  - 0 Temps relatif (ie. à partir de l'armement)
- *value* échéances (première et suivantes) du temporisateur
- *ovalue* temps restant jusqu'à la prochaine échéance **courante** (ie. avant réarmement)

Renvoie -1 en cas d'échec, 0 sinon

28

## Gestion du temps

### Temporisateurs POSIX - Manipulation (suite)

Consultation de temporisateur

```
int timer_gettime(timer_t timerid, struct itimerspec *t_remaining);
```

- *timerid* identifiant du temporisateur consulté
- *t\_remaining* temps restant jusqu'à la prochaine échéance

Renvoie -1 en cas d'échec, 0 sinon

Détermination du débordement

```
int timer_getoverrun(timer_t timerid);
```

- *timerid* identifiant du temporisateur consulté

Renvoie le nombre de déclenchements non traités, -1 sinon

A chaque traitement d'événement déclenché par une échéance, ce nombre est remis à 0

Permet de pallier l'impossibilité de comptabiliser le nombre de signaux reçus

29

## Exemple

```
#include <time.h>
#include <signal.h>

...

timer_t tmr_expl;
struct sigevent signal_spec;
sigexpl.sigev_notify = SIGEV_SIGNAL;
signal_spec.sigev_signo = SIGRTMIN; /* signal utilisateur POSIX.4 */
timer_create(CLOCK_REALTIME, &signal_spec, &tmr_expl);

struct itimerspec new_tmr, old_tmr;
new_tmr.it_value.tv_sec = 1;
new_tmr.it_value.tv_nsec = 0;
new_tmr.it_interval.tv_sec = 0; /* temporisateur ponctuel */
new_tmr.it_interval.tv_nsec = 0; /* temporisateur ponctuel */
timer_settime(tmr_expl, 0, &new_tmr, &old_tmr);

pause();

...
```

30

## E/S asynchrones

### Déficiences des E/S UNIX vis-à-vis du TR

Synchrones

Elles peuvent être bloquantes

Non synchronisées

Phénomènes de bufferisation implicite

*eg. le processus considère son E/S terminée alors que l'E/S sur disque est en cours*

Atomiques

1 E/S = 1 appel système !

31



## E/S asynchrones

### Synchronisation mémoire/support stable

2 remèdes POSIX.1 déjà rencontrés  
⇒ flag `O_SYNC` ou fonction `fsync`

Solution POSIX.4 : 3 flags distincts

<code>O_DSYNC</code>	mise à jour du disque à chaque écriture
<code>O_SYNC</code>	<code>O_DSYNC</code> + mise à jour de l'inode à chaque écriture
<code>O_RSYNC</code>	mise à jour de l'inode à chaque lecture

32

## E/S asynchrones

### Synchronie des E/S

Remède POSIX.1 déjà rencontré  
⇒ flag `O_NONBLOCK`

Solution POSIX.4 : Fonctions d'E/S asynchrones (AIO)

```
#include <aio.h>
int aio_read(struct aiocb *);
int aio_write(struct aiocb *);
ssize_t aio_return(struct aiocb *);
int aio_error(const struct aiocb *);
int lio_listio(int, struct aiocb *const[], int,
               struct sigevent *);
int aio_suspend (const struct aiocb *const[], int,
                 const struct timespec *);
int aio_fsync(int, struct aiocb *);
int aio_cancel(int, struct aiocb *);
```

33

## E/S asynchrones

### Bloc de contrôle pour E/S asynchrones

```
struct aiocb {
    int          aio_fildes      /* file descriptor */
    off_t        aio_offset      /* file offset */
    volatile void* aio_buf       /* location of buffer */
    size_t       aio_nbytes      /* length of transfer */
    int          aio_reqprio     /* request priority */
    struct sigevent aio_sigevent /* signal number and value */
    int          aio_lio_opcode  /* operation to be performed:
                                   LIO_READ, LIO_WRITE, LIO_NOP */
};
```

Regroupe l'ensemble des paramètres pour une E/S classique :  
un descripteur de fichier (`aio_fildes`), un pointeur vers un buffer (`aio_buf`)  
et un nombre d'octets à transférer (`aio_nbytes`)

Rajoute des éléments importants :

- un positionnement de curseur explicite pour chaque E/S (`aio_offset`)
- une gestion de priorité entre E/S (`aio_reqprio`)
- la possibilité de spécifier un événement à déclencher en fin d'E/S (`aio_sigevent`)
- la possibilité de lister plusieurs E/S dans un même appel (`aio_lio_opcode`)

34

## Exemple

```
#include <aio.h>

...

char c = 'X';
int fd = open("toto", O_WRONLY, 0600);
struct aiocb a;
a.aio_fildes = fd;
a.aio_buf = &c;
a.aio_nbytes = 1;
a.aio_offset = 0;
a.aio_reqprio = 0;
a.aio_sigevent.sigev_notify = SIGEV_SIGNAL;
a.aio_sigevent.sigev_signo = SIGRTMIN;

aio_write(&a);
/* a.aio_lio_opcode sera ignoré puisqu'on connaît le type d'opération */

...
```

35

## E/S asynchrones

### Retour de fonction AIO

Toute fonction AIO renvoie 0 si l'appel est accepté par le système, -1 sinon  
⇒ Mais on ne sait rien du résultat de l'E/S

Conséquence : fonctions de consultation du résultat

```
int aio_error(const struct aiocb *);  
Renvoie 0 si l'opération s'est terminée avec succès  
EINPROGRESS si l'opération est en cours  
un code d'erreur sinon
```

```
ssize_t aio_return(struct aiocb *);  
Renvoie cf. read & write  
Important : une fois appelée, aio_return libère les ressources relatives à l'AIO  
=> il faut toujours vérifier que l'opération est bien terminée avec aio_error
```

36

## E/S asynchrones

### Lancer une combinaison d'AIOs

On peut lancer une suite d'AIOs en un seul appel système  
⇒ Il faut définir tous les `aiocb` d'opérations à lancer

```
int lio_listio(int mode, struct aiocb *const list[], int nent,  
               struct sigevent *sig);  
- mode      synchronie de l'appel  
             LIO_WAIT   attendre la fin de toutes les opérations  
             LIO_NOWAIT no comment...  
- list      liste des opérations à lancer  
- nent      nombre d'opérations à lancer  
- sig       événement à déclencher à la fin de toutes les opérations  
Renvoie 0 si toutes les opérations se sont terminées avec succès (LIO_WAIT)  
ou si le système accepte l'appel (LIO_NOWAIT)  
-1 sinon
```

37

## E/S asynchrones

### Attendre la terminaison d'une AIO

Même si elle est asynchrone, on peut avoir besoin d'attendre la fin d'une E/S

```
int aio_suspend(const struct aiocb * const list[], int nent,  
               const struct timespec *timeout);  
- list      liste des opérations dont la fin est attendue  
             L'attente est rompue à la première fin d'opération  
- nent      nombre d'opérations dans la liste  
- timeout   temps maximal d'attente  
Renvoie 0 si une des opérations s'est terminée  
-1 sinon  
errno == EINTR si un signal a interrompu l'attente ou si le timeout est atteint
```

38

## Signaux Temps Réel

### Déficiences des signaux UNIX vis-à-vis du TR

Pas de priorités entre signaux

Information transmise est limitée à la valeur du signal

Pas de correspondance événement ⇔ notification  
Réception de signal écrase tout signal pendant de même valeur

Manque de signaux réservés à l'utilisateur  
Seulement 2 signaux : SIGUSR1 et SIGUSR2

### Solution POSIX 4 : file de signaux

39

## Signaux Temps Réel

### Caractéristiques principales

Extension des signaux existants (`SIGRTMIN` >> `SIGRTMAX`)

Signaux TR peuvent être placés dans des files  
Dépend de l'implémentation (flag `SA_SIGINFO`)  
=> garantit l'ordre de délivrance

L'événement déclencheur est connu  
(envoi par un pcs, échéance de temporisateur, fin d'aio, ...)

Des données supplémentaires peuvent être jointes à l'envoi

40

## Signaux Temps Réel

### Ordre de délivrance

Pour des signaux de même valeur (si l'implém. le permet)  
priorité = ordre de réception

Pour des signaux de valeurs différentes  
priorité = valeur du signal  
valeur la plus faible => priorité la plus forte  
*eg. `SIGRTMIN` >> `SIGRTMAX`*

La spécif **n'impose pas d'ordre** entre les signaux TR et les signaux système  
*eg. `SIGINT` <??> `SIGRTMIN`*

41

## Signaux Temps Réel

### Opérations associées aux signaux TR

Tous les appels associés aux signaux système (`kill`, `sigprocmask`, `alarm`, `sigsuspend`, ...) restent valables avec les signaux TR

Viennent s'ajouter des opérations avec une sémantique orientée TR :

```
int sigqueue(pid_t pid, int signo, const union sigval value);
```

```
int sigwait(const sigset_t *restrict set, int *restrict sig);
```

```
int sigwaitinfo(const sigset_t *restrict set,
                siginfo_t *restrict info);
```

```
int sigtimedwait(const sigset_t *restrict set,
                 siginfo_t *restrict info,
                 const struct timespec *restrict timeout);
```

42

## Signaux Temps Réel

### Envoi de signal TR

```
int sigqueue(pid_t pid, int signo, const union sigval value);

pid      pid du pcs destinataire (pas de "broadcast" similaire au kill !)
signo    numéro du signal à envoyer
value    donnée supplémentaire associée à l'événement
          union sigval {
            int sival_int;
            void *sival_ptr;
          };
```

Le signal est placé dans une file de signaux à trois conditions :

1. L'implém système autorise les files de signaux
2. `SIGRTMIN` ≤ `signo` ≤ `SIGRTMAX`
3. Le destinataire a validé l'insertion dans une file pour ce signal  
ie. signal associé à une struct `sigaction` avec `sa_flags` = `SA_SIGINFO`  
et une fonction définie pour le champs `sa_sigaction`

Renvoie -1 si échec, 0 sinon

43

## Signaux Temps Réel

### Réception de signal TR

```
int sigwait(const sigset_t *restrict set, int *restrict sig);  
  
    set        masque des signaux attendus  
    sig        numéro du signal délivré
```

Le processus appelant est bloqué en attente de signaux inclus dans `set`  
(sauf si des signaux inclus dans `set` sont déjà pendants avant l'appel)

Le signal est retiré des signaux pendants, sauf si les trois conditions suivantes sont remplies :

1. L'implém système autorise les files de signaux
2.  $SIGRTMIN \leq sig \leq SIGRTMAX$
3. D'autres instances du même signal (même valeur) n'ont pas encore été délivrées

Renvoie -1 si échec, 0 sinon

44

## Signaux Temps Réel : Exemple

```
#include <unistd.h>  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <sys/wait.h>  
#include <sys/types.h>  
#include <signal.h>  
#define _POSIX_SOURCE 1  
  
void interrupt_signal(int signo, siginfo_t *si, void *context){}  
  
int main() {  
  
    int mysig;  
    union sigval val;  
    sigset_t block_mask;  
    struct sigaction action;  
  
    action.sa_sigaction = interrupt_signal;  
    action.sa_flags = SA_SIGINFO;  
    sigfillset(&block_mask);  
    action.sa_mask = block_mask;  
    sigaction(SIGRTMIN, &action, 0);  
    sigprocmask(SIG_SETMASK, &block_mask, 0);  
}
```

45

## Signaux Temps Réel : Exemple (suite)

```
if (fork()) {    /* Pere */  
    sigemptyset(&block_mask);  
    sigaddset(&block_mask, SIGRTMIN);  
    if (sigwait(&block_mask, &mysig) == -1) {  
        perror("sigwait");  
        exit(1);  
    }  
    printf("Valeur sig - %d\n", mysig);  
} else {        /* Fils */  
    val.sival_int = 4;  
    if (sigqueue(getppid(), SIGRTMIN, val) == -1) {  
        perror("sigqueue");  
        exit(1);  
    }  
    exit(0);  
}  
wait(0);  
printf("fin prog\n");  
return 0;  
}
```

46

## Signaux Temps Réel

### Données associées à un signal TR

```
#include <sys/siginfo.h>  
  
typedef struct {  
    int si_signo;  
    int si_code;  
    union sigval si_value;  
    int si_errno;  
    pid_t si_pid;  
    uid_t si_uid;  
    void *si_addr;  
    int si_status;  
    int si_band;  
} siginfo_t; (en gras les champs pérennes)  
  
/* numero du signal */  
/* source du signal */  
/* donnee associee */  
/* errno (notif d'echec) */  
/* pid de l'emetteur */  
/* uid de l'emetteur */  
/* @ de faute (notif d'echec) */  
/* valeur de terminaison */  
/* retour d'E/S ou poll */
```

47

## Signaux Temps Réel : Exemple (re-suite)

---

```
/* ../.. */

void interrupt_signal(int signo, siginfo_t *si, void *context){

    printf("Valeur sig - %d\n", signo);

    if (si->si_code = SI_USER) {
        printf("Interruption utilisateur\n");
        printf("Valeur sig (le retour) - %d\n", si->si_signo);
        printf("PID emetteur - %d\n", si->si_pid);
        printf("Valeur associee - %d\n", si->si_value);
    }

}

/* ../.. */
```

48

## Signaux Temps Réel

---

### Réception de signal TR – opérations enrichies

```
int sigwaitinfo(const sigset_t *restrict set,
                siginfo_t *restrict info);
```

*set*        masque des signaux attendus  
*info*       données associées au signal

```
int sigtimedwait(const sigset_t *restrict set,
                  siginfo_t *restrict info,
                  const struct timespec *restrict timeout);
```

*timeout*    échéance du temporisateur

Renvoient -1 si échec, 0 sinon

49

## Conclusion

---

### POSIX.4 = Outils de construction de systèmes temps réel

- Processus légers
- Sémaphores
- Partage et verrouillage mémoire
- Ordonnancement
- Gestion du temps
- E/S asynchrones
- Signaux TR

! Ce cours omet volontairement des éléments POSIX.4 !

Verrouillage mémoire : `mlock`, `mlockall`, `munlock`

50