Universidad Nacional del Altiplano Facultad de Ingeniería Estadística e Informática

Docente: Fred Torres Cruz

Autor: Henry Angel Pacco Zuvieta

Trabajo Encargado - Nº 005

Taxonomía de Duncan

La Taxonomía de Duncan es un sistema de clasificación utilizado para categorizar diferentes tipos de arquitecturas de sistemas de procesamiento de datos en el campo de la computación paralela y distribuida. Propuesta por Ralph Duncan en 1990, esta taxonomía ayuda a comprender y comparar la capacidad de los sistemas para manejar tareas de procesamiento simultáneas, lo cual es fundamental para optimizar el rendimiento en aplicaciones de alta demanda computacional.

Clasificación de la Taxonomía

Duncan desarrolló su taxonomía basada en dos ejes principales: el tipo de control de procesamiento y la estructura de la memoria.

- Control de Procesamiento: Este eje se refiere a la manera en que las instrucciones y los datos son gestionados y ejecutados en un sistema:
 - Procesadores Independientes: Cada procesador funciona de manera autónoma, ejecutando su propio conjunto de instrucciones y gestionando sus propios datos.
 - Procesadores Dependientes: Los procesadores trabajan en conjunto bajo un único control, siguiendo un mismo flujo de instrucciones.
- Estructura de la Memoria: Este eje se enfoca en cómo la memoria está organizada y accesible para los procesadores:
 - Memoria Compartida: Todos los procesadores tienen acceso a una memoria común, permitiendo una comunicación y sincronización directa entre ellos.

Memoria Distribuida: Cada procesador tiene su propia memoria local, y la comunicación entre procesadores se realiza a través de mensajes.

Ejemplos y Aplicaciones

- Sistemas con Memoria Compartida: Un ejemplo clásico son los multiprocesadores simétricos (SMP), donde varios procesadores comparten una memoria común y pueden comunicarse directamente. Este tipo de sistemas es común en servidores y estaciones de trabajo de alto rendimiento.
- Sistemas con Memoria Distribuida: Aquí encontramos los sistemas de procesamiento paralelo como los clusters de computadoras, donde cada nodo tiene su propia memoria y la comunicación se realiza mediante protocolos de paso de mensajes, como MPI (Message Passing Interface).

Ventajas y Desventajas

La elección entre memoria compartida y memoria distribuida tiene implicaciones significativas en términos de rendimiento, escalabilidad y complejidad de programación. Los sistemas de memoria compartida suelen ser más fáciles de programar debido a la simplicidad de la comunicación directa, pero pueden enfrentar problemas de escalabilidad y contención de recursos. Por otro lado, los sistemas de memoria distribuida, aunque más complejos de programar, ofrecen mejor escalabilidad y pueden manejar un mayor número de procesadores sin sufrir de los mismos problemas de contención.

Conclusión

La Taxonomía de Duncan proporciona un marco valioso para entender y clasificar las arquitecturas de sistemas paralelos y distribuidos. Al considerar tanto el control de procesamiento como la estructura de la memoria, esta taxonomía ayuda a diseñadores y desarrolladores a elegir y optimizar arquitecturas de acuerdo con las necesidades específicas de sus aplicaciones.

Referencias Bibliográficas

• Duncan, R. (1990). A Survey of Parallel Computer Architectures. IEEE Computer, 23(2), 5-16. [Disponible en: https://wiki.math.ntnu.no/media/tma4280/20

- Hennessy, J. L., & Patterson, D. A. (2011). Computer Architecture: A Quantitative Approach. Elsevier. [Disponible en: https://www.elsevier.com/books/computerarchitecture/hennessy/978-0-12-383872-8]
- Grama, A., Gupta, A., Karypis, G., & Kumar, V. (2003). *Introduction to Parallel Computing*. Addison-Wesley. [Disponible en: https://www.pearson.com/store/pto-parallel-computing/P100000114573]
- Tanenbaum, A. S., & Steen, M. van. (2006). Distributed Systems:

 Principles and Paradigms. Prentice Hall. [Disponible en: https://www.pearson.com/store/j
 systems-principles-and-paradigms/P100000288858]