估算集群數量

設計說明:

- 1. 請使用DBSCAN 群聚演算法(Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise)撰寫程式,讀取data_perf.txt 檔中載入輸入資料,可得每個資料點的 x、y 值。
- 2. 設定 eps_grid = np.linspace(0.3, 1.2, num=10), min_samples=5 的情況下,請找出最佳的 epsilon、最大的 silhouette score 及最佳集群數量。

估算集群數量

請依序回答下列問題:

- 1. 請填入最佳的epsilon(計算至小數點第四位後無條件捨去)?
- 2. 請填入最佳的epsilon對應之silhouette score最大值(四捨五入取至小數點後第四位)?
- 3. 請填入最佳集群數量(Estimated number of clusters)(整數)?
- 4. 讀取 data_perf_add.txt(由原data_perf.txt 加入下列五筆資料[1.65,1.91]、[2.77,4.98]、[5.82,2.56]、[7.24,5.24]、[-0.3,4.06])。 請填入 Best epsilon 對應之 silhouette score 最大值(四捨五入取至小數點後第四位)?

估算集群數量原始檔

```
import numpy as np
# TODO
input file = ('data perf.txt')
# Load data 載入資料
# TODO
# Find the best epsilon
eps_grid = np.linspace(
silhouette scores = []
# TODO
   # Train DBSCAN clustering model 訓練DBSCAN分群模型
   # Extract labels 提取標籤
   # Extract performance metric 提取性能指標
   print("Epsilon:", eps, " --> silhouette score:", silhouette_score)
   # TODO
# Best params
print("Best epsilon ="
# Associated model and labels for best epsilon
model = # TODO
labels = # TODO
# Check for unassigned datapoints in the labels
# TODO
# Number of clusters in the data
print("Estimated number of clusters ="
# Extracts the core samples from the trained model
# TODO
```

```
import numpy as np
# TODO
input file = ('data perf.txt')
#Load data 載入資料
# TODO
# Find the best epsilon
eps grid = np.linspace(
silhouette scores = []
# TODO
  #Train DBSCAN clustering model 訓練DBSCAN分群模型
  # Extract labels 提取標籤
  # Extract performance metric 提取性能指標
  print("Epsilon:", eps, " --> silhouette score:", silhouette score)
  # TODO
# Best params
print("Best epsilon ="
# Associated model and labels for best epsilon
model = #TODO
labels = # TODO
# Check for unassigned datapoints in the labels
# TODO
# Number of clusters in the data
# TODO
print("Estimated number of clusters ="
# Extracts the core samples from the trained model
# TODO
```

◆ 輪廓係數法的概念是「找出同群資料點內最近/不同群越分散」的值,也就是滿足 Cluster 的定義, a 為同群之間的距離, b 為不同群之間的點平均距離,S則越大越好,代表分得越清楚

$$S = \frac{b - a}{max(a, b))}$$

- ◆ 先用make_blobs(聚類數據生成器)來產生數據· scikit中的make_blobs() 函數常被用來生成聚類算法的測試數據· make_blobs會根據用戶指定的特徵數量、中心點數量、範圍等來生成幾類數據,這些數據可用於測試聚類算法的效果。
- ◆ 產生完後,可以使用 for 迴圈產生不同的 n_clusters 去看看何者輪廓係數較高。

- ◆ 分群演算法的績效可以使用 Silhouette 係數或 WSS(Within Cluster Sum of Squares)/BSS(Between Cluster Sum of Squares)。
- ◆ 使用 sklearn.metrics 的 silhouette_score() 方法, 這個數值愈接近 1 表示績效愈好, 反之愈接近 -1 表示績效愈差。
- Refer to: sklearn.metrics.silhouette_score scikit-learn 0.18.1 documentation

Compute the mean Silhouette Coefficient of all samples.

The Silhouette Coefficient is calculated using the mean intra-cluster distance (a) and the mean nearest-cluster distance (b) for each sample. The Silhouette Coefficient for a sample is (b - a) / max(a, b). The best value is 1 and the worst value is -1.

```
# 遊人真尾花資料
iris = datasets.load_iris()
iris_X = iris.data

# KMeans 演算法
kmeans_fit = cluster.KMeans(n_clusters = 3).fit(iris_X)
cluster_labels = kmeans_fit.labels_

# 郑出鏡放
silhouette_avg = metrics.silhouette_score(iris_X, cluster_labels)
print(silhouette_avg)
```

◆ 輪廓係數 (Silhouette Coefficient),是聚類效果好壞的一種評價方式。最早由 Peter J. Rousseeuw 在 1986 提出。它結合內聚度和分離度兩種因素。可以用來在相同原始資料的基礎上用來評價不同演算法、或者演算法不同執行方式對聚類結果所產生的影響。

方法:

- 1. 計算樣本i到同簇其他樣本的平均距離ai。ai 越小,說明樣本i越應該被聚類到該簇。將ai 稱為樣本i的簇內不相似度。簇C中所有樣本的ai 均值稱為簇C的簇不相似度。
- 2. 計算樣本i到其他某簇Cj 的所有樣本的平均距離bij,稱為樣本i與簇Cj 的不相似度。定義為樣本i的簇間不相似度:bi =min{bi1, bi2, ..., bik} bi越大,說明樣本i越不屬於其他簇。
- 3. 3,根據樣本i的簇內不相似度ai和簇間不相似度bi,定義樣本i的輪廓係數:

$$s(i) = \frac{b(i) - a(i)}{\max\{a(i), b(i)\}}$$

$$s(i) = \begin{cases} 1 - \frac{a(i)}{b(i)}, & a(i) < b(i) \\ 0, & a(i) = b(i) \\ \frac{b(i)}{a(i)} - 1, & a(i) > b(i) \end{cases}$$

方法:

- 4. 判斷:
 - 1. si 接近 1,則說明樣本i聚類合理;
 - 2. si 接近 -1,則說明樣本i更應該分類到另外的簇;
 - 3. 若 si 近似為 0,則說明樣本i在兩個簇的邊界上。
 - 4. 所有樣本的 s i 的均值稱為聚類結果的輪廓係數,是該聚類是否合理、有效的度量。