Página CORPORACION DE PROFESIONALES SOCIALES

**Plan de Proyecto**

Versión 1.0

Revisión Histórica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 13/08/2021 | 1.0 | Versión Inicial plan de proyecto. | Henry Puentes González |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Plan de Proyecto

# Introducción

El documento muestra las diferentes fases de análisis y la forma en la cual se afrontará e iniciara el proyecto, esto con el objetivo de marcar una ruta clara para el cliente y el equipo que ejecutara el proyecto.

# Organización del proyecto

El proyecto cuenta con un desarrollador Full Stack, gerente de proyecto y la intervención del usuario como cliente. Los roles de Desarrollador y gerente de proyecto se realizan por el mismo practicante puesto el objetivo es aprender a gerenciar un proyecto y poner en práctica las habilidades de desarrollo como full Stack.

## Equipo de trabajo

### Equipo de trabajo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Rol** | **Dedicación** |
| Henry Puentes González | Desarrollador Full Stack | 25% |
| Henry Puentes González | Gerente de Proyecto | 25% |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Equipo de trabajo del Cliente

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Rol** |
| Maira Alejandra Jimenez | Cliente |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Tareas del proyecto

En esta sección se describen las tareas que deben ser llevadas a cabo durante la ejecución del proyecto.

* **Definición de Alcance:** esta tarea consiste en analizar la propuesta comercial, relevamiento de sistemas semejantes, definición y validación de alcance.
* **Definición de Proyecto:** esta tarea consiste en crear el cronograma preeliminar y el plan de proyecto.
* **Especificación de funcionalidades:** esta tarea consiste en generar la documentación funcional para que se construya la aplicación en base a la misma.
* **Generación de entornos:** esta tarea consiste en la generación de los diferentes entornos en los que se trabajara con la aplicación (desarrollo, test, preproducción y producción)
* **Definición de arquitectura y construcción de la aplicación:** consiste en todas las tareas de construcción de la aplicación, desde el diseño, el desarrollo hasta el testing unitario de la aplicación por parte de los desarrolladores.
* **Pruebas Unitarias**:
* **Pruebas Funcionales**:
* **Pruebas de Carga (Stress Test)**:
* **Implementación (Deploy)**:

# Estimación de tiempos del proyecto

Ver Cronograma del proyecto adjunto.

# Control de Entregables

En esta sección se realiza el control de los entregables del proyecto al Cliente.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Entregable Nro.** | **Descripción** | **Fecha Planificada** | **Fecha**  **Real** | **Desvío** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Administración de riesgos

En esta sección se describen los diferentes riesgos del proyecto y el tratamiento a realizar para que el riesgo no ocurra o si ocurre minimizar su impacto.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Riesgo** | **Tratamiento** | **Probabilidad de Ocurrencia** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Referencia de columnas de tabla

* **Riesgo:** describe el riesgo en cuestión.
* **Tratamiento:** describe el accionar para mitigar el riesgo.
* **Probabilidad de ocurrencia:** describe la probabilidad que el riesgo se materialice (Alta / Media / Baja).

# Criterios de aceptación de entregables

Los entregables (documentación, software) deberán revisados y aprobados por parte del usuario o de sistemas según corresponda en los tiempos acordados en el cronograma del proyecto. Luego de cumplidos esos tiempos en el caso de no recibir una contestación por parte del cliente, dicho entregable se considerará aprobado.