1. So sánh độ ưu tiên của float, grid và flexbox

Độ ưu tiên Float < flexbox < grid

Float: Dùng cho những bố cục đơn giản, bởi vì khi thay đổi kích thước của 1 phần tử sẽ làm vỡ layout mà muốn sử dụng còn phải sử dụng div clear.

FlexBox: Là hệ thống 1 chiều, sử dụng tốt khi đặt các item cạnh nhau.

Grid: Là hệ thống 2 chiều, ưu điểm của flexbox cũng là nhược điểm của grid đó là ta phải định nghĩa cột -> xác định layout từ đầu. Ngược lại, sử dụng grid lại là 1 thế mạnh nếu sử dụng để chia layout cho cả hàng và cột.

1. Cách sử dụng position ?

Position có 4 giá trị: relative, absolute, fixed và static

* **relative**: Giá trị này thường được sử dụng để thiết lập vị trí của phần tử mà không gây ảnh hưởng tới việc hiển thị ban đầu cũng như các phần tử khác, thường dùng để xác định làm phần tử cha.
* **absolute**: Giá trị này dùng để làm phần tử con của relative, điều này có nghĩa là khi dùng 2 trong 4 thuộc tính top(bottom) = 0 và left(right) = 0 thì absolute sẽ nằm tại 1 vị trí đầu tiên của relative.
* **fixed**: Giá trị này giúp cho phần tử luôn cố định một chỗ khi chúng ta scroll trình duyệt.
* **static**: Giá trị mặc định của position

Và các thuộc tính dùng để căn chỉnh vị trí

**top**: Thuộc tính này giúp chúng ta căn chỉnh phần tử từ trên xuống dưới nếu giá trị > 0 và ngược lại nếu giá trị < 0 nó sẽ chạy ngược lên trên

**bottom**: Thuộc tính này thì ngược lại so với top, nó giúp chúng ta căn chỉnh phần tử từ dưới lên trên nếu giá trị > 0 và ngược lại nếu giá trị < 0 nó sẽ chạy xuống dưới

**right**: Thuộc tính này giúp chúng ta căn chỉnh phần tử từ phải qua trái nếu giá trị > 0 và ngược lại nếu giá trị < 0 nó sẽ chạy qua phải

**left**: Thuộc tính nàygiúp chúng ta căn chỉnh phần tử từ trái qua phải nếu giá trị > 0 và ngược lại nếu giá trị < 0 nó sẽ chạy qua trái