分类号 密 级

U D C 编 号

武 汉 大 学

硕 士 学 位 论 文

基于高精度时空信息的网络坐标系统构建与性能优化方法研究

研 究 生 姓 名：赵玉琦

学 号：2015202160008

指导老师姓名、职称：李兵 教授

专 业 名 称：软件工程

研 究 方 向：软件工程

二〇一八年五月

Time and Space Big Data Experiment Construction Method Based on Highly Accurate Time-division Information

**By**

***Yuqi Zhao***

**Supervised by**

**Prof. Bing Li**

**Wuhan University**

**Wuhan，430079 P.R.China**

**May，2018**

**郑 重 声 明**

本人的学位论文是在导师指导下独立撰写并完成的，学位论文没有剽窃、抄袭、造假等违反学术道德、学术规范和侵权行为，本人愿意承担由此而产生的法律后果和法律责任，特此郑重声明。

学位论文作者（签名）：

年 月 日

# 目录

[目录 4](#_Toc13254)

[第一章 绪论 8](#_Toc30565)

[1.1背景介绍 8](#_Toc8581)

[1.2 研究目标 10](#_Toc27420)

[1.3文章结构 10](#_Toc412)

[第二章 项目关键技术分析 11](#_Toc17086)

[2.1 时空大数据 11](#_Toc5669)

[2.2 网络坐标 13](#_Toc10620)

[2.2.1 概述 13](#_Toc4354)

[2.2.2 GNP简介 13](#_Toc22337)

[2.2.3 PIC简介 14](#_Toc10684)

[2.2.4 NPS简介 16](#_Toc12184)

[2.2.5 Vivaldi简介 17](#_Toc8015)

[2.3 北斗导航系统 19](#_Toc8378)

[2.4 软件定义网络（SDN） 19](#_Toc28021)

[2.5 OpenVSwitch 19](#_Toc3132)

[2.6 mininet 19](#_Toc31024)

[2.7 RYU控制器 19](#_Toc3564)

[2.8 本章小结 19](#_Toc22169)

[第三章 时空大数据平台建设方案 19](#_Toc23268)

[3.1 基于SOA的时空大数据平台体系 19](#_Toc6723)

[3.2 多层协同的架构体系 22](#_Toc31418)

[3.3 功能平台的服务体系 22](#_Toc24354)

[3.4 开放方向的数据体系 22](#_Toc27361)

[3.5 高效运行的管理体系 22](#_Toc27189)

[3.6 时空大数据标准体系 22](#_Toc23602)

[3.7 本章小结 22](#_Toc28480)

[第四章 系统原型设计与实现 23](#_Toc4155)

[4.1 SDN 23](#_Toc8010)

[4.2 Mininet和RYU安装 23](#_Toc23244)

[4.3 OpenVSwitch 协议解读 23](#_Toc29222)

[4.4 网络风暴解除，ARP回复 23](#_Toc680)

[4.5 原型设计与实现 23](#_Toc28893)

[4.6 本章小结 23](#_Toc7360)

[第五章 时空网络坐标系性能分析与优化 23](#_Toc29823)

[5.1 网络坐标系统 23](#_Toc24125)

[5.1.1 随机延迟污染现象 24](#_Toc1154)

[5.1.2 三角不等式违例现象 25](#_Toc997)

[5.2 随机延迟污染现象及抑制方法 26](#_Toc6424)

[5.2.1 随机延迟污染现象数据分析 26](#_Toc8607)

[5.3 抑制随机延迟污染的方法 27](#_Toc26907)

[5.3.1 MP-Filter抑制方法 27](#_Toc802)

[5.3.2 TO-Filter抑制方法 27](#_Toc26760)

[5.4 网络坐标中三角不等式现象级抑制方法 28](#_Toc20245)

[5.4.1 T-Vivaldi TIV感知的坐标系统 28](#_Toc926)

[5.4.2 抖动感知的慢启动抑制算法 29](#_Toc26661)

[5.4.3 能量更新抑制方法 31](#_Toc17430)

[5.4.4 稳定抑制Vivaldi算法 32](#_Toc9185)

[5.5 基于Vivaldi算法的抑制方法 32](#_Toc14617)

[5.5.1检测随机延迟污染 32](#_Toc27992)

[5.5.2坐标抖动感知方法 33](#_Toc32727)

[5.5.3抑制算法 34](#_Toc22993)

[5.5.4稳定抑制Vivaldi算法的执行步骤 34](#_Toc31219)

[5.5.5稳定抑制Vivaldi算法的性能分析 35](#_Toc10257)

[5.5.5.1准确性分析 35](#_Toc26647)

[5.5.5.2抑制抖动能力分析 37](#_Toc10001)

[5.6 本章小结 38](#_Toc4724)

[第六章 文章总结 40](#_Toc9994)

[6.1总结 40](#_Toc13818)

[6.2 机遇 41](#_Toc28739)

[6.3 挑战 41](#_Toc25735)

[致谢 42](#_Toc21776)

# 绪论

## 1.1背景介绍

大数据正深刻影响着人们的生产方式、生活习惯、思维模式和研究方法。大数据不仅是学界和业界的前沿课题，而且已上升为国家基础性战略资源。大数据的开放、开发与利用已成为国家重大战略需求与重大工程需求。同时，大数据应用中面临的数据安全威胁与隐私泄露也极大地破坏了正常的社会经济秩序，甚至危及国家网络空间安全。

大数据是学界和业界的前沿课题，正深刻影响着人们的生产方式、生活习惯、思维模式及研究方法。随着互联网、物联网、云计算等技术的迅猛发展，包括自媒体数据、日志数据和富媒体数据在内的网络大数据飞速发展。然而，网络大数据在收集、存储和使用等全生命周期中面临着诸多安全挑战，大数据所带来的隐私泄露给用户带来了严重损失和潜在风险，极大破坏了社会经济秩序，影响了政务大数据、商务大数据、健康大数据等更多大数据的产业化应用。目前，大数据已上升为国家战略性资源，大数据安全与隐私保护不仅是国际学术前沿，也是国家重大战略需求。本项目致力于网络大数据环境中数据保护、隐私保护以及数字水印隐藏等方面的基础研究，具有重要理论意义和应用价值。

现有的数据隐私保护对象主要是用户的身份、社交关系以及用户属性等关键隐私信息。在大数据环境中，由于数据存在更广泛的关联性，使得原本孤立的信息成为隐私；同时，对经过传统匿名等技术处理后的数据，通过大数据关联挖掘和深度分析后，依然可能分析出用户的隐私，这些给大数据环境中的隐私甄别和隐私保护技术提出了新的挑战。

基于大数据环境下的数据安全和隐私保护理论，面向时空大数据进行数据与隐私保护示范应用，并对大数据环境下的数据与隐私保护性能与效率进行评价。针对位置大数据，突破北斗高精度定位时间同步技术，构建具有高精度时空信息的网络大数据环境，对大数据环境下融合时空信息的数据与隐私保护理论进行实验分析。课题的研究内容将本项目提出的数据与隐私保护理论机制落实到具体应用中，根据应用反馈修正数据与隐私保护理论，响应了指南的要求。

大数据的独特之处，除了规模巨大、类型多样、增长迅速等特性，最重要的是这些特性所导致的“全息”意义上的数据关联性，这种关联性将是实现未来商业模式、生产生活方式、管理流程等颠覆性变化的驱动力。譬如国家电网智能电表的数据可用于估计房屋空置率，淘宝销售数据可用来预测经济走势，移动通讯基站定位数据可用于优化城市交通设计，微博上的关注关系和内容信息可用于购物推荐和广告推送等。同时，数据关联性也是导致常规的数据保护与隐私保护方式失效的根本原因之一。例如，关联性挖掘分析使得仅通过匿名技术不能很好地保护用户隐私。但是，如果施加过强的数据保护策略，必将割裂这些数据的关联性，从而形成一个个数据孤岛并导致大数据服务的不可用。

大数据是学界和业界的前沿课题，正深刻影响着人们的生产方式、生活习惯、思维模式及研究方法。随着互联网、物联网、云计算等技术的迅猛发展，包括自媒体数据、日志数据和富媒体数据在内的网络大数据飞速发展。然而，网络大数据在收集、存储和使用等全生命周期中面临着诸多安全挑战，大数据所带来的隐私泄露给用户带来了严重损失和潜在风险，极大破坏了社会经济秩序，影响了政务大数据、商务大数据、健康大数据等更多大数据的产业化应用。目前，大数据已上升为国家战略性资源，大数据安全与隐私保护不仅是国际学术前沿，也是国家重大战略需求。本项目致力于网络大数据环境中数据保护、隐私保护以及数字水印隐藏等方面的基础研究，具有重要理论意义和应用价值。

“互联网+”、大数据、时空数据、时空大数据，是学界和业界讨论最多的问题。时空大数据的提出有其重要的意义，从哲学层面看，空间与时间一起构成运动着的物质存在的两周基本形式。空间指物质存在的广延性；时间指物质运动过程的持续性和顺序性。空间和实践具有客观性，同运动着的物质不可分割。没有脱离物质运动的空间和时间，也没有不在空间和时间中运动的物质。空间和时间也是相互联系的。现代物理学的发展，特别是相对论的提出，证明空间和时间同运动着的图纸的不可分割的联系。

## 1.2 研究目标

高精度时空信息的网络大数据环境构建：以本项目提出的数据与隐私保护理论和方法为基础，针对位置大数据，通过北斗高精度定位时间同步技术，构建大数据环境中融合时空信息的数据与隐私保护理论验证环境。

从运动着的万事万物表达的层面看，事务都可以分为空间维度（S-XYZ）、属性维度（D）和时间维度（T）。时间维度（T）是指信息随时间的变化，具有时态性，需要有一个精确的时间基准；空间维读（S-XYZ）是指信息具有精确的空间位置或者空间分布特征，具有可量测性，需要一个精准的空间基准；属性维度（D）是指空间维度上可加载随时间变化的要素（现象）的各种相关信息（属性信息），具有多为特征，需要有一个科学的分类体系和标准编码体系。

从提升社会治理体系和治理能力现代化水平的层面看，随着全球化进程的加快，当今社会的一个重要特点是，世界（区域、国家、城市）管理和治理对事件和空间的依赖程度越来越高，时空大数据正日益成为全球（区域、国家、城市）治理体系和治理能力现代化的核心驱动力。进入21世纪，太空成为继核武器之后的新型战略威慑力量，与核威慑、网络威慑交织融合，共同构成新的战略稳定架构；太空实现全球作战力量一体化，不受传统的陆地、海上、空中飞越限制，具有天然的全球性和跨域性，全球任何地点的作战力量和手段都能通过“天地一体网络”连接起来，形成一体化作战力量体系；太空力量是战斗力的倍增器，可以在任何时间、任何地点、任何气象条件下打击地球上任何一个目标。而这必须有全球一体化的时空大数据平台保障。

## 1.3文章结构

本论文以时空大数据为背景，结合北斗导航系统和网络协议构建时空坐标系，为提供基于高精准时分信息的时空大数据研究提供研究基础，改进了Vivaldi算法并提出了稳定抑制Vivaldi算法，其目的是为了增加网络坐标系统的准确性。

本文分为6章，主要内容如下：

第1章引言阐述了时空大数据和网络坐标系统的重要性，以及网络坐标系统的课题背景和意义，介绍了国内外时空大数据研究的进展和对网络坐标系统的部分研究成果和几种构建算法。

第2章介绍了什么是时空大数据，时空大数据的相关特征，四种现有的典型网络坐标系统构建算法GNP[2]、PIC[10]、NPS[11]和Vivaldi[3]，北斗导航系统（GNSS），网络实验环境和协议OpenVSwitch和实验环境MiniNet的介绍。

第3章介绍了时空大数据平台构建的方案，通过构建开放的体系架构为实现范围更广泛的信息资源共享与多层次多节点的协同工作提供崭新的运行环境。

第4章利用Mininet和OpenVSwitch协议，构建系统原型，实现了对时空数据的标签化处理和打标签操作，通过数据的时空戳属性，融合了空间坐标系和网络坐标系，构建了时空坐标系。

第5章通过数据分析说明了随机延迟污染现象的普遍存在，介绍了一种现有的随机延迟污染抑制方法MP-Filter[6]，并提出TO—Filter的随机延迟污染抑制方法。并分析了恶化网络性能的其中两个因素：随机延迟污染现象以及TIV现象，同时介绍了对非中心式网络坐标系统安全性产生影响的几种攻击。三种现有的用于抑制TIV现象的网络坐标距离预测算法，并对其优劣点进行了分析。同时简单介绍了稳定抑制Vivaldi算法。提出了用于抑制随机延迟污染现象以及TIV现象的稳定抑制Vivaldi算法，并通过仿真实验分析其准确性和抑制抖动能力。

第6章是全文的总结。

# 项目关键技术分析

## 2.1 时空大数据

大数据（Big Data），指无法在一定时间范围内用常规软件工具进行捕捉、管理和处理的数据集合，是需要新处理模式才能具有更强的决策力、洞察发现力和流程优化能力的海量、高增长率和多样化的信息资产。

时空大数据，指基于统一的时空基准（空间参照系统、时间参照系统），活动（运动变化）于时间和空间中与位置直接（定位）或间接（空间分布）相关联的大数据。之所以这样界定时空大数据是基于以下三个事实：一是，世界是物质的，物质是运动的，包括人类活动在内的万事万物的运动变化都是在一定的时间和空间中进行的，而所有的大数据都是世界万事万物运动变化的产物；二是，随着智能感知技术、物联网、云计算技术的发展，各个领域开始了“量化”的进程，这种一切皆可“量化”（数字化）的趋势导致了大规模海量数据的产生，而空间参照与时间参照是大数据的两个基本特征；三是，从可视化角度讲，正是因为一切大数据都具有空间参照与时间参照特征，所以才能直观地为人们提供大数据的空间位置，空间分布和时间标识。

大数据具有以下特征：容量（Volume）：数据的大小决定所考虑的数据的价值和潜在的信息；种类（Variety）：数据类型的多样性；速度（Velocity）：指获得数据的速度； 可变性（Variability）：妨碍了处理和有效地管理数据的过程；真实性（Veracity）：数据的质量；复杂性（Complexity）：数据量巨大，来源多渠道；价值（value）：合理运用大数据，以低成本创造高价值。

时空大数据除了具备一般大数据特征外，还具备其他特征：位置（Location）：点、线、面、体的三维位置（X、Y、Z）拓扑、方向、度量很复杂；时间（Time）：位置、属性等随时间的变化而变化；属性（Attribute）：每个位置点、线、面、体上都以自己的数量特征和说明信息；尺度（Measure）：空间尺度变化；多维（Dimension）：所有大数据与空间数据集成构成空间数据立方体，即“多维”可视化。

时空大数据的产生、存储和管理需要一个时空大数据平台来完成。当前，全球正在经历一场持久而深远的数据化（一切皆可“量化”）革命，跨界、融合、开放、共享是大数据时代的核心特征。时空大数据平台，是把各种分散的（点数据）和分割的（条数据）大数据汇聚到一个特定的平台上—时空大数据平台。这种聚合效应就是通过数据多维融合和关联分析与数据挖掘，揭示事物的本质规律，对事物做出更加快捷、更加全面、更加精确和更加有效地研判和预测。从这个意义上讲，时空大数据平台是大数据的核心价值，十大数据发展的高级形态，是大数据时代的解决方案。

## 2.2 网络坐标

### 2.2.1 概述

网络在服务人们、提供共享信息的同时，网络性能已成为了人们关注的重点，这是因为网络服务质量的提示有赖于网络性能的提高，因而如何更快的获取网络上的信息已经成为了一个研究热点。网络坐标系统就是为了提高互联网距离测量效率而提出的。自2002年提出GNP[2]算法以来，现在已有基于中心式的如GNP[2]、PIC[10]和基于非中心式的如NPS[11]、Vivaldi[3]等时延预测机制，它们都以如何有效快速的获取网络节点间时延作为研究重点，同时都将网络节点放入N维的坐标系统，通过计算节点坐标距离来作为网络时延的预测值。

### 2.2.2 GNP简介

GNP[2]是最早提出的网络坐标系统，将网络中节点实测时延映射到数学的几何空间上，将获取网络节点间时延转化为获取节点坐标间距离。其思想是将网络构建在一个几何空间上，如三维欧式空间，并用该几何空间中的一个点作为网络中任何一台主机的位置。

在众多网络坐标系统中，GNP是具有代表性的基于锚节点的时延预测机制，其将网络中的主机分为两个部分。一个部分是事先选定好的在网络中均匀分布的节点，这些节点被称为锚节点(landmarks)，它们会首选在几何坐标中计算并确定自己的坐标，用于作为其他普通节点坐标定位的参考。锚节点保持自己的坐标，同时散布给所有任何想要参与进来的主机节点。另一部分是网络中的普通主机，它们通过获得锚节点的坐标，来计算确定自己的坐标，因此该方法具有很强的可扩展性。

在GNP网络坐标系统时，首先要确定网络中一小部分主机作为特殊节点，即为锚节点，其作用是在坐标系统中为其它普通主机提供一组必要的参考坐标。

假设有*N*个锚节点*P1,P2……PN*(*N* > *d*，*d*为几何空间维度)，使用Ping方式可以很容易的获得锚节点间的实测时延*Li,j*，从而构造一个*N*×*N*的时延矩阵，该矩阵沿对角线对称，则GNP需要找到一组坐标*X1*,*X2……XN*来表示N个锚节点坐标，从而使锚节点间坐标距离||*Xi*-*Xj*||与实测延迟*Li,j*的误差平方总值最小，即下面公式的值最小。

(2.1)

在建好了以锚节点组成的网络坐标系统后，在加入普通节点，同样使用Ping方式可以很容易的获得与锚节点间的实测时延Lk，并通过该普通节点与各个锚节点实测时延来确定普通节点的坐标X，并使得其与各个锚节点的实测时延与预测时延误差平方总值最小，即下面公式的值最小。

(2.2)

GNP系统是集中式的坐标定位系统，具有很强的可扩展性和较高的网络距离预测准确性。对于该系统，每有一个主机加入其中，这个主机就需要测量到所有锚节点的距离，因而可能导致节点负担过于沉重，开销太大，同时系统的距离预测准确度还受到锚节点的分布情况、数量、位置等影响。

### 2.2.3 PIC简介

由于GNP[2]过于依赖锚节点，普通节点需要测量到锚节点的距离，使得锚节点承担了相当的通讯开销，锚节点所能承受的通讯量则成为了网络系统性能的瓶颈，因而有研究者提出了PIC[10]。PIC是在GNP的基础之上，改进了锚节点的选择方案，由于PIC不需要固定的锚节点，其系统中任何已经有坐标的节点都可以被其他节点选作锚节点，从而使计算开销和通信开销能够均匀的分摊到各个节点上，同时也有效的避免了因为存在个别锚节点的坐标失效造成的误差。同时，PIC提出了一种锚节点选择机制，其有效性以及系统坐标准确性与GNP几乎一致。

与GNP系统一样，PIC也是采取了将网络节点映射到几何空间的策略，在节点P加入PIC系统中时，它从已存在坐标的*N*个节点中选择*M*(*M* > *d*，*d*为几何空间维度)个节点作为其锚节点，与上述GNP类似的，同样使用Ping方式可以很容易的获得与锚节点间的实测时延*Lk*，并通过该普通节点与各个锚节点实测时延来确定普通节点的坐标*X*，并使得其与各个锚节点的实测时延与预测时延相对误差平方总值最小，即下面公式的值最小。

(2.3)

而当系统中已存在的节点的数量*N* < *M*时，其节点的坐标计算方法不同：此时会将该*N*个节点都作为锚节点。与上述GNP类似的，对*N*个锚节点*P1*,*P2……PN*，使用Ping方式获得锚节点间的实测时延*Li,j*，从而构造一个*N*×*N*的时延矩阵，并找到一组坐标*X1*,*X2……XN*来表示N个锚节点坐标，从而使锚节点间坐标距离|| *Xi*-*Xj*||与实测延迟*Li,j*的相对误差平方总值最小，即下面公式的值最小。

(2.4)

关于节点*P*的锚节点选择有着以下三种不同的策略：

1)随机策略：*M*个锚节点是从系统中已有坐标的*N*个节点中随机选择出来的。

2)最近策略：选择网络系统中离节点*P*最近的*M*个节点来作为锚节点。

3)混合策略：*M*个锚节点中部分节点是通过随机策略选择出来的，另一部分则是通过最近策略选择出来的。

在最近策略中，PIC提出了两种方法来寻找离节点*P*最近的*M*个节点：

方法一：首先在已知坐标的节点中随机的选择一个节点暂作为目标节点，接着对该节点与其邻居节点的距离进行测量，如果存在一个邻居节点离自己的距离更近，则这个邻居节点作为目标节点，然后反复执行这个过程，直到无法找到离自己更近的节点。

方法一对节点间的距离的反复测量会对网络带来更多的开销，因此PIC又提出了方法二：使用坐标计算节点间距离来取代直接测量。该方法可以有效的减少网络开销，但该方法只有在新加入的节点已有坐标的前提下才能实现，因此PIC提出：首先使用随机策略来求出该节点的坐标，接着再使用该坐标来寻找离该节点最近的锚节点。

PIC通过数据实验表明，不同的锚节点选择策略对于节点坐标的准确度也会有着不同的影响：在使用随机策略选择锚节点时，对预测长距离的准确度更高；在使用最近策略选择锚节点时，对预测短距离的准确度更高；而使用混合策略时，对长短距离预测的准确度整体最高，因而在PIC中，都是选择使用混合策略。

### 2.2.4 NPS简介

NPS[11]是一种分层的非中点式的网络坐标系统。它主要解决的是：在网络坐标分布式计算时遇到的适应性、一致性以及稳定性问题。NPS能够让节点在同一的坐标系上，适应网络环境变化，同时准确的反映网络拓扑结构的变化，并能减少不必要的节点坐标更新。

NPS将网络节点分为三种：服务器节点，锚节点，和普通节点。其中，服务器节点储存着系统参数以及其他节点的信息；锚节点与GNP中的锚节点类似，参与几何空间坐标系的构建，供普通节点作为参考；其他的节点则为普通节点，这类节点也可以作为其他节点的参考节点。

NPS的网络坐标系统构建采用了分层层次结构，将网络节点分布到0到*L*层。锚节点作为NPS坐标系统的基础，被放在第0层；而普通节点的放置时，记所在层数为*Li*，则其选取的参考节点*j*所在层数*Lj*需要满足*Li*< *Lj*，该约束条件可以有效的避免节点间互相作为参考节点，使得坐标的计算保持了一致性。

NPS中，普通节点加入系统并完成计算坐标需有以下步骤：

1)在普通节点加入系统时，从服务器节点获得系统参数和参考节点的信息。

2)测量获得普通节点与参考节点间的实测距离。

3)计算普通节点坐标，使其满足普通节点与参考节点间预测距离与实测距离误差平分总值最小。

同时，每隔一段固定时间，节点将会重新计算自身坐标，使其适应网络拓扑环境的变化。

### 2.2.5 Vivaldi简介

在众多网络坐标系统中，Vivaldi[3]算法是具有代表性的基于模拟的时延预测机制，其使用物理模拟来预测时延。Vivaldi算法将网络节点通过将物理弹簧弹性定律，即“弹簧在拉伸和压缩时，其动能和势能会相互转化”，应用到网络节点坐标系统，将网络节点视为由弹簧相连的点，从而将节点间预测距离误差之和最小化问题模拟转化为求弹簧间系统势能最小值问题。

Vivaldi[3]算法是完全分布式的，节点仅需要获得任何具有坐标的邻居节点的实测时延并可完成自身坐标的更新，当实测时延与预测时延不一致时，则转化视为节点间弹簧发生了拉伸或者压缩，通过弹簧形变使得节点到达一个合适的位置，从而使整个弹簧系统势能最小，即网络坐标系统误差总值最小。Vivaldi算法的具体实现为：对于节点*i*，获得来着邻居节点*j*的测试时延*RTTi,j*:

1)计算误差权值*ω*：

(2.5)

2)计算两点距离相对误差*es*：

(2.6)

3)更新自身误差估计*ei*：

(2.7)

4)更新本地坐标*xi*：

(2.8)

(2.9)

其中*xi*为节点*i*的坐标，*u*(*xi*-*xj*)为从节点j坐标到节点*i*坐标的单位向量，*ei*为节点*i*的误差因子，*ce*和*cc*为调节因子，其取值越大，则节点每次更新的程度越大。

Vivaldi[3]算法是公认的具有优秀性能的网络坐标系统构建算法，其优点在于其实现是全分布式的，无需额外设立基站设施，对Internet拓扑变化有较好的适应性，并能及时更新网络坐标，将网络坐标系构建所需的时延探测任务交给应用级业务上，减少了网络开支。

## 2.3 北斗导航系统

## 2.4 软件**定**义网络（SDN）

## 2.5 OpenVSwitch

## 2.6 mininet

## 2.7 RYU控制器

## 2.8 本章小结

# 时空大数据平台建设方案

## 3.1 基于SOA的时空大数据平台体系

Web Service是最近几年新型的一种技术框架，它是面向服务的，它定义了一组标准协议，通过这样的一系列的协议，可进行服务描述，定义接口，调用方法，关键技术是通过统一的服务注册中心，把互联网组件进行注册，以便于统一的调用。这样的系统有个显著的优势，可以完全实现跨平台和跨语言，并且是分布式计算的模型。

目前，Web Service已经在全球IT界掀起了一波一波的，无论是平台提供商，解决方案提供商，技术提供商和服务提供商都有自己的平台。为了解决这个加入到微软，IBM，Oracle Web服务：解决方案和服务，惠普、BEA、SAP等IT巨头的带动下，其软件产品/解决方案，用于Web服务的全力支持，并共同创立了WS-I（Web服务互操作组织），致力于推动Web服务的综合应用。

Web Service是最近几年新型的一种技术框架，它是面向服务的，它定义了一组标准协议，通过这样的一系列的协议，可进行服务描述，定义接口，调用方法，关键技术是通过统一的服务注册中心，把互联网组件进行注册，以便于统一的调用。这样的系统有个显著的优势，可以完全实现跨平台和跨语言，并且是分布式计算的模型，如图 **2.1**所示。



图 **2.2** Web Service 结构图

Web Services的数据与信息交换基础是超文本传输协议（HTTP），在通信协议的选择上使用SOAP / XML（简单对象访问协议和扩展标记语言），使用WSDL （Web Service描述语言）描述服务接口，通过UDDI（统一资源注册中心）发现、集成和发布服务，绑定所需的服务。 Web Service的核心技术包括：HTTP，XML，SOAP，WSDL，UDDI。如图 **2.3**所示：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **协议、语言** | **层** | **商业问题** | | |
| **WSFL** | 服务工作流 | 服务安全 | 服务管理 | 服务质量 |
| **Stack->UDDI** | 服务发现 |
| **Direct->UDDI** | 服务发布 |
| **WSDL** | 服务描述 |
| **SOAP** | 基于XML信息 |
| **XML Schema** | 数据类型 |
| **XML** | 数据表现 |
| **HTTP,FTP,SMTP** | 网络传输 |

图 **2.3** Web Service 框架图

要想在Web Service平台上搭建分布式的应用，就需要有一个协议作为支撑，然后其他任何平台都根据这个协议来对数据表示进行表述。基于此，我们可以得出，要想顺利实现不同平台之间业务逻辑的互操作性，Web Service平台必须提供一个标准，可以在不同的编程语言和不同类型的系统的组件模型之间的通信。

Web Service最突出的特点显而易见，是为多种不同的平台提供了无缝结合的能力。它不仅仅是一种技术，更确切的讲是一种编程思想，它提供了一个松散耦合的，高度的可扩展性和平台适应能力环境的能力，可以使信息交换毫无阻碍。

当今世界的计算机网络发展技术中，通过网络已经几乎把多个系统中的不同应用连接到了一起，他们能够沟通互联的前提是都使用相同的TCP/IP通信协议进行数据交换与信息共享，各式特色服务应运而生。但是，在传输层中实现互操作至今尚未实现，不同操作系统中不同的应用程序软件之间的直接对接目前还是一个为实现的难题。

某些基于网络的服务也有一定的局限性，用户在调用服务或使用应用程序时，必须且只能通过浏览器来访问。这就驱使我们去探索，有没有一种更加方便的方式，更直接嵌入现有的应用到他们自己的应用程序。例如，用户不希望通过到每一个具体的单位实地考察的形式来得到实时空气监测信息，相反，他们希望在自己的应用程序中集成该功能，那么HTML将完美胜任这个项目。

现在，网络正好满足了这一需求。例如，部门A通过自己的检测技术得到了实时空气监测信息，将它们包装成为Web的服务的形式，并将该服务的信息公布在一个公共网站B中，用户C的为了得到这样的数据可以通过访问公共网站B，与此同时，他还能够得到包括S服务描述在内的其他信息。那么用C就可以在本地建立一个基于服务S的代理，通过这个代理，可以实时的调用部门A的服务S，简单、方便、快捷。

虽然这个想法已经存在，但Web服务已经得到了飞速的发展，是在最近几年。 在Web Service的应用中，客户端和服务器的交互是通过基于XML的SOAP消息来实现的，这样就可以将看起来松散的信息整合为高度结构化的信息，在统一的标准下，信息质量得以保证。使用灵活的纯文字信息格式，以使信息不受时间和空间的限制，能够随时间演变以松散耦合的方式进行交换。Web服务本质上是基于一个规范化的契约，它的构建并不针对于某一个特定的平台，但是它可以实现各类数据结构在不同平台和不同设备之间相互通信。

综上所述，我们可以从Web Service 的服务中方式上看出，这是组标准的协议，可以超越平台、系统和语言的限制，摆脱时间和空间的束缚，实现跨平台服务的无缝结合。此外，一个基本概念的Web服务是：一切是一种服务，该服务发布了用于在网络中使用的其他服务的API，并对服务的描述等细节进行细封装。

通过Web Service技术，充分利用其跨平台跨语言的特性来组织数据交换平台的建设，根据具体的业务逻辑要求，信息与数据的获取与展示就可以等价转化为一个服务请求的调用和数据交换服务，这样就能够将基于多平台多语言的异构的电子政务系统犹记得结合在一起，实现了信息的流通，资源的整合，数据的共享。

## 3.2 多**层**协同的架构体系

## 3.3 功能平台的服务体系

## 3.4 开放方向的数据体系

## 3.5 高效运行的管理体系

## 3.6 时空大数据标准体系

## 3.7 本章小结

# 系统原型设计与实现

## 4.1 SDN

## 4.2 Mininet和RYU安装

## 4.3 OpenVSwitch 协议解读

## 4.4 网络风暴解除，ARP回复

## 4.5 原型设计与实现

## 4.6 本章小结

# 时空网络坐标系性能分析与优化

## 5.1 网络坐标系统

网络在服务人们、提供共享信息的同时，网络性能已成为了人们关注的重点，这是因为网络服务质量的提示有赖于网络性能的提高，因而如何更快的获取网络上的信息已经成为了一个研究热点。网络坐标系统就是为了提高互联网距离测量效率而提出的。自2002年提出GNP[2]算法以来，现在已有基于中心式的如GNP[2]、PIC[10]和基于非中心式的如NPS[11]、Vivaldi[3]等时延预测机制，它们都以如何有效快速的获取网络节点间时延作为研究重点，同时都将网络节点放入N维的坐标系统，通过计算节点坐标距离来作为网络时延的预测值。

### 5.1.1 随机延迟污染现象

在网络系统中，时延可以分为两种，一种是单向时延，另一种是往返时延(Round Trip Times，RTT)。单向时延指的是一个报文或分组从一个网络的一端传送到另一个端所需要的时间，往返时延则比单向时延多了一个返回

时间，即一个报文或分组从一个网络的一端传送到另一个端，另一个端接收后发生反馈的一个报文或分组回这一端所需要的时间。单向时延和往返时延都由排队时延，传播时延，传输时延，本文主要考虑的是往返时延RTT。

造成网络时延长的因素有很多：网络本身的物理性能下降，如线路老化，路由器处理能力下降；节点发送的报文太长，包太大；网络环境拥塞，网络负载分担不均匀。当网络环境拥塞时，原先某个节点发送的包到另一个节点后，其反馈包由于路由器路径选择，可能选择了一条不一样的路径回来，这会导致实测时延急剧增大，而这种情况则称之为随机延迟污染[7]。

由于网络坐标系统的建立依赖于实测时延，当实测时延出现随机延迟污染现象时，该实测时延不具有可靠性，并严重会降低网络坐标系统的准确性，从而降低了其实用性。

### 5.1.2 三角不等式违例现象

在网络中，由于网络自身物理因素，负载均衡，路由策略等因素，使得节点间时延经常出现三角不等式违例现象[5]。

C

300

100

100

A

B

图1三角不等式违例现象

如图所示，节点AB间时延与节点BC间时延总和为200，小于节点AC间时延300。而在网络坐标系统中，将这三节点放入几何坐标系(以欧式坐标为例)时，欧式坐标中无法找到三个点，使他们间距离同时满足ABC间的距离，而节点会努力调整自身坐标，使节点间预测时延与实测时延的总体误差最小，其结果就是AB与BC这两边会被拉长，AC会被缩短，同时节点ABC会不停在一个区域内振荡。同时TIV现象在实际网络中广泛存在，这会降低网络坐标系统的准确性。

在Vivaldi算法中，将节点视为由弹簧相连的点，则在出现TIV现象时，AB与BC这两边会被拉长，AC会被缩短，节点ABC均会偏离实际位置，不停抖动，这是由于Vivaldi算法中对坐标的一次更新仅参考一个邻居节点的一次RTT与邻居节点误差因子e，缺少对RTT可靠性的判断，从而使系统动荡，准确性下降。

## 5.2 随机延迟污染现象及抑制方法

网络坐标系统的构建依赖于节点间的实测时延，但由于网络中存在的随机延迟污染现象降低了网络坐标系统的实测时延的准确性。常用的解决办法是对节点间实测时延进行平均化处理，再由处理过的平均值的时延矩阵作为构建网络坐标系统的参考。然而经由平均化处理过的平均值，无法反映实际网络实测时延的变化，同时也使节点坐标偏离了正确的位置，扭曲了节点定位。

### 5.2.1 随机延迟污染现象数据分析

本文的时延数据来自文献[15]的数据集，该数据集有1953个节点，共97251194条记录，这些节点都有至少9个邻居节点，通过这些数据来进行随机延迟污染分析。节点延迟分布如下图2所示：

图2随机延迟污染数据分析

其中时延在0-100ms之间的记录有约8830万条，约占总体90%，剩余约600万条记录在100-500ms之间，有约90万条时延记录在500-1000ms之间，1000-2000ms之间的有约64万条记录，而3000以上也有近100万条记录，这说明了随机延迟污染是普遍存在的。而随机延迟污染现象会使以实测时延构建的网络坐标系统的准确性下降，节点坐标动荡，性能下降。因此，抑制随机延迟污染，减少实测时延不正常波动，对于提升网络性能有着重要意义。

5.3 抑制随机延迟污染的方法

5.3.1 MP-Filter抑制方法

Harvard 大学的 J.Ledlie 等人研究延迟污染现象并提出了MP-Filter[8]的抑制方法。该方法的主要思想是基于滑动窗口滤波，其主要步骤如下：根据实测时延顺序，放入一个滑动窗口，其滑动窗口长度 *W*(*W* = 4)，并将窗口*W*内的时延按进行升序排序，选择一个合适的百分位*P* = 0.25，然后选择第 *N* 位(*N* = *P* \* *W* = 1，即最小时延值)时延用于更新坐标。在进过仿真实验后， *P* = 0.25 和 *W* = 4 时，MP-Filter 能有较好的抑制波动并且保持原始实测时延的统计特征，其网络坐标系统的各方面性能指标是整体最优的。

然而MP-Filter的抑制方法在抑制随机污染方面有一定成效，但该方法舍弃了部分实测时延，没有保持原始的实测时延，这会使得其处理结果偏离实测时延，扭曲了节点坐标，使得准确度下降[9]。

5.3.2 TO-Filter抑制方法

TO-Filter抑制方法(Timeout Filter)是本文提出的一种抑制随机延迟污染的方法，其思想参照了TCP超时重传机制，通过计算测量来获得当前RTT的一个估计值，并以该RTT估计值为基准来判定是否出现了随机延迟污染。原理是:对于节点*i*，获得来自节点*j*的每一个*RTTi,j*，计算*MeanRTTi,j*：

(3.1)

*MeanRTTi,j*是*RTTi,j*的指数加权移动平均 (Exponentially Weighted Moving Average，EWMA)，这种平均能很好的反映网络的当前拥堵情况，其中α的参考值是α=0.125(即1/8)。同时除了计算RTT的估计值，还要计算RTT的变化。定义*DevRTTi,j*，用于估计*RTTi,j*与*MeanRTTi,j*的偏离程度：

(3.2)

*DevRTTi,j*是*RTTi,j*与*MeanRTTi,j*的差值的EWMA，这里β的推荐值为1/4即β=0.25。

当节点*i*，获得来自节点*j*的一个*RTTi,j*时，其估计值为*MeanRTTi,j* +4·*DevRTTi,j*。首先进行随机延迟污染的检测，如果*RTTi,j* > *MeanRTTi,j* +4·*DevRTTi,j*则视为出现了随机延迟污染，此时的*RTTi,j*可能是极大的，不具有可靠性，此时先计算*DevRTTi,j*与*MeanRTTi,j*的值，然后让*RTTi,j* = *MeanRTTi,j*作为输出。

## 5.4 网络坐标中三角不等式现象级抑制方法

### 5.4.1 T-Vivaldi TIV感知的坐标系统

T-Vivaldi TIV感知的坐标系统是对三角不等式违例(TIV)现象[5]造成网络坐标系统振荡而提出的一种对TIV进行检测和抑制的方法。其主要思想是用三角不等式条件，随机选取部分邻居节点来检测坐标更新所依据的RTT值是否构成TIV来检测违例边，并使用违例系数度量其违例程度。根据该系数的值抑制违例边对坐标的更新，从而达到了抑制TIV对坐标系统的影响的目的。

具体步骤是：对节点*i*获得来自节点*j*一个*RTTi,j*，如果在节点*i*的邻居节点中存在节点*k*与节点*j*也是邻居，则获取节点*i*，节点*j*，节点*k*间的时延，并计算违例系数：

(4.1)

如果*λ*>1时，则认为*RTTi,j*是违例边，应减少其更新坐标的程度，对坐标的更新系数要乘上1/*λ*；否则当*λ*≤1时，则认为*RTTi,j*不是违例边。

尽管T-Vivaldi算法对抑制坐标抖动有一定成效，但由于TIV现象可以存在于任意三个节点之间，因此仅仅选择部分的邻居节点并无法检测到所有TIV现象；而若要检测所有邻居节点，则开销会变得十分巨大。

### 5.4.2 抖动感知的慢启动抑制算法

文献[6]则提出一种基于坐标抖动感知的慢启动抑制方法，将Vivaldi算法归结成非线性方程组的迭代求解算法，并且基于方程组的矛盾性提出迭代因子的自适应估计问题。其原理是将Vivaldi算法的迭代步作为子步(Sup-step)，将多个子步聚合为一个超步，在超步中感知节点当前状态，收敛过程中超步会给定一个较大的迭代步长加快收敛；收敛完成后，超步会减小迭代步长以抑制坐标抖动。

其感知方法[6]为：在某个时间切片中，在节点的某个时间切片中，计算该节点与邻居节点坐标距离与测量距离误差的均值为单位化误差，如节点*i*在时刻*t*的坐标为*xi*(*t*)，|*Neightbor*(*i*)|为节点*i*的邻居节点个数，则单位化误差err(t)为下列公式(4.2)所示：

(4.2)

该方法随着算法的不断运行，节点的单位化误差会逐渐下降，直到进入一个反复振荡的抖动状态。如果节点*i*在某个时刻的单位化误差增大，即*err*(*t*) > *err*(*t*-1)时，则视为发生了抖动；否则，认为算法仍在收敛当中，在本轮迭代中增加迭代步长以加快收敛。

在执行前，定义了最小步长迭代因子*ε*以及最大迭代因子为1，定义步长增长因子为*l*为放大器增加迭代步长，定义步长衰减因子h为衰减器减小迭代步长，*cc*为Vivaldi算法中步长调节因子。

对于一次具体超步步骤[6]是：

子步Sup-step1：计算单位化误差err(t)

子步Sup-step2：若*err*(*t*) > *err*(*t*-1)，跳转到子步Sup-step4

子步Sup-step3：让*cc* = *max*(*ε*, *cc*×*h*)，跳转到子步Sup-step5

子步Sup-step4：让*cc* = max(1, *cc*×*l*)

子步Sup-step5：循环执行子步Sup-step至本轮超步结束，并跳转到子步Sup-step1

子步Sup-step：执行Vivaldi算法来更新节点坐标。

经过仿真实验，在*l*=0.5，*h*=1.1时，该方法有着良好抑制抖动能力，能将节点坐标抖动的程度降低83.5%以上，同时具有较快的收敛能力。但其算法仅考虑了TIV现象造成的抖动，对于其他如随机时延污染现象以及网络攻击造成的抖动没有防范措施，这可能使得节点坐标的更新过早的进入抑制状态，或者迟迟无法收敛，使网络坐标系统的准确性下降。

### 5.4.3 能量更新抑制方法

文献[16]则提出了一种能量更新抑制方法(Energy Method)，该方法的主要思想是：预先设置一个开始窗口WS(Window Start)和一个当前窗口WC(Window Current)，分别用于保存节点坐标的历史记录，区别在于WS只保存最开始的n1个节点坐标记录，当WS已经储存了n1个节点坐标记录后将不再更新，而WC是不断更新的，它储存着最新的n2个节点坐标记录。将WS和WC中储存的节点坐标统称为系统级坐标，则只有在系统级坐标的变化程度超过规定数值*Υ*时，才对节点更新其节点应用级坐标X。其中系统级坐标的作用是抑制TIV现象造成的节点坐标抖动，而应用级坐标X才是用于预测时延的。该方法用于计算系统级坐标的变化程度的公式为能量模型*e*()，具体如下图公式所示。

(4.3)

其中a，b分别为WS和WC中储存的节点坐标，只有当*e*(*WS*，*WC*)的值超过规定数值*Υ*时，才对节点更新其节点应用级坐标X，其X的取值为当前窗口WC中储存的所有坐标的平均值。

能量更新抑制方法[16](Energy Method)通过计算最初和最近的节点坐标记录变化程度，来对用于预测时延的应用级坐标的更新进行限制，从而减少了因TIV现象造成的坐标盲目更新。然而该方法存在着两大缺点：一是对于不同的网络环境，其变化程度阈值*Υ*的值也需要随着进行调整来适应网络环境，这增大了能量更新抑制方法适应不同的网络环境的难度；二是其用于计算系统级坐标的变化程度的能量模型e()计算过于复杂，开销太大，有较高的时间复杂度[9]。

### 5.4.4 稳定抑制Vivaldi算法

稳定抑制Vivaldi算法是本文提出的一种基于Vivaldi算法的改进算法，其主要目标是抑制随机延迟污染现象与TIV现象。该算法主要分为三个部分，第一部分是对随机延迟污染的检测，第二部分是对网络坐标抖动的检测，第三部分是对坐标抖动进行抑制。其思想参照了TCP超时重传机制，通过计算并保存节点获得的每一个实测时延的估计值，通过比较实测延时与估计值，来判断是否出现了随机延迟污染，同时通过计算预测延时与均值估计值的差值均值来判断是否出现了坐标抖动；在抑制抖动方法中，选择一种递减函数作为抑制函数来减少坐标更新程度。

## 5.5 基于Vivaldi算法的抑制方法

针对在实际网络坐标系统中，由于各种随机延迟污染以及三角不等式违例现象造成网络坐标振荡，本文提出了一种基于Vivaldi算法的稳定抑制Vivaldi算法(Stable inhibition Vivaldi)。该算法分为三部分，第一部分是对随机延迟污染的抑制，该部分使用了本文提出的TO-Filter抑制方法，第二部分是对网络坐标抖动的检测，第三部分是对坐标抖动进行抑制。

### 5.5.1检测随机延迟污染

该部分使用了本文提出的TO-Filter抑制方法：当节点*i*，获得来自节点*j*的一个*RTTi,j*时，首先进行随机延迟污染的检测，如果*RTTi,j* > *MeanRTTi,j* +4·*DevRTTi,j*则视为出现了随机延迟污染，此时的*RTTi,j*可能是极大的，不具有可靠性，此时先计算*DevRTTi,j*与*MeanRTTi,j*的值，然后让*RTTi,j* = *MeanRTTi,j*进入下部分，从而减少不可靠的延迟*RTTi,j*对节点*i*坐标更新的影响，从而减轻网络坐标系统的抖动。

当*RTTi,j* ≤ *MeanRTTi,j* + 4·*DevRTTi,j*时，则视为此时网络较为稳定，此时三角不等式违例现象是造成网络坐标振荡的主要因素之一。对此，本文提出了一种坐标抖动感知方法。

### 5.5.2坐标抖动感知方法

该坐标抖动感知方法参考了文献[6]的坐标抖动感知方法，文献的坐标抖动感知方法使用了单位化误差的计算方法，在某个时间切片中，在节点的某个时间切片中，计算该节点与邻居节点坐标距离与测量距离误差的均值为单位化误差，单位化误差*err*(*t*)为上文公式(4.2)所示。

该方法随着算法的不断运行，节点的单位化误差会逐渐下降，直到进入一个反复振荡的抖动状态。如果节点i在某个时刻的单位化误差增大，即*err*(*t*) > *err*(*t*-1)时，则视为发生了抖动。

本文对该坐标抖动感知方法进行改进，将上述公式(4.2)中的*RTTi,j*替换为*MeanRTTi,j*，替换的目的是减少个别不可靠的RTT对感知方法的准确性的影响，同时不采用时间片的方法，而是使用计数的方法，当累计获得*N*个RTT后才进行*err*的计算(*N*=|*Neightbor*(*i*)|，即节点*i*的邻居节点数)，让此时节点*i*的坐标为*xi*(t),本文的坐标抖动感知方法为：

(5.1)

当*errt*>*errt-1*时，视为发生了抖动，则会开始执行第三部分的抑制算法。要注意的是，坐标抖动感知方法只有在*RTTi,j*≤ *MeanRTTi,j* + 4·*DevRTTi,j*时才执行，否则需要重新计数。

### 5.5.3抑制算法

#### 5.5.3.1抑制算法的原理

在三角不等式式违例现象[5]中，三个相连节点间的违例边是最长的，而在实测时延中，越长的时延，越有可能成为违例边，因此，本文的抑制算是对于越长的时延，越是减少其对网络节点坐标更新的程度。具体是在Vivaldi算法中,对公式(2.8)中的*δ*乘上一个系数*d*，即：

(5.2)

(5.3)

*ln*(*x*)是以自然常数*e*为底的对数。而*d*的值在(0,+∞)上单调递减，值域为(0,1)。

#### 5.5.3.2抑制算法的退出

值得注意的是，抑制算法只有在出现*errt* > *errt-1*之后，并且*RTTi,j* ≤ *MeanRTTi,j* + 4·*DevRTTi,j*时才执行；当*RTTi,j* > *MeanRTTi,j* + 4·*DevRTTi,j*会退出抑制算法，即让*d* = 1，退化为Vivaldi算法。

### 5.5.4稳定抑制Vivaldi算法的执行步骤

对于节点*i*获得来自节点*j*的一个*RTTi,j*，稳定抑制算法的执行步骤为：

步骤1：进行初始化，让*d* = 1，计算器*n* = 0，让*errt-1*为一个极大数；

步骤2：对随机延迟污染现象进行检测，如果*RTTi,j* > *MeanRTTi,j + 4·DevRTTi,j*则执行一次步骤1和步骤3，之后让*RTTi,j* = *MeanRTTi,j*后，跳转到步骤6；

步骤3：计算*DevRTTi,j*与*MeanRTTi,j*的值：

(5.4)

(5.5)

步骤4：感知坐标抖动，若此时*d*不等于1，说明已经开始抑制算法，跳转到步骤6；否则计算器*n* = *n* + 1，如果*n* < |*Neightbor*(*i*)|，跳转到步骤6。

步骤5：让*n* = 0，计算*errt*：

(5.6)

若*errt* > *errt-1*则让*d* = 0，否则让*errt-1* = *errt* 。

步骤6：更新坐标

1) 如果*d*小于1，用公式(5.3)计算*d*。

2) 用公式(2.5)计算误差权值*ω*。

3) 用公式(2.6) 计算两点距离相对误差*es*。

4) 用公式(2.7)更新自身误差估计*ei*。

5) 用公式(5.2)计算*δ*。

6) 用公式(2.9)更新本地坐标*xi*。

### 5.5.5稳定抑制Vivaldi算法的性能分析

为了检测稳定抑制Vivaldi算法的性能，本文采用的时延数据来自文献[15]的实测时延数据集，并选取了其中231个节点，1907419条RTT记录，这些节点都有至少9个邻居节点。

5.5.5.1准确性分析

定义相对误差RE用于度量算法的准确性：

(5.7)

其中*Xi*与*Xj*分别为节点*i*与邻居节点*j*的坐标，*RTTi,j*为节点间实测时延，||*Xi*-*Xj*||为节点间预测时延，MIN(a,b)表示a，b间的最小值。相对误差RE可以很好的表示实测时延与预测时延的相对差异性。将1907419条RTT记录作为一次迭代，20次迭代后，其相对误差RE累计分布图如下图3：

图3 相对误差RE累计分布图

从图3中可以看出，稳定抑制Vivaldi算法中，相对误差小于1的节点占了总体77.60%，而Vivaldi算法中，相对误差小于1的节点占了总体73.32%，并且稳定抑制Vivaldi算法的相对误差RE累计分布始终比Vivaldi算法高，说明了稳定抑制Vivaldi算法的准确性比Vivaldi算法更高。

除了使用相对误差RE来度量算法的准确性，本文还使用了另一种度量方法。对于节点i获得来着节点j的一个RTT，在更新完坐标后，此次更新误差为：

(5.8)

则对于整个网络坐标系统中的n个测量RTT，定义整体误差均值为：

(5.9)

则整体误差均值e反映了整个网络坐标系统的误差程度，整体误差均值e越大，网络坐标系统的误差越大。将1907419条RTT记录作为一次迭代，计算每一次迭代的整体误差均值，具体如下图4所示：

图4 整体误差均值

从图4可以明显看出Vivaldi算法以及稳定抑制Vivaldi算法都在较少随迭代次数内随着迭代次数增加而减少整体误差，Vivaldi算法在第3次迭代后，其整体误差均值在55.14上下波动，而稳定抑制Vivaldi算法在第3次迭代后，其整体误差均值在53.29上下波动，说明了稳定抑制Vivaldi算法比Vivaldi算法有着更高的准确性，其准确性提高了3.35%。同时稳定抑制Vivaldi算法的整体误差均值一直比Vivaldi算法低，说明了稳定抑制Vivaldi算法具有比Vivaldi算法更快的收敛能力。

5.5.5.2抑制抖动能力分析

对于节点*i*，其坐标*xi*在*m*次更新后的期望值*ui*，以及*xi*与*ui*的距离方差*si*，计算公式如下公式(5.10):

(5.10)

其距离方差*si*反映了节点*i*的抖动程度，方差*si*越大，该节点的抖动程度越大。则由*n*个节点组成的网络坐标系统的整体抖动方差*S*：

(5.11)

则反映了网络坐标系统抖动程度。同样将1907419条RTT记录作为一次迭代，计算每一次迭代整体抖动方差，具体如下图5所示：

图5整体抖动方差

图5中反应了，算法刚开始执行时由于算法收敛造成坐标的剧烈变化，Vivaldi算法第一次迭代的整体抖动方差为141.35，而稳定抑制Vivaldi算法第一次迭代的整体抖动方差为222.34，这在一定程度上反应了稳定抑制Vivaldi算法有着比Vivaldi算法更快的收敛速度。而当Vivaldi算法在第7次迭代后，其整体抖动方差在17.25上下波动，而稳定抑制Vivaldi算法在第6次迭代后，其整体抖动方差在15.75上下波动，说明稳定抑制Vivaldi算法比Vivaldi算法有着更好的抑制抖动能力，其抑制效果抖动提升了8.7%。

## 5.6 本章小结

随机延迟污染是由于网络拥塞，网络拓扑结构发生变化，不同的数据包及其响应可能沿不同路径转发而造成的。本章通过数据分析，阐述了随机延迟污染现象的普遍存在性。因而抑制随机延迟污染现象对提升网络性能有着相当的重要性。介绍了一种现有的随机延迟污染抑制方法MP-Filter，同时提出了TO—Filter随机延迟污染抑制方法。

由于网络中普通存在的TIV现象，使得在将网络节点置入几何空间的过程中，节点难以找到合适的位置来反映TIV现象，导致节点坐标的抖动。因而抑制TIV现象，减少节点坐标的抖动，对于提示网络坐标系统准确性有着很大意义。本章介绍了三种现有的用于抑制TIV现象的网络坐标距离预测算法，并对其优劣点进行了分析。T-Vivaldi算法采用随机选取节点的邻居节点来测量是否造成TIV现象，从而抑制TIV现在造成的坐标抖动，然而由于TIV现象，仅选取了少量邻居节点无法找到所有TIV现象，对TIV的抑制效果有限。抖动感知的慢启动抑制算法则采用迭代因子自适应的方法，通过抖动感知来决定增长或减少迭代因子，从而在保证收敛速度的同时，抑制节点坐标的抖动。然而该抖动感知方法仅考虑了TIV现象，对随机延迟污染现象与网络攻击没有进行考虑，这可能导致其准确度下降。能量更新抑制方法通过限制应用级坐标更新来减少因TIV现象造成的坐标盲目更新，然而其适应不同网络环境的难度大，开销也高。

本章提出了稳定抑制Vivaldi算法，该算法能同时抑制随机延迟污染现象和TIV现象，经过仿真实验表明，稳定抑制Vivaldi算法能够在保证略高于Vivaldi算法准确性的同时，抑制坐标的抖动，其抑制能力提示了8.7%。

# 文章总结

## 6.1总结

网络坐标系统是一种网络节点距离预测机制，能够有效快速的获取网络节点间的时延信息，对于提升网络性能，优化网络应用有着很大的帮助。但由于网络环境的复杂，网络坐标系统受到很多因素的影响，如由于网络拥塞，网络拓扑结构发生变化，不同的数据包及其响应可能沿不同路径转发而造成的随机延迟污染，以及在将网络节点放入几何坐标系时，产生的三角不等式违例现象，都可能造成了网络坐标的动荡，降低了网络坐标系统的准确性。

Vivaldi是基于模拟的时延预测机制，是全分布式的，无需额外设立基站设施，对Internet拓扑变化有较好的适应性。然而Vivaldi对于随机延迟污染现象与TIV现象并没有很好防范策略，本文则对这两个方面展开工作：

对于随机延迟污染现象，本文介绍了随机延迟污染抑制方法MP-Filter，同时提出了TO—Filter随机延迟污染抑制方法。

其次对TIV现象，提出了稳定抑制Vivaldi算法，其特点是同时考虑随机延迟污染以及TIV现象，其思想是通过计算并保存节点获得的每一个实测时延的估计值，通过比较实测延时与估计值，来判断是否出现了随机延迟污染，同时通过计算预测延时与均值估计值的差值均值来判断是否出现了坐标抖动；在抑制抖动方法中，选择一种递减函数作为抑制函数来减少坐标更新程度。

然而本文依然存在许多不足之处：本文目前的研究仅仅只在理论分析与仿真测试阶段，没有在真实的网络平台环境中进行构建与测试。另外本文使用的网络节点间实测时延数据源于网站以前的数据集，时效性和真实性不够充足。但限于本人能力不足，难以获取现实网络节点间实测数据。对于本文提出的TO-Filter抑制方法与稳定抑制算法仍具有不足之处，缺少足够的实测时延数据进行测试。同时TO-Filter抑制方法对于随机延迟污染现象仅能起到有限的抑制效果，无法很好的避免随机延迟污染现象；而稳定抑制算法对TIV现象造成的坐标抖动抑制效果有限，受限于抑制函数的选取。

现在，时延测量对提升网络性能具有相当的意义，现阶段的网络坐标系统对于网络节点距离的预测值与实际值仍具有较大的差距，仍有待研究。

## 6.2 机遇

## 6.3 挑战

引文

致谢

漫漫人生路，求学十余载。转眼间，我在武汉大学国际软件学院已经度过了四个精彩而充实的春华秋实，回顾以往的学习和生活，感慨万千。短短几年间，我已经从一名不谙世事的珞珈少年，成长为自强弘毅求是拓新的武大青年。我有幸认识了很多学生渊博的老师和优秀的同学，你们是我本科生活中最大的收获与财富。正是你们的帮助与陪伴，我才能顺利完成学业，为大学阶段的学习画上一个句号。

“饮其流者怀其源，学其成时念吾师”。在本文完成之际，首先我要中心的感谢我的导师李兵教授。师从李兵老师虽不足一年，但我深为他那高深的学术造诣、严谨的治学态度、平易近人的师长风范所折服，也为他敏锐的学术眼光、儒雅的个人情怀、博大的胸襟抱负所惊叹。在与李老师的每次交流中我都能获益良多；感谢李老师在我开题、中期及答辩过程中为我指出问题，并严格要求，提出中肯的意见。在恩师的无私帮助和鼓励下，毕业论文才得以顺利完成。恩师言传身教，使我铭感五内。

作为空间信息与数字技术专业的一名学子，同时我要感谢培育了我四年的各位专业课老师，感谢边馥苓教授开创空间信息与数字技术专业，填补了我国空间信息方面软件人才培养的空白；其次我要感谢的是江聪世教授，犹记得当我本科二年级敲开江老师实验室门的时候，江老师和蔼可亲的笑容接纳了我，并给我提供了一个优异的学习与研究场所，引领我步入了科研的殿堂，作为创新创业项目的指导老师，为我指点迷津，江老师对我期望甚高，要求甚严，无奈本人愚钝，未能在学术上有所作为，有辱师望，心中万分惶恐，回首过往，在实验室的日子是我最难以忘怀的时光；熊庆文教授将我引入移动互联网的浪潮，同时为我提供勤工俭学的助教岗位；感谢谭喜成教授、王少华教授和李晓雷老师在课堂内外为我提供项目上的指导。感谢空间信息与数字技术专业的所有任课老师对我的悉心教导，你们渊博的学识和严谨的态度让我受益匪浅。同时我还要感谢蔡恒进教授在微软创新杯中的对我和我们团队的指导，您的意见总是具有前瞻性与启发性，让我不断的反思自我，超越自我，最终取得佳绩。

感谢国际软件学院的各位领导为我提供了一个国际化的平台，感谢黄治国书记与崔晓晖院长的辛勤工作；感谢于敏副书记的知遇之恩与谆谆教诲，感谢邢涛老师、金娟老师、程晓婷老师和周小萍老师对我的培养与教育，我在国际软件学院四年来的每一次成长都离不开你们在背后付出的汗水和努力。尤其是要感谢的是我的辅导员周小萍老师和程晓婷老师，你们不仅为我指引了人生的方向，还帮助我脚踏实地的走好脚下的每一步，受益终生。

感谢所有帮助过我的师长和课题组的熊伟、何鹏、张得光、刘晓师兄。

最后，我要深深地感谢我的父母。二十多年来，他们不辞劳苦，起早贪黑，给予了我求学的支持和舒适的生活环境。然而在外求学数载，聚少离多，每每念及，总是心怀愧疚，难以自已。谢谢你们的付出，我必将不负你们的殷切期望！

最后，附上朱熹的《劝学诗》一首，以期自勉。

少年易老学难成，一寸光阴不可轻。

味觉池塘春草梦，阶前梧叶已秋声。

2015年6月

赵玉琦 珞珈山下