

# TI - 2. Übung

Henning Lehmann  
Darya Nemtsava

## Aufg. 1

1.  $\forall i \in \mathbb{N} \setminus \{0\} : 2^i \bmod 2 = 0$ , da jede Zweierpotenz trivialerweise ohne Rest durch 2 teilbar ist. Die Summe mehrerer Zweierpotenzen ist ebenfalls durch 2 teilbar:  $\left(\sum_{i=1}^{n-1} 2^i\right) \bmod 2 = 0$  und ebenfalls  $\left(\sum_{i=1}^{n-1} b_i \cdot 2^i\right) \bmod 2 = 0$ . Da  $b_0 \in \{0, 1\}$ , ist  $b_0 \bmod 2 = b_0$ . Zusammengefasst:
- $$\begin{aligned} \left(\sum_{i=0}^{n-1} b_i \cdot 2^i\right) \bmod 2 &= \left(\sum_{i=0}^0 b_i \cdot 2^i + \sum_{i=1}^{n-1} b_i \cdot 2^i\right) \bmod 2 \\ &= \underbrace{(b_0)}_{\bmod 2 = b_0} + \underbrace{\sum_{i=1}^{n-1} b_i \cdot 2^i}_{\bmod 2 = 0} \bmod 2 \\ &= b_0 \end{aligned}$$

2. Eingabe: Dezimalzahl  $x$   
Ausgabe: Binärstellen  $b_0 \dots b_{n-1}$

$$n \leftarrow \lfloor \log_2(x) \rfloor$$

for  $i=0$  to  $n$ :

$$b_i \leftarrow x \bmod 2$$

$$x \leftarrow \lfloor x/2 \rfloor$$

return  $b_0 \dots b_{n-1}$

3. Zeile 2:  $18:2 = 9$  Rest 0  
Es fehlt am Ende:

$$1:2 = 0 \text{ Rest } 1$$

Zum Schluss wurden die Binärstellen in der verkehrten Reihenfolge zusammengesetzt. Nach Korrektur dieser drei Fehler:  $(37)_{10} = (100101)_2$

## Afg. 2

Dezimal	Binär [*]	Oktal [*]	Hexadezimal [*]	9-Bit Zweierkomplement
198	<del>1100</del> 0110	306	C6	011000110
173	10101101	255	AD	010101101
349	101011101	535	15D	—
1196	10010101100	2254	4AC	—
-171	—	—	—	101010101

[\*] Vorzeichenlose Zahlen

## Afg. 3

- ① i. 1000.0000    iii. 0000.10000    v. 0000.00011  
 ii. 1001.1000    iv. 0000.00100    vi. keine Darstellung, da zu groß

- ② i.  $-(2^{-6}) = 0,015625$     iii. 9,6640625    v. 7,96875  
 ii. 0    iv. -9,6796875    vi. -8

## Afg. 4

$$a = 11111,101_2 = 1, \underline{1111101}_2 \cdot (2^4)_{10}$$

$$\begin{array}{r} \text{Exponent:} \\ + \quad \begin{array}{r} 100 \\ 1111111 \end{array} \\ \hline = \underline{10000011} \end{array}$$

↓  
 IEEE 754: 0 10000011 111110100000000000000000 = a

$$b = 32,7_{10} = 100000,10110 = 1, \underline{0000010110}_2 \cdot (2^5)_{10}$$

$$\begin{array}{r} \text{Exponent:} \\ + \quad \begin{array}{r} 101 \\ 1111111 \end{array} \\ \hline = \underline{10000100} \end{array}$$

IEEE 754: 0 10000100 00000000101100110011001101    ↑  
 Aufgerundet

$$\begin{aligned}
 c &= 11111, 1010000 \\
 &+ \underline{1, 0000, 000, 10, 11001} \\
 &= 1000000, 0101001
 \end{aligned}$$

### Afg. 5

1. 01001000 H  
 01100101 e  
 01101100 l  
 01101100 l  
 01101111 o  
 10100000 L  
 01110111 w  
 01101111 o  
 01110010 v  
 01101100 l  
 11100100 d  
 00100001 !

2. Info ist toll!

### Afg. 6

1. "e": 01100101

"€": 11100010 10000010 10101100

2. Die Binärsequenz kodiert den Buchstaben "a". Dieser Buchstabe könnte aber auch als einzelnes Byte (01100001) kodiert werden, da nur die letzten 7 Bits Einsen enthalten.

3. Nur dann, wenn die ersten 128 Zeichen des Latin-1-Zeichensatzes verwendet werden, damit das erste Bit jedes Bytes 0 ist (wie bei der UTF-8-Kodierung von 7-Bit-Zeichen).

4. Für die BMP müssen im schlimmsten Fall 16 Bits kodiert werden. Diese werden in UTF-16 mit 2 Bytes, und in UTF-8 mit 3 Bytes kodiert. Daher ist eine UTF-8-Datei im worst case 1,5-mal so groß wie eine UTF-16-Datei.

### Afg. 7

1. Code-Distanz =  $n$ , da sich z.B. zwischen dem  $a$  und dem  $b$  nur die letzten  $n$  Bits verändern.
2. Es können bis zu  $n-1$  Bitfehler erkannt, und bis zu  $\lfloor (n-1)/2 \rfloor$  Bitfehler korrigiert werden.