

Prof. Dr. Anne Driemel Frederik Brüning, Jan Eube Institut für Informatik

Abgabe: 26.10.2022 bis 10:00 Uhr

# Übungsblatt 2

## Aufgabe 2.1: Funktion in $\Theta$ -Notation

(4 Punkte)

Zeigen Sie, dass  $\log(n!) = \Theta(n \log n)$  gilt.

## Aufgabe 2.2: Rekursionsgleichung lösen

(5 Punkte)

Finden Sie für die folgende rekursive Funktion  $S: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  für  $n \geq 2$  eine geschlossene Form und beweisen Sie Ihre Behauptung:

$$S(1) = 4$$
 
$$S(n) = \sum_{i=1}^{n-1} i \cdot S(i) \quad \text{für } n \ge 2.$$

**Tipp:** Betrachten Sie zunächst die Differenz S(n) - S(n-1), um die gegebene rekursive Form zu vereinfachen, bevor Sie eine Vermutung für die geschlossene Form aufstellen.

## Aufgabe 2.3: Rekursionsgleichungen abschätzen

(6 Punkte)

Bestimmen Sie für die folgenden Rekursionsgleichungen für T(n) mit T(2) = T(1) = 1 eine möglichst einfache Funktion g(n) mit  $T(n) = \Theta(g(n))$ .

- (a)  $T(n) = 5 \cdot T(|\frac{n}{5}|) + n^{1+5/n}$ ,
- (b)  $T(n) = 9 \cdot T(\lceil \frac{n}{4} \rceil) + 3^n$ ,
- (c)  $T(n) = 2 \cdot T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + T(\lceil \frac{n}{2} \rceil) + \frac{n^2 \log_2(n)}{\sqrt{n}}$ .

### Aufgabe 2.4: Multiplikation zweier Zahlen

(5 Punkte)

Sei  $n \in \mathbb{N}$  eine Zweierpotenz. Wir betrachten das Problem, zwei Zahlen  $x \in \mathbb{N}$  und  $y \in \mathbb{N}$  zu multiplizieren, die in der Dezimaldarstellung jeweils n Ziffern besitzen.

Um die folgenden Algorithmen sinnvoll vergleichen zu können, soll der Analyse nicht das Modell der uniformen Registermaschine zugrunde gelegt werden. Veranschlagen Sie stattdessen für eine Multiplikation von x mit einer Stelle von y Kosten in Höhe von  $\Theta(n)$ . Veranschlagen Sie weiter für eine Addition zweier Zahlen der Länge n Kosten in Höhe von  $\Theta(n)$ .

(a) Geben Sie die Laufzeit der "Schulmethode" zur Multiplikation von x und y in  $\Theta$ -Notation an und begründen Sie kurz Ihre Antwort.

**Hinweis:** Die Schulmethode multipliziert zunächst x mit je einer Stelle von y. Wurde mit der i-ten Stelle von rechts multipliziert, so wird anschließend das Zwischenergebnis um (i-1) Stellen nach links verschoben. Anschließend werden alle Zwischenergebnisse addiert.

(b) Wir betrachten den folgenden Algorithmus zur Berechnung des Produktes von x und y.

## CLEVERMULT(int x, int y)

- 1 **if** (n = 1) **return**  $x \cdot y$ ;
- 2 Seien a und b die ersten bzw. zweiten n/2 Ziffern von x.
- 3 Seien c und d die ersten bzw. zweiten n/2 Ziffern von y.
- 4 Berechne p = a + b und q = c + d mithilfe der Schulmethode zur Addition.
- 5 Berechne rekursiv  $u = a \cdot c$ ,  $v = b \cdot d$  und  $w = p \cdot q$ .
- 6 Berechne z = w u v mithilfe der Schulmethode zur Addition.
- 7 Berechne  $r = 10^n \cdot u + 10^{n/2} \cdot z + v$  mithilfe der Schulmethode zur Addition.
- 8 return r;

Geben Sie eine Rekursionsgleichung für die Laufzeit von CLEVERMULT in Abhängigkeit von n an. Schätzen Sie dann das Wachstum der Rekursionsgleichung in O-Notation ab. Begründen Sie Ihre Antworten. Die Korrektheit des Algorithmus muss **nicht** nachgewiesen werden.

**Hinweis:** Sie können an dieser Stelle davon ausgehen, dass p und q lediglich  $\frac{n}{2}$  viele Ziffern haben. Falls durch die Addition eine zusätzliche Ziffer hinzugekommen sein sollte, kann diese in Zeit O(n) abgearbeitet werden. Im Algorithmus wurde dieser Fall der Einfachheit halber ignoriert.