

Abgabe: 16.01.2023 bis 10.00 Uhr

Übungsblatt 12

Aufgabe 12.1: Sortieren durch Vertauschen

(6 Punkte)

Betrachten Sie den folgenden Sortieralgorithmus **GreedySort**.

```

GreedySort(int[ ] a)
1  while ( $\exists i, j$  mit  $i < j$ , sodass  $a[i] > a[j]$ ) {
2      int x = a[j];
3      a[j] = a[i];
4      a[i] = x;
5  }
6  return a
    
```

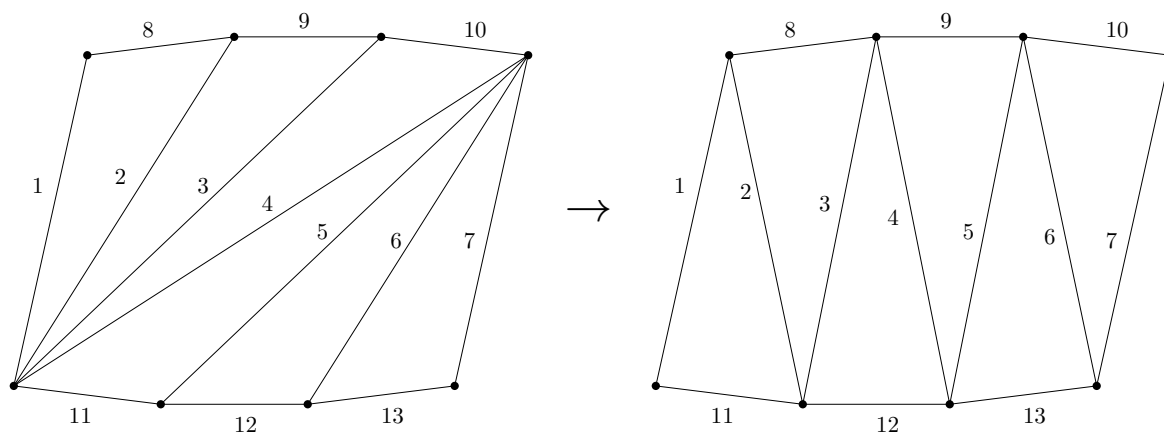
Zeigen Sie, dass **GreedySort** nach weniger als n^2 Vertauschungen terminiert, wobei n die Länge des Feldes a ist. Zeigen Sie dies unabhängig davon, nach welchem Kriterium i und j in Zeile 1 des Algorithmus gewählt werden.

Hinweis: Untersuchen Sie, wie sich die Konfliktfunktion $\Phi(a) = |\{(i, j) \mid i < j, a[i] > a[j]\}|$ in jeder Iteration des Algorithmus verändert.

Aufgabe 12.2: Delaunay-Triangulation

(4+4=8 Punkte)

- (a) Wenden Sie den GreedyFlips-Algorithmus von Fortune auf das folgende Beispiel an, um die gegebene Triangulation in die daneben gegebene Delaunay-Triangulation zu überführen. Geben Sie hierzu in Reihenfolge der durchgeführten Delaunay-Flips die Nummern der durch die Flips ersetzt Kanten an. Gehen Sie dabei davon aus, dass Kanten mit kleinerer Nummer zuerst geflippt werden, falls mehrere Kanten gleichzeitig einen Delaunay-Flip erlauben. Eine durch einen Delaunay-Flip hinzugefügte Kante erhält die Nummer der durch den Delaunay-Flip entfernten Kante.



- (b) Wieviele Flips werden vom Greedy-Algorithmus im schlimmsten Fall durchgeführt? Geben Sie eine Funktion f an, sodass die Laufzeit in $\Omega(f(n))$ ist, wobei n die Anzahl der Knoten der Triangulation ist. Begründen Sie ihre Antwort. Ein formaler Beweis ist nicht nötig.

Aufgabe 12.3: Breitensuche auf Halbkanten-Datenstruktur

(6 Punkte)

Beschreiben Sie einen Algorithmus durch Pseudocode, der die Halbkanten-Datenstruktur H einer Triangulation und einen Startknoten s als Eingabe erhält und eine Breitensuche auf dieser Triangulation ausgehend von s ausführt. Nehmen Sie dabei an, dass jeder Knoten u der Halbkanten-Datenstruktur zusätzlich die Variable $u.color$, $u.\pi$ und $u.d$ speichern kann, und zu Beginn für jeden Knoten u gilt $u.color = \text{weiß}$, $u.\pi = \text{null}$ und $u.d = \infty$. Geben Sie im Algorithmus explizit an, wie die adjazenten Knoten eines gegebenen Knotens ermittelt werden. Ihr Algorithmus sollte Laufzeit $O(n)$ haben.