

⑤

Äquivalenzrelation  $R$  refl. sym. trans. d.v.  
Relation auf  $M$

Äquivalenzklassen:  $\Pi_a \Pi_R := \{b \in M \mid bRa\}$

- disjunkte Zerlegung von  $M$
- Arithmetik / Abbildung

Bsp  $\mathbb{Z}, \mathbb{Z}/7\mathbb{Z}$   $\Pi_{\overline{2}} \Pi_{\overline{2}} = \{\dots, -12, -5, 2, 9, 16, \dots\} = \mathbb{Z}$

$\overline{-12} \otimes_7 \overline{2} = \overline{-24} = \overline{-3} = \overline{4} = \overline{2} \otimes_7 \overline{2}$

Abbildung  $\otimes_7: \mathbb{Z}_7 \times \mathbb{Z}_7 \rightarrow \mathbb{Z}_7$  well-defined  
 $\overline{a} \otimes_7 \overline{b} := \overline{a \cdot b}$  unabhängig  
 von Repräsentanten

Theorem 2.18 Sei  $n \in \mathbb{N}$  beliebig und

$$a, a', b, b' \in \mathbb{Z} \text{ mit}$$

$$\|a\| = \|a'\|, \|b\| = \|b'\|$$

$$\text{Dann gilt: } \|(a+b)\| = \|(a'+b')\|$$

$$\|(a \cdot b)\| = \|(a' \cdot b')\|$$

Beweis:

$$\|a\| = \|a'\|, \|b\| = \|b'\|$$

$$\text{n. Def. es ex } r, q \in \{0, 1, 2, 3, \dots, n-1\}$$

$$\text{es ex } x, x', y, y' \in \mathbb{Z}$$

$$a = x \cdot n + r, \quad a' = x' \cdot n + r, \quad b = y \cdot n + q, \quad b' = y' \cdot n + q$$

②

$$(a \cdot b) = (x \cdot n + r) \cdot (y \cdot n + q)$$

$$= (x \cdot y \cdot n + \underbrace{x \cdot q + y \cdot r}_{e_1})n + r \cdot q$$

Eindeutig

Darstellung

modulo  $n$

$$(a' \cdot b') = (x' y' n + \underbrace{x' q + y' r}_{e_2})n + r \cdot q$$

$\Rightarrow a \cdot b, a' \cdot b'$  haben modulo  $n$  den



gleichen Rest, nämlich der Rest von  $r \cdot q$  modulo  $n$

□

Ergänzung:

$r \cdot q$  modulo  $n$  eindeutige  $l \cdot n + r'$  Darstellung

$$\Rightarrow a \cdot b = (l_1 + l) \cdot n + r' \quad \text{und} \quad a' \cdot b' = (l_2 + l) \cdot n + r'$$

$$r' \in \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$$

3

# Modulo Rechnung:

(BSP)

1. Fragezeit Modulo 24

10 Std nach 21 Uhr

$$\underline{12} \underline{11} \oplus_{24} \underline{11} \underline{10} \underline{11} = \underline{17} \underline{11}$$

2. Programmierung 8-Bit Register

$2^7$	$2^6$	$2^5$	$2^4$	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$
X	0	0	0	0	1	0	1

X	1	1	1	1	0	1	1	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	0	0	0	0	0

$$\underline{11} \underline{10} \underline{11} \oplus_{256} \underline{12} \underline{46} \underline{11} = \underline{10} \underline{11}$$

4

Begriffe: hinreichend, notwendig  
für Implikation  $(A \Rightarrow B)$

Annahme  $(A \Rightarrow B)$  ist wahr

	A	B	$(A \Rightarrow B)$
a)	0	0	1
<del>b)</del>	<del>1</del>	<del>0</del>	<del>0</del>
c)	0	1	1
d)	1	1	1

$(\text{Gültig ist von}) A$  ist hinreichend für  $(\text{Gültig ist von}) B$

$(\text{Gültig ist von}) B$  ist notwendig für  $(\text{Gültig ist von}) A$

⑤

### 3. Ende der Automaten und Formale Sprachen

<u>Motivation</u>	Automaten	<u>Ausgangspunkte</u>
		+ Komplexität von Rechenaufgabe
		+ Modell eines Rechners
		+ Einpaßes Modell
		+ <u>Gültigkeit des Ausdrucks</u>
		+ <u>Gefährdung des Antwort (Zustände)</u>

→ Formale Sprachen      Programmiersprache ~ Compiler

1. Schlüsselwörtererkennung  
Lexikalische Analyse  
IF THEN ELSE  
Vorgehen
2. Zusammensetzung  
Syntaktische Analyse  
IF (x > 0) THEN ... END  
Simulationsbaum



⑥

### 3.1 Sprachen und Grammatiken

$\Sigma$  endliche Mengen von Zeichen, Alphabet  $\Sigma \neq \emptyset$

Wort  $w$  ist eine endliche Konkatenation (Folge) von Zeichen

bzw. Elemente aus  $\Sigma$

$\Sigma^* :=$  Menge aller Wörter über  $\Sigma$

$\varepsilon :=$  leeres Wort  $\varepsilon \in \Sigma^*$   $\Sigma^+ := \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}$

Definition 3.1: Eine Menge  $L \subseteq \Sigma^*$  heißt (formale) Sprache über  $\Sigma$ .

Definition 3.2: Notationen / Bezeichnungen  $\Sigma, a \in \Sigma$

$a^0 := \varepsilon, a^n := \underbrace{aa \cdots a}_{n\text{-mal}} \quad n \in \mathbb{N}_0$

⑦

$$\underline{w \in \Sigma^*}, \quad |w| := \text{Länge des Wortes}, \quad \# \text{ Buchstaben}$$

$$(\varepsilon| = 0 \quad w = a_1 a_2 \dots a_n \quad w^R := a_n a_{n-1} \dots a_1$$

$$\underline{a \in \Sigma} \quad |w|_a := \# \text{ Vorkommen von } a \text{ in } w$$

$$\Sigma = \{1\} \quad \Sigma^* = \{\varepsilon, 1, 11, 111, \dots\}$$

$$= \{1^i \mid i \in \mathbb{N}_0\}$$

bsp

$$\Sigma = \{0, 1\} \quad \Sigma^* = \{\varepsilon, 1, 0, 00, 01, 10, 11, 000, \dots\}$$

$$L_1 = \{0, 01, 111, 2\}$$

$$L'' = \{0^m 1^n \mid m, n \in \mathbb{N}_0\}$$

$$L' \subset L''$$

$$L'_1 = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$$



(8)

Sprachen durch Grammatiken erzeugen

Definition 3.3: Grammatik  $G$  ist 4-Tupel

$$G = (\Sigma, V, S, P)$$

d.h., dass

-  $\Sigma$  ist endliche Alphabet, enthält Terminalsymbole

-  $V$  endliche Menge von Nichtterminalsymbolen  $\Sigma \cap V = \emptyset$

-  $S \in V$  ist Startsymbol

-  $P$  endliche Menge von Ableitungsregeln: Paare  $(\ell_1, r_1), (\ell_2, r_2), \dots, (\ell_n, r_n)$   
 $\ell_i \in V^*, r_i \in (V \cup \Sigma)^*$  Schreibweise:  $\ell_i \rightarrow r_i \quad i=1, \dots, n \quad \ell_i \in V^*$

$$\Gamma \quad Q \rightarrow r_1, Q \rightarrow r_2, \dots, Q \rightarrow r_x \quad \text{Abkürzung!} \quad (9)$$

$$Q \rightarrow r_1, r_2, r_3, \dots, r_x \quad Q \rightarrow r_1 | r_2 | \dots | r_x$$

$$(BSP) \quad 1. \quad \Sigma = \{0, 1\} \quad V = \{S, A, B\} \quad \frac{\{2^n 1^m \mid n, m \in \mathbb{N}_0\}}{= L(G)}$$

$$G = (\Sigma, V, S, P) \quad P = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow \varepsilon | 0A, B \rightarrow \varepsilon | 1B\}$$

(Induktive)-Definition: Wörter erzeugen / ableiten

- + Beginne mit Startsymbol
- + Anwenden der Ableitungsregeln (ersetzen der Nichtterminalsymbol
- + Solange bis nur noch Terminalsymbole vorhanden sind.

(BSP)  $011$  erzeugen Ableitungsschritte:

$$S \rightarrow AB \rightarrow 0AB \rightarrow 0\varepsilon B = 0B \rightarrow 01B \rightarrow 011B \rightarrow 011\varepsilon = 011$$

(10)

Definition 3.4 Sei  $G = (\Sigma, V, S, P)$

Grammatik

Dann heißt

$$L(G) := \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ ist mit } G \text{ aus } S \text{ ableitbar}\}$$

die von G erzeugte Sprache.

(Bsp)

2.  $V = \{S\}$   $\Sigma = \{0, 1\}$   $P = \{S \rightarrow \varepsilon \mid nS\}$

$$L(G) = \{1^n \mid n \in \mathbb{N}_0, n \text{ gerade}\}$$

3.  $V = \{S\}$   $\Sigma = \{0, 1\}$   $P = \{S \rightarrow \varepsilon \mid 0S1\}$

$$L(G) = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$$

(11)

# Grammatik für Syntaktisch Korrekte Programme

Sätze bauen

4.  $V = \{ \text{SATZ, SUBJEKT, PRÄDIKAT, OBJEKT} \}$

$\Sigma = \{ \text{wie, ist, betrachtet, den}_L \text{Mord, einen}_L \text{Apfel} \}$

$P = \{ \text{SATZ} \rightarrow \text{SUBJEKT}_L \text{PRÄDIKAT}_L \text{OBJEKT}_L$

$\text{SUBJEKT} \rightarrow \text{wie}, \text{PRÄDIKAT} \rightarrow \text{ist} \mid \text{betrachtet},$

$\text{OBJEKT} \rightarrow \text{den}_L \text{Mord}, \text{einen}_L \text{Apfel} \}$

$\text{SATZ} \rightsquigarrow \text{wie}_L \text{ist}_L \text{den}_L \text{Mord}$  ablosbar

(12)

Wortproblem  $V$   $G$  und Wort  $w \in \Sigma^*$  gegeben!

$w \in L(G)$ ?

Spezielle Grammatiken sind besser geeignet!

Komplexität der Sprache  $L(G)$  hängt von  $P$  ab

---

Definition 3.5, (Chomsky - Hierarchie)

Chomsky-0: Grammatiken ohne Einschränkungen in  $P$

Chomsky-2: "kontextfrei" Grammatiken  
 $A \rightarrow v \quad A \in V \quad v \in (V \cup \Sigma)^*$

Chomsky-3: "regulär" (regular) Grammatiken  
 $A \rightarrow v \quad A \in V$  mit  $v = \varepsilon$  oder  $v = aB$   $a \in \Sigma, B \in V$



Wortproblem für reguläre Sprachen lösen!

effektiv / effizient

Chomsky-1: "kontextsensitiv" Grammatiken

$$\alpha A \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta \quad \text{oder} \quad S \rightarrow \varepsilon$$

$$A \in V, \alpha, \beta \in V^*, \gamma \in (V \cup \Sigma)^*$$

S steht nie auf der rechten Seite.