

## 5.4 Flussprobleme

### Transport von Waren:

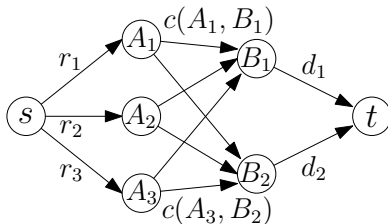
Seehäfen  $A_1, \dots, A_p$  mit Waren,  $r_i$  Einheiten an  $A_i$

Zielhäfen  $B_1, \dots, B_q$ ,  $d_j$  Einheiten an  $B_j$  angefordert

Zwischen  $A_i$  und  $B_j$  gibt es eine Schifffahrtslinie mit Kapazität  $c(A_i, B_j)$ .

### Fragen:

1. Ist es möglich, alle Anforderungen zu erfüllen?
2. Wie viele Einheiten können maximal zu den Zielhäfen transportiert werden?
3. Wie sollen die Waren verschifft werden?



## 5.4 Flussprobleme

### Notationen:

- Sei  $G = (V, E)$  gerichteter Graph mit **Quelle**  $s \in V$  und **Senke**  $t \in V$ .
- Sei  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  die **Kapazitätsfunktion** mit  $c(u, v) = 0$  für alle  $(u, v) \notin E$ .
- $(G, s, t, c)$  heißt **Flussnetzwerk**.
- Sei  $n = |V|$  und  $m = |E|$ .
- Sei jeder Knoten von  $s$  aus erreichbar. Dies impliziert  $m \geq n - 1$ .

## 5.4 Flussprobleme

### Definition 5.24

Ein **Fluss** in einem Flussnetzwerk ist eine Funktion  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  wie folgt:

## 5.4 Flussprobleme

### Definition 5.24

Ein **Fluss** in einem Flussnetzwerk ist eine Funktion  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  wie folgt:

1. **Flusserhaltung**: Für jeden Knoten  $u \in V \setminus \{s, t\}$  gilt

$$\sum_{v \in V} f(v, u) = \sum_{v \in V} f(u, v).$$

## 5.4 Flussprobleme

### Definition 5.24

Ein **Fluss** in einem Flussnetzwerk ist eine Funktion  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  wie folgt:

1. **Flusserhaltung**: Für jeden Knoten  $u \in V \setminus \{s, t\}$  gilt

$$\sum_{v \in V} f(v, u) = \sum_{v \in V} f(u, v).$$

2. **Kapazitätsbeschränkung**: Für alle Knoten  $u, v \in V$  gilt  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$ .

## 5.4 Flussprobleme

### Definition 5.24

Ein **Fluss** in einem Flussnetzwerk ist eine Funktion  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  wie folgt:

1. **Flusserhaltung**: Für jeden Knoten  $u \in V \setminus \{s, t\}$  gilt

$$\sum_{v \in V} f(v, u) = \sum_{v \in V} f(u, v).$$

2. **Kapazitätsbeschränkung**: Für alle Knoten  $u, v \in V$  gilt  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$ .

Wir definieren den **Wert** eines Flusses  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  als

$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s).$$

## 5.4 Flussprobleme

### Definition 5.24

Ein **Fluss** in einem Flussnetzwerk ist eine Funktion  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  wie folgt:

1. **Flusserhaltung**: Für jeden Knoten  $u \in V \setminus \{s, t\}$  gilt

$$\sum_{v \in V} f(v, u) = \sum_{v \in V} f(u, v).$$

2. **Kapazitätsbeschränkung**: Für alle Knoten  $u, v \in V$  gilt  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$ .

Wir definieren den **Wert** eines Flusses  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  als

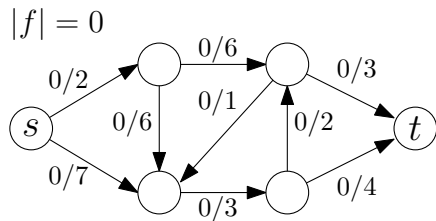
$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s).$$

### Maximaler Fluss:

Gegeben sei ein Flussnetzwerk  $G$ . Berechne einen **maximalen Fluss** in  $G$ , d. h. einen Fluss  $f$  mit **größtmöglichem Wert**  $|f|$ .

## 5.4 Flussprobleme

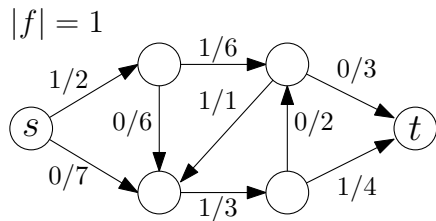
Beispiel:





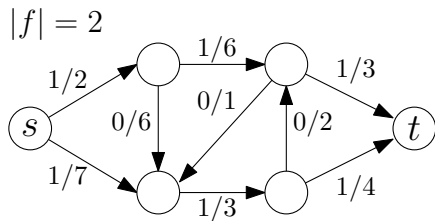
## 5.4 Flussprobleme

### Beispiel:



## 5.4 Flussprobleme

Beispiel:



## 5.4 Flussprobleme

### Lemma 5.25

Sei  $f$  ein Fluss in einem Flussnetzwerk  $G$ . Dann gilt

$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s) = \sum_{v \in V} f(v, t) - \sum_{v \in V} f(t, v).$$

## 5.4 Flussprobleme

### Lemma 5.25

Sei  $f$  ein Fluss in einem Flussnetzwerk  $G$ . Dann gilt

$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s) = \sum_{v \in V} f(v, t) - \sum_{v \in V} f(t, v).$$

**Beweis:** Es gilt

$$\sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(v, u) = \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(u, v)$$

## 5.4 Flussprobleme

### Lemma 5.25

Sei  $f$  ein Fluss in einem Flussnetzwerk  $G$ . Dann gilt

$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s) = \sum_{v \in V} f(v, t) - \sum_{v \in V} f(t, v).$$

**Beweis:** Es gilt

$$\begin{aligned} \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(v, u) &= \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(u, v) \\ \Leftrightarrow \sum_{u \in \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(v, u) + \sum_{u \in V \setminus \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(v, u) &= \sum_{u \in \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(u, v) + \sum_{u \in V \setminus \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(u, v). \end{aligned}$$

## 5.4 Flussprobleme

### Lemma 5.25

Sei  $f$  ein Fluss in einem Flussnetzwerk  $G$ . Dann gilt

$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s) = \sum_{v \in V} f(v, t) - \sum_{v \in V} f(t, v).$$

**Beweis:** Es gilt

$$\begin{aligned} \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(v, u) &= \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(u, v) \\ \Leftrightarrow \sum_{u \in \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(v, u) + \sum_{u \in V \setminus \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(v, u) &= \sum_{u \in \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(u, v) + \sum_{u \in V \setminus \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(u, v). \end{aligned}$$

Nun nutzen wir die Flusserhaltung für alle Knoten  $u \in V \setminus \{s, t\}$  und erhalten:

$$\sum_{v \in V} f(v, s) + \sum_{v \in V} f(v, t) = \sum_{v \in V} f(s, v) + \sum_{v \in V} f(t, v)$$

## 5.4 Flussprobleme

### Lemma 5.25

Sei  $f$  ein Fluss in einem Flussnetzwerk  $G$ . Dann gilt

$$|f| := \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s) = \sum_{v \in V} f(v, t) - \sum_{v \in V} f(t, v).$$

**Beweis:** Es gilt

$$\begin{aligned} \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(v, u) &= \sum_{u \in V} \sum_{v \in V} f(u, v) \\ \Leftrightarrow \sum_{u \in \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(v, u) + \sum_{u \in V \setminus \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(v, u) &= \sum_{u \in \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(u, v) + \sum_{u \in V \setminus \{s, t\}} \sum_{v \in V} f(u, v). \end{aligned}$$

Nun nutzen wir die Flusserhaltung für alle Knoten  $u \in V \setminus \{s, t\}$  und erhalten:

$$\begin{aligned} \sum_{v \in V} f(v, s) + \sum_{v \in V} f(v, t) &= \sum_{v \in V} f(s, v) + \sum_{v \in V} f(t, v) \\ \Leftrightarrow \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s) &= \sum_{v \in V} f(v, t) - \sum_{v \in V} f(t, v). \quad \square \end{aligned}$$

## 5.4.1 Anwendungsbeispiel

### Transport von Waren:

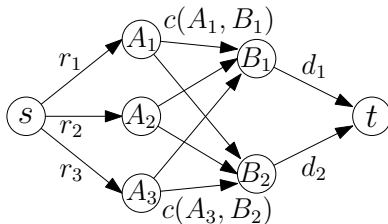
Seehäfen  $A_1, \dots, A_p$  mit Waren,  $r_i$  Einheiten an  $A_i$

Zielhäfen  $B_1, \dots, B_q$ ,  $d_j$  Einheiten an  $B_j$  angefordert

Zwischen  $A_i$  und  $B_j$  gibt es eine Schifffahrtslinie mit Kapazität  $c(A_i, B_j)$ .

### Fragen:

1. Ist es möglich, alle Anforderungen zu erfüllen?
2. Wie viele Einheiten können maximal zu den Zielhäfen transportiert werden?
3. Wie sollen die Waren verschifft werden?





## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

**Annahme:**  $G$  enthält für kein Paar  $u, v \in V$  die Kanten  $(u, v)$  und  $(v, u)$ .

FORD-FULKERSON( $G, c, s \in V, t \in V$ )

- 1    Setze  $f(e) = 0$  für alle  $e \in E$ .    //  $f$  ist gültiger Fluss mit Wert 0
- 2    **while** ( $\exists$  flussvergrößernder Weg  $P$ ) {
- 3        Erhöhe den Fluss  $f$  entlang  $P$ .
- 4    }
- 5    **return**  $f$ ;

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

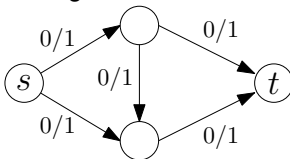
**Annahme:**  $G$  enthält für kein Paar  $u, v \in V$  die Kanten  $(u, v)$  und  $(v, u)$ .

FORD-FULKERSON( $G, c, s \in V, t \in V$ )

```
1  Setze  $f(e) = 0$  für alle  $e \in E$ . //  $f$  ist gültiger Fluss mit Wert 0
2  while ( $\exists$  flussvergrößernder Weg  $P$ ) {
3      Erhöhe den Fluss  $f$  entlang  $P$ .
4  }
5  return  $f$ ;
```

Was ist ein **flussvergrößernder Weg**?

1. Versuch: Nicht ausgelasteter  $s$ - $t$ -Weg.



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

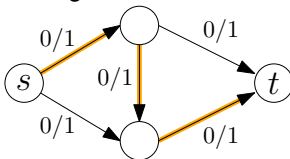
**Annahme:**  $G$  enthält für kein Paar  $u, v \in V$  die Kanten  $(u, v)$  und  $(v, u)$ .

FORD-FULKERSON( $G, c, s \in V, t \in V$ )

```
1  Setze  $f(e) = 0$  für alle  $e \in E$ . //  $f$  ist gültiger Fluss mit Wert 0
2  while ( $\exists$  flussvergrößernder Weg  $P$ ) {
3      Erhöhe den Fluss  $f$  entlang  $P$ .
4  }
5  return  $f$ ;
```

Was ist ein **flussvergrößernder Weg**?

1. Versuch: Nicht ausgelasteter  $s$ - $t$ -Weg.



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

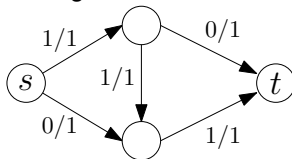
**Annahme:**  $G$  enthält für kein Paar  $u, v \in V$  die Kanten  $(u, v)$  und  $(v, u)$ .

FORD-FULKERSON( $G, c, s \in V, t \in V$ )

```
1  Setze  $f(e) = 0$  für alle  $e \in E$ . //  $f$  ist gültiger Fluss mit Wert 0
2  while ( $\exists$  flussvergrößernder Weg  $P$ ) {
3      Erhöhe den Fluss  $f$  entlang  $P$ .
4  }
5  return  $f$ ;
```

Was ist ein **flussvergrößernder Weg**?

1. Versuch: Nicht ausgelasteter  $s$ - $t$ -Weg.



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.26

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Das dazugehörige **Restnetzwerk**  $G_f = (V, E_f)$  ist auf der gleichen Menge von Knoten  $V$  definiert wie das Netzwerk  $G$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.26

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Das dazugehörige **Restnetzwerk**  $G_f = (V, E_f)$  ist auf der gleichen Menge von Knoten  $V$  definiert wie das Netzwerk  $G$ . Wir definieren eine Funktion  $\text{rest}_f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  mit

$$\text{rest}_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{falls } (u, v) \in E, \\ f(v, u) & \text{falls } (v, u) \in E, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.26

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Das dazugehörige **Restnetzwerk**  $G_f = (V, E_f)$  ist auf der gleichen Menge von Knoten  $V$  definiert wie das Netzwerk  $G$ . Wir definieren eine Funktion  $\text{rest}_f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  mit

$$\text{rest}_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{falls } (u, v) \in E, \\ f(v, u) & \text{falls } (v, u) \in E, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Die Kantenmenge  $E_f$  ist definiert als

$$E_f = \{(u, v) \in V \times V \mid \text{rest}_f(u, v) > 0\}.$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.26

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Das dazugehörige **Restnetzwerk**  $G_f = (V, E_f)$  ist auf der gleichen Menge von Knoten  $V$  definiert wie das Netzwerk  $G$ . Wir definieren eine Funktion  $\text{rest}_f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  mit

$$\text{rest}_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{falls } (u, v) \in E, \\ f(v, u) & \text{falls } (v, u) \in E, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

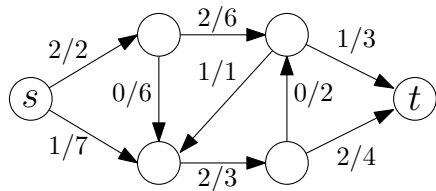
Die Kantenmenge  $E_f$  ist definiert als

$$E_f = \{(u, v) \in V \times V \mid \text{rest}_f(u, v) > 0\}.$$

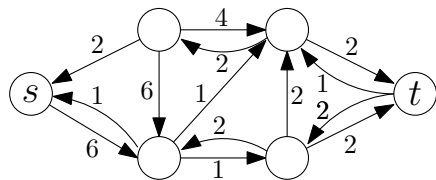
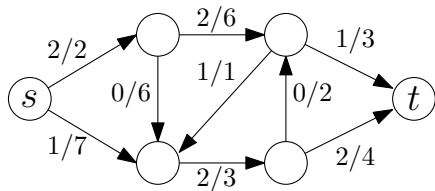
Ein **flussvergrößernder Weg** ist ein einfacher Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .



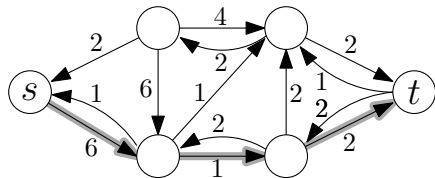
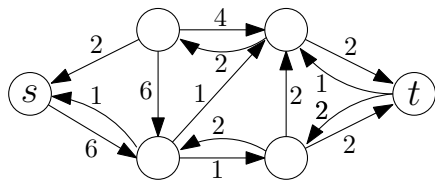
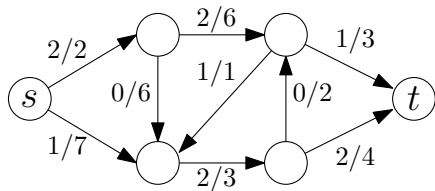
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



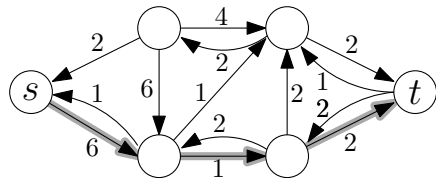
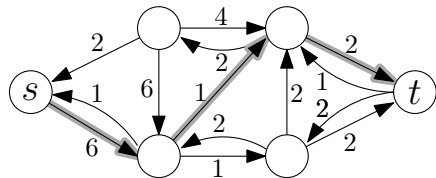
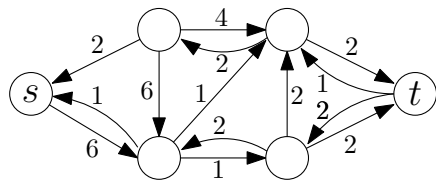
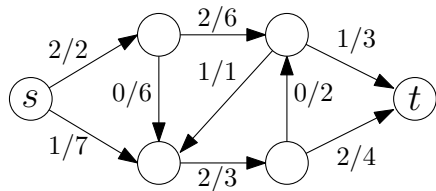
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.27

Sei  $G$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ , sei  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ein Fluss und sei  $P$  ein einfacher Weg im Restnetzwerk  $G_f$  von  $s$  nach  $t$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.27

Sei  $G$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ , sei  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ein Fluss und sei  $P$  ein einfacher Weg im Restnetzwerk  $G_f$  von  $s$  nach  $t$ . **Wir bezeichnen mit  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  den Fluss, der entsteht, wenn wir  $f$  entlang  $P$  erhöhen.**

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.27

Sei  $G$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ , sei  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ein Fluss und sei  $P$  ein einfacher Weg im Restnetzwerk  $G_f$  von  $s$  nach  $t$ . **Wir bezeichnen mit  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  den Fluss, der entsteht, wenn wir  $f$  entlang  $P$  erhöhen.** Dieser Fluss ist definiert durch

$$(f \uparrow P)(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + \delta & \text{falls } (u, v) \in E \text{ und } (u, v) \in P, \\ f(u, v) - \delta & \text{falls } (u, v) \in E \text{ und } (v, u) \in P, \\ f(u, v) & \text{sonst,} \end{cases}$$

wobei

$$\delta = \min_{e \in P} (\text{rest}_f(e)).$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.27

Sei  $G$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ , sei  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ein Fluss und sei  $P$  ein einfacher Weg im Restnetzwerk  $G_f$  von  $s$  nach  $t$ . **Wir bezeichnen mit  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  den Fluss, der entsteht, wenn wir  $f$  entlang  $P$  erhöhen.** Dieser Fluss ist definiert durch

$$(f \uparrow P)(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + \delta & \text{falls } (u, v) \in E \text{ und } (u, v) \in P, \\ f(u, v) - \delta & \text{falls } (u, v) \in E \text{ und } (v, u) \in P, \\ f(u, v) & \text{sonst,} \end{cases}$$

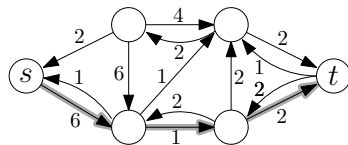
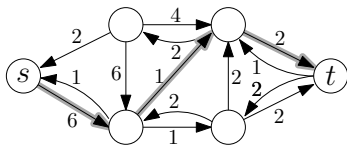
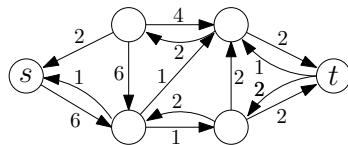
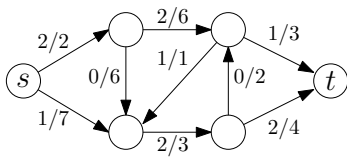
wobei

$$\delta = \min_{e \in P} (\text{rest}_f(e)).$$

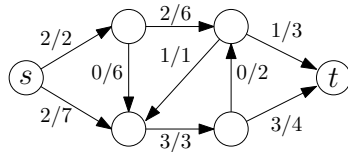
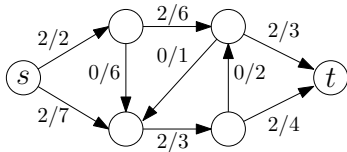
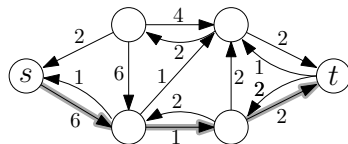
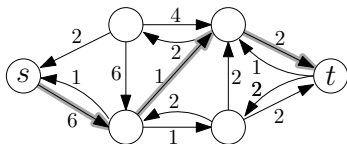
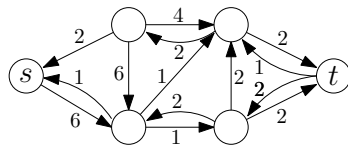
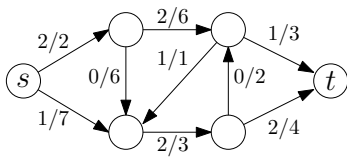
Aus der Definition von  $E_f$  folgt, dass  $\delta > 0$  gilt.



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

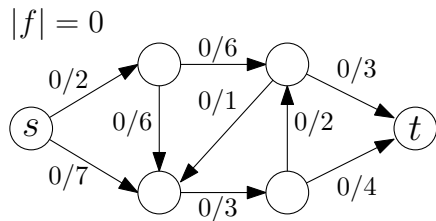


## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



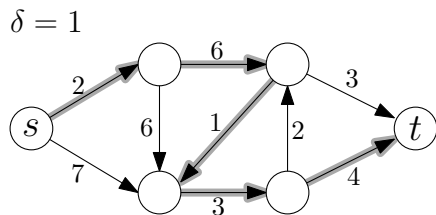
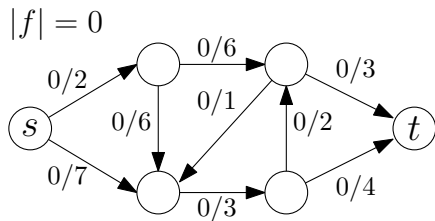
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



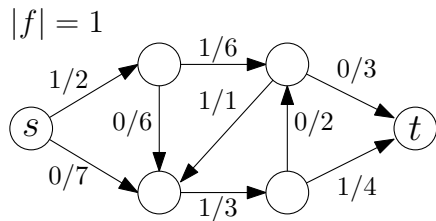
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



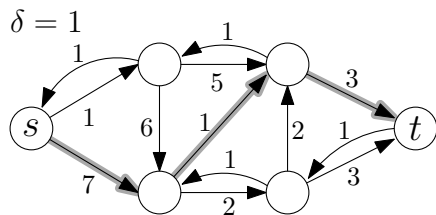
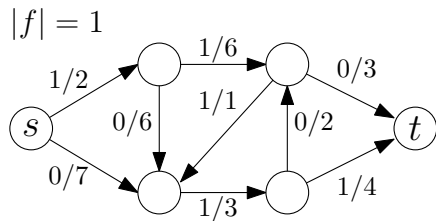
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



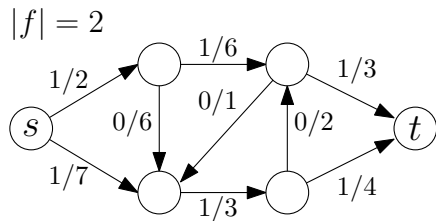
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



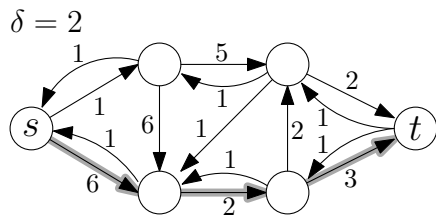
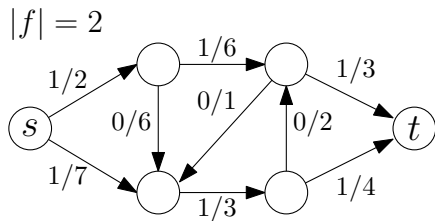
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

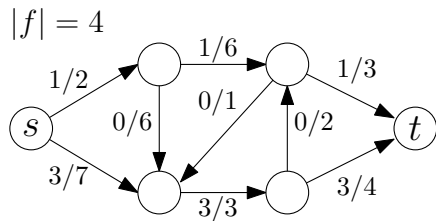
Beispiel:





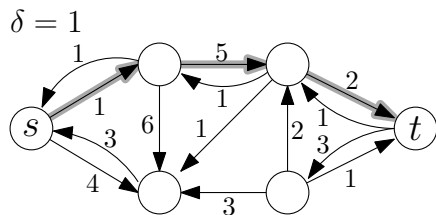
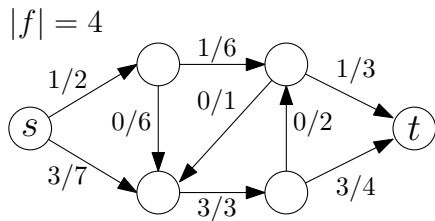
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



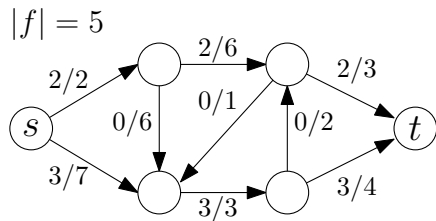
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



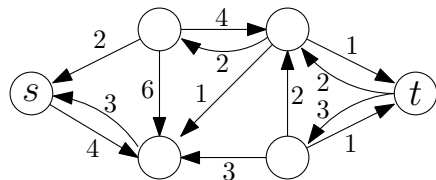
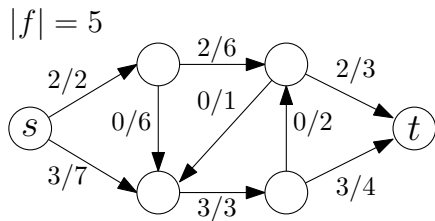
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.**

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt  
 $f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

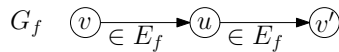
**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt

$f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

Falls **u auf P**, dann sei  $(v, u) \in P$  und  $(u, v') \in P$ :





## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

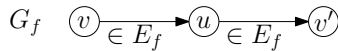
**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

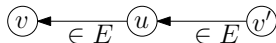
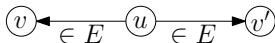
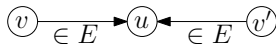
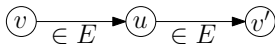
**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt

$f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

Falls **u auf P**, dann sei  $(v, u) \in P$  und  $(u, v') \in P$ :



**Fallunterscheidung der Kanten in  $G$ :**



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

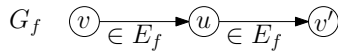
**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

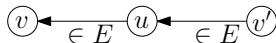
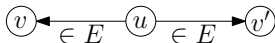
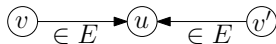
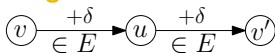
**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt

$f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

Falls **u auf P**, dann sei  $(v, u) \in P$  und  $(u, v') \in P$ :



**Fallunterscheidung der Kanten in G:**



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

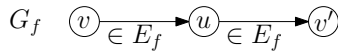
**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

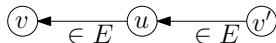
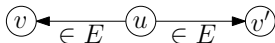
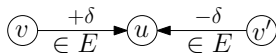
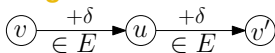
**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt

$f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

Falls **u auf P**, dann sei  $(v, u) \in P$  und  $(u, v') \in P$ :



**Fallunterscheidung der Kanten in G:**



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

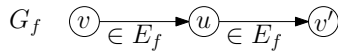
**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

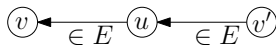
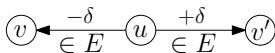
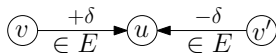
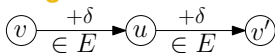
**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt

$f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

Falls **u auf P**, dann sei  $(v, u) \in P$  und  $(u, v') \in P$ :



**Fallunterscheidung der Kanten in G:**



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.28

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$  und sei  $P$  ein Weg von  $s$  nach  $t$  im Restnetzwerk  $G_f$ .

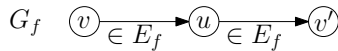
**Die Funktion  $f \uparrow P : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  ist wieder ein Fluss.** Für diesen Fluss gilt

$$|f \uparrow P| = |f| + \delta.$$

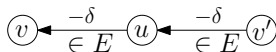
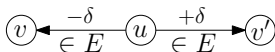
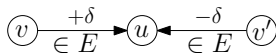
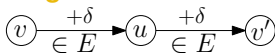
**Beweis: Flusserhaltung:** Sei  $u \in V \setminus \{s, t\}$ . Falls **u nicht auf P**, so gilt

$f(u, v) = (f \uparrow P)(u, v)$  und  $f(v, u) = (f \uparrow P)(v, u)$  für alle Knoten  $v \in V$ .

Falls **u auf P**, dann sei  $(v, u) \in P$  und  $(u, v') \in P$ :



**Fallunterscheidung der Kanten in G:**



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

**Kapazitätsbeschränkung:** Sei  $e = (u, v) \in E_f$  eine Kante auf dem Weg  $P$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

**Kapazitätsbeschränkung:** Sei  $e = (u, v) \in E_f$  eine Kante auf dem Weg  $P$ .

- Ist  $\mathbf{e} = (\mathbf{u}, \mathbf{v}) \in \mathbf{E}$ , so erhöhen wir den Fluss auf  $e$  um  $\delta$ :

$$0 \leq f(e) + \delta \leq f(e) + \text{rest}_f(e) = f(e) + (c(e) - f(e)) = c(e).$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

**Kapazitätsbeschränkung:** Sei  $e = (u, v) \in E_f$  eine Kante auf dem Weg  $P$ .

- Ist  $e = (u, v) \in E$ , so erhöhen wir den Fluss auf  $e$  um  $\delta$ :

$$0 \leq f(e) + \delta \leq f(e) + \text{rest}_f(e) = f(e) + (c(e) - f(e)) = c(e).$$

- Ist  $e' = (v, u) \in E$ , so verringern wir den Fluss auf  $e'$  um  $\delta$ :

$$c(e') \geq f(e') - \delta \geq f(e') - \text{rest}_f(e) \geq f(e') - f(e') = 0.$$



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Wir zeigen, dass für den **Wert des Flusses** gilt  $|\mathbf{f} \uparrow \mathbf{P}| = |\mathbf{f}| + \delta$ :  
 $P$  enthält genau eine zu  $s$  inzidente Kante  $(s, v) \in E_f$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Wir zeigen, dass für den **Wert des Flusses** gilt  $|\mathbf{f} \uparrow \mathbf{P}| = |\mathbf{f}| + \delta$ :  
 $P$  enthält genau eine zu  $s$  inzidente Kante  $(s, v) \in E_f$ .

- Gilt  $(\mathbf{s}, \mathbf{v}) \in \mathbf{E}$ , so gilt  $(f \uparrow P)(s, v) = f(s, v) + \delta$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Wir zeigen, dass für den **Wert des Flusses** gilt  $|\mathbf{f} \uparrow \mathbf{P}| = |\mathbf{f}| + \delta$ :

$P$  enthält genau eine zu  $s$  inzidente Kante  $(s, v) \in E_f$ .

- Gilt  $(s, v) \in E$ , so gilt  $(f \uparrow P)(s, v) = f(s, v) + \delta$ .
- Gilt  $(v, s) \in E$ , so gilt  $(f \uparrow P)(v, s) = f(v, s) - \delta$ . Somit erhöht sich auch in diesem Fall der Wert des Flusses um  $\delta$ . □

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.29

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ . Sei  $s \in V$  die Quelle und  $t \in V$  die Senke. Ein **Schnitt** von  $G$  ist eine Partition der Knotenmenge  $V$  in zwei Teile  $S \subseteq V$  und  $T \subseteq V$  mit  $s \in S$ ,  $t \in T$  und  $T = V \setminus S$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.29

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ . Sei  $s \in V$  die Quelle und  $t \in V$  die Senke. Ein **Schnitt** von  $G$  ist eine Partition der Knotenmenge  $V$  in zwei Teile  $S \subseteq V$  und  $T \subseteq V$  mit  $s \in S$ ,  $t \in T$  und  $T = V \setminus S$ . Wir nennen

$$c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$$

die **Kapazität** des Schnittes  $(S, T)$ . Ein Schnitt  $(S, T)$  heißt **minimal**, wenn es keinen Schnitt  $(S', T')$  mit  $c(S', T') < c(S, T)$  gibt.

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Definition 5.29

Sei  $G = (V, E)$  ein Flussnetzwerk mit Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$ . Sei  $s \in V$  die Quelle und  $t \in V$  die Senke. Ein **Schnitt** von  $G$  ist eine Partition der Knotenmenge  $V$  in zwei Teile  $S \subseteq V$  und  $T \subseteq V$  mit  $s \in S$ ,  $t \in T$  und  $T = V \setminus S$ . Wir nennen

$$c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$$

die **Kapazität** des Schnittes  $(S, T)$ . Ein Schnitt  $(S, T)$  heißt **minimal**, wenn es keinen Schnitt  $(S', T')$  mit  $c(S', T') < c(S, T)$  gibt.

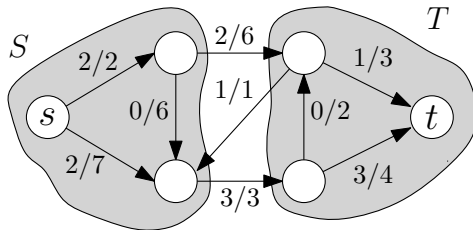
Für einen Fluss  $f$  und einen Schnitt  $(S, T)$  sei

$$f(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u)$$

der **Fluss über den Schnitt**.

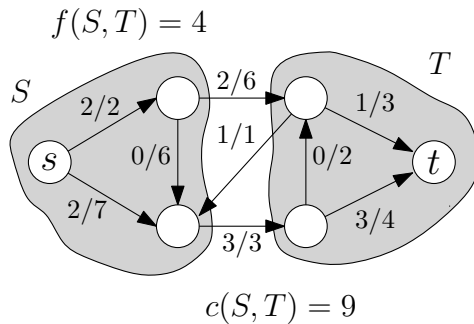
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Beispiel:





## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.30

Sei  $(S, T)$  ein Schnitt eines Flussnetzwerkes  $G$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Dann gilt

$$|f| = f(S, T) \leq c(S, T).$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.30

Sei  $(S, T)$  ein Schnitt eines Flussnetzwerkes  $G$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Dann gilt

$$|f| = f(S, T) \leq c(S, T).$$

**Beweis:** Summe über alle Kanten innerhalb von  $S$ :

$$\sum_{u \in S} \sum_{v \in S} f(u, v) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in S} f(v, u).$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Lemma 5.30

Sei  $(S, T)$  ein Schnitt eines Flussnetzwerkes  $G$  und sei  $f$  ein Fluss in  $G$ . Dann gilt

$$|f| = f(S, T) \leq c(S, T).$$

**Beweis:** Summe über alle Kanten innerhalb von  $S$ :

$$\sum_{u \in S} \sum_{v \in S} f(u, v) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in S} f(v, u).$$

Durch Abtrennen der Summanden für  $u = s$  erhalten wir

$$\begin{aligned} \sum_{v \in S} f(s, v) + \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in S} f(u, v) &= \sum_{v \in S} f(v, s) + \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in S} f(v, u) \\ \iff \sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) &= \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in S} f(v, u) - \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in S} f(u, v). \end{aligned}$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Es gilt also:

$$\sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) = \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \left( \sum_{v \in S} f(v, u) - \sum_{v \in S} f(u, v) \right) \quad (1)$$

Für jeden Knoten  $u \in S \setminus \{s\}$  gilt die Flusserhaltung:

$$\sum_{v \in V} f(u, v) = \sum_{v \in V} f(v, u)$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Es gilt also:

$$\sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) = \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \left( \sum_{v \in S} f(v, u) - \sum_{v \in S} f(u, v) \right) \quad (1)$$

Für jeden Knoten  $u \in S \setminus \{s\}$  gilt die Flusserhaltung:

$$\begin{aligned} \sum_{v \in V} f(u, v) &= \sum_{v \in V} f(v, u) \\ \Leftrightarrow \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{v \in T} f(v, u) &= \sum_{v \in S} f(v, u) - \sum_{v \in S} f(u, v) \end{aligned}$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Es gilt also:

$$\sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) = \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \left( \sum_{v \in S} f(v, u) - \sum_{v \in S} f(u, v) \right) \quad (1)$$

Für jeden Knoten  $u \in S \setminus \{s\}$  gilt die Flusserhaltung:

$$\begin{aligned} \sum_{v \in V} f(u, v) &= \sum_{v \in V} f(v, u) \\ \iff \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{v \in T} f(v, u) &= \sum_{v \in S} f(v, u) - \sum_{v \in S} f(u, v) \end{aligned}$$

Damit können wir (1) schreiben als

$$\sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) = \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \left( \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{v \in T} f(v, u) \right). \quad (2)$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Für die Quelle  $s$  gilt nach Definition des Wertes

$$|f| = \left( \sum_{v \in S} f(s, v) + \sum_{v \in T} f(s, v) \right) - \left( \sum_{v \in S} f(v, s) + \sum_{v \in T} f(v, s) \right)$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Für die Quelle  $s$  gilt nach Definition des Wertes

$$\begin{aligned} |f| &= \left( \sum_{v \in S} f(s, v) + \sum_{v \in T} f(s, v) \right) - \left( \sum_{v \in S} f(v, s) + \sum_{v \in T} f(v, s) \right) \\ \iff \sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) &= |f| + \sum_{v \in T} f(v, s) - \sum_{v \in T} f(s, v). \end{aligned} \quad (3)$$



## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Für die Quelle  $s$  gilt nach Definition des Wertes

$$\begin{aligned} |f| &= \left( \sum_{v \in S} f(s, v) + \sum_{v \in T} f(s, v) \right) - \left( \sum_{v \in S} f(v, s) + \sum_{v \in T} f(v, s) \right) \\ \iff \sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) &= |f| + \sum_{v \in T} f(v, s) - \sum_{v \in T} f(s, v). \end{aligned} \quad (3)$$

Wir setzen (3) in (2) ein und erhalten

$$\begin{aligned} |f| + \sum_{v \in T} f(v, s) - \sum_{v \in T} f(s, v) &= \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in T} f(v, u) \\ \iff |f| &= \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u) = f(S, T). \end{aligned}$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

Für die Quelle  $s$  gilt nach Definition des Wertes

$$\begin{aligned} |f| &= \left( \sum_{v \in S} f(s, v) + \sum_{v \in T} f(s, v) \right) - \left( \sum_{v \in S} f(v, s) + \sum_{v \in T} f(v, s) \right) \\ \iff \sum_{v \in S} f(s, v) - \sum_{v \in S} f(v, s) &= |f| + \sum_{v \in T} f(v, s) - \sum_{v \in T} f(s, v). \end{aligned} \quad (3)$$

Wir setzen (3) in (2) ein und erhalten

$$\begin{aligned} |f| + \sum_{v \in T} f(v, s) - \sum_{v \in T} f(s, v) &= \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S \setminus \{s\}} \sum_{v \in T} f(v, u) \\ \iff |f| &= \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u) = f(S, T). \end{aligned}$$

Die Ungleichung folgt, da  $f(u, v) \leq c(u, v)$  und  $f(v, u) \geq 0$  für alle  $u, v \in V$ :

$$f(S, T) \leq \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) \leq \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v) = c(S, T). \quad \square$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.31

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$ . Dann sind die folgenden drei Aussagen äquivalent.

- a)  $f$  ist ein maximaler Fluss.
- b) Das Restnetzwerk  $G_f$  enthält keinen flussvergrößernden Weg.
- c) Es gibt einen Schnitt  $(S, T)$  mit  $|f| = c(S, T)$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.31

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$ . Dann sind die folgenden drei Aussagen äquivalent.

- a)  $f$  ist ein maximaler Fluss.
- b) Das Restnetzwerk  $G_f$  enthält keinen flussvergrößernden Weg.
- c) Es gibt einen Schnitt  $(S, T)$  mit  $|f| = c(S, T)$ .

**Beweis:** **a)**  $\Rightarrow$  **b)** Widerspruchsbeweis:

Gibt es flussvergrößernden Weg  $P$  in  $G_f$ , so gilt  $|f \uparrow P| = |f| + \delta > |f|$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.31

Sei  $f$  ein Fluss in einem Netzwerk  $G$ . Dann sind die folgenden drei Aussagen äquivalent.

- a)  $f$  ist ein maximaler Fluss.
- b) Das Restnetzwerk  $G_f$  enthält keinen flussvergrößernden Weg.
- c) Es gibt einen Schnitt  $(S, T)$  mit  $|f| = c(S, T)$ .

**Beweis:** **a)  $\Rightarrow$  b)** Widerspruchsbeweis:

Gibt es flussvergrößernden Weg  $P$  in  $G_f$ , so gilt  $|f \uparrow P| = |f| + \delta > |f|$ .

**c)  $\Rightarrow$  a)** Sei  $f$  ein Fluss mit  $|f| = c(S, T)$  für einen Schnitt  $(S, T)$  und sei  $f'$  ein maximaler Fluss. Dann gilt  $|f| \leq |f'|$ . Mit Lemma 5.30 folgt  $|f'| \leq c(S, T)$  und damit

$$c(S, T) = |f| \leq |f'| \leq c(S, T),$$

woraus  $c(S, T) = |f| = |f'|$  folgt. Damit ist auch  $f$  ein maximaler Fluss.

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

**b)  $\Rightarrow$  c)** Laut Voraussetzung gibt es keinen  $s$ - $t$ -Weg in  $G_f$ . Setze

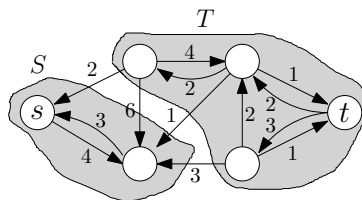
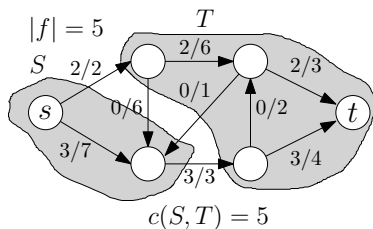
$$S = \{v \in V \mid \text{es gibt Weg in } G_f \text{ von } s \text{ nach } v\} \quad \text{und} \quad T = V \setminus S.$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

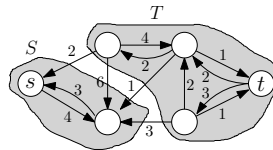
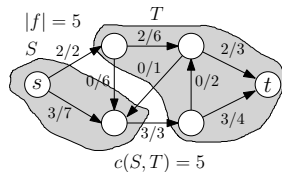
**b)  $\Rightarrow$  c)** Laut Voraussetzung gibt es keinen  $s$ - $t$ -Weg in  $G_f$ . Setze

$$S = \{v \in V \mid \text{es gibt Weg in } G_f \text{ von } s \text{ nach } v\} \quad \text{und} \quad T = V \setminus S.$$

Es gilt  $s \in S$  und  $t \in T$ . Damit ist  $(S, T)$  ein Schnitt.



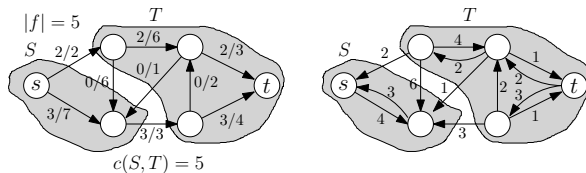
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



Für diesen Schnitt  $(S, T)$  gilt  $|f| = c(S, T)$ :



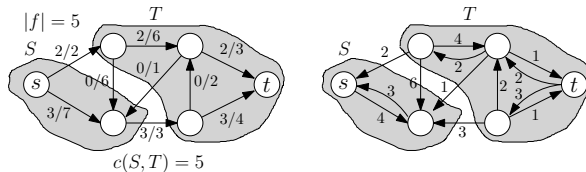
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



Für diesen Schnitt  $(S, T)$  gilt  $|f| = c(S, T)$ :

- Sei  $(u, v) \in E$  mit  $u \in S$  und  $v \in T$ . Da  $u$  in  $G_f$  von  $s$  aus erreichbar ist,  $v$  aber nicht, gilt  $(u, v) \notin E_f$ . Daraus folgt  $\text{rest}_f(u, v) = 0$ , also  $f(u, v) = c(u, v)$ .

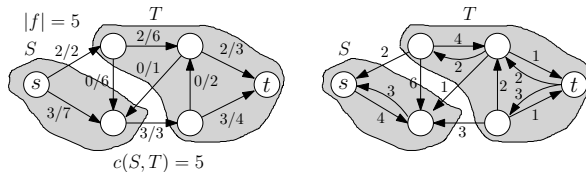
## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



Für diesen Schnitt  $(S, T)$  gilt  $|f| = c(S, T)$ :

- Sei  $(u, v) \in E$  mit  $u \in S$  und  $v \in T$ . Da  $u$  in  $G_f$  von  $s$  aus erreichbar ist,  $v$  aber nicht, gilt  $(u, v) \notin E_f$ . Daraus folgt  $\text{rest}_f(u, v) = 0$ , also  $f(u, v) = c(u, v)$ .
- Sei  $(v, u) \in E$  mit  $u \in S$  und  $v \in T$ . Da  $u$  in  $G_f$  von  $s$  aus erreichbar ist,  $v$  aber nicht, gilt  $(u, v) \notin E_f$ . Daraus folgt  $\text{rest}_f(u, v) = 0$ , also  $f(v, u) = 0$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson



Für diesen Schnitt  $(S, T)$  gilt  $|f| = c(S, T)$ :

- Sei  $(u, v) \in E$  mit  $u \in S$  und  $v \in T$ . Da  $u$  in  $G_f$  von  $s$  aus erreichbar ist,  $v$  aber nicht, gilt  $(u, v) \notin E_f$ . Daraus folgt  $\text{rest}_f(u, v) = 0$ , also  $f(u, v) = c(u, v)$ .
- Sei  $(v, u) \in E$  mit  $u \in S$  und  $v \in T$ . Da  $u$  in  $G_f$  von  $s$  aus erreichbar ist,  $v$  aber nicht, gilt  $(u, v) \notin E_f$ . Daraus folgt  $\text{rest}_f(u, v) = 0$ , also  $f(v, u) = 0$ .

Mit Lemma 5.30 gilt somit

$$c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u) = f(S, T) = |f| \quad \square$$

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.32

Für ganzzahlige Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  ist die Anzahl an Iterationen der while-Schleife im Algorithmus von Ford und Fulkerson durch  $C = \sum_{e \in E} c(e)$  nach oben beschränkt. Die Laufzeit des Algorithmus beträgt  $O(mC)$ .

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.32

Für ganzzahlige Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  ist die Anzahl an Iterationen der while-Schleife im Algorithmus von Ford und Fulkerson durch  $C = \sum_{e \in E} c(e)$  nach oben beschränkt. Die Laufzeit des Algorithmus beträgt  $O(mC)$ .

### Beweis:

Es gilt stets  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  gilt. Damit ist auch stets  $\delta \in \mathbb{N}$ . Der Wert des Flusses steigt mit jeder Iteration der while-Schleife um mindestens eins. Er ist durch  $C$  nach oben beschränkt.

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.32

Für ganzzahlige Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  ist die Anzahl an Iterationen der while-Schleife im Algorithmus von Ford und Fulkerson durch  $C = \sum_{e \in E} c(e)$  nach oben beschränkt. Die Laufzeit des Algorithmus beträgt  $O(mC)$ .

### Beweis:

Es gilt stets  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  gilt. Damit ist auch stets  $\delta \in \mathbb{N}$ . Der Wert des Flusses steigt mit jeder Iteration der while-Schleife um mindestens eins. Er ist durch  $C$  nach oben beschränkt.

Restnetzwerk  $G_f$  kann in Zeit  $O(m)$  berechnet werden. Ein  $s$ - $t$ -Weg  $P$  in  $G_f$  kann mittels Tiefensuche in Zeit  $O(m)$  gefunden werden. Fluss  $f \uparrow P$  kann in Zeit  $O(m)$  berechnet werden. Insgesamt dauert also jede Iteration Zeit  $O(m)$ . □

## 5.4.2 Algorithmus von Ford und Fulkerson

### Theorem 5.32

Für ganzzahlige Kapazitäten  $c : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  ist die Anzahl an Iterationen der while-Schleife im Algorithmus von Ford und Fulkerson durch  $C = \sum_{e \in E} c(e)$  nach oben beschränkt. Die Laufzeit des Algorithmus beträgt  $O(mC)$ .

### Beweis:

Es gilt stets  $f : V \times V \rightarrow \mathbb{N}_0$  gilt. Damit ist auch stets  $\delta \in \mathbb{N}$ . Der Wert des Flusses steigt mit jeder Iteration der while-Schleife um mindestens eins. Er ist durch  $C$  nach oben beschränkt.

Restnetzwerk  $G_f$  kann in Zeit  $O(m)$  berechnet werden. Ein  $s$ - $t$ -Weg  $P$  in  $G_f$  kann mittels Tiefensuche in Zeit  $O(m)$  gefunden werden. Fluss  $f \uparrow P$  kann in Zeit  $O(m)$  berechnet werden. Insgesamt dauert also jede Iteration Zeit  $O(m)$ . □

### Korollar 5.33

Sind alle Kapazitäten ganzzahlig, so gibt es stets einen ganzzahligen maximalen Fluss.

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

EDMONDS-KARP( $G, c, s \in V, t \in V$ )

```
1  Setze  $f(e) = 0$  für alle  $e \in E$ . //  $f$  ist gültiger Fluss mit Wert 0
2  while ( $\exists$  flussvergrößernder Weg  $P$ ) {
3      Wähle einen flussvergrößernden Weg  $P$  mit so wenig Kanten wie möglich.
4      Erhöhe den Fluss  $f$  entlang  $P$ .
5  }
6  return  $f$ ;
```



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

EDMONDS-KARP( $G, c, s \in V, t \in V$ )

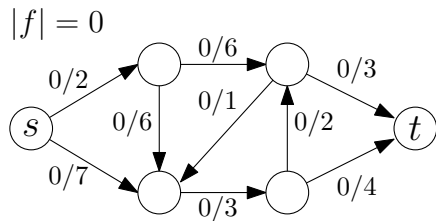
```
1  Setze  $f(e) = 0$  für alle  $e \in E$ . //  $f$  ist gültiger Fluss mit Wert 0
2  while ( $\exists$  flussvergrößernder Weg  $P$ ) {
3      Wähle einen flussvergrößernden Weg  $P$  mit so wenig Kanten wie möglich.
4      Erhöhe den Fluss  $f$  entlang  $P$ .
5  }
6  return  $f$ ;
```

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

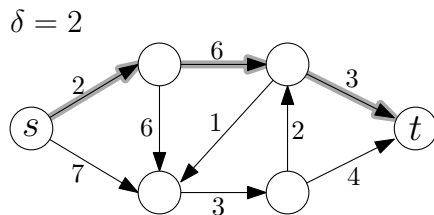
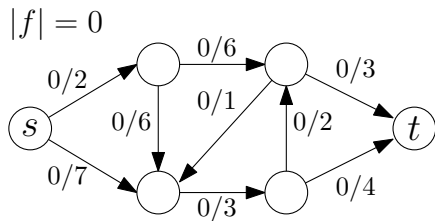
### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



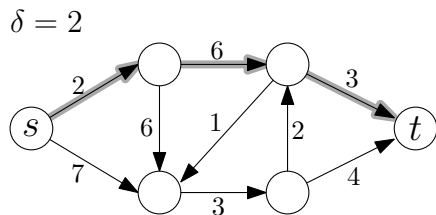
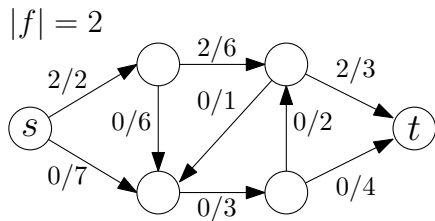
## 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



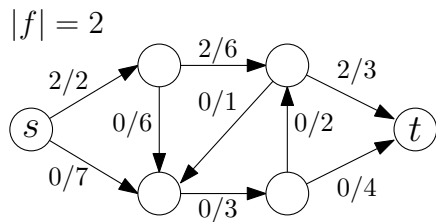
## 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



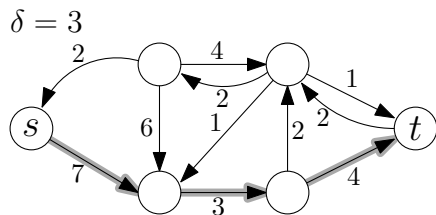
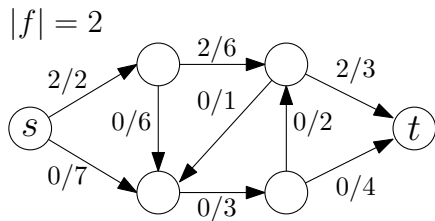
### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



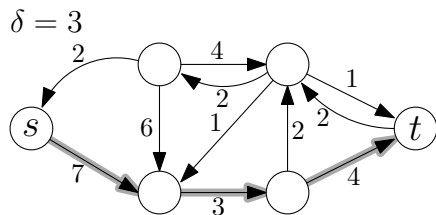
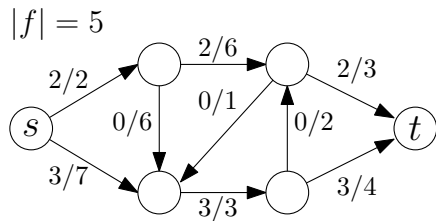
## 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



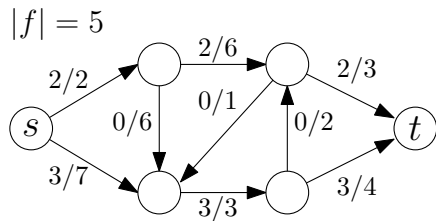
## 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

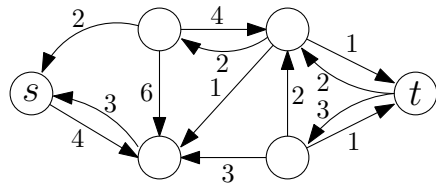
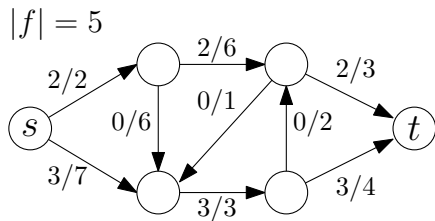
Beispiel:





## 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Lemma 5.35

Die Distanz von  $s$  zu jedem  $x \in V$  in  $G_f$  wird im Laufe des Algorithmus nicht kleiner.

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Lemma 5.35

Die Distanz von  $s$  zu jedem  $x \in V$  in  $G_f$  wird im Laufe des Algorithmus nicht kleiner.

**Beweis:** Betrachte Iteration von  $f$  zu  $f \uparrow P$ .

Die Kantenmenge  $E_{f \uparrow P}$  unterscheidet sich von der Kantenmenge  $E_f$  wie folgt.

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Lemma 5.35

Die Distanz von  $s$  zu jedem  $x \in V$  in  $G_f$  wird im Laufe des Algorithmus nicht kleiner.

**Beweis:** Betrachte Iteration von  $f$  zu  $f \uparrow P$ .

Die Kantenmenge  $E_{f \uparrow P}$  unterscheidet sich von der Kantenmenge  $E_f$  wie folgt.

- Für jede Kante  $(u, v) \in P \subseteq E_f$  verringert sich  $\text{rest}_f(u, v)$  um  $\delta$ , das heißt  $\text{rest}_{f \uparrow P}(u, v) = \text{rest}_f(u, v) - \delta$ . Eine Kante mit  $\text{rest}_f(u, v) = \delta$  heißt **Flaschenhalskante** und sie ist in  $E_{f \uparrow P}$  nicht mehr enthalten.

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Lemma 5.35

Die Distanz von  $s$  zu jedem  $x \in V$  in  $G_f$  wird im Laufe des Algorithmus nicht kleiner.

**Beweis:** Betrachte Iteration von  $f$  zu  $f \uparrow P$ .

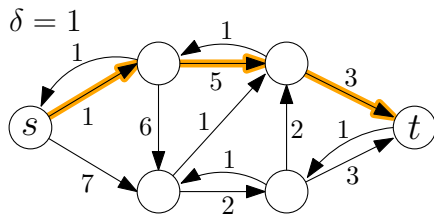
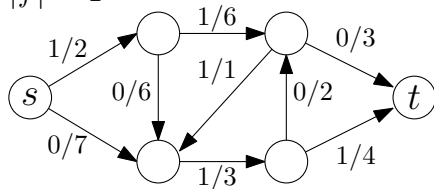
Die Kantenmenge  $E_{f \uparrow P}$  unterscheidet sich von der Kantenmenge  $E_f$  wie folgt.

- Für jede Kante  $(u, v) \in P \subseteq E_f$  verringert sich  $\text{rest}_f(u, v)$  um  $\delta$ , das heißt  $\text{rest}_{f \uparrow P}(u, v) = \text{rest}_f(u, v) - \delta$ . Eine Kante mit  $\text{rest}_f(u, v) = \delta$  heißt **Flaschenhalskante** und sie ist in  $E_{f \uparrow P}$  nicht mehr enthalten.
- Für jede Kante  $(u, v) \in P \subseteq E_f$  erhöht sich die Restkapazität  $\text{rest}_f(v, u)$  der entgegengesetzten Kante um  $\delta$ , das heißt  $\text{rest}_{f \uparrow P}(v, u) = \text{rest}_f(v, u) + \delta$ . War  $\text{rest}_f(v, u) = 0$ , so war  $(v, u) \notin E_f$ , nun gilt aber  $(v, u) \in E_{f \uparrow P}$ .

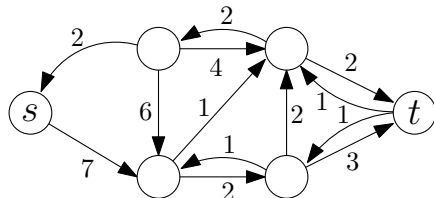
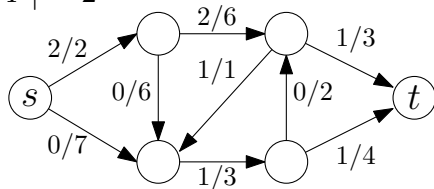
### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Beispiel:

$$|f| = 1$$



$$|f \uparrow P| = 2$$



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Übergang von  $E_f$  zu  $E_{f \uparrow P}$  in mehreren Schritten:

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Übergang von  $E_f$  zu  $E_{f \uparrow P}$  in mehreren Schritten:

1. **Füge neue Kanten ins Restnetzwerk ein.**

Einfügen einer Kante  $(v, u)$  mit  $(u, v) \in P$ .



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Übergang von  $E_f$  zu  $E_{f \uparrow P}$  in mehreren Schritten:

1. **Füge neue Kanten ins Restnetzwerk ein.**

Einfügen einer Kante  $(v, u)$  mit  $(u, v) \in P$ .

Diese Kante kann den Abstand von  $s$  zu  $x$  nicht reduzieren.



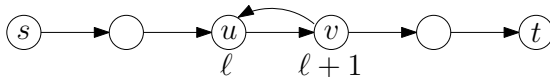
### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Übergang von  $E_f$  zu  $E_{f \uparrow P}$  in mehreren Schritten:

1. **Füge neue Kanten ins Restnetzwerk ein.**

Einfügen einer Kante  $(v, u)$  mit  $(u, v) \in P$ .

Diese Kante kann den Abstand von  $s$  zu  $x$  nicht reduzieren.



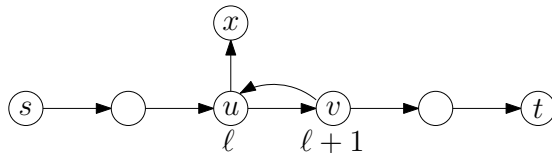
### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Übergang von  $E_f$  zu  $E_{f \uparrow P}$  in mehreren Schritten:

1. **Füge neue Kanten ins Restnetzwerk ein.**

Einfügen einer Kante  $(v, u)$  mit  $(u, v) \in P$ .

Diese Kante kann den Abstand von  $s$  zu  $x$  nicht reduzieren.



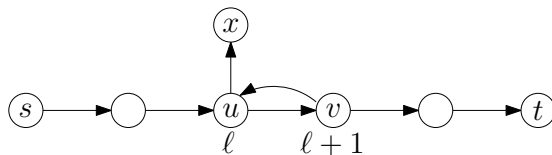
### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

Übergang von  $E_f$  zu  $E_{f \uparrow P}$  in mehreren Schritten:

1. **Füge neue Kanten ins Restnetzwerk ein.**

Einfügen einer Kante  $(v, u)$  mit  $(u, v) \in P$ .

Diese Kante kann den Abstand von  $s$  zu  $x$  nicht reduzieren.



2. **Entferne alle Flaschenhalskanten.**

Löschen von Kanten kann Distanzen nicht verringern.



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2n) = O(n^5)$ .

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2n) = O(n^5)$ .

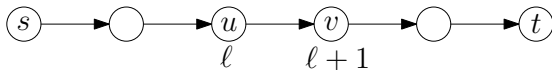
**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.



### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.



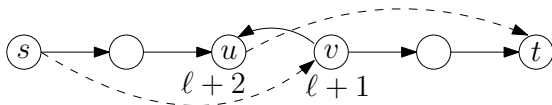


### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.

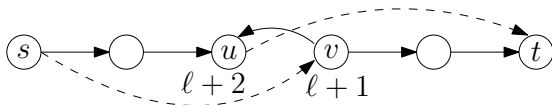


### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.



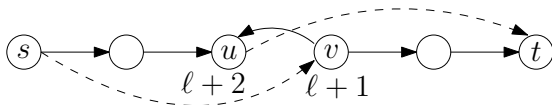
Maximal mögliche Distanz von  $s$  zu jedem Knoten ist  $n - 1$ .

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.



Maximal mögliche Distanz von  $s$  zu jedem Knoten ist  $n - 1$ .

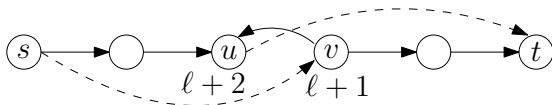
Eine Kante kann nicht öfter als  $n/2$  mal entfernt werden.

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2 n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.



Maximal mögliche Distanz von  $s$  zu jedem Knoten ist  $n - 1$ .

Eine Kante kann nicht öfter als  $n/2$  mal entfernt werden.

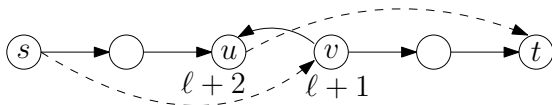
Anzahl Iterationen maximal  $\frac{n}{2} \cdot 2m = nm$ .

### 5.4.3 Algorithmus von Edmonds und Karp

#### Theorem 5.34

Der Algorithmus von Edmonds und Karp besitzt (auch für Graphen mit nicht ganzzahligen Kapazitäten) eine Laufzeit von  $O(m^2n) = O(n^5)$ .

**Beweis:** Bei jeder Iteration gibt es mindestens eine Flaschenhalskante  $(u, v)$ . Diese wird aus Restnetzwerk gelöscht. Wird sie später wieder eingefügt, so muss Distanz von  $s$  zu  $u$  um mindestens 2 gestiegen sein.



Maximal mögliche Distanz von  $s$  zu jedem Knoten ist  $n - 1$ .

Eine Kante kann nicht öfter als  $n/2$  mal entfernt werden.

Anzahl Iterationen maximal  $\frac{n}{2} \cdot 2m = nm$ .

Eine Iteration besitzt Laufzeit  $O(m)$  (BFS).

