



# ТИМОФЕЙ КАМЕНЕЦКИЙ

Scenario SEO & Tech Lead

📍 МОСКВА

25 ЛЕТ

🌐 AI-SCENAR.IO

✉️ КАМЕНЕЦКИЙТО@GMAIL.COM

↗️ @HENSYBEX2

## ОПЫТ РАБОТЫ

### ОСНОВАТЕЛЬ И ТЕХНИЧЕСКИЙ РУКОВОДИТЕЛЬ

#### SCENARIO STARTUP

2023-06 - настоящее время

##### Достижения:

- Проект вошёл в 100 проектов-участников программы "Академия стартапов" от Московского инновационного кластера.
- Проект дошёл до стадии продаж, на данный момент стартовала первая рекламная кампания.
- Ознакомиться с проектом: [www.ai-scenar.io](http://www.ai-scenar.io)

##### Обязанности:

- Руководство командой из 6 человек: Middle UX/UI, Middle Go Dev, Middle DevOps (Part-time), Middle Flutter dev (Part-time), Junior React Dev (Лендинг), руководитель отдела маркетинга.
- Разработка концепции и реализация технической стратегии стартапа.
- Проработка первичной технической архитектуры проекта (Flutter, Go, Postgres, Docker, OpenAI API, YooKassa API).
- Привлечение работников в проект.
- Управление командой разработчиков (Frontend, Backend, Dev-ops).
- Координация и активное участие в работе UX-UI команды.
- Координация маркетингового отдела.

### ТЕХНИЧЕСКИЙ РУКОВОДИТЕЛЬ СТАРТАПА

#### ТЕЛЕГРАМ-БОТ "ТАЙНЫЙ СОВЕТНИК"

2022-12 - 2023-06 (7 месяцев)

##### Достижения:

- Бот привлек более 7000 уникальных пользователей, среди которых более 800 пользователей, когда-либо оплативших подписку
- Проект временно заморожен. Бот-реплика для ознакомительных целей: [https://t.me/chat\\_gpt\\_easy\\_bot](https://t.me/chat_gpt_easy_bot)

##### Обязанности:

- Руководство командой из 3 part-time работников: Middle DevOps, Middle Python Dev, Junior Python Dev.
- Руководство разработкой Telegram-бота с интеграцией GPT, Midjourney и платежной системы.
- Курирование технической базы проекта (Python Flask, OpenAI API, YooKassa API, Postgres, Redis).
- Привлечение технических исполнителей в формате part-time.

### RESEARCH SCIENTIST

#### ПАО "СБЕРБАНК", ШКОЛА 21 (ECOLE 42), РОССИЯ

2020-02 - 2022-02 (2 года)

##### Достижения:

- Разработанная с нуля система отбора помогла отобрать более 1500 студентов потоков набора 2021 года.
- По состоянию на январь 2022 года, тестовая группа студентов (150 человек), отобранных согласно рекомендации модели и вопреки предыдущим рекомендациям экспертов, показала более высокий темп достижения стажировок (+11%) и более низкий процент отчислений (-6%) по сравнению со средними показателями студентов.

##### Обязанности:

- Проведение исследования эффективности отбора студентов.
- Разработка автоматизированной модели отбора студентов.
- Исследование успеваемости студентов московского, казанского, парижского империального кампусов с целью выявления необходимых для абитуриентов навыков.
- Разработка дашбордов по успеваемости студентов.
- Рекомендательное письмо: <https://docs.google.com/document/d/1evWS3gW09p8K92wVLojQn0uzLnAe8c-DitfKBbxoM3k/>

### ПРЕПОДАВАТЕЛЬ ДОП. ОБРАЗОВАНИЯ

#### ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ЛИЦЕЙ 1502 ПРИ МЭИ

2016-12 - 2017-10 (10 месяцев)

##### Достижения:

- Старшая команда заняла 1 место на межрайонных соревнованиях, 5 место на городских соревнованиях.
- Младшая команда заняла 2 место на межрайонных соревнованиях. За младшую команду были впервые заиграны дети 7-8 лет, при среднем возрасте участников младших соревнований 11 лет.

##### Обязанности:

- Преподавание шахмат как урока физкультуры в рамках программы "Шахматы в школе".
- Организация внеклассной активности студентов в рамках курсов и летней школы по программированию.
- Подготовка и ведение младшей и старшей команд лицея по шахматам на различных соревнованиях.

## ОБРАЗОВАНИЕ

### YANDEX ACADEMY, ТРЕК FLUTTER

#### FLUTTER-РАЗРАБОТКА

2022-05 - 2022-08

- Студент первого потока Академии Яндекса по треку Flutter. Разработчик UI-Kit выпускной команды Яндекс.бензиновозик. За время обучения выполнил два проекта на Flutter, освоил Hive, Provider, BLoC, Firebase.

### ШКОЛА 21 ПРИ СБЕРБАНКЕ

#### РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

2018-09 - 2021-05

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

### МТУ МИРЭА

#### ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

2016-09 - 2018-04

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

### Data Science

Владение передовыми методами и инструментами анализа данных, включая TensorFlow, Pandas и инструменты визуализации данных. Обширный опыт решения проблем и проведения исследований, основанных на данных. Опыт внедрения дашбордов в Yandex.DataLens и Metabase.

### Backend

Обширный опыт в разработке серверной части с бэкгаундом в таких языках программирования, как C, Python, GoLang и Dart. Опыт работы с SQL и NoSQL БД, такими как Postgres, MySQL, Redis, Hive. Сильная архитектурная база в Go Gin.

### GPT API и промпт-инженерия

Владение полным функционалом GPT API, в том числе Function calling и Assistants API. Навыки продвижения промпт-инженерии для адаптации GPT под узкие нужды бизнеса.

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

### DevOps

Компетентен в DevOps, включая развертывание, масштабирование и управление с помощью Docker.

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### Продажи, маркетинг и копирайт

Опыт настройки воронки продаж в Yandex.Metrica, анализа рынка для поиска оптимальных площадок для размещения рекламы в Telegram и ВКонтакте, подготовки рекламных креативов. Базовые навыки SEO-оптимизации.

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

## НАВЫКИ РУКОВОДСТВА ПРОЕКТАМИ

### Взаимодействие с бизнесом и руководство командой

Обширный опыт во взаимодействии с различными заинтересованными сторонами и руководстве межфункциональными командами. Обладаю навыками общения, разрешения конфликтов и создания продуктивной командной среды.

### Стратегическое планирование

Опыт в стратегическом планировании проектов, распределении ресурсов и их исполнении, опыт согласования целей проекта с бизнес-целями и достижения впечатляющих результатов.

### Agile

Квалифицирован в области ведения проектов по методологии Agile, управлению жизненными циклами проектов, организации спринтов и содействию совместной работы команды для своевременного и эффективного выполнения проекта.

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### Технические навыки

### Data Science

Владение передовыми методами и инструментами анализа данных, включая TensorFlow, Pandas и инструменты визуализации данных. Обширный опыт решения проблем и проведения исследований, основанных на данных. Опыт внедрения дашбордов в Yandex.DataLens и Metabase.

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

### Backend

Компетентен в DevOps, включая развертывание, масштабирование и управление с помощью Docker.

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### Frontend

Опыт разработки интерфейсов с помощью Figma, взаимодействия с командами разработки интерфейсов.

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

### UX-UI Design

Опыт разработки интерфейсов с помощью Figma, взаимодействия с командами разработки интерфейсов.

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### DevOps

Компетентен в DevOps, включая развертывание, масштабирование и управление с помощью Docker.

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

### Продажи, маркетинг и копирайт

Опыт настройки воронки продаж в Yandex.Metrica, анализа рынка для поиска оптимальных площадок для размещения рекламы в Telegram и ВКонтакте, подготовки рекламных креативов. Базовые навыки SEO-оптимизации.

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### Стратегическое планирование

Обширный опыт во взаимодействии с различными заинтересованными сторонами и руководстве межфункциональными командами. Обладаю навыками общения, разрешения конфликтов и создания продуктивной командной среды.

- Студент первого потока Школы программирования 21 при Сбербанке в России. Прошёл образовательную программу по направлению "алгоритмистика". В числе выполненных проектов - проекты по сортировке, поиску кратчайшего пути, проекты по машинному обучению.

### Совершенствование процессов

Опыт в выявлении областей для улучшения процессов, внедрении инновационных решений и оптимизации рабочих процессов для повышения эффективности и продуктивности команд и отдельных бизнес-процессов.

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### Дополнительно

Навык владения английским языком: C2.

Являюсь кандидатом в мастера спорта по шахматам.

Люблю руководить командами на хакатонах. В последний раз руководил командой, занявшей 4 место в хакатоне "Лидеры цифровой трансформации" от Московского инновационного кластера (при >500 участников и 100 участников, дошедших до финальной части хакатона).

- Изучал линейную алгебру, мат. анализ, теорию вероятностей и программирование на языке C++. Отчислился, выбрав обучение в Школе 21.

### Бывший футболист, продолжаю играть в любительских лигах.

Женат, воспитываю прекрасную дочку